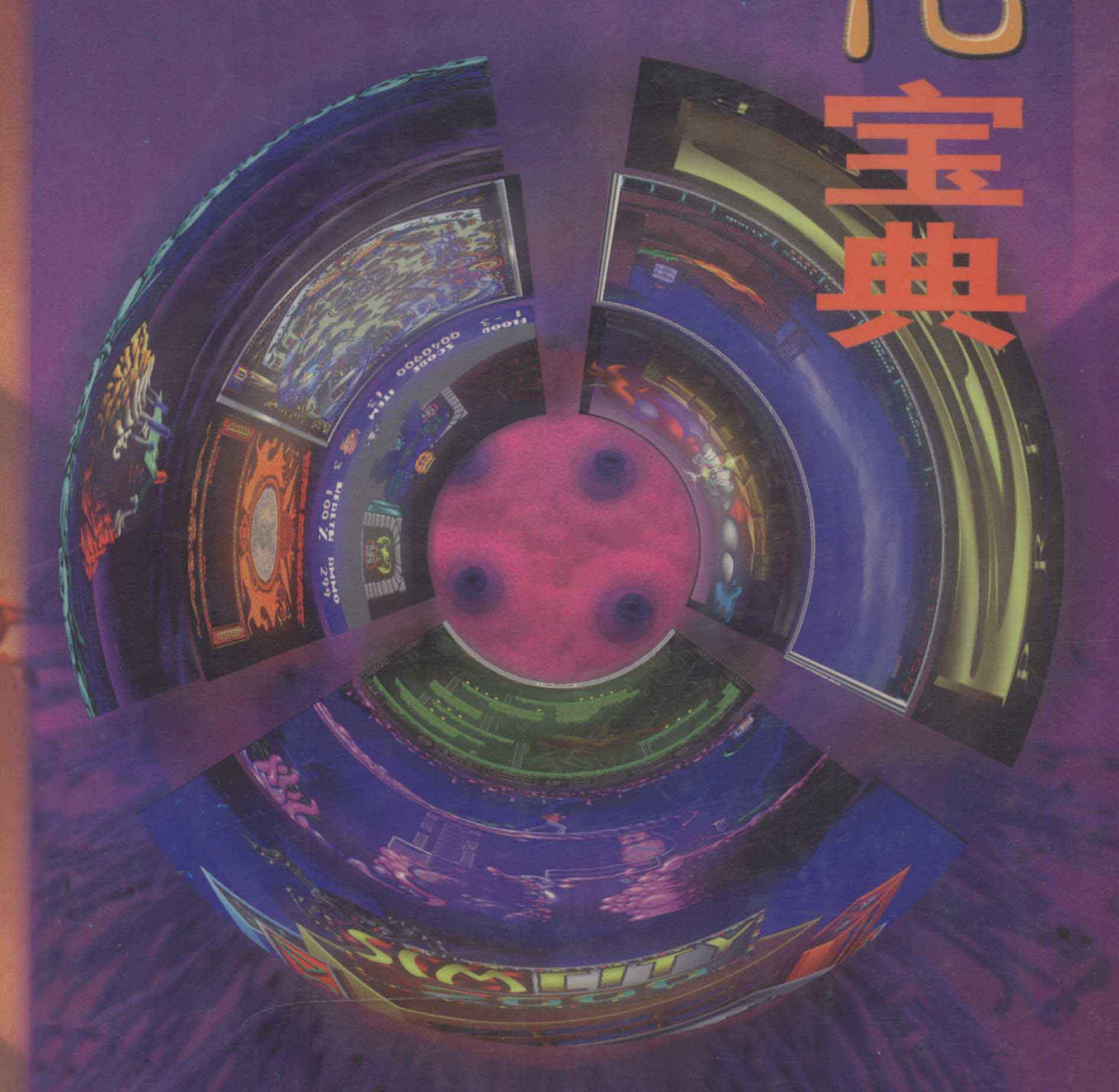
万水电脑游戏软件宝典系列

电脑游戏葵花宝典

高晶 编著



中国水利水电出版社

万水电脑游戏软件宝典系列

电脑游戏莲花宝典

高　晶　编著

中国水利水电出版社

目　　录

第一章　电脑游戏的全攻略

第二章 电脑游戏秘技大全

第一章

电脑游戏的全攻略

波斯王子

Prince of Persia

一、游戏简介

这是Jordan Mechner公司于1990年推出的动作游戏。游戏容量0.5M。这个游戏在当时真是迷倒了无数的玩家。游戏讲的是古代波斯国王出外打仗，宫中留下的年轻美丽的公主是宰相贾法(Jaffar)篡权的唯一障碍。贾法向她下了最后的通牒，在1小时内嫁给他，否则将她处死。公主把全部的希望寄托在她勇敢的王子身上，而王子此时已被贾法投入地牢。王子要在1小时内穿过重重障碍，消灭拦路的守卫，救出公主。

二、游戏用键

Ctrl+A：重玩当前关；
Ctrl+G：存进度；
Ctrl+I：暂停；
Ctrl+J：用游戏杆操纵；
Ctrl+K：用键盘操纵；
Ctrl+L：取进度；
Ctrl+Q：返回DOS；
Ctrl+R：重新开始；
Ctrl+S：音乐开关；
Ctrl+V：显示游戏版本号；
Spacebar：显示剩余时间；
Esc：暂停；
Home：向左跳或左格挡；
PgUp：向右跳或右格挡；
Shift：扒墙、捡剑、击剑或喝药水；
↑：上跳或格挡；
↓：下蹲或收剑；
←：向左跑；
→：向右跑；
按住↓再按←：向左蹲行；
按住↓再按→：向右蹲行；
Shift+←：向左小步走；
Shift+→：向右小步走；
按→向左跑时按住↑：向左跨跳；
按←向右跑时按住↑：向右跨跳。

三、游戏攻略

游戏共分 12 关，开始时王子有 3 个生命点。从 3 块石头高度的高度跳下时不会受伤，如果从 6 块石头的高度落下就得损失一个生命点。若从高于 6 块石头的高度落下则就结束一条生命了。在游戏过程中，被敌人刺中或被活动板砸着都要损失生命点，喝红色药水可补充生命点，另外有一种大瓶的红色药水，不但可将所有损失的生命点补齐，还可增加一个生命点（王子最多可有 10 个生命点）。绿色药水有特殊功能，或是让王子身轻如燕，或是让画面颠倒。

第一关：踩落一块活动板后，从缺口扒墙跳到下一层，然后往左走到底，在一具骷髅处捡起宝剑，再一直往右，杀死一名守卫后开门过关（开关位置在终点左侧台子上）。

第二关：一直向左走，中途有条路向上走，可找到一个红色大药水瓶，增加一个生命点。本关终点开关在大门左面。

第三关：先爬到顶层，再向右跑跳，会落到一石柱上，这里有个开关。踩下开关后应立即向左狂奔，到左端断崖处用大步跑跳再加扒墙，赶在左边大门关闭前钻过去。此后再踩下终点开关后返回时，会遇到一个复活的骷髅兵，很难杀死。可从台边来个跨跳，直接跳到骷髅的右侧，然后连连后退，用扒墙法跳到下层，将骷髅兵留在原处。在本关有个可增加生命点的地方，但要通过 3 把铡刀才拿得到。

第四关：先一直向左赶到大瓶的红色药水处增加一个生命点，然后从下层向右，爬到上面后再继续向右。在踩下终点开关后返回时，会遇到一面镜子挡住去路，虽然可借跑跳穿越此镜，但是魂魄也将离体而去。

第五关：本关有一大瓶红色药水，但离体的魂魄总是先于王子拿到药水，因此无法用它增加王子的生命点，只好不拿了。

第六关：本关的胖守卫不用格挡之法（↑或 Home）真是难以取胜。赶到左边断崖处可不必管对面的魂魄，跳下悬崖就可过关。

第七关：一开始就得采用扒墙的方法，向右方来到断崖处，也得利用扒墙法溜到下面一层，如果不小心踩上开关关上了铁门，可再溜下一层，来到最左端喝下绿色药水，此时就可直接从高处跳下而不受伤了。这一关也有一大瓶红色药水，可增加一个生命点。

第八关：这一关一开始遇到的守卫也采用“敌静我静、敌动我动”的方法，实难对付。可先将剑收起（按↓键），立即再连按 Shift 键拔剑直刺，重复几次即可杀死守卫。下到底层后一直向右走到头，爬到上一层后再一直向左跑。当踩下终点开关返回时，归路已被一道铁门封住，只需静候片刻，便有一支老鼠帮你开门。

第九关：本关繁复而不难。不过在过天桥之前要先到终点门右侧的柱子上将活动板踏落，可先打开左侧柱子上端的铁门。另外此关的绿色药水喝后会使画面颠倒，还需再找一瓶绿色药水喝下才能复原。这一关也有增加生命点数的红色大瓶药水可喝。

第十关：从底层一直向右，往上爬一层，穿过双层铡刀。再上一层，不必跳过铡刀与守卫搏斗，只需转过身来，将天花板打落，然后爬到顶层，再一直向左即可过关。

第十一关：到铡刀处时也可不与敌人拼命，只需打落天花板，从顶层跑过去。在平台上杀死守卫后需用跑跳跳到右边去，而且起跳后要一直按住 Shift 键才能跳过这个豁口。本关

也有增加生命点的红色大瓶药水。

第十二关：本关只有两个敌人。当王子爬到顶层时，在第四关离体的魂魄会跳出来与王子拼杀。对魂魄不要硬打，应该按 Shift 键收起剑，与它合成一体，这样还会增加王子一个生命点。然后向左侧的悬崖迈进。空中会出现一块块地板托住王子，使他安全到达对过。然后打败宰相贾法，救出公主。

四、游戏心得

(1)跳跃时要注意深渊的宽度：一块或两块石块宽的可用 Home 或 PgUp，三块石块宽的就需加上 Shift 键扒墙，或助跑起跳。起跳位置很重要，可通过小步走，调整到合适的起跳位置上。

(2)击剑时可掌握一个要领，敌人不动我也不动，敌人一动按 Shift 剑就可先刺到敌人。

(3)站在原地跳一下，看看哪些天花板或地板能颤动，便可知道活动板的位置。

(4)地上的剑丛可以跳过，也可小步走过去。

1. 秘技

以 PRINCE MEGAHIT 启动游戏，可得到以下秘技：

K：杀死在画面可见的敌人；

R：复活；

+：增加时间；

-：减少时间；

Shift + L：进入下一关；

Shift + T：增加一条生命；

Shift + S：医治身体；

Shift + W：由高处跳下不受伤；

Shift + N：观看画面下方；

Shift + U：观看画面上方；

Shift + H：观看画面左方；

Shift + J：观看画面右方；

Shift + B：改变画面显示情况；

Shift + I：倒转画面。

2. 药水瓶密码

游戏中有些药水瓶在喝时会问及 Word(词) - Line(行) - Page(页) - Letter(字母)，可按下表输入：

6-1-1-D	5-2-1-V	8-2-1-S	4-3-1-L
2-4-1-T	5-5-1-O	6-6-1-P	12-6-1-H
11-7-1-U	9-3-2-J	10-4-2-G	5-6-2-H
8-10-2-N	1-1-3-A	1-3-3-W	5-3-3-C
11-3-3-M	4-4-3-B	2-5-3-R	2-1-4-J

4－2－4－T　5－2－4－F　9－2－4－L　2－3－4－R
3－5－4－C　6－7－4－S　4－2－5－F　9－2－5－A
3－3－5－D　2－2－6－K　4－2－7－M　6－5－7－B
4－6－7－O　13－2－8－I　7－5－8－U　1－6－8－I
2－4－10－G　1－5－10－P　4－6－10－Y　3－2－11－F
4－7－12－E

3. 生命力和限定时间修改

利用 DEBUG.EXE 修改 PRINCE.EXE, 具体方法是把 PRINCE.EXE 改名为 PR.TXT，键入

```
C:>DEBUG PR.TXT
—A 4B1F
XXXX:4B1F MOV WORD PTR [4F7E],0F3C
XXXX:4B25 MOV WORD PTR [4F82],02CF
XXXX:4B2B MOV WORD PTR [4608],0FFF
—W
—Q
```

再将 PR.TXT 改为 PRINCE.EXE。此时游戏 每关 15 分钟增至 3900 分钟，生命数增加至 40 次，不过误入陷阱、喝错药水或踏上铁刺还是要死的。

4. 选关

修改存档文件 PRINCE.SAV，这个文件长度仅为 8 个字节，其中有 E3 03 FC 01 ??，其中?? 为所在关数。

波斯王子Ⅱ之影子与火

Prince of Persia 2: The Shadow and the Flame

一、游戏简介

这是 Jordan Mechner 公司于 1993 年推出的动作游戏。游戏上集讲的是古代波斯国王出国作战，宰相贾法(Jaffar)将公主的情人投入了地牢。但这个年轻人逃了出来，并且救出了公主。国王在年轻人拒绝了钱财赏赐后，答应他与公主结合的请求。但贾法并未死心，在王子与公主结婚后的一天早上，他用魔法将王子变成了乞丐，而自己化身为王子，还想把王子抓起来。王子见势不妙，慌忙跳窗逃出……

二、游戏用键

Alt + A: 重玩当前关；　　Alt + G: 存进度；

Alt + H：分数排行榜；
Alt + J：游戏手柄模式；
Alt + K：键盘模式；
Alt + L：取进度；
Alt + M：音乐开关；
Alt + N：跳关(仅前 4 关有效)；
Alt + O：进入功能选择菜单；
Alt + Q 或 Ctrl + Q：返回 DOS；
Alt + R：重新开始；
Alt + S：音效开关；
Spacebar：显示剩余时间；
Esc：暂停；
↑：上跳或格挡；
↓：下蹲或收剑；
←：向左跑；
→：向右跑；
Home：向左跳或左格挡；
PgUp：向右跳或右格挡；
Ctrl 或 Ins：拔剑或击剑；
Shift：扒墙、捡剑或喝药水；
End：向左蹲行；
PgDn：向右蹲行；
Shift + ←或 Del + ←：向左小步走；
Shift + →或 Del + →：向右小步走；
按→向左跑时按住↑：向左跨跳；
按←向右跑时按住↑：向右跨跳。

三、完全攻略

第一关：宫殿外。王子跳出窗户后一直向左跑，打掉几个拦路的武士，赶到码头后一跃上船(用跑跳加扒墙)。

第二关：荒岛。向左走，不要陷入流沙中。稍停片刻流沙中会升起几块踏板，可踩着踏板过去。不要踩有图案的踏板，也不要漏踩没有图案的踏板。

第三关：地洞。本关可增加两个生命点。遇到熔岩必须跳过，地上的火弩也要注意。杀死的骷髅兵过一会儿还会复活，应尽快离开。在石门处也不要久待，否则会被厚重的石门压死。门可跳 3 下让石块掉下来把门的开关打开。

第四关：地洞。比较便捷的方法是向右走，跳到放着一瓶绿色药水的平台上，将药水喝尽，趁着轻身法术生效，一直跳到底层。然后向右跑，不要管骷髅兵，因为在王子打开终点大门之前骷髅兵是不会跳起来的。踩下终点开关后拼命往回跑，直接跑出大门。

第五关：地洞。正常情况下由本关开始计时，时限为 75 分钟。在过索桥时，桥上有打不死的骷髅挡道。王子可与骷髅兵边打边前进，直至互换位置，变成王子在左，骷髅兵在右，同时王子要不停地刺它，防止骷髅兵跑到右端去关门。此后王子边打边调整自己的位置，必须站在左数第五块桥板处与骷髅兵打斗，在打斗时桥板突然坍塌，骷髅兵就掉入深渊里了。王子则应立即返身，按 Shift 键扒住桥板爬上断桥。不过，王子爬上断桥时，随身的宝剑会落入深渊。(另一种过桥方法是王子来到索桥右端后向左急跑，在画面切换的瞬间连续两个跑跳，与骷髅兵擦身而过，这时骷髅兵刚好一剑刺空，王子刚好能够赶在骷髅兵关门之前通过石门，但王子的宝剑仍然会丢失。)

王子通过索桥后爬到上层，踩下开关打开天窗，便可坐飞毯离开地洞了。本关有一个增加生命点的机会。

第六关：宫殿废墟。进入本关后有两个选择，一是从刚进来的门退出去，立即便能进入下一关的左侧入口，进关后向右前进，进关时王子将自动获得一把宝剑。另外一种选择是打通本关后从终点门出关，进入下一关的右侧入口，进关后向左前进。但到中部便会殊途同

归。

宫殿废墟中没有守卫,但有的是毒蛇、魔头和铡刀。被毒蛇咬中即死,可趁它钻洞时跑过去,也可用剑将它杀死,只不过要把握住出剑时机。对魔头只能用剑,刺中时魔头的嘴中便会吐血,但出剑时机也不好把握。铡刀则十分隐蔽,遇到铡刀可用 End 或 PgDn 键爬过去。

到了底层,找到墙根有三角形破洞处,在这个地方蹲下会显现出一条通道来。王子爬过通道后将拾到一把宝剑。另外本关也有个增加生命点的红色大瓶药水。

第七关:宫殿废墟。本关的毒蛇和魔头很多,主要靠击剑技术过关。另外,本关一开始不久就给了一个生命点。

第八关:宫殿废墟。本关的魔头很多,也要靠击剑技术过关。本关也有一个增加的生命点的机会。

第九关:宫殿废墟。先从下层向左走,消灭可恶的魔头。然后走到上层,最后用跑跳跃上马背。复活的神马将带着王子跳过深渊,直抵山上神庙。本关也有红色大瓶药水,但藏在一块大岩石后面,从画面上是看不见的。

第十关:神庙。神庙中的守卫都戴着一个鸟形帽子,剑技高超,需辅以格挡之法才能取胜。庙中还有能将人挤死的活动墙,要小心应付。本关的捷径有一条,先向右走,杀死两个守卫后继续向右,跳到较矮的平台上,然后右跳,借助扒墙法可直接来到终点门的上方,此路线较短,但得不到红色大瓶药水。

第十一关:神庙。前半关的跳跃难度较大,后半关敌人不少。前半关有一大瓶红色药水,但要小心别碰着活动墙的开关,否则会被挤得很难看的哟。接近终点开关时,应先在左面的空处跳 3 下,将右边的活动墙震落,否则可能因来不及跳下而被活动墙挤死。返回时还须注意地上的开关,如果让铁门关上就出不去了。

第十二关:神庙。本关的捷径是向左走,注意别让左边的铁门关上。扒墙向下,到底层后一直向右,小心别踩着地上的开关,否则右侧的铁门一关上就坏了。喝掉终点门前的一瓶绿色的药水,瓶子会冒出烟来,变成一个小人向右跑去。这个小人跑过铁门踩下终点门开关,就能顺利地过关了。本关另一终点门上有一把宝剑,要拿取时会变成一把火炬向你攻击,结果还是拿不着。

第十三关:神庙。本关路线并不复杂,但难度着实不低。一是敌人太多,一是过铁门的时间太紧,必须连续跑跳,稍慢一点就会赶不上。来到最左端火炬处,先杀死火炬旁的守敌,再喝掉附近的红色药水将命补齐(此时不得低于 9 点)。然后站在原地,不停地按左、右键,使元神出窍,让元神投身跳到火焰中。在低沉的音乐结束后,王子的肉身上又钻出来一个元神,再次从火炬里取得神火,使自己全身冒出火焰,再回到王子肉身处钻了回去,生成一个新的王子。使用此法时要使王子站在火炬的右面,能看得见火炬的地方。

第十四关:高塔和水晶宫。盗得神火的王子骑上马,返回了波斯。刚进入公主所住的高塔,便遇见了乔装改扮的假王子。那假王子手一挥,用魔法将王子送进了棋盘宫。王子须到棋盘宫的下层,反复与大蜘蛛上的绿袍人决斗(交替按 Shift 和 Home 或 PgUp),然后伺机喝下药水增加生命点。这一过程耗时费力,有时连续几次不出现大瓶的红色药水。当补足

12 点生命点后可返回棋盘宫,再向右来到水晶宫,然后使用元神出窍法,并将假王子的幻像一一干掉(第四个假王子将与王子的尸身一同消去)。最后爬到水晶宫的上方,与假王子进行最后的决战,假王子见到身上冒火的王子元神就仓皇逃跑,王子的元神从右侧追至左侧,爬上平台与他处在一个平面后,按 Ctrl 键(或 0 键)发射雷火,便可把假王子烧成灰烬。不过,每发一次雷火会损失两个生命点。当王子的能量不足以发射雷火时,元神身上的火焰便会熄灭,这时假王子就会过来把王子刺死,因此要保证雷火能击中假王子。

假王子消灭了,王子与公主又过上幸福生活。这时又有一双邪恶的眼睛通过魔法水晶球看着他们,又会发生什么事情呢?

四、游戏心得

在荒岛洞穴中,为使骷髅兵由大吊桥上掉下,只好牺牲佩剑。以后必须到古堡废墟中拿取短剑,这很耗费时间。在吊桥附近的某处断层上有两瓶药水,当见到骷髅兵后,立即冲回去喝下其中一瓶药水,当背景音乐变了时表示成功。此时再去吊桥,骷髅兵已不见了。

在游戏中过第 10 关后就可使用元神出入的绝招了,元神出窍的方法是站在原地,不停地按左、右键;而元神入窍的方法是让元神站在肉身上,按 1、3 键转动 使用元神出窍绝招可使敌人见不到你,而你却能杀他;可以穿越铁门;站在活动板上不掉下去;从高处掉下去不失生命点;通过铡刀不损命等,但是还是会被活动墙挤死。不过元神出窍要耗费 8 个生命点,还不能借助小瓶的红色药水补充,因此一般到第十三关火炬处才使用。

1. 正式版的秘技

以 PRINCE YIPPEEYAHOO 启动游戏,可得到以下秘技:

K: 杀死在画面可见的敌人;

Alt + V: 显示版本;

Shift + B: 背景开关;

Shift + I: 倒转画面;

Shift + K: 减血自杀;

Shift + L: 进入下一关;

Shift + N: 跳关;

Shift + R: 目前位置;

Shift + S: 影子分身法;

Shift + T: 补血;

Shift + W: 由高处跳下不受伤;

F1: 慢动作显示王子动作,再按一次恢复正常;

F2: 显示 X 坐标;

F3: 隐身开关;

F4: 显示 Y 坐标。

2. 非正式版秘技

以 PRINCE MAKINIT2 启动游戏,可得到以下秘技:

K: 无敌;

R：复活，但王子的尸体需在屏幕内；

*：把屏幕上的敌人都杀死；

+：增加时间；

-：减少时间；

Alt + N：跳关；

Alt + D：制作档案；

Shift + B：只显示王子，再按一次恢复正常；

Shift + I：上下颠倒，再按一次恢复正常；

Shift + K：减少能量；

Shift + T：增加能量，最多 12 格；

Shift + R：显示房间号。并且如果王子正站在右边缘，会向右跳下，不会受伤或死去；

Shift + W：效果同上，但从左边缘往左跳下；

F1：显示王子的位置，王子的动作会慢下来，再按一下恢复正常；

F6：显示标尺。

3．生命无限修改

修改 PRINCE.EXE，查找 88 0E 92 5C C6 46，将 88 0E 92 5C 改成 90 90 90 90，则生命不减，但落下深渊、掉入熔岩、铡刀、蛇咬等还是要死的。

4．一刀杀敌修改

修改 PRINCE.EXE，查找 3B C8 7E 02 8B C8 88 4C 12，将 3B C8 7E 02 8B C8 改成 31 C9 90 90 90 90，则一刀杀敌。

5．时间不变修改

修改 PRINCE.EXE，查找 FF 0E 2A 5E 74 40，将 FF 0E 2A 5E 改为，可使时间不变。

风尘三侠之金箭使者

一、游戏简介

这是一款角色扮演类的中文武侠游戏。游戏情节虽然不长，但也有一定的耐玩性。故事是讲风尘三侠的三个弟子下山遇金箭使者后展开的行侠仗义的过程，为阻止金箭使者练成尸魔大法，寻得三项宝物，最后打败金箭使者。

二、完全攻略

飘渺峰

风尘三侠的 3 个弟子：陈陵、玫瑰、高秋已在飘渺峰上练功八载，这天奉命下山。下山前先询问师父，记住彼此的姓名和绰号。然后翻箱倒柜，在坛子、书柜和药柜等处调查，可发现匕首、短剑之类的物品，装备后可提高攻击力。玫瑰用短小的兵器，如匕首、短剑，高秋用长

兵器，如长剑、大刀，而陈陵不用兵器。

装备后可下山，途中开始遇到无赖、盗匪和食人熊，为积累对敌的经验值，奋力拼杀。途中还可得到不少宝物。当功夫练到能以一招击毙敌人时(四级)，就可下山到归来村。

归来村

在归来村中，得知白玉堂的月邪在此地横行。药房里就有一位被白玉堂打伤的人。出店后询问村民，交谈后得知白玉堂的情况，然后前往白玉堂所占的北山。

白玉宫

出村东行见到一个山洞，行至左上方洞口可直通月邪的居所，可先往他处找寻宝物，然后再回来。白玉堂有许多用毒高手，较以前那些敌人要强出很多。如果玫瑰已练成天地清明，就可用来逼出体毒。这里宝物不少，但敌人更多，不要恋战。来到月邪的阴阳雷电大阵前，这个地方布满三色格子，走白格无事，走黑格则什么也看不见，蓝格上则布满机关，上去后会减体力 20。通过阴阳雷电大阵后来到白玉宫。这时月邪已被一位蒙面人打倒，将蒙面人打败，蒙面人在逃跑时会遗落两枝金箭。高秋拿起一枝金箭说要去调查真相就走了，并约好在大湖村见面。然后南行，前往大湖村。

大湖村

大湖村一带是百里世家、四川唐门及嵩山少林的势力范围。进入酒楼用餐，听见邻桌谈话，得知高秋被误认为金箭使者被拿到百里世家。立刻上前询问，得知有关详情。当说出名字将众人吓跑后，可入柜台找到几两银子和一些宝物。桥边停着 3 辆马车，马车前是一片树林。走进树林，途中所遇敌人越来越强，走到尽头看到 3 人围住高秋揪打。这 3 人分别是百里世家的二小姐百里兰、风火鹫林英、少林派长老吃苦和尚。陈陵冒充高秋的仇人上前将高秋救出，然后说出自己的真实姓名。3 人大怒，因此又是一场恶战。最后杀了吃苦和尚和林英，生擒百里兰为人质，然后回大湖村。

少林寺

得知三大门派掌门都到嵩山少林寺来，于是带着百里兰前往少林。往东过山洞可到嵩山的少室山。在上方有个陈家村，可在那里购买武器装备。休整停当后一起来到少林寺。在少林寺遇到三派掌门人，一位是百里世家的主人百里常笑，一位是少林掌门云海大师，一位是四川唐门的少主唐天行。此时百里兰已知三位大侠的为人，便上前解释，但无人信服，还得大打出手。几招后击毙武功很差的云海大师，而百里常笑和唐天行负伤逃走。四人上前认出易容后的假云海。下山后，一路与少林高手过招，并找到大量宝物，回到大湖村。

大湖村

在大湖村角，用 500 两银子救回一个少女，然后回到客栈休息。高秋的家在大湖村的右下角。家中住着高秋的叔叔高绪和一位仆人。高绪是个金匠，据他说金箭是百鸟院一位姑娘订作的，因此前往百鸟院调查。在百鸟院付 100 两银子可见到黄莺姑娘，从她口中得知东面的瀑布有些古怪。在这里调查可得到避水神珠，然后去大瀑布。

大瀑布

往百里世家方向至尽头见到一处大瀑布，面对瀑布使用避水神珠可进入瀑布里面。瀑布中隐居着不少修炼邪派的武学异人，这些蒙面人的爪牙武艺也很高强。最后来到蒙面人

的居所，蒙面人说他是金箭使者。为了报仇，他找这些人比武，但连四魔中排名最后的魔童都打不过，只有用诡计了。知道事情真相后返回大湖村。

大湖村

回到大湖村后找到曾受过救济的小姑娘。谈完话后被几大门派高手围攻。小姑娘被打死，高秋以此悟出第三式剑招“天外流星”。经多方澄清洗清不白之冤，各大派握手言和。大湖村西有个摆渡口，由船夫口中得知龙虎山的头子李陵十分厉害。从这里坐船到达东南村。

东南村

进入东南村，找到不少好东西，也打跑了一些土匪，并得知药王被龙虎山的人捉走了。上龙虎山与山主李陵大战。此人武功极强，还会自行恢复体力，玫瑰好不容易才将他定住而击毙，将药王救回村中。从药王处得知金箭使者想要得到的七色海棠是用来练尸魔大法的。东行前往海岸。

渔村

在海边找到渔村，村中有不少武林人物准备参加华山的武林盟主选举大会。在村口第一家得知船夫的女儿被水晶宫的人劫走，由船夫带路来到水晶宫。

水晶宫

水晶宫也有一套护宫阵法。这个大阵中有些地板是有符号的，一踏上便会自动朝着符号的方向移动。通过后可救出船夫的女儿，遇上赶来的水晶宫宫主。一场大战后击毙水晶宫主，然后用风行符回到渔村。也可用已练成的随风追影将老者女儿送回渔村。为了不让金箭使者练成邪派至尊的尸魔大法，要先到麻疯岛上取得练功用的七色海棠。

麻疯岛

老者为报答陈陵救出他女儿之恩情，愿意送陈陵一行到没人愿意去的麻疯岛。上岛后进入麻疯村，村中都是麻疯病人。陈陵用一指禅将他们一一治愈。村中第一间房子可免费休息。在杂货店买一颗天雷弹。北上有个洞，洞口为大石头所堵，用天雷弹炸开堵住的石头就可进入洞中。在山洞中走到第二画面，先从左下角梯子下去，到一堵画有东西的墙边调查，发现 3 个按钮。第一、二个会使人掉出洞外，要按第三个，另一面的河上便有桥出现。回去从梯子上去，从右下角梯子下去，顺利前行。小河边停有两艘船。金箭使者已得到七色海棠，乘一艘船逃走了。打败留下的两名银剑使者后，乘剩下的那艘船追击，但已追不上金箭使者，只好离岛到华山附近的天水村。

天水村

进村在旅店中见到风尘三侠。3 位师傅说金箭使者是东瀛人忆中太郎，已练成尸魔大法。要想打败他需要得到 3 件宝物，一是天蚕洞中的天蚕蟠龙旗，一是龙王会的白玉升龙杯，一是失传的黄金屠龙剑。风尘三侠将找到的黄金屠龙剑打造图纸交给陈陵 3 人后就离开了。先到村子左下角铁匠铺用白银 15000 两打造黄金屠龙剑，然后前往龙王会。

龙王会

离村往北走可来到龙王会，要进龙王会需通过门口的九宫迷踪阵，要过这个阵可向海边的隐士请教。这个隐士是风尘三侠的老友，为证实陈陵一行是风尘三侠的弟子，问了他们一些问题，全部答对后才会说出破阵之法(答错了可出屋再进屋重新回答)。其方法是：右一，

下一,逢三下一。回到龙王会,在阵中根据右下、右下、右下下,重复3次就可通过九宫迷踪阵。再通过3道关卡(如果玫瑰练成了晴空霹雳就可轻易过关),终于得到龙王会的镇派之宝白玉升龙杯。

天蚕宫

天蚕宫也是个迷宫。进洞后第一层走向上的梯子,在第二层走右方自下向上数第二条路进去后下楼,右行至梯子上楼就到了天蚕洞府。得到两件天蚕宝衣,以及大地之锤和天蚕蟠龙旗。得到宝物后回村取得黄金屠龙剑。将三件宝物给三人分别装备上,然后前往华山。

华山

来到华山脚下,打败山口把守的银剑使者及两个和尚,得知忆中太郎已上华山。一切准备妥当后便上到华山绝顶。此时忆中太郎已在华山顶上打败一批人,体力数万,左右各有一尸魔,被击毙后仍能复出。三人用尽所会功夫,陈陵使出第六级的一指禅功,高秋用最强的剑法,玫瑰用第三级的寒玉功或用浮光掠影,当用尽内力后高秋以大地之锤抵挡忆中太郎的天蚕腿。所得到的三件法宝中,用天蚕蟠龙旗可伤其体力3333,用白玉升龙杯可伤其体力6666,用屠龙剑可伤其体力9999。最后打败金箭使者忆中太郎,陈陵也成为武林盟主。

三、游戏心得

1. 存档文件的修改

编辑FSSAV? .DAT(这里? 为存盘进度,取值范围从0到3),以下参数都在SECT 0000,地址如下:

金钱: DISP 0079 - 0080;

MP值: DISP 0490 - 0495;

HP值: DISP 0484 - 0489;

MMP值: DISP 0436 - 0441;

MHP值: DISP 0430 - 0435;

经验: DISP 0465 - 0470;

等级: DISP 0406 - 0411;

力量: DISP 0412 - 0417;

速度: DISP 0418 - 0423;

耐力: DISP 0424 - 0429;

攻击力: DISP 0442 - 0447;

守备力: DISP 0448 - 0453。

以上除金钱外,都为6位,第1-2位是陈陵的值,第3-4位是玫瑰的值,第5-6位是高秋的值。这些值都不宜改得过大。

2. 不死、内力不减及不会中毒的修改

修改FS.EXE,

(1)不死: 找到SECT 0051的DISP 0098以及SECT 0099的DISP 0366,将89 97 B0 09改为90 90 90 90则可不死。

(2)内力不减: 找到SECT 0050的DISP 0494,将89 8F B6 09改为90 90 90 90则内力

可不减。

(3)不会中毒：找到 SECT 0075 的 DISP 0242，将 74 07 改为 EB 07 则不会中毒。

3. 游戏注意事项

在与人交谈中，当问及某人或某地时，会问“你知道吗?”。如回答“否”，则可得知某人或某地的情况，而回答是时，则会告诉某人或某地的走法。因此提问是有学问的。另外在平时尽量不要用破尸魔大法的物品。从龙王会回到归来镇后就不要再使用随风追影。

极品飞车

The Need For Speed

一、游戏简介

这是由 EA Canada 公司、Pioneer 公司以及美国专业汽车杂志《*Roads & Track*》联手于 1995 年底推出的一款赛车游戏。这个光盘版游戏共有 600MB，需要 28MB 的硬盘空间，以清晰的图像、流畅的速度、逼真的现场感倾倒了无数的玩家，从收藏性或可玩性来讲都是上乘之作。游戏采用电影《侏罗纪公园》中采用过的 SGI(硅谷图像技术)，使图像在高速处理时仍能保持细腻流畅。

二、游戏功能

该游戏收录了世界上 8 种著名的赛车：克莱斯勒·道奇的蝰蛇 RT/10、法拉利 512TR、兰博基尼 Diablout、马自达 RX－7、本田阿库拉 NSX、本田 Supra(涡轮增压型)、波尔舍 911 卡丽娜、雪佛兰·考尔维特 ZR－1。可在游戏中查看每辆车的资料，其中包括：

(1)工作特性(perfomance)：包括跑车的启动性能(从 0 到 60km/h 的启动时间为多少秒、从 0 到 100km/h 的启动时间为多少秒)、最高时速、制动性能(从 60km/h 降到 0 的最短刹车距离、从 80km/h 降到 0 的最短刹车距离，以及总体制动效果)、操作性能(平衡能力等等)。

(2)基本常识(General)：介绍跑车的售价、净重、前/后轴的重力分配比、长、宽、高、EPA 油耗(城市及公路)等。

(3)录像片段(Video)：大约有 30 秒录像，从各个角度一展跑车的英姿。

(4)历史文献(History)：列出该种跑车的历史沿革，以及在各次锦标赛上的成绩。

(5)机械情况(Mechanical)：用垂直剖视图展示跑车内部的机械情况。

游戏可选择的赛道有 6 条，其中 3 条是封闭路段，有春天的荒漠、秋天的山谷、险峻的山路，还有 3 条单程路段，分别是市区、海滨、山区的路段。每种跑道的形状和两旁的景观都不一样，这些景观都是实地拍摄，然后用计算机加工处理而成的。

游戏可分 4 种模式进行：

(1)标准赛，也就是常说的单圈赛事(Single Race)，或称试路赛。

(2)锦标赛。

(3)限时赛。

(4)网络对战赛,提供 Head to Head 模式,最多可有 8 人同时进行比赛。

在玩完游戏后,会对游戏全程进行回放。回放时可从车内、车尾、天空、路旁等 6 个角度观看。每场比赛后,还将显示名次、开完全程所需的时间、平均速度、最高时速和历史记录的最好时间及最高时速。

这个游戏支持两种分辨率:VGA(320×200),SVGA(640×480)。

三、游戏秘技

1. 秘技

在跑赢两场后,在输入姓名时如输入以下姓名可得相应的秘技:

EAC POWR: 有加分车;

EAC RALY: 将 Rusty Spring 变成 Egyptian Dirt;

EAC WACK: 使车身性能增加;

EAC WARP: 增加游戏速度。

2. 隐藏赛道修改

修改 CONFIG.DAT,将 SECT 0049,DISP 0462 改为 02,之后可选择隐藏赛道。

极品飞车特别增强版

The Need For Speed SE

一、游戏简介

在 1995 年底推出《极品飞车》后,倾倒一大批玩家,EA 公司集合原班人马,推出了这款增强版,将上一版中暴露出来的不足几乎都弥补上了,并增添了不少更加体贴玩家的设计。

二、游戏功能

该游戏在原有赛道的基础上又新增两条跑道,分别为 Burnt Sienna 和 Trastropolis。在 Burnt Sienna 赛道上要穿过西部的荒漠、溶洞和木桥,一派悲凉的景象。而 Trastropolis 这条跑道要穿过重工业港口城市,途中将穿越火星四溅的炼钢厂、堆满集装箱的码头、楼群中的停车场和停机坪,储油罐林立的化工厂。这条跑道具有相当高的难度,对玩家的车技是不小的考验。在这条跑道上常有从高坡上冲出,"飞翔"在空中的时候。

在这款游戏中每款跑道都有两种天色变化,可迎着朝阳疾驶,或是伴着夜幕奔驰,令玩家开模拟车都会上瘾。

游戏中特别制作了 5 首速度金属乐和 5 首电子乐,让音乐伴着名车行驶,惬意至极。

在新游戏中除了上一代那条 Las Vegas 赛道和气垫车外,每种赛道都有 3 种形式,正常(Original)、镜像(Mirror)和拉力(Rally)。其中镜像赛道是将原跑道反转,就像是又有了一条新跑道。而拉力指在泥地上跑,车轮与地面摩擦而发出嘎嘎声响,真让人觉得如身临其

境。不过能否得到要看你的车技如何了。

三、游戏秘技

获得所有 27 种赛道和气垫车的方法：可修改 NFSSE \ GAMEDATA \ CONFIG \ CONFIG.DAT，将 5F 50 左起第一个 00 改为 02(即把 SECT 0047，DISP 0336 的左起第一个 00 改为 02)。

精武战警

一、游戏简介

此游戏是由香港安信公司推出的战略游戏。整个游戏的容量为 2 张 CD，集战棋、策略、格斗与角色扮演于一体。故事情节是亚米加共和国机械战警成灾，向由亚洲共和国主导的亚洲联盟要求军事上的援助。亚联派出第一特攻组远渡重洋，到亚米加共和国平乱。剧情的结构完整，且有娱乐性。游戏的战略部分倒是很中看，从购买武器、装备武器到人员指派，从种种资料显示到进入战斗后每一回合的攻守选项等都很详细。此游戏运用了大量 3D 动画来表现战斗的壮观景象。游戏采用 SVGA 显示模式，常规战斗采用 30°的 3D 造型，各色人物战警、市民以及战车、乃至路灯、房舍等物品都做得很精美、细腻，地形的高低是真正存在的，不再依靠画面上的错觉来表现。战斗时的全 3 维动画也做得很好，每个人物战斗都有各自的 3D 动画，所有动画约有 1500 组。因此值得一玩。

二、完全攻略

2008 年 10 月 5 日成立了亚洲国家联盟后，整个亚洲如同一个统一的多民族国家。这个共和国的军事科技也在不断发展，主要表现在在研究和开发人类的生物潜能上取得了重大成果。精武战警就是看似常人的拥有超人神力的警察力量。而同时，亚米加政府先使警察私有化，因此让警察部队由素尔电脑公司全权接管，该公司生产的机械战警，内部由人驾驶，外部是机械装甲，并配有先进的武器，移动灵活。当警察队伍比政府军更强大时，素尔公司开始了推翻政府的活动。因此亚米加政府在无法控制局面的情况下请求亚洲联盟帮助他们平息这场叛乱。亚洲联盟派出了一支精武战警别动队前往亚米加共和国。

(1)目的地。亚联的精锐部队第一特攻队由 4 位中国人、2 位日本人、1 位印度人和 1 位俄罗斯人组成，这 8 位中有 7 位是有特异功能的人。众人接受指令后从亚洲共和国乘飞机到达亚米加共和国。

(2)灭口。在约定地点等亚米加的特工，却碰上在附近搜索的 3 名警察。双方交火，在攻击中 3 名警察中有 2 名逃离，为防止他找来同伙，乔雄带了一部分人去追杀。

(3)牺牲。当完成追杀逃离警察的任务要返回时，却遇见大批警察。本关中乔雄、宫城和阿里这 3 个人中只要有 1 人阵亡就算失败，因此大家采用死命防守法顶住敌人的进攻。武田和沙兵被打倒后，宫城和乔雄也会先后自爆，以掩护阿里脱逃。

(4)脱险。郭安与东尼、狄更斯等人碰头后，发现卡罗正遭敌人围攻，于是上前相助。

(5)强敌。众人决定先进城打探情况，不料警察设立了临时检查的哨卡，双方在哨卡展开了激战。

(6)出卖。在战斗中，众人都受了伤，进入城里后到卡罗的妹妹工作的地点包扎伤口。医生却跑去告发了他们，引来大批警察将众人团团围住。

(7)国防自卫军。众人听从东尼的建议，先攻击素尔警察的兵工厂。

(8)阿卡拉。得知武田与沙卡被关在新阿卡拉监狱后，郭安等人决定闯进监狱营救战友。

(9)情。由于素尔警察突然攻进基地，众人赶紧疏散附近手无寸铁的居民。警官小雪为保护遭到手下攻击的百姓而受重伤，被郭安救出。

(10)军火。为阻止素尔警察大量生产重型坦克，众人决定突袭素尔军兵器库，夺回重型坦克，让敌人无法仿造。

(11)重型坦克。从战场上抓回来的舌头临死前吐露了重型坦克的正确位置，大家再次突袭仓库，夺回了重型坦克。

(12)燃料。虽然博士顺利地解决了重型坦克的问题，但坦克还是因为缺乏燃料而无法开动，因此要去素尔警察的燃料库夺取特制的油料。

(13)SHELTER V 集成块。有了油料，重型坦克可以开动了。特能机甲服的研究缺乏重要的 SHELTER V 集成块。在查到敌人的列车时刻表后，郭安带人去袭击火车。用烈性炸药炸毁铁轨，让敌人的列车停下来。

(14)苦战。在郭安等人截击火车时，基地防卫薄弱，又逢敌人大量来犯，留守的队员只好拼死防御。如果留守人员不幸都倒下，郭安等截火车的队员会回来救援。

(15)互不拖久。为了让阿里等人有机会救回被捉走的人，郭安决定把最强的警官引开。此关按剧情安排会输掉，但是打倒敌人也同样能提高己方的经验值。

(16)追击。众人在支部 B 被摧毁后决定退往支部 C，却又遭到警察的追击，因此本关主要任务是消灭追击的警察。

(17)真相大白。原来，岳休是窃取资料出卖给敌人的内部奸细，为隐蔽自己，他杀死了卡罗，并反咬卡罗是内奸。在博士的精心安排下，岳休终于现了原形。

(18)超能机甲服。为了阻止素尔警察大量生产特能机甲服，众人破坏了电厂，让他们无法生产。

(19)最终之战第一节。为了阻止素尔军大量生产超能机甲服，众人冲进敌人总部。

(20)最终之战第二节。冲进素尔总部后的队员继续与敌人战斗。

(21)最终之战第三节。强敌大军终于出现。为解救受大军攻击的郭安，小雪挺身挡下了大军的一击，身受重伤。愤怒的郭安最终打败了大军。

三、游戏心得

1. 攻防的位置

《精武战警》与其他战棋类游戏不同的地方之一是，除车辆之外的人员和大部分机甲在遭受攻击后会向后退一格，以此模拟人类遭受攻击的样子。如果遭受攻击的人员被障碍物所阻而不能后退的话，则按能后退时的同等伤害值的 1.5 到 2 倍来计算。因此要充分利用这点安排攻防战术，可将敌人逼至无退路的地点进行攻击，或使自己处在几面都可退的地方，以减少损失。

2. 死命防守法

由于按游戏规则，只要处于武器射程内，被攻击一方也同时对攻击一方加以反击。而采用防御时，一方面可减少敌方对己的伤害，同时也能给敌以较大的伤害，因此面对强敌时不主动攻击，只是防守，也不失为没办法中的办法。这种方式费时较多，所获经验值也较少，而且要算好敌我武器的射程，如果己方的射程不如敌方就吃亏了。

3. 特异功能与机甲服的关系

除超能机甲服外，许多机甲服会对特能人的能力加以限制。因此早期所获得的机甲服特能不佳，如不使用机甲服而利用特能人的超能可获取更多经验值。

4. 经验值

此游戏中经验值的计算大概如此：攻击敌人而未致死则经验值为敌方损失体力值的一半，攻击造成敌方死亡所得的经验值为敌方损失体力值的一倍。因此可使我方想要尽快提高经验值的人员做最后攻击，以使其等级尽快提升。

凯兰迪亚传奇

Legend of Kyrandia

一、游戏简介

这个游戏是由 Westwood Studio 制作的冒险解谜类游戏，中文版由第三波文化事业公司于 1992 年推出，游戏容量约 5MB。游戏的画面精美、情节曲折、想象力丰富、语言幽默。该游戏讲的是在凯兰迪亚大陆上，被封禁的弄臣玛尔寇（Malcolm）逃脱牢笼后，学会了世界上所有的法术，使世界充满了邪恶。凯兰迪亚王国的王子布兰登（Brandon）在巧手赫曼、女祭司布莱恩、炼金术士珊西亚以及达恩等朋友的帮助下，历尽多方磨难，最终战胜邪恶，成为凯兰迪亚大陆的国王，而玛尔寇害人反害己，作法自毙，被重新封印的故事。

二、游戏用键

游戏可用鼠标，也可用键盘。用键盘时，使用 Shift + 方向键可跳跃移动光标；Ctrl + 方向键则一次将光标移动到屏幕边界。按 Enter 或 Esc 键认定。

三、完全攻略

布兰登王子的家中

在凯兰迪亚王国的王子布兰登的家中，布兰登的爷爷凯莱克是皇家神秘学会的领导人。这天他知道弄臣玛尔寇已经逃出，赶紧给女祭司布莱恩写封信，要她能帮布兰登王子一把。正写着，玛尔完已经到了。凯莱克所剩的法力无几，在玛尔寇的施法下变成了石像。布兰登这时回到了家里，看到了化成石像的爷爷，拿起桌上的笔记本、锯子和右边的容器中的一个苹果，准备出去探查究竟。这时树屋的墙壁化为一个苍老的面孔，他告诉布兰登弄臣玛尔寇已经逃离宫殿，企图控制世界，危害天下，现在只有他才能解救这个世界了。

布兰登接受神圣的使命后便离开了家。向右走，来到忧伤之泉，接到了一滴泪珠。继续向右走，到了银祭坛，摘下一朵紫色玫瑰。再向左走到悬崖边，往上就是凯兰迪亚神殿。

凯兰迪亚神殿

进入凯兰迪亚神殿中，受到女祭司布莱恩友好的欢迎。布兰登将笔记本交给她，她用魔法破解出了笔记本的内容。原来这本笔记本是由凯莱克写给布莱恩的，爷爷希望她和达恩、珊西亚三人尽力帮助布兰登完成使命。布莱恩现在需要紫玫瑰，于是布兰登把在银祭坛旁摘下的紫玫瑰交给她，布莱恩将紫玫瑰施法做成银玫瑰，然后嘱咐布兰登把银玫瑰放上祭坛，以便得到皇家护身符，然后去坦柏密斯森林找达恩帮助。

神殿内	神殿门口		布兰登家		黑暗森林	黑暗森林	银祭坛	悬崖	
	悬崖	柳树	大树	黑暗森林	泪泉	黑暗森林			
						黑暗森林			
	红宝石树	屋中	茅屋	洞口	桥	洞口			
	橡木林	大理石祭台	雕像	小鸟巢					
	悬崖	黑暗森林	老树	古井	喷泉				
		悬崖	悬崖	黑暗森林	黑暗森林		火莓		
				枯木	黑暗森林	巨蛇穴	洞内	火莓	迷宫门

图 1

黑暗森林

告别布莱恩，走出神殿，经过一棵快枯死的柳树时，将泪泉的泪珠放入树上有个泪珠般大小的凹洞中，使柳树复苏。正巧一个小孩看到发生的一切，他告诉布兰登他拾到一颗弹珠，并许诺一旦布兰登追上他，他会把弹珠送给布兰登。追上小孩，得到弹珠，走到祭坛处，将弹珠放到祭坛上，祭坛发出嗡嗡的声音，接着按布莱恩的旨意又放入银玫瑰，银祭坛发出一道银色光芒，这时布兰登得到了皇家护身符。往下方走找到通向坦柏密斯森林的洞口，进入山洞中，见到赫曼望着被毁坏的桥发呆。将锯子给了赫曼，他便走出山洞去锯树木，布兰登到处转了转，看见赫曼正在锯树。又转了一圈，赫曼已经将木桥修好了（如果银祭坛未修好，则桥也修不好）。但赫曼说他忘了要把锯子还布兰登，说找到了再还给布兰登。布兰登只得先过桥，走出山洞，来到了坦柏密斯森林。

坦柏密斯森林

在坦柏密斯森林中找到一间茅屋，进入茅屋后看到达恩正静静地坐在那里，他告诉布兰登他需要一支羽毛笔，为此布兰登就在南边的林子中找小鸟。在一棵老树前，遇到一位老人，从他的话中得到一些提示。先到有鸟巢的树下摘到胡桃，在别的树下拾到松果，然后到

橡树旁得到橡果，最后回到枯死的树林，将胡桃、松果和橡果扔入洞内，从洞内长出一株会说话的植物，给了布兰登一些花粉。这时护身符上多了一颗黄宝石，这颗黄宝石具有疗伤的功力。来到鸟巢处，用黄色护身符的法力治愈小鸟的伤，小鸟留下一根羽毛后就飞走了。

拿着这根羽毛回到达恩的茅屋里。达恩写好一卷魔法卷轴送给布兰登，并告诉布兰登要先破解生日宝石之谜，方可到天使森林去找珊西亚求助。回到树林中，找到了蓝水晶和绿橄榄石，再到红宝石树前摘取红宝石，却被树中的毒蛇咬了一下，用护身符上的黄宝石治愈了自己。来到喷泉处，从水中捞起一颗太阳石，并得到郁金香。然后来到大理石祭坛处，依次向金盘中放入太阳石、蓝水晶、绿橄榄石、红宝石后(第二、三颗是随机的，可能不是这两种)，金盘会变成金笛。拿到金笛后，回到达恩的茅屋，达恩说只要过了巨蛇穴便可找到珊西亚。

巨蛇岩穴

布兰登来到巨蛇岩穴的入口处，见到玛尔寇向他射来一只飞刀，布兰登避开后，拾起飞刀也向他掷去。玛尔寇立即退到巨蛇岩穴，使用魔法将入口用冰壁封住。布兰登吹起金笛，将冰壁震破。

往 图3

	黑暗山洞	洞口	山洞	山洞	山洞	山洞	山洞	山洞					
	无底深渊	山洞	山洞	山洞	山洞	月光神殿	火莓	山洞	山洞	山洞			石
	山洞	山洞	山洞	火莓	山洞	山洞	山洞	山洞	山洞	山洞	山洞	火莓	山洞
门口接图1	火莓	山洞	山洞	山洞	山洞	山洞	山洞	山洞	山洞	山洞	翡翠洞穴	山洞	
		火莓	山洞	山洞	山洞	火莓	山洞	火莓	山洞	火莓	山洞	山洞	山洞
		山洞	山洞	山洞	山洞	山洞	山洞	山洞	山洞	山洞	黑暗山洞	火莓钥匙	
			山洞	黑暗山洞	山洞	山洞	星石	火莓	山洞	山洞	黑暗山洞	熔岩	
						山洞	山洞	山洞					

图2

进入巨蛇岩穴，走过一道栅栏门后，栅栏门啪地一声就关上了，把布兰登封在巨蛇岩中。布兰登看到洞壁上挂着的托盘，想到可用几块石头压住托盘，因此深入洞穴。有一些洞穴中有火莓，另一些洞中没有。如果没有火莓照明，就会葬身鬼口。利用火莓穿行于各个山洞之间，在洞中找到5块石头，又拾到一枚金币，便回到入口机关处。将5块石头放入托盘上，就可打开机关。此时铁栅徐徐上升，布兰登顺利地走出了巨蛇岩穴的入口。

布兰登先回到坦柏密斯森林中的古井边，将金币投入古井中，这时井口水面慢慢上升，

井口出现闪闪发光的月光之石。布兰登拿到月光之石回到月光神殿，祭坛两旁的精灵告诉布兰登，神殿还未竣工。布兰登将月光之石放进祭坛中的有凹洞，月光神殿就建成了。精灵十分感谢布兰登，教会了布兰登光球术。这时护身符上多了颗紫色宝石。有了紫色护身符就可以通过黑暗洞穴。来到熔岩处，想起达恩曾说魔法卷轴可以降低周围的温度，因此拿出卷轴读了一遍，灼热逼人的熔岩竟变成冰川。过了冰川后，在洞穴里找到了一把钥匙。然后回到无底深渊处，用紫色护身符的魔法变成大球飞过无底深渊，通过大洞穴来到天使森林。

接 图2

		洞口	海	黑暗森林	黑暗森林	黑暗森林			
彩虹泉	黑暗森林		燃烧树	山林	黑暗森林	魔泉	黑暗森林	家门口	珊西亚的家
石壁	黑暗森林	黑暗森林	黑暗森林	黑暗森林	圣杯	树洞	石壁		暗道接图4
			石壁	黑暗森林	黑暗森林	石壁			

图3

				金马	接图5
	峭壁	海	海	黑暗森林	海
	黑暗森林	黑暗森林		黑暗森林	悬崖
暗道接图3	洞口	黑暗森林	黑暗森林	黑暗森林	石壁
	黑暗森林			黑暗森林	
黑暗森林	黑暗森林	黑暗森林	黑暗森林	石壁	
黑暗森林	神水晶	黑暗森林	黑暗森林	悬崖	
石壁	黑暗森林	黑暗森林	黑暗森林	石壁	

图4

天使森林

在巨蛇洞穴出口处拾到一个苹果，突然树上掉下一节树枝正砸在布兰登的头上，把布兰登砸晕了过去。当布兰登醒来时，正躺在珊西亚的家中，她叫布兰登用瓶子盛一些魔法水，配制一杯飞翔术的药水。

布兰登来到魔法泉边，没想到又遇到玛尔寇，他拿走了泉边的珍珠，毁坏了喷泉，然后跳掉了。布兰登四处寻找他，来到一棵燃烧的树旁，再次使用魔法卷轴将火扑灭，取下玛尔寇藏在树上的珍珠。修好魔法泉，饮用后可得到蓝色护身符。再用瓶子盛满魔法水返回珊西亚家中。

珊西亚告诉布兰登配制飞翔术的药水需要蓝莓，但布兰登从瀑布边找回蓝莓时，她失踪了。布兰登揭开房间的地毯，发现了一个秘密通道。布兰登找到珊西亚配药用的神水晶，布兰登决定自己配制飞翔术的药水。于是，布兰登从地道中返回珊西亚的家，用蓝水晶、蓝莓配成蓝色魔水（蓝水晶可用蓝宝石代替），用石榴石、兰花配成红色魔水（石榴石可用玛瑙代替），用黄玉、郁金香配成黄色魔水（黄王可用翡翠代替），带回神水晶前用红色魔水和蓝色魔水配成了紫色药剂，再用红色魔水和黄色魔水配成橙色药剂（用蓝色魔水和黄色魔水可配成绿色药剂，但此药剂剧毒，喝了会一命归西）。

突然有只小松鼠抢走了圣杯，布兰登追到森林中的空地找到小松鼠的家，喝下紫色药剂，使身体变小，走入小松鼠的家。小松鼠要求布兰登拿东西换圣杯，布兰登给了小松鼠一个苹果后，得知藏圣杯的地方，使用蓝色护身符，取回悬在半空中的圣杯。来到海边的悬崖边，喝下橙色药剂，变成一匹飞马，飞向凯兰迪亚大城堡（这时要有三件东西，一是火海中的钥匙，一是圣杯，一是兰花，缺一不可）。

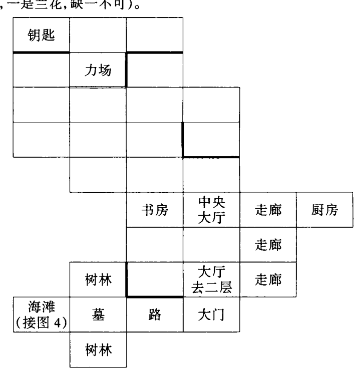


图 5

凯兰迪亚大城堡

在走向城堡的路上，布兰登见到了父母的坟墓。布兰登在墓前献上兰花，墓前出现了母亲的灵魂，她教会布兰登隐身术。这时护身符多了红色宝石。走到城堡前，施用隐身术，用巨龙岩洞穴拾得的钥匙打开了城堡的大门。

布兰登走进城堡，又看到可恶的玛尔寇，他嘲笑了布兰登一番就离开了。布兰登走到城堡底层的厨房内，在桌上拿到皇家权杖，径直通过书房内的暗门进入秘密通道，用蓝色护身符的魔法解除了魔法力场，并得到一把钥匙，将书架上的《逆天而行》、《转变中的思想》、《阴暗的天空下》、《阳光与植物》4 本书依次抽出，突然墙壁翻转了，布兰登得到了皇冠；布兰登

又来到二楼,在左边第一个房间用音锤敲出3个音符的乐曲,便可得到一把钥匙。回到一层,用钥匙打开宫殿正中房间的大门,在红色丝绒垫子上从左至右放上圣杯、权杖和皇冠,这时紧闭的大门被打开了。

可恶的玛尔寇傲然地看着布兰登。布兰登站在镜子前,用红色护身符将自己隐身。玛尔寇向布兰登频频施展法术,然而这些法术被布兰登用镜子反射到他身上,他立刻化成一座石像。

凯兰迪亚又复苏了,布兰登当上凯兰迪亚的国王,爷爷凯莱克、达恩、珊西亚也恢复了往日的风采,凯兰迪亚大陆呈现出一片和平景象。

三、游戏心得

(1)在巨蛇洞穴中,有许多黑暗的洞穴,如果没有火莓照明,就会被鬼吃掉。可在火莓树上摘取火莓,利用火莓通过沿途的洞穴,每个火莓可走三个黑暗的洞穴,如果将火莓放在黑暗的洞穴中,火莓也不会熄灭,以后就可以不带火莓走到这个放有火莓的洞穴了。另外,在黑暗的洞穴中,如果有紫色的护身符也可通过。

(2)黄色护身符可在凯兰迪亚大城堡中对赫曼催眠。

(3)解拆: 修改 MAIN.EXE,寻找 0B C0 74 5F 46 83,将 74 改为 EB。

凯兰迪亚传奇Ⅱ之命运之手

Legend of Kyrandia 2: Hand of Fate

一、游戏简介

这是欧洲 Virgin 公司推出,Westwood Studio 加盟制作,于1994年推出的冒险类游戏。这个凯兰迪亚传奇的续集所给出的大部分谜题和物品大都与调配药水有关。魔法书中有几个药剂的配方,以后还有一些配方,但配方的内容都比较含糊,需要玩者有些想象力才行。总体说来都不是太难,而且同一种药材也有多种配法,以降低难度。游戏的画面无论是动画还是静画都有很高水准,主角移动时,会随远近而改变大小,还能体现光影的变化。音乐制作也高人一筹,游戏的十几首配乐轻松明快,悦耳动听。

二、完全攻略

背景

此时的凯兰迪亚大陆正在一点一点地消失,全国的皇家学者不知道是什么原因,他们破例请了马克(Marko the Moron)和他的新仆人手套先生前来相助。幸好手套先生对此似乎很清楚:只要有个人到地心世界找到神秘的船锚石(Anchorstone),问题就解决了。最后大家推举珊西亚(Zarthia)去地心世界,于是珊西亚就出发了。

珊西亚的实验室

珊西亚的助手佛恩正在找足够的蓝莓,以便制造一个通向地心的通道。但珊西亚发现她的实验室遭到了破坏,丢了不少东西,已无法制造通向地心的通道了,只好另想办法。她在门口的紫地毯下找到了一个烧瓶,在书架上又找到了一个烧瓶,并拿了地上的蓝莓。珊西

亚让佛恩留在实验室里，换了衣服就出发」。

珊西亚实验室附近的树林

在门口捡到一个蓝莓。然后来到码头，捡起路边树根上的蘑菇。向西走，来到一片杂草地，小心这里的食人花。树洞中有本魔法书，这正是珊西亚以前在法师学校所用的书。向北走，从路边扭动的大树枝上取个树枝。捡起树边地上的洋葱，然后向北走，来到渡船口，珊西亚问船夫是否可免费带她到晨雾山谷，但船老大不肯。

向东走来到自然桥，看到两个人正在船上钓鱼。然后向右走到洞穴入口，碰到马可。他说要助珊西亚一臂之力。这时从马可的身后走出来一只大手，这就是马可的新仆人手套先生。不必再理他们，取了地上的洋葱向南走，就可以看到萤火虫之树，该树上有 7 只各种颜色的昆虫。喂给它们蓝莓后，它们会闪烁，并奏乐。要记下各种颜色的昆虫闪烁的顺序。

		赫伯的小屋					
温泉		赫伯的小屋外					
泻湖	流沙地	三叉路口	渡口	自然桥	洞穴入口	山洞	藏宝地
			大树枝		萤火虫之树		
			杂草地	码头			
				森林	实验室		

回到船夫那里，继续向西走，来到一个三叉路口。树上有个鸟巢，从鸟巢中拿根羽毛。然后向北走，来到赫伯(Herb)的小屋外。这儿有 3 个会发光的火莓(Fire Berries)，直接取太热，可先用烧瓶在沼泽地里取点水，浇在火莓上降低火莓的温度，就可取走。往上走进赫伯的小屋，拿走植物肥料(Plant Food)、烧瓶和小板凳。

离开赫伯的木屋回到三叉路口。再向西走到流沙地，这里有个水池，池中间有把钥匙。推倒那棵被人劈了一半的大树，就可拿到池中央的那把骷髅钥匙。

拿到钥匙后向东走到泻湖，这儿有条鳄鱼。用洋葱喂鳄鱼或拿羽毛戏弄它后，它会痛苦地流泪，赶紧拿烧瓶接下一些鳄鱼的眼泪。在树洞中还可找到一只魔法锅(Cauldron)。向北来到温泉，在左上方可找到硫磺石，用烧瓶装上一瓶热水。将下列物品会动的树枝、硫磺石、洋葱、鳄鱼泪、小板凳和温泉热水放入魔法锅，此时锅中的水变成绿色，这就熬成了沼泽之蛇药剂。用空烧瓶装一瓶后，回到洞穴入口处，然后进山洞。

山洞

洞里有一只大老鼠正在睡大觉。走近老鼠时它就醒了。珊西亚喝下沼泽之蛇药剂，变成了美都莎的样子，头发发着绿光，老鼠吓得逃进了山洞(如把药用于地上也能吓走老鼠)。珊西亚向前走，来到藏宝地，根据音乐昆虫闪光的顺序按骷髅牙(这个次序是相同的，如下图

所示，只是每次的颜色不同就是了），骷髅便张开了口，里面有个宝箱，用钥匙打开宝箱，便可从中拿到炼金魔杖，再拿走箱中一块发霉的奶酪。

7	5		2
4	1	6	3

黑暗森林

出了山洞，往西走，来到桥边，把奶酪扔给两个在小船上钓鱼的人。他们用奶酪能钓到一尾大鱼，钓了鱼后他们就划船走了。经渡口向南，回到杂草地，看到马可正被食人花缠住不得脱身。把肥料喂给另一朵食人花，它就去咬缠住马可的食人花，这样马可就得救了。向东走到码头，码头上有一只铅制的船锚，捡起后用炼金魔杖点成黄金，这样就有钱过河了。

渡口

回到渡口，发现渡船已被飞龙信使伯纳(Boner)不慎跌落而弄坏了。不过它愿意背珊西亚去晨雾山谷，但珊西亚必须先帮它找回丢失的四封信。这四封信可分别在流沙池、温泉、音乐昆虫和珊西亚实验室的屋顶上找到。将找到的这四封信交给飞龙信使后，它就会背珊西亚去晨雾山谷。在飞行过程中，飞龙信使嫌珊西亚太重，珊西亚只好把黄金船锚丢了。飞龙信使还要求珊西亚替它带信给格林先生，珊西亚也同意了。终于到了晨雾山谷，可飞龙天使的降落技术实在太差了，珊西亚从天上直接掉到农夫的稻草堆中。

农庄

珊西亚从牧草地的稻草堆中爬了起来，换了一身衣服，从草堆中找回烧瓶，再从地上捡回信。然后向南来到农夫的木屋外，拿走地上的碗和农夫身后的醋(Vinegar)。这农夫正好是格林先生，将信给了他。格林先生是制造芥茉的专家，珊西亚从他那里得到请教制作芥茉的秘方，然后向西来到水车边。

		醉龙酒吧					
		醉龙酒吧门前	芥茉商店	渔屋			
	稻草堆	城门外	城门里喷泉	街道	夹道	断崖	怀疑祭坛
水车	农夫木屋外	菜园		码头			

正当珊西亚在去水车的路上，马可在家里发现了珊西亚实验室中被偷的一些工具，于是训他的仆人手套先生，原来珊西亚的实验室是被手套先生破坏的。

珊西亚走到水车旁，扭开右下方的活门，弄走卡住水轮的木棒，让水车开动起来。然后她向东来到农夫的菜园里，找回炼金魔杖。用水管子给菜地浇水，这时胡萝卜(Radish)和生菜(Lettuce)就唰唰地长了起来。采到一棵生菜和一个萝卜后，回到水车那儿，把萝卜放到机器上压碎。用碗盛出压碎的萝卜后，再倒进去一点醋，做好了芥茉(Mustard)。

珊西亚回到稻草堆，这时有个幽灵从草堆里飘了起来，可用空烧瓶将鬼装起来，走到菜园，把鬼放在稻草人身上，鬼有了附身之处，就高兴地走了。回到农夫那里，稻草人也来了。农夫看稻草人走了，急忙去追。

珊西亚回到牧草地，挤了一瓶羊奶，又拿了一点小麦。回到农夫的木屋外，从左边下地窖，把羊奶倒入制造奶酪的机器，然后拉下杠杆，做好奶酪。取出奶酪，并拿走右边架子上的4块马蹄铁（其中一块会带来好运气）和挂在那儿的一把剪刀。

回到水车旁，拿出魔法锅，先将碗中的芥茉倒入魔法锅中，将小麦放到机器上压成面粉，用碗盛上，放进锅里，再将生菜和奶酪一并放入锅中，这样配好了橙色的三明治药剂。用烧瓶装一瓶药后，珊西亚用这种药可变出一块三明治来。把一块马蹄铁通上电，做成磁铁。从稻草堆向东来到一座城门前。把三明治放在城门口，两个守门人过来拿时，珊西亚就进了城。

城中

进了城，有一个海马喷泉，从海马的嘴里取出木棒，让喷泉喷出水来。往北走到芥茉商店，再向左上从后门来到酒吧的门前。酒吧的门是锁着的，门的左方有7个圆形按钮，同样根据音乐昆虫发光的顺序按下按钮，就能打开锁。进入醉龙酒吧，先拿个酒杯，从酒桶中取酒喝，喝完后再带走一杯，再在另一个桶里拿些软糖（Taffy）。然后珊西亚和酒吧里的人交谈，这些人中不是水手就是海盗，珊西亚想搭他们的船去地心，但他们都怕死不肯去。于是，珊西亚想赶紧离开，可门口的鹦鹉不让出去，原来今天正好是海盗吟诗之夜，每人必须吟诗一首才可离开酒吧，珊西亚只好也来一首。

刚出酒吧，珊西亚看见门口有只大章鱼在开赌局。珊西亚身上没有钱，打算回酒吧向别人借。此时酒吧内已打了起来。珊西亚上前劝阻（用鼠标点那个穿海魂衫的人两次），发现地上有颗金牙，于是用炼金魔杖将金牙变成铅牙，捡起铅牙，走出酒吧，再用炼金魔杖变成金牙。然后在赌博开始之前先放下代表好运的马蹄铁，这样每赌才能必胜，赢了两只金牙后就离开了。

农庄

回到农夫的木屋外，把碗还给小龙，后又拿走。那只小龙看见碗被人拿走，就大哭起来。用烧瓶接住它的眼泪，然后回到水车旁，用机器把3只金牙都压成金币，然后回到海马喷泉那里。

城中

从海马喷泉处向右来到街道，捡起地上的烧瓶、桔子皮和包装纸（Wrapper），将魔法书页装到魔法书的后面，然后向右上来到夹道。路边有只石兔，用软糖印取石兔的脚印，再向右来到断崖。这里有棵大树，用木棒将树上的绳索挑回来，然后抓住它可荡到对面，再向右走便到了怀疑祭坛。

现在将桔子皮和酒放进碗里，做成甜酸酱（Sweet & Sour Sauce）。然后把那块幸运的马蹄铁、印有石兔脚印的奶糖、甜酸酱和小龙的眼泪放入魔法锅中，做成紫色的苏醒（Skeptic）药液。用烧瓶盛一瓶，把它放在祭坛上，就成了真正的苏醒药剂。将所有的空烧瓶作这样的处理并保管好，如空烧瓶不够，可再回来做同样的处理。

来到芥莱店，让店员喝一瓶苏醒药，店员醒来后与他谈话。之后用 3 个金币买到一船票。回到街道，给渔屋的守门谢利夫(Sheriff)也喝一瓶苏醒药，他醒了以后就走开了。进渔屋后看到马可被关在这里。为了救马可，珊西亚用有磁性的马蹄铁在通往码头的桥上找到了牢门的钥匙。回到渔屋，用这把钥匙打开牢门，但被看守捉住了，自己也被关进了另一间牢房。看守把钥匙挂在窗户下就走了。在珊西亚的牢房里可以找到一根线，马可刚好有个鱼钩。珊西亚想用鱼钩把钥匙钩回来，正好被看守看见，于是，看守就把钥匙扔出窗外，正好被一条鱼吃了下去。珊西亚只能试试能否把那条鱼钓上来了。结果还能成功，得到钥匙后，就可打开牢门救出自己和马可。然后去码头，给船长喝一瓶苏醒药。船长苏醒后，再给他船票，这就可以上船了。上船后，把那块有磁性的马蹄铁藏在舵轮下，船的航行就偏离了方向。最后船来到了火山岛。

火山岛

火山岛是个环形岛。游上岸后，珊西亚换了一身衣服，然后沿海滩绕岛看了看，珊西亚发现岛上只有登陆处和另外一个地方有蒸汽出口，想试试是否能从这些蒸汽出口通向地心。但每次往下跳时，就又被洞里的蒸汽吹了回来，只能去问别人了。在一处海滩有一对母子，见到珊西亚，很高兴地给她一支羽毛笔作为见面礼，但要得知通向地心的秘密，还需要给她们 6 个沙币(Sand Dollar)。珊西亚只得沿着海滩去捡，注意不要在熔岩上停留，而且要捡两块石头和一根木棒。回到一对母子处，给她们沙币，他们又要 6 个海星买船锚石，6 个贝壳买保险，只好再去捡。如数付完后，她们说，只需从蒸气出口处跳下去就行了。这次往下跳，就下去了。

海滩	海滩	海滩	海滩	海滩	海滩	有木棒的海滩
海滩						海滩
海滩	海滩	海滩	登陆处	海滩	有母子的海滩	有蒸汽的海滩

地心世界

落到地心世界后，珊西亚又换了一身衣服。向右来到巨龙那里，捡起木棒、铅块和石头，然后在树上找到水晶绒毛(Crystal Tree Fluff)。接着向北来到剑龙(Stegosaurus)那里，拾起心形铅块。把木棒扔出去，恐龙会去把木棒叼回来。珊西亚又扔了一次木棒，这回恐龙把山洞撞塌了一块。拾回木棒后，走到一个鱼状石的蒸汽孔处，一股强气流将她冲了上去，顺手可捡回玩具熊眼。然后向左来到三犄龙(Triceratops)处，找到烧瓶和石头。用炼金魔杖将铅块变成黄金后，就可以动手做熊宝宝药水了。

把水晶绒毛放进魔法锅，然后放入黄金、玩具熊眼，就做成了蓝色的熊宝宝药剂。用烧瓶装一瓶，珊西亚使用该药变出了一只玩具熊。收好玩具熊后，回到巨龙那里，骑上龙可到处行走，捡回一块红布。再到锚室的门口，用红布逗它，它一怒之下就撞开了锚室的门。进

入锚室,看到了锚石。这时马可出现了,他告诉珊西亚,凯兰迪亚大陆的消失实际上与锚石无关,而是天上的命运之轮出了故障。刚说完,马克就被手套抓走了。珊西亚拿了一块锚石,捡起地上的魔法书页,把它安在魔法书的后面。然后用石块堵上所有的熔岩出气口(共3个),回到三猗龙那里,踏上中央的石板,然后珊西亚就被熔岩冲到天上。

锚 室		恐龙
三猗龙	降落处	巨龙

山顶

被熔岩冲上天的珊西亚落在高山的山顶上。换上登山服后,身上又剩下炼金魔杖了。珊西亚捡起烧瓶和松果(Dınecone),然后向西来到石桥,旁边有一块长满青苔的石头。拿走石头上的全部青苔,那石头就自己滚走了。当石头停下来后,捡起这个圆石。再捡起干树枝、胡桃和雪球。往东回到降落的地方,把干树枝放在燧石(Flınt)上,拿圆石敲打燧石,燧石就冒出火星,点燃了干树枝,把树枝烧成了木炭。捡回圆石和木炭,将雪球、木炭和青苔放入魔法锅,做成蓝色的雪人药剂。

					猎人的木 屋
草地	石桥	起点	缆车站	缆车	缆车屋外
					雪山

往西走到石桥,在城堡门口使用雪人药剂,做成一个雪人。守门人很生气,就把雪人拖走。这时雪人会爆裂,雪块打在守门人的身上,守门人觉得做这份工作太窝囊了,就不干走了。进入城堡,往西来到一片草地。草地上有两个人正在追一只大脚,左边还有一个雕像。用炼金魔杖将雕像点成金像,就可得到一个箱子,里面有一面玩具魔鼓、一个雪球和一个捕兽器(Jack)。再拾起橡实,走到大脚逃跑的地方,用捕兽器捉住那只大脚。与那两个人交谈,得知大脚的来历,原来在很久以前,宇宙深处有一位作恶多端的巫师,他作恶累累。后来,正义的力量终于战胜了他,把他和他的星球炸得粉碎。最后,他的身体各部分分别落在各个大地上,而让凯兰迪亚大陆消失的正是他的左手,也正是这只左手,抓走了马可。

缆车

向东回到起点处,把魔鼓放在树的旁边。摇滚怪树随着魔鼓所敲的节奏跳舞,让开了路。珊西亚往东来到缆车站。将松果、胡桃和橡实给开车的松鼠,松鼠会让珊西亚开缆车。把圆石放在缆车的轮子上,缆车就开动了。坐上缆车,珊西亚看见马可正在与巨手打架,最终马可支持不住,跌下了缆车。接着巨手又弄停了缆车。珊西亚只好沿缆车的钢索爬上山。

雪山

爬上山来到缆车屋外,珊西亚换了衣服。缆车屋外有一对母子,在这里拿了鸡毛掸子、扫帚和雪球。向南走是雪山,路太滑没法走,只好回到缆车屋外,再进猎人的木屋。在屋里

拿取炮弹(Cannon - ball)、烧瓶,并在牛头标本上拿取麝香,然后用炼金魔杖将炮弹点成金球。

出屋后将金球给那位母亲,她就只看金球而不要儿子了。赶紧拿走小孩手中的棒棒糖。接着将雪球、麝香、鸡毛掸子和棒棒糖放入魔锅,做成黄色的雪兽药剂。用烧瓶装一瓶倒在头上后,珊西亚就变成雪兽的样子。进入猎人的木屋后,想吓唬他们,结果没吓成,真的雪兽却出现了,看见雪兽模样的珊西亚就将她抱走了,并将她带回山洞。

山洞外	彩虹屋外	彩虹桥	彩虹桥	控制室
山洞			命运之轮室门外	命运之轮室

雪兽山洞

雪兽将珊西亚掳进山洞,要她做他的妻子,珊西亚一巴掌打走了他。现在赶紧脱下了雪兽外套,走到山洞外。洞口有不少冰柱(Icicles),从中间折下两根,借冰柱之力爬上雪壁。还没等珊西亚爬上,又让雪兽发现了,再次被推进洞里。珊西亚拿出魔法锅,在洞里找到糖、那瓶绿色的科龙香水(Cologne)和枕头边的羽毛(Feather),依次放进锅中,再放入冰柱,又做成了一瓶雪兽药剂。再从洞中找到空烧瓶,装一瓶药剂。偷偷地出了洞,看见有两个猎人正向这里走来,等他们摔下雪崖后,把雪兽药剂投到他们头上。雪兽出来找珊西亚时,就把猎人抱进了山洞。再折一根冰柱,赶紧爬上雪壁。

彩虹屋

从右方的小路来到彩虹屋外,进入彩虹屋。这是学者的小屋,里面有棵彩虹树,这是制造彩虹桥通向命运之轮的树,可现在树上的七彩水晶球已毫无光彩,彩虹桥也没有了。右方的架子上有许多东西,这些东西可用来制造各种药剂。按魔法书的配方,分别制造出赤橙黄绿青蓝紫 7 种颜色的药剂。需要注意的是,魔法书前 7 个配方如下:

红色的飞鞋药剂:热气、羽毛、红色皮;

橙色的三明治药剂:芥末(由萝卜加醋制成)、面粉、生菜、奶酪;

黄色的雪兽药剂:雪球、麝香、羽毛、棒棒糖;

绿色的沼泽之蛇药剂:权杖、硫磺、洋葱、鳄鱼泪、小木凳、热水;

蓝色的小熊药剂:树绒毛、金心、黑色圆石;

青色的药剂:蓝莓、紫水晶;

紫色的苏醒药剂:马蹄铁、兔脚印、甜酸酱、小龙泪。

还可以制造出哨子,用来制造气氛。用这 7 种药剂从左到右分别注满彩虹树上的 7 个水晶球,这时彩虹桥又重新出现了。

出屋后,折一根冰柱,借冰柱之力即可爬上屋顶,沿彩虹桥向右走。在路上会碰到巨手,躲开他的进攻。换了身猎装,再向南走,来到天上的命运之轮室的门外,用炼金魔杖把那面把阳光聚成强光封住门口的反射镜变成铅,强光消失,就可以进屋了。

进屋后,沿右上来到反河内(Hanoi)之塔处,这里有三个石像,最右边石像的大脸上有 5 个碟子。将这 5 个碟子全移动到左边的石像上,并且用大碟压着小碟,移动后左边的石像口

就开了，从该石像口里可拿到一支木棒。用同样的方法将5个碟子全移到中间这座石像上，从该石像嘴里可拿到一个齿轮。拿到木棒和齿轮后，来到控制室，把齿轮放回管理大地的仪器上，然后用木棒把齿轮撬回原位。凯兰迪亚大陆得救了。这时马可还让手套捉着呢，珊西亚和手套打了起来，马可挣脱绳索后也过来帮忙，手套终于失去平衡，挂在栏杆上，珊西亚和马可合力一推，终于让手套完蛋了。

游戏结束，在尾声中，变成石像的玛尔寇正在苏醒，不知下集如何处理。

三、游戏心得

1. 反河内之塔的过法

将3个雕像分别称为左、中、右，只要将盘子按下列顺序移动就可：

第一步：右→左，右→中，左→中，右→左，中→左，中→右，左→中，右→中，中→左，右→左，左→中，左→右，中→右，左→中，右→左，右→中，左→中，右→左，中→右，中→左，右→左，中→右，左→中，左→右，中→右，中→左，右→左，右→中，左→中，右→左，中→右，中→左，右→左，右→中，左→中，右→左，中→右，中→左，右→左，这时左边雕像张开大嘴出现木棍。

第二步：左→中，左→右，中→右，左→中，右→左，右→中，左→中，左→右，中→右，中→左，右→左，中→右，左→中，左→右，中→右，左→中，右→左，右→中，左→中，右→左，中→右，中→左，右→左，右→中，左→中，左→右，中→右，左→中，左→右，右→中，左→中，这时中间雕像张开大嘴，出现齿轮。

2. 与手套先生搏斗

当手套先生第一次攻击时，将鼠标指向齿轮，并按一下左键，珊西亚会巧妙地躲过他的攻击；第二次也指着齿轮按左键，珊西亚还会躲过他的攻击；当手套先生准备第三次攻击时，迅速指着手套先生按左键，珊西亚会冲过去推倒手套先生。在马可的帮助下，把手套先生扔了下去。

3. 彩虹屋配药

珊西亚在彩虹屋配药时，如果药剂放进树上的瓶子中无法取出时，则药水放得正确，要是还能取出就说明所放的药剂是错的。黄色药剂的羽毛可用羽毛笔代替，雪球可用冰柱代替；蓝色药剂中的金块是用炼金杖将心型铅块炼制而成的。

凯兰迪亚传奇Ⅲ之玛尔寇复仇

The Legend of Kyrandia Book Three: Malcolm's Revenge

一、游戏简介

这是 Westwood Studio 公司于1995年推出的凯兰迪亚传奇的第三集。这一集的主角是前两部中的坏蛋玛尔寇。它是站在玛尔寇的角度来谈凯兰迪亚的故事，想用这种方式说明“好人不一定是完人，而坏人也不一定是十恶不赦”。在对话上，为玛尔寇精心设计出老实、正常或说谎的对话指标，让小朋友玩者也能辨别好坏。这个游戏在画面、音乐和音效方面都

比前两集有所进步。最后游戏结束时的工作人员名单也很有看头，不可错过。

二、完全攻略

背景

玛尔寇真是杀死威廉皇帝以及凯瑟琳皇后的凶手吗？事实上，在很久以前的凯兰迪亚王室中，威廉与玛尔寇是很要好的表兄弟，而克拉克为了争夺权利，便在当时的格瑞克国王及维克特王子的帮助下发动了政变。政变的结局，威廉成了国王，而克拉克的女儿凯瑟琳则成为威廉的妻子，并生下王子布兰登(Brandon)。虽然威廉登上了王位，但玛尔寇仍然与他友好相处。

但是凯兰迪亚大陆的灾难并未停止，王室中威廉皇帝和凯瑟琳皇后又为那把魔法匕首所害，克拉克为巩固自身在凯兰迪亚王朝的地位，公开指责玛尔寇是杀人凶手，玛尔寇就被魔法囚禁在牢狱中。

牢狱中的玛尔寇在囚禁他的魔力消失后，开始对他的侄子布兰登和布兰登的爷爷凯莱克实施报复，但是他的报复行动失败了，自己也变成了一尊石像，被丢在凯兰迪亚王宫外的垃圾场中。现在一个急雷电闪，变成石像的玛尔寇复苏了，玛尔寇的复仇也再次开始。

凯兰迪亚大陆

玛尔寇醒来，发觉自己在城堡废垃圾场(Castle Dump)中，捡到钉子、空瓶以及布兰登的旧靴子。由城堡下方的传送器(Transports)来到广场，用钉子打开右边房门的锁，就可进入玩具工厂。这个弯钉子(Bent Nail)以后可做鱼钩钓鱼。

玩具工厂后头是玛尔寇的房间。玛尔寇在柜子抽屉中找到用绳子绑着的橡实，以及床底下小丑的棒(Jesfer Staff)。他在自己房中稍事休息后便四处走动。在玩具工厂中会发现一个洞，下洞后来到一个地下室。先站上毯子，按毯子上的绿苹果，再按红色图案，进入一个房间(Darm)。从地下室上方出去，进入大厅，看到一座叫作真理之声的雕像。来到广场，广场上方有个三明治店，往右出了广场，一路上经过城市边缘(City limits)、剧场、郊区、传送器，便到达十字路口(Cross Roads)。往上走是凯瑟琳皇后的坟场，要想法找几朵花来与死者的灵魂沟通。往下便到了多克港(Dock)，好像只有马戏团的成员才可乘船离开。用弯曲的钉子和绑着绳子的橡实做成鱼钩，在港口右下方的水中可钓到鳗鱼。往左来到起落场，玛尔寇在这里见到已成为飞马的珊西亚(Zanthia)。珊西亚要玛尔寇马上离开凯迪亚大陆，不要再做对凯兰迪亚人民有害的事情了。玛尔寇预感到自身的危险，据说凯兰迪亚新警长赫曼(Herman)也要立即逮捕玛尔寇呢，倒不如先离开这个大陆再说。

先到城市边缘上方的农场(Dairy)，找到芝麻种子，把它和鳗鱼混合在一起，成为肥沃的种子。然后，玛尔寇用空瓶子在剧场的青蛙雕像嘴里取水，回到玩具工厂后面的住处。进入地下室，把肥沃的种子种在左面的墙壁上，浇上水，便可进入一间密室(Catacomb)。玛尔寇发现密室右下方的螺形物中有一种药水(Portal potion)，可作传送用。用空瓶装药水，来到青蛙雕像那里，站在地板上的图案和密室中的容器很像的地方服下药水，便被送到猫岛的上方遗迹(Ancient Ruins)，从这个地方顺着梯子向上走是狗堡(Dog Fonk)。

猫岛

玛尔寇来到猫岛时，碰到了狗车夫和猫。他们要玛尔寇去丛林中寻找福拉飞(Fluffy)，

并帮他完成革命。玛尔寇搭车来到猫岛的北滩，发现这儿有大批海盗，玛尔寇便和海盗首领基恩(Jean)商量，让海盗帮忙。海盗首领认为只有在玛尔寇找到魔力武器之后，才愿率部下帮助他。

玛尔寇登上猫车，来到狗堡。与公爵谈话，了解到猫岛的情况。原来狗族为了猫岛上的大量芝麻种子，便用武力占领了猫岛，并使大批猫成为奴隶。玛尔寇在地上找到砍刀，用它砍光狗堡右边树林中的杂草，在右边发现一个树洞，再回到狗堡后面的上古遗迹，发现这里变亮了。玛尔寇回到狗堡，又把堡左边树林中的杂草和怪物砍光。捡起地上大部分骨头(Bones)，若是觉得身上肮脏或有什么虫子的话，就跳入画面中的小水槽。然后往右、往左各走一步，拿到大量的骨头。接着向上走，遇到福拉飞。福拉飞说狗族毁坏了猫族的食物供应机(Mouse Fication)，要玛尔寇修好猫祭坛的雕像群，就能恢复食物供应机的正常运转。

玛尔寇答应后，得到一个皮老鼠。玛尔寇来到祭坛，用皮老鼠在画面左上方使用，球体就可恢复。然后回到上古遗迹中，进入右边的图形室，对墙壁使用皮老鼠，经过研究，得出上面的状况和宝石排列方式，然后回到地面上。将 6 块以上的狗骨头交给狗公爵。公爵就开始挖洞埋骨头，埋骨头时也刨出许多宝石，捡起 6 块以上的宝石(不够可重来)，回到雕像群，按照刚才分析的结果，从左到右按以下顺序排列以下宝石：珍珠(Peal)、黄玉(Topaz)、紫水晶(Amethyst)、绿宝石(Emerald)、蓝宝石(Sapphire)、红宝石(Ruby)。

玛尔寇在修复当中的老鼠雕像时，得到一个水晶鼠，这个水晶鼠可把任何人变成老鼠。玛尔寇找到福拉飞，谈了几句后回到祭坛，发现大部分的猫都躺在地上不肯工作了，玛尔寇回到北滩，见到海盗首领后对一个叫罗易(Louie)的人使用水晶鼠，首领见玛尔寇魔法厉害，马上下令开船。

当玛尔寇回到凯兰迪亚大陆，一上岸就让埋伏在一旁的赫曼抓住了，原来海盗首领和赫曼事先已经有了安排。玛尔寇因此被放逐到世界的尽头(End of the Earth)。

世界的尽头

虽是世界尽头，玛尔寇也没有放弃希望。先用海盗留下的金币从售物机中购得雨伞及救生圈(Pool Toy)，再为自己在左边的机器买一份保险。玛尔寇跳至左边的木桶上，结果落在一块大石头上。将救生圈用于自身，再用小泵(Pump)给石头上奇怪的植物打气，站到这棵植物上，玛尔寇被弹到对面的石壁上，发现一个洞穴。进洞看看，穿上救生衣跳到瀑布中，又落到另一块石头上。在这里使用雨伞可进入另一个洞穴，最终搭上一部飞车，到达一个叫鱼之宫殿中，脖子上套一个项圈。

与画中的人鱼交谈，得知自己已昏睡多年，被卖到鱼后处。玛尔寇与鱼后玩游戏，需输掉每一盘，并称赞鱼后棋艺高明，才可脱离险境。经过交谈，得知鱼后最怕老鱼王。老鱼王已魂归故土再也回不来了。得想办法到地府中把老鱼王召回来。

玛尔寇走到垃圾堆里，从瞎人鱼处骗得两块金币，可重复此过程，直到有足够金币，如果玛尔寇被鱼后召回玩游戏，可将金币给人鱼侍从，它就会代替玛尔寇下棋。玛尔寇在水源之处找到一门单程旅行炮，单程 5 块金币。通过旅行炮来到地府，与办事员(Clerk)交谈，她会说出很多事情，先让玛尔寇去找一个顽强者的肖像、一个纪念故去事情的物品及 7 个希望死者还魂的人(鱼)。金币也可算是肖像的一种吧，搭水道飞车回到垃圾堆里找一份旧报纸，然

后在鱼后身后找到7个愿意为老鱼王还魂的人。这时玛尔寇又被召去下棋，当画面上的希望显灵的人达到7个(不包括玛尔寇和鱼后)时，放下旧报纸和金币，鱼王就现身了。鱼后见到老鱼王后就逃走了。这时玛尔寇回到地府，和排在队伍最前面的老头交谈，可排在队伍的前头，再与办事员交谈，便可来到地府大厅，与每一个灵魂交谈后，等待一会儿，地府中的办事员说玛尔寇必须被送至凯兰迪亚，此时项圈会脱落。通过导管传送，找到一个钻土机，乘上钻土机就可回到本来的大陆了。

凯兰迪亚大陆

此时可选择3种方法，分别是善良(Stewart)、中庸(Middin)、邪恶(Gunther)三种方式往下进行。

邪恶法

先在垃圾堆里找到钉子和绑着绳子的橡实，进入城堡，路易会要求玛尔寇从猫岛取回6颗宝石，以证明玛尔寇对海盗的忠心。随后来到魔术师门前，用钉子打开门锁。几年前的澡堂这时已改成当铺了，在这里可找到芝麻种子。再准备一些玩具，用绑着绳子的橡实和芝麻种子抓到一只松鼠后，用魔毯来到达恩的房间，用松鼠与飞龙换得传送药水。然后玛尔寇在剧场上使用传送药水，便来到猫岛上古遗迹。向上走入狗堡，拿起砍刀，向右走3次，便会见到福拉飞，玛尔寇提出取回6颗宝石的要求，正合他的心意，因为懒猫又得劳动了。因此他给了玛尔寇一个奶酪机(Cheese Maker)。玛尔寇向右来到猫祭坛，用机器制造一块奶酪，喂给中央的老鼠雕像，便得到6颗宝石。再回去找到福拉飞，得到一个鱿鱼罐，闻了这个具有魔力的东西后，就可回到凯兰迪亚大陆了。

到凯兰迪亚大陆后，先找到鱼后的项圈以及其他一些有用的东西。回到城堡，把宝石和项圈给了正与鱼后下棋的海盗首领。

中庸法

找到钉子，同样以邪恶法的步骤到魔术师的屋中，用钉子打开3人身上的枷锁，让珊西亚获得自由。从地下室来到大厅，看到珊西亚在配制飞马的药水。玛尔寇去玩具工厂做出一匹木马，回来交给珊西亚，飞马药水完成了。在起落场使用飞马药水后进入猫岛。拿到砍刀来到狗堡前，用砍刀把狗公爵埋的骨头都挖出来。捡完骨头，往左走3次，见到福拉飞，用10块骨头交换6块宝石，而福拉飞也打算用这些骨头与狗换武器。

用邪恶法的步骤回到凯兰迪亚大陆，到了凯兰迪亚大陆后的步骤也和邪恶法相同。

善良法

玛尔寇先去垃圾场找找，没发现什么，再去皇宫和罗易谈话，竟被变成老鼠关进了房子。玛尔寇用小丑棒逗弄其中的一只老鼠直到有铁钉掉下来，于是用钉子放开自己和其他的老鼠。再用鳗鱼和种子混合并将它种在门上，给种子浇水就可弄破大门。玛尔寇拿起烧瓶出去，拿到珊西亚的一块奶酪后恢复原状。然后又去找罗易对话，得知要用猫岛宝石才能解救凯兰迪亚，然后从地窖来到珊西亚处得到飞马药剂，于是按中庸法的步骤去拿宝石，然后回到凯兰迪亚处理掉海盗。

回到玩具工厂，在床下找到国王之肖像，找真理之声聊聊，得知让人怀念的事物是三明治，在玩具厂找一些玩具带上，然后去当铺。用6颗宝石换得3把芝麻种子和木叉

(Crutch)。钓到3条鱼,用其中两条加工成肥沃的种子,加上水后去农场得到奶油,最后再在先前旧地找到一个三明治专卖店(Fish Cream Parlour)。进去后,用木叉修好机器,然后再用原料制成三明治,带上物品来到大厅,将肖像放入左边魔法柜中,把三明治交给真理之声。随后玛尔寇会被传送到三明治专卖店,威廉国王即可显灵,向人们诉说事情的真相。大家听后议论纷纷,克拉克躲在一边,面带愧色。玛尔寇回到家中,想休息一下,却先后有推销员和克拉克带着布兰登来打扰,布兰登要玛尔寇去当国王,去吗?当他再次躺下,又有人来敲门。结局会因有3种选择而有所不同。

三、游戏心得

攻略方法不止一种,因此未必要按本攻略往下走,本攻略的好处是让玩家能有一种方法看到最后结局。简单点说,游戏中的谜题有多种解法,例如摘花可用剪刀剪,也可用破瓶子割取。复杂点说,离开城市的方法还有以下几种:

(1)玛尔寇来到郊区,见到马戏团团长迈姆在表演。当它背对着画面时,将鳗鱼塞入迈姆的衣服里,马上离开。迈姆因为身上有鳗鱼感觉不舒服,会去洗澡。跟着迈姆来到澡堂子,说些谎话,再在投币箱中使用钓具,就可进入澡堂。然后将右方的水温调节器调到红色的底端,热水会让所有的洗澡的人离开澡堂,这样玛尔寇就可装成迈姆。把肥沃的种子种在魔法柜下面,浇水后,魔法柜便会翻倒,致使珊西亚手脚大乱。这时玛尔寇将木马投入锅中,飞马药水便大功告成了,用空瓶装上药水,把药水带至飞马起落场。喝下药水后便会变成飞马,离开凯兰迪亚,降落在猫岛。

(2)化装成迈姆的玛尔寇,已经不担心别人抓他了。逛到码头时,想乘船离开,但是看门的狗需要一块三明治才肯开船。玛尔寇先回到玩具工厂,造了几个玩具,在城边看到一个小孩,用玩具与她换得三明治。拿着三明治给看门狗,便可乘船来到猫岛。

(3)玛尔寇带着橡实及3把芝麻种子来到垃圾场,将种子放在木头柱子的后面引诱松鼠,然后对松鼠施以橡实,使松鼠催眠,一把种子抓一只,再将松鼠投入机器,看机器的说明书,按下绿色开关,就可做出3个皮球。带着皮球来到码头,用谎言和皮球表演抛球杂耍,然后就可以离开了。

科幻战士

FX Fighter

一、游戏简介

又译成《特效战士》,是由Interplay公司于1995年推出的。这是PC游戏中的第二个立体三维格斗游戏(第一个是《Sentoo》,但效果不佳)。这个VR快打游戏以游戏的视角变化给人真实和耳目一新的感觉。

本游戏共有8位来自不同星球的战士供玩家选择,其中有男有女,有怪物,有机器人,形状各异,招数也多得出奇。每个角色可有30多种攻击方式,其中有数招是必杀技。进入格

斗场后，镜头会随着站位切换。

游戏分为单人模式、双人模式和锦标赛。在单人模式下，玩家控制的战士依次打败所有的战士后，会出现一个独眼龙，要再打败他就不容易了。

二、游戏用键

1. 杰克(Jake)

杰克出生于人口爆炸的森它尔(Sentral)工业星球上，攻击力不强，但招数繁多。加上能力非常平均，所以是常用的角色。

锁喉扣：进，进，拳(近身时)

双拳：拳，拳

小连环击：拳+脚，拳+脚

大连环击：退，进+拳狂风扫落叶：拳+(进，退，进)

头锥：进，进+拳

高踢：进，进+脚

半空踢：跳+蹲+拳

三连击：进，退+拳(近身时)

四连击：进+蹲+退+拳

锤击：进，蹲+拳

面部击：进，蹲+拳(近身时)

扫堂腿：进，蹲+脚

三连击：拳，拳，脚

六连击：进+进，拳

体压：进，蹲，退+拳(近身时)

四下旋转击：进+拳+退，进，退，进

旋转斩：退，进，拳(近身时)

左重拳：蹲+拳

下落斩：跳，跳+拳

旋风腿：进，退+脚

大坐：进，蹲，退，拳(近身时)

2. 女腿王 Kiko

来自卢斯克星(Lusk)的女战士。实力平均，招式众多，尤其擅使腿功及随身带的飞镖。

飞镖：退，进+拳

直冲拳：进，进+拳

背摔(肩车)：退+蹲+拳(近身时)

双膝撞：进，进+拳(近身时)

连环击：退，进+拳

连环踢：脚，脚，脚

高踢：进，进+脚

双飞腿：退，进+脚
神龙摆尾：退+蹲+脚(当敌人背向你时)
膝撞：脚+退(先脚后退)
拨腿：退+脚(先退后脚)
三连击：退，退，拳
防御踢：退，退+脚
膝击：退，蹲+拳
膝打：进+脚
裂风腿：进，蹲+脚
旋风腿：蹲+脚
高踢：跳+脚
超重拳：进+拳
连击拳：进，跳+脚

3．水人 Siren

来自水世界(Urase)的超能力杀手，敏捷异常，往往能在对手出招之前先发制人，但攻击力偏低。

超能力摔：跳+拳(近身时)
普通摔：进+拳(近身时)
翻滚：进，蹲+拳
中踢：退+脚
侧空翻踢：进，进+脚
背后击：退+蹲+拳
两连击：蹲，进+拳，退
三次拳击：拳，进+拳，拳
三次腿击：脚，跳
连击拳：拳，进+拳，退+脚
旋风腿：进+拳，退+脚
追风腿：进+脚

4．法师 Ashraf

在卡拉克星(Karlak)出生的法师，擅长使用攻击魔法及精神力，可向对手发射能量墙推开对手，十分好用。

冲前肘击：退，进，拳
连环击：进，退，拳
能量球：退，进+拳
大连环击：进+拳，拳，拳，拳
能量墙：进，蹲，进+拳
倒立踢：进，退+脚

半空踢：跳(快速按)，脚

过头抛：进，进＋拳

肘击：进＋拳或(进，蹲＋拳)

高击：进，进＋拳

双踢腿：进，跳＋脚

下拳：退，拳

连续击：进，进＋拳，蹲，退＋脚

破坏击：进，蹲＋拳(近身时)

前进猛击：进，退，蹲＋脚

左钩拳：蹲＋拳

旋风腿：退＋脚

吊车腿：跳，脚

5．生化人 Cyben

在阿克森星(Axen)制造的生化人，拥有强大的攻击力及防守力，擅长随意地机械地袭击对手，虽然招式并不多，但每一招都比较“易出”，而且破坏力大，适于初学者选用。

插水式头锤：退，进＋拳

车轮手：进，进＋拳

旋风手：蹲＋拳

半空摔：跳＋拳(近身时)

锁头电击：进＋拳(近身时)

连环踢：进，进＋脚

低身踢：进，退＋脚

摆动踢：蹲＋脚

站立旋转踢：退＋脚

重旋风拳：拳＋(进，退)

6．怪物 Magon

它是出生于英佛诺星球(Inferno)的怪物，不但拥有简单而致命的近身招式(如熊抱、膝撞等)，更有厉害的远距离招式(如喷火、地震等)，而且防守力不俗，可谓攻守兼备。

车轮手：退，进＋拳

翻滚踢：蹲＋进＋拳(蹲下时)

双龙出海：进；进＋拳

翻滚：进＋蹲＋拳

踩：蹲，蹲＋脚(当敌人倒下时)

膝撞：进＋脚

喷火：退，进＋脚

熊抱：退＋脚(近身时)

地震：进，进，脚

超重拳: 跳＋进＋拳

腿摆: 进,蹲＋拳(近身时)

腿压: 蹲＋脚(近身时)

连击拳: 退,进,拳

斩杀: 蹲＋拳

7. 半虎人 Sheba

罗布星(Rhomb)的半虎人,擅长下三路,速度快且攻击力高,但比较难控制。

抓＋踢: 退,进＋拳

闪电爪: 进,退＋拳

扫堂爪: 拳＋蹲

摔: 进,退＋拳(近身时)

扑面: 进,脚(蹲下时)

腿摔: 进,进,脚(近身时)

扫腿: 进,退＋脚(蹲下时)

侧手翻: 退＋脚

回身踢: 退,进＋脚

回转踢: 退,蹲＋脚

猛虎击: 进,退＋蹲＋脚

猛虎出山: 退,拳

站立踢: 进,进＋脚

猛抓: 蹲＋拳

面部击: 进＋脚

膝击: 进,蹲＋脚(近身时)

重腿: 跳,进＋脚

8. 螳螂人 Venam

皮拉斯星(Peras)的螳螂人,双爪强而有力,能够使劲抓住对手,攻击力特强,但下三路空虚,腿招很差,易被对方突袭。

双体硫酸: 退,进＋拳

螳螂飞劈: 进,退＋拳,拳,脚

双爪劈: 进(快速按),拳

螳螂摔: 退,进＋脚(近身时)

锁喉: 进,蹲＋拳(近身时)

膝击: 退,进＋脚(近身时)

重拳: 进＋拳

旋转腿: 跳,蹲＋脚

重腿: 跳＋进＋脚

四连击: 进＋拳,退＋拳

两连击：进，进＋拳

旋转连击：进，退＋拳，拳，拳

特殊技：拳＋(进，退，进，退)(近身时)

撞击：进，进＋脚(近身时)

过头摔：进，蹲＋拳(近身时)

下落拳：蹲，跳＋拳

钻云腿：蹲＋进＋脚

三、游戏心得

在双人模式时按着 Home 键，再按方向键及 PgUp，PgDn 键，可改变视点。再按一次 Home 键恢复。

美少女梦工场Ⅱ

Princess Maker 2

一、游戏简介

这是精讯公司 1994 年将日文版的同名游戏改成中文版推出的养成类游戏。任务是在 8 年内培育一名少女成才，要做到尽善尽美。

故事讲的是在某个遥远的时代，人们早就忘记自己应该做什么，整个王国陷于一片糜烂中。这时候魔王率领怪物来到王国，这些怪物的力量比起人类要强很多，谁也挡不住，眼看着王国就要毁在魔王的手中。这时一位勇士出现在魔军面前，只身杀入魔军的重围，来到魔王的面前。经过一场激战打败了魔王，使王国恢复了和平。这次战争使人们幡然醒悟，决定重建一个新王国。而勇者也在国王的请求下在城中居住了下来，协助王国重建。1209 年的一个晚上，勇者被一个不知名的声音召唤到一个小山丘上。在那里，获得了一个上天所赐的女儿，而这个纯洁的女儿将是王国未来的希望，于是勇者开始了自己育儿的使命。

二、完全攻略

游戏开始时可用旧式拼音、汉字或英文及日文输入你的姓名和小女孩的名字，以及你和小女孩的出生日期、你的年龄以及小女孩的血型，然后可开始游戏。这几个参数对小女孩今后一生有很大的影响，例如血型将影响小女孩的性格：

A 型：神经质而严肃。这种血型的女孩不用特别教育、道德也会自然升高；另一方面她的疲劳度也会每月自动上升 2 点，很难使之恢复到零。看不到女孩的笑脸是很普通的事。

B 型：天生的乐天派。这种血型的女孩刚好和 A 型相反。放着不管，疲劳也会自然下降(疲劳度每月减 2 点)。B 型女孩容易生病或变坏，要经常注意。

AB 型：丰富的感受力。这种血型的女孩感受丰富(每月感受加 2 点)，在艺术上有专长。但敏感过份则经常会离家出走。

O 型：精力充沛。这种血型的女孩各方面都比较平均，能和各个星座进行较好的搭配。

星座：每个星座具有不同的数值，10 项基本能力、12 项技能和 4 个部分的评价值，10 项基本能力的上限是 999，而 12 项技能的上限是 100 左右。

游戏的过程是每月为小女孩安排本月的计划，可让她上课，或安排找工赚钱、武者修行或休息等科目。除了安排计划，还有 8 个选单可供选择，分别是查询状况、交谈、饮食、基本资料、上街、王城参见、物品和守护星神。

查询状况

在查询状况中可查到小女孩的 10 项基本能力，12 项技能和 4 个竞争的评价。

其中 10 项基本能力为：

体力：目前所拥有的体力(HP)，在战斗中是相当重要的。此值太高容易发胖。

气质：数值越高品性越好，同时影响她的社交能力。

魅力：魅力越高越引人注意，对异性的吸引力也就越大。

信仰：对神的信心，影响到抗魔力。

感受：数值越高，对艺术或超自然的接受就越强。

腕力：小女孩的力量，数字越大力量也就越大。

智力：头脑的好坏，同时也是 MP 值，对将来相当重要。

道德：小女孩对社会的贡献心，太低时会变坏的。

罪孽：杀生或做坏事都会使此数值增加。

疲劳：打工和上课都会使此数值增加，数值高时，干什么事都不顺利。

12 项技能为：

战斗技术：此数值越高，战斗时攻防的成功率也越大。

攻击能力：与敌人受创程度成正比。

魔法技术：使用魔法时的成功机率。

抗魔能力：降低受魔法攻击时所受伤害的程度。

谈话技巧：此数值高时，讲话比较不会得罪人。

扫地洗衣：操作一般家事的能力。

防御能力：此数值越高，遇敌攻击时所受伤害越低。

魔法能力：魔法能伤害敌人的程度。

礼仪表现：对一名淑女来说，礼仪是最重要的一环。

烹饪技巧：做饭烧菜的本事。

待人接物：管理家庭的技巧。

4 个部分的评价是：

战士评价：在战斗的技巧上，社会给予的评价。

魔法评价：在魔法的技巧上，社会给予的评价。

社交评价：在社交的技巧上，社会给予的评价。

家事评价：在家事的技巧上，社会给予的评价。

谈话

身为小女孩的养父，每个月可和她进行一次对话，以增进与小女孩的感情。

饮食管理

饮食管理。选择此项有 4 种饮食方法：普通饮食、增强体力、节约饮食、减肥饮食。一般选择普通饮食，其他 3 种饮食方法都会有一些副作用：增强体力容易发胖，节约饮食影响健康，减肥饮食会使体力下降。

基本资料

小女孩的基本情况包括小女孩的名字、家族名、血型、年龄、生日、星座、守护神、疾病指数、变坏指数、人际关系、状况、健康、身高、体重、胸围、腰围、臀围、武器及护具等。

上街

城里有 6 家不同的店铺：

(1)武器店：要准备武者修行或比武时去购置武器和防具。

(2)餐厅：吃点好吃的食物会降低疲劳度，但会发胖。

(3)服装店：有钱时尽早到服装店购买一般的夏、冬装，要是没有合适的衣服，在酷暑或严寒到时，体力会下降。

(4)杂货店：可以买到各种特殊功用的东西，同时也可卖掉自己拥有的物品中不需要的东西，不过其中有些东西是不能卖的。

(5)教堂：到教堂去捐 100 枚金币，罪孽可降低 20。

(6)医院：小女孩生病时，可到医院治疗。

王城参见

每个月可让小女孩到王城去参见一些大人物，增加她的人际关系。在王城里有不少人可以参见，但必须选择适当的人来参见。如果小女孩的气质、魅力和礼仪低下时，是没有人愿意见她的。此外，每年一月参见人物中会多出一位青年武官，他就是王子，努力和王子多接触，说不定能和他结婚呢。

物品

对你所拥有的物品进行使用、装配或查询的功能。

守护星神

此项就是存档、取档及结束游戏等系统功能。

上课学习

在培养过程中，上课学习是重要的环节，每一种课程都分为初级、中级、上级、专业级 4 个阶段，当你的能力足够往上升一级时，老师就会告诉你。但是任何一门课程都是要花钱的。

打工赚钱

上课学习都要钱，而你身为勇者每年却只有 500G 的收入。因此在开始的几年，小女孩不得不把大部分时间花在打工赚钱上。不同的工作有不同的工资，也会对小女孩的各项能力有不同的影响。

武者修行

武者修行是让小女孩一人外出修行，打怪物、赚钱、找宝物、积累经验、提高 MP 值等等，共有 4 个地方供选择：

东部森林：地形较复杂，但怪物很弱而且也不值钱，初学者适于去。

南部水乡：中难度的旅行，怪物很有钱，且有一些宝物。

西部沙漠：最强的怪物，最高的报酬。

北部冰山：高难度的旅行，线路简单，但怪物难打。

休息

休息有 5 种：安静休养和进疗养院只有当小女孩生病时才会出现；监视活动是当她变坏时的选择；一般选择为自由行动；外出旅游要花钱，但可增进父女关系。

收获祭

每年的 10 月，整个王国会举办盛大的收获祭来庆祝丰收。所有的人都会放下手边的工作，到王城参加或观赏武斗大会、艺术大展、皇家舞会和烹饪大赛这 4 项重要的比赛。小女孩若能在比赛中获胜，将名利双收。

8 年转瞬即逝，这时小女孩 8 岁了，在命运之日上，你培养成什么样的小女孩呢？本游戏根据你的成绩提供了 75 种不同的结局进行评价，每一种结局都有不同的画面和故事。

三、游戏心得

1. 金钱及属性的修改

修改存档文件 F1?? .GNX(这里?? 为存档进度)，各参数的地址如下：

金钱：SECT 0000，D0176 - 0179

以下属性在 SECT 0000，具体地址如下：

体力：DISP 0062 - 0063

腕力：DISP 0064 - 0065

智力：DISP 0066 - 0067

气质：DISP 0068 - 0069

魅力：DISP 0070 - 0071

道德：DISP 0072 - 0073

信仰：DISP 0074 - 0075

罪孽：DISP 0076 - 0077

感受：DISP 0078 - 0079

疲劳：DISP 0080 - 0081

战士评价：DISP 0084 - 0085

魔法评价：DISP 0086 - 0087

社交评价：DISP 0088 - 0089

家事评价：DISP 0090 - 0091

战斗技术：DISP 0092 - 0093

攻击能力：DISP 0094 - 0095

防御能力：DISP 0096 - 0097

魔法技术：DISP 0098 - 0099

魔法能力：DISP 0100 - 0101

抗魔能力：DISP 0102－0103
礼仪表现：DISP 0104－0105
艺术修养：DISP 0106－0107
谈话技巧：DISP 0108－0109
烹饪技术：DISP 0110－0111
扫除洗衣：DISP 0112－0113
待人接物：DISP 0114－0115
人际关系：DISP 0238－0239
与各人的关系(包括与守卫、近卫、将军、国王等等)：DISP 0240－0255

2．任意看结局

此游戏共有75幅不同结局的画面，连同其他职业及结婚的组合，就能有2000多种变化。要想看齐全部画面，可在游戏主画面(即实施行程表前)同时按下Q、R、N及F12四个键，然后按着F10键不放，并进入上街的图标(即左下角)，便会看到比平时多两个选项“神秘商店”及“职业介绍”。在这里可买到平时买不到的东西，也能骤然增加10万元钱，而且所有的结局都能在“职业”一项中随意调出，并及时显现(在游戏参数中选定结局，然后选择游戏结束)。在这两个选项中，还包括可修改游戏的参数、事件、物品、衣裳、画面、音乐等大量隐藏资料。

3．宝物的用法

游戏中的一些不易得到的物品不同的用法可得到不同的效果，简述如下：

(1)独角兽之笛：去东部森林武者修行，在尽头有一棵树，这棵大树下有个牌子，上写“有人在此看见了龙。”在此树下驻营，在使用道具一栏，按下独角兽之笛，休息之后，次日可见独角兽，加50点感受，减一半气质。

(2)精灵戒指：去西部沙漠时，出了龙的遗址，一直向前走，会看到沙漠中唯一的泉水(平时去加2点感受)。一靠近泉水，泉水精灵就会向你要戒指，不给她减一半感受，且泉水还干涸。给她加50点气质，一年后，小精灵还会来感谢，加钱2000G和100点感受。

(3)恶魔首饰：带此宝物去西部沙漠，出了龙遗址后向下走，会看到恶魔别墅。进入山洞后，恶魔会用1500G或用增长属性交换(100点气质、100点魅力、10点魔法评价中的一种)，代价是道德全减。

(4)人鱼之泪：在南部水乡打败人鱼所得，带此物去海边游泳，可见人鱼，会增加50点魅力、20点感受，并受到人鱼的祝福。

(5)猫眼石：在东部森林打山猫得到此物，到北部冰山的冰屋中或西部沙漠那间没人的房屋都可见到山猫精灵，它会提出用3种魔法(增加身高、减少身高、减少体重)来交换猫眼石。如不选用，山猫精灵也会把猫眼石偷走。

(6)天堂鸟的卵：烹饪比赛获胜所得，比赛后管家会问你吃不吃，吃了加50点体力，不吃一个月后，天堂鸟出生加100点感受。

(7)幸运面包粉：厨房精灵最后所赐(或在神秘商店里购得)，用它参加烹饪比赛，可获优胜。

(8)诱惑香水：魔神派蒙最后所赐，与基本能力无关，但每月都有求婚事件发生。

4．其他

(1)维纳斯的项链：如购买了这个项链，每当过生日时，精灵便会给予祝福。

(2)在冰川进行武者修行时，打败武神就可见到主人公的守护神。

(3)在水乡进行武者修行时，见到一个有一朵花的草垛时，在那里扎营，第二天早晨不要急于走，在草垛里多走几个来回，就可看到精灵的聚会，不过必须感受值很高时才行。

命令与征服
Command & Conquer

一、游戏简介

也有译成《终极动员令》的。它是由 Westwood 工作室制作，Virgin 公司发行的即时战略游戏。游戏于 1995 年下半年推出，容量为 995M(2 张光盘)。其风格和设计与著名的沙丘魔堡系列游戏很相像，因此游戏刚推出时，电脑游戏玩家多称为“沙丘三代”，当然现在这么称呼的人已经少了，但足见这个游戏与《沙丘魔堡》的相似程度。这个游戏采用 320×200，256 色的分辨率，以加快动画的速度，但由于流畅度很好，感觉也不差。每关的结束动画起到很好的衔接作用。游戏提供 19 首乐曲，共 61 分 26 秒。加上各种声效，包括对游戏进程的作用有很重要提示作用的秘书的报告声。因此，这个游戏在国际互联网的全球游戏排行榜上，4 个星期就爬上首位，深得战略游戏爱好者的喜欢。

故事讲的是一颗神秘的流星坠落于地球，带来一种奇特的植物 Tiberium(以后简称为 T 植物)。T 植物的地下根茎会汲取土壤中的元素，然后在地表形成结晶。虽然它有剧毒，却可以靠它采集到稀有矿物。它的繁殖能力极强，没过多久就已遍布整个地球，尤以欧洲和非洲居多。为了独占这种可带来巨大财富的植物，一个非常强大的恐怖集团(简称 NOD)首先挑起事端，而热爱和平的国家也随即组成联盟(简称 GDI)与之相抗衡，战争就爆发了。在游戏中扮演 GDI 时的战场在欧洲，最终目标是把 NOD 的欧洲总部摧毁。扮演 NOD 时的战场在非洲，以消除 GDI 在非洲的影响为目的。

二、完全攻略

1．所用键介绍

鼠标左键：选择和确认；

右键：取消以前的选择和指定；

按住鼠标不放，然后斜拖鼠标，可在游戏画面中出现一个方框。用这个方框套住你想控制的己方人员(车辆)，会显示出这些人员和车辆的生命状况，并可指挥他们集体行动，以此简化程序的操作。

将鼠标光标移到某一建筑、车辆、人员或地区上，两秒钟后将出现对其的简要说明，如敌军设施(Enemy Struction)、平民建筑(Civilian Building)、树木(Tree)等。

G：选择警戒区。先用鼠标拉框的功能选择一支部队，然后按住 G 键不放。用鼠标点击所要警戒的地点，所选的部队将前往这个区域，若有敌军在该地点出现，将自动与之战斗。

X：让所选的部队分散排列。当一支部队移动到目的地时，将自动按五个一组排列。选定这个部队按 X 键，这组部队将分散排列。

S：停止所选部队正在执行的任务。如指定一支部队前往某地，途中如果要中止，可重新选择该部队，然后按 S，它们将停留在原地。

Ctrl + F7～F10：对某一地区作标记，之后按 F7～F10 将立即显示相应的地区。例如想迅速了解敌方阵地的情况，可先移动敌方阵地，然后同时按 Ctrl + F7 作上标记，以后按 F7 就会立即切换到敌方阵地的画面。

Ctrl + 0～9：对己方部队作标记，之后按 0～9 将自动使相应的部队处于待命状态。例如选定了若干辆坦克组成一支部队后，同时按 Ctrl 与 1 键，将其作上标记，以后无论在什么区域，只要按 1 键就可以指挥这支部队。

Tab：显示或关闭位于画面右边的建造单位的选单。

H：不管现在在什么区域，可立即以己方流动工程平台为中心显示平台附近的情况。

N：选择包括己方人员和建筑在内的下一个单位，画面自动对中。

R：就像在多人联线作战一样，在单人模式中放弃自己的任务，并自动毁灭。

Home：该键将重新显示刚被选择部队的状态和他们的所在地。例如，选完一个部队执行任务后，若没有再重新选择其他的部队，按 Home 键将重新显示该部队的状态。

Alt + 0～9：也要在 Ctrl + 0～9 后才有效，同时按 Alt + 1 的作用和按 1 后再按 Home 的效果是一样的。

多人连线作战时的选项：

A：选择一个敌方的单位按 A，则与这一方的部队同盟，以后将不会以它们为攻击对象。

R：在多人连线作战中放弃。

Ctrl：强迫己方人员攻击在常规情况下不能攻击的目标，例如让己方人员攻击自己的部队或建筑物。

Alt：让将要与敌人交火的部队移动，在坦克部队与敌方步兵开战时很有效，能让坦克碾死敌兵。

Ctrl + Alt：让选定的部队保护所指定的建筑物、车辆或人员。

2. 设施

设施是指游戏中出现的可建造使用的建筑。GDI 和 NOD 的设施是不同的，分述如下：

(1)GDI 和 NOD 都有的设施。

首先要让流动工程平台(Mobile Construction Yard)展开，然后就可以建造以下设施：

能源工厂(Power Plant)：造价 300，这是第一个要建的设施，是建造其他设施的前提，也是基地正常运转的基础。在工程选单的左边有一窄条，是能源供应水平标尺，蓝色是在用设施所需的能量水平；标尺为绿色时表明工作状态良好；黄色表示能量不足以维持基地的正常工作，设施的建造速度将放慢；红色表明能量严重不足，造起新设施来非常之慢，基本上已没有再建造新设施的能力。

沙包墙(Sandbag Wall)：造价 50，一种防御设施。

铁丝网(Chain Link Fence)：造价 75，也是防御设施。

混凝土墙(Concrete Wall)：造价 100，也是防御设施的一种。

T 植物精炼厂(Tiberium Refinery)：造价 2000，将 T 植物提炼成可用的能源材料，将在数值上反映出来，用鼠标击会出现状态框，在最下面有 10 个小格，每个小格代表 100。

高级能源设备(Advanced Power Plant)：造价 700，拥有比能源设备高得多的输出能量。

修复库(Repair Bay)：造价 1200，是修复己方受损的车辆的场所，但要耗费修理费。

通信中心(Communications Center)：造价 1000，作用类似雷达，可在工程选单的上方出现战区的俯视图，耗用能量很大。

T 植物存储仓库(Tiberium Silo)：造价 150，一个仓库也有 10 个小格，每个代表 100。

(2)GDI 的特有的设施。

兵营(Barracks)：造价 300，制造士兵的工厂，建造得越多，制造士兵的速度就越快，不过超过 3 个兵营后的制造速度就没有太大区别了。

军工厂(Weapons Factory)：造价 2000，制造各种车辆，也是越多所造的车辆也越快，但 3 个以上就没有多大区别。

防御塔楼(Guard Tower)：造价 500，防御塔楼，配有速射机枪，对付敌方步兵极为有效。

直升机停机坪(Helicopter Pad)：造价 1500，也是直升机的弹药补给平台。

高级防御塔楼(Advanced Guard Tower)：造价 1000，配有通用导弹，可有效地攻击敌军直升机、各种车辆及人员。

高级通信中心(Advanced Com Center)：造价 2800，拥有离子炮，但耗能极大。

(3)NOD 的设施。

NOD 之手(Hand of NOD)：造价 300，作用与 GDI 的兵营相同，都是生产士兵的工厂。

飞机场(Airstrip)：造价 2000，作用与 GDI 的军工厂相同，是制造各种车辆的设施。

炮塔(Gun Turret)：造价 250，是对付敌方车辆的有效武器。

地对空导弹基地(Sam Site)：造价 750，专门对付敌方的空中武器，但耗能不小。

尖形防御塔(Obelisk Guard Tower)：造价 1500，是最厉害的防御系统，以激光为武器，可以攻击任何目标且攻击力极强，耗能也很大。

NOD 神殿(Temple of NOD)：造价 3000，是 NOD 的指挥部，首领卡恩(Kane)也在其中，最后一关才可出现，建成后就拥有离子炮，且可通关。

各种设施的建设除主基地外，都需满足一定的先决条件，因此在建设时应依据这些条件循序渐进。

3. 兵种

普通士兵(Miniguner)：造价 100，武器为 5.56mm 冲锋枪，可攻击各种人员。

枪榴弹士兵(Grenadier)：造价 160，GDI 方，武器为枪榴枪，可攻击各种车辆、建筑、人员。

火箭士兵(Bazooka)：造价 300，武器为轻型火箭筒，可攻击各种车辆、建筑。

喷火器射手(Flamethrower)：造价 200，武器为火焰喷射器，可攻击各种人员、建筑。

工程师(Engineer)：造价 500,可进入敌方建筑使其成为己方建筑。

突击队员(Commando)：造价 1000,武器为狙击步枪。

4. 武器装备

中型坦克(Med Tank)：造价 800,武器为 120mm 火炮,行动较慢,可攻击各种车辆、建筑。

装甲运兵车(APC)：造价 700,武器为机枪,可攻击各种人员。

汉马军用吉普(Humm - Vee)：造价 400,武器为 7.62mm 的机枪,可攻击各种人员,机动性高,常用于探索侦察行动。

T 植物收割机(Harvester)：造价 1400,专门用于 T 植物的收割。

离子炮(Ion Cannon)：建造高级通信中心后便能拥有这项武器,可用于攻击各种建筑、车辆、人员,但破坏力及攻击范围比不上 NOD 的核弹,发射后需蓄电一段时间才可再使用。

火箭炮(Rocket Lancher)：造价 800,一次可发射多枚 270mm 火箭,可用于远距离攻击各种建筑、车辆、人员,是辅助多方坦克攻击时的最佳选择,但装甲极薄,尽量不要单独或近距离出战。

巨型坦克(Mammoth Tank)：造价 1500,有火炮和火箭弹各 2 枚,可用于攻击各种建筑、车辆。

武装直升机(Orca)：造价 1200,发射火箭弹,有弹数限制,用尽弹药后会自动回归停机补充,可用于攻击各种建筑、车辆,要小心火箭系的攻击武器,使用时可编队出击效果较好。

轻型坦克(Light Tank)：造价 600,发射火炮,可用于攻击各种建筑、车辆。

轻型突击车(NOD Buggy)：造价 600,发射机枪,可用于攻击各种人员。

自行火炮(Artillery)：造价 450,发射重型火炮,拥有远距离攻击及强大破坏力,可用于攻击各种人员、建筑,但装甲薄弱,移动速度慢,不要进入敌方的攻击范围。

侦察单车(Recon Bike)：造价 500,发射火箭弹,可用于攻击各种车辆、建筑。

隐形坦克(Stealth Tank)：造价 900,这种坦克移动时隐形,攻击时现身,可移到距敌方很近的地面而不被发现,但防御系统还是可发现的。它可发射 2 枚火箭弹,可用于攻击各种车辆、建筑。

喷火坦克(Flame Tank)：造价 800,发射重型火焰喷射器,可用于攻击各种人员、车辆、建筑。

攻击直升机(Attack Helicopter)：造价 1200,NOD 的武器,发射机炮,可用于攻击各种人员、车辆、建筑,但火力不如 GDI 的武装直升机,但编队后攻击力不容忽视。

武器设备的制造一般是造价越高所需的时间也越长,另外 6 种武器设备只在每关开始时就有,但不能再制造增加了,如 GDI 攻击机、GDI 导弹快艇、GDI 气垫运输艇,NOD 核导弹、NOD 的大型运输机,以及双方都有的运输直升机。或者只有当你选择拥有它们的敌人时,才会出现(如地对空导弹发射基地、化学武器士兵等)。

四、游戏任务

1. 抵抗力量(GDI),光盘 A

第 1 关(爱沙尼亚)：防守 GDI 的基地,在适当的地点安置流动工程平台,然后建立部队

去搜寻 NOD 的基地，最后消灭敌人。

本关任务简单，可派几个工程师去占领敌人的 T 植物精炼厂，断绝敌人的经济来源，可迅速过关。

第 2 关(拉脱维亚)：建立基地，逐渐地扩大势力，搜寻并摧毁敌人的设施和人员。

注意分布在各处的地对空导弹发射基地。从右方向上进攻，从敌人的侧翼突破比较容易一些。

第 3 关(波兰、白俄罗斯)：NOD 夺取了我方一个秘密军事设施，该设施现被装于集装箱中，放在敌基地，要求率部队将这个集装箱夺回来。

本关首次出现可载人的履带式装甲运兵车，可利用装甲运兵可保护士兵的作用。可不必与敌方交火，只要士兵能触及我方被劫的军事设施就可过关。

第 4 关(德国)：我方基地被敌攻击，任务是找到基地，修复建筑，发展军队，最后摧毁敌基地。

此关的这个基地的军工厂的级别太差，不能制造坦克，只能制造装甲车及装甲运兵车，而且没有雷达通讯设施。可从右面向上进攻，在敌人基地的右下角炸掉右边的一个炮台，炸开沙包墙，派工程师去占领敌人的 T 植物精炼厂和机场，然后卖掉。

第 5 关(捷克)：突袭并摧毁敌人基地。

此关先炸掉两个 NOD 的地对空导弹基地，会有一架直升飞机到来，载上突击队员过河。过河后仍要先摧毁地对空导弹基地，然后同直升飞机配合慢慢向地人的基地摸进，摧毁敌人的一部分设施即可过关。

第 6 关(捷克)：因上一关任务未完成，敌人建成了简易机场。任务是建立基地，摧毁剩余敌方设施和所有武装力量。

在此关中运用好工程师是过关的基础。

第 7 关(斯洛伐克或奥地利)：如选斯洛伐克：由于 T 植物这种元素对人有强烈的毒害，致力于研究 T 植物的科学家莫比尔斯(Mobius)建立了一座医院来收治受到 T 植物毒害的平民。保护医院、博士和平民不受 NOD 的部队的伤害。

此关敌人会派直升飞机运来士兵攻击医院，直升飞机降落的地点一般会在医院的左上方，一片矿物的左边，另一个可能是住宅区右边的空地上，可分别派两队士兵守住这两个可能的空降点。

如果选奥地利：联合国对 GDI 的援助被敌人切断，我方陷入孤立无援状态。因此要利用修复库将战车修好，消灭敌人。

在此关中，战车只要有点损坏就要立即修复，多多地生产士兵。让火箭炮从右边向上过河，迂回敌人后面的山直线上，先消灭敌人的有生力量(士兵、战车)，要控制好距离，既要打到敌人，也不要挨打，最后发动总攻。如果无法过关，可搜寻一下歼存的地对家导弹基地。

第 8 关(匈牙利)：摧毁敌方在河岸的炮台，以便让我方炮艇能够顺利地进入敌方基地并摧毁敌人基地。据说 NOD 有一种新式武器，还是小心点好。

本关会出现 NOD 的新式激光发射器，攻击力非常强，不好对付。由于激光发射器需要很大的能量，因此可先摧毁敌人的能源工厂。摧毁敌方炮台倒不是个好办法，可能还需打持

久战,因此要想法抢夺左上角一大块矿场,然后从左上角向下过桥进攻 NOD 的基地。要注意用好工程师。

第 9 关(罗马尼亚或斯洛文尼亚):选罗马尼亚和斯洛文尼亚任务基本相同。联合国援助重建,于是 GDI 有了一种新式的武装直升机(ORCA),从而具备了空中打击能力。消灭这一地区的 NOD 部队。

此关要建造 3 个直升飞机停机坪,派出去攻击敌人的炮台和 T 植物收割机,再进攻敌人的总部,这一关的矿物离基地较远,想要过关不是一蹴而就的事。有效地利用直升机是此次战役胜利的关键。

第 10 关(希腊):代号特尔斐(Delphi)的 GDI 的情报人员提到有关敌首领卡恩和一个生物研究实验室的情报,要从科林斯湾海岸登陆后一直北上,找到这个情报员,接应他回来。

登陆后往右再北上,尽快安排好流动工程平台,在左面上一架直升机飞到右上角,让特尔斐登机,任务就完成了。

第 11 关(阿尔巴尼亚或保加利亚):如选阿尔巴尼亚,任务为:我方一个基地被包围,莫比尔斯博士也被困在基地中。任务是将部队开进基地,摧毁敌人所有的导弹基地,用运输直升机安全送走博士。

此关一开始只有 5000,到右边的平民区去会有所收获。此关首次出现巨型的可自动恢复坦克。要过关看起来似乎并不容易,实际上只要将所有的地对空导弹基地消灭即能完成任务,不过要注意右上角同炮台一起的那个地对空导弹基地。

在保加利亚的任务一样。主要是要找到敌人的地对空导弹基地,而且没有钱可捡。

第 12 关(南斯拉夫):情报员特尔斐的情报已经破译出,卡恩正在这个地区的一个生物研究基地视察情况。任务是找到并摧毁这个研究基地,另外再建立一个先进的通讯中心。这样就可以使用新型的离子武器,这对我方的攻击很有帮助。

本关的敌人多且猖狂。一开始时全体向左推进,在最左边建立基地,封锁敌人,修沙包墙封锁敌人,不让敌人派部队和 T 植物收割机到下面来。同时扩充自己的力量,步步为营,发动全面的攻击。右上方有个矿区,可派几辆战车守住,不让敌人采集。切断敌方的供给线是致胜的一个重要因素。

第 13 关(南斯拉夫):我们已经找到敌人的撤退路线,他们正准备通过某个山谷。任务是守住山谷,切断敌人与主力部队的联系、不让他们会合,并消灭敌人护送士兵的战车。

一开始往右过桥再往上有个山口,右边有一座桥,敌人会涌过来过桥。这时摆好阵形,将他们一一消灭。然后找到桥右边的一辆隐形战车,将它消灭。

第 14 关(波黑):已经查明敌人建成 NOD 神殿的位置,敌首领卡恩就在那里。任务是消灭卡恩及其残敌,并将可能有的 NOD 的新型核武器设施一并摧毁。

注意不要放过画面最右上角的建筑,否则无法过关。

2. 侵略力量(NOD),光盘 B

第 1 关(利比亚):为了让我方有个立足之地,必须肃清持不同政见的异己分子,首先消灭附近村子里的 GDI 村长尼孔巴(Nikoomba)。

尼孔巴在画面的左上角村庄上方的山坡上,应该能够轻松过关。

第2关(埃及)：NOD在埃及已有多年发展不起来了，要改变这种情况，需在这个地区建立一个前沿攻击基地，最终摧毁敌人的所有建筑和消灭敌人的有生力量。建立基地可由流动工程平台进行，如果该地区的T植物丰富，则基地很容易建起。

本关主要是消灭敌人的T植物收割机，守住矿场，不让敌人采集，敌人没有了矿物，就没有钱，也就无法建筑士兵和战车。敌人的基地在画面的左上方，从画面上方迂回到敌人的后面去攻击，容易得手。

第3关(苏丹)：GDI建了一个监狱，关押着当地一些政治领袖，卡恩希望你去解放那里。

敌人的监狱在画面的左上方，注意摧毁敌人的基地时不将监狱摧毁，监狱要让工程师去占领。

第4关(乍得)：GDI正试图重建一个居民点，找到并消灭所有居民。

本关敌人分布较广，实力也较强，可采用各个击破的方式。将起始位置的敌人消灭后，形成一个包围圈，然后让机动性强的摩托车将敌人吸引到包围圈来，逐个消灭。一两个敌人时可用摩托车走几步回头攻击，走几步再回头攻击的方法，直到消灭为止。敌人的村庄在左上角。

第5关(毛里塔尼亚)：据潜伏在GDI中的我方人员报告，GDI将在本区域实施A10攻击机计划。而我方的给养将以空投方式供给，因此应该建起地对空导弹基地，同时找到并摧毁敌方基地。

第6关(象牙海岸等3个国家)：GDI引进了一个核炸弹，企图动摇当地少数政府要员。任务是突袭敌基地并夺取这个核炸弹，到手后到指定的地方去，会有直升飞机来接应。

当偷到炸弹后，注意寻找直升飞机降落处的照明弹(在兵营外的下方，必须穿过兵营)。炸弹在敌兵营的东南角。

第7关(加蓬)：NOD在本地区发现了蕴藏量丰富的T植物矿场，但附近的村子认为这个矿场属于他们，因此必须消灭他们。

摧毁了村庄之后，会出现NOD基地，逐步扩大基地，增强力量，最终消灭GDI的所有设施和人员。

第8关(扎伊尔)：由于我方兵力下降，不得不利用所有可以利用的资源。要找到GDI废弃的基地，并恢复其正常运转，然后用GDI自己的武器去攻击他们自己。

小心地进攻敌人的部队，来到残存的基地后，会有一架直升飞机飞来，不能建其他的单位，只能造2个工程师。将能源工厂和建设工厂卖掉，共建3个工程师，乘直升飞机到下方敌人的建筑工厂和T植物精炼厂，再以此为基地逐步发展扩大。将工程师用好是本关的关键，直升飞机的落地点也是重要的因素。

第9关(重返埃及)：GDI准备夺回埃及，必须利用一切可用资源发展部队，消灭敌人。居民也开始偏向GDI一方，对他们也不要放过。

派突击队员到画面左上方找4名火箭筒后，一齐往南找到自己的建设工厂。选建一个能源工厂，再建兵营，选一名工程师，让他去占领敌方的矿物精炼厂，如果等到敌人T植物采集回来卸下后再占领，可多得一辆T植物收割机。

第10关(坦桑尼亚或安哥拉)：我方的间谍探明了敌人的基地位置，并报告说敌人正制造一种新型的装甲坦克。派小股部队深入敌人基地，摧毁敌人的坦克和工厂。

第11关(莫桑比克或纳米比亚)：GDI夺取了我方一个技术中心，必须夺回它并重建基地。我方在该地区还有一支部队，没有找到过河的路，因此要分别指挥两支部队完成任务。

派自己的突击队员向左下方逐个消灭敌人的投弹手、装甲车和坦克，带领工程师占领敌人的建设工厂。

第12关(博茨瓦纳)：在这个地区的敌基地内有个高级通讯中心，可控制轨道卫星激光炮的密码。任务是夺取这些密码，但不要摧毁这个通讯中心。

这需要派工程师去占领通讯中心，千万不要破坏它。

第13关(南非)：建设基地，然后建造NOD神殿，卡恩命令要不惜一切代价保护它，消灭所有敌人。

三、游戏心得

在游戏过程中开始建造基地时要建在适当的地理位置，最好是靠近T植物或敌人基地的地方，同时要预留空间给其他的建筑物，建设一个好的基地是过关必不可少的。没有基地的关大多数都是有特殊任务的，这就要运用有限的兵力去完成任务，如刺杀叛徒、逃跑、抢医院、炸飞机等等。扮演NOD时也不要太坏了，胡乱炸村庄干坏事，也容易多招出一些GDI的部队来。在游戏过程中的一些小窍门如下：

(1)由于敌人不会把沙包墙打坏，也不会拆掉，如果用沙包把敌人的基地封死，就可以来个瓮中捉鳖了。

(2)如果是NOD，在有些关有GDI的飞机定时来炸基地，只要在基地上方安排一个士兵或价格低的设施，每回敌机来炸就有人替基地挨炸了。

(3)先造一个沙包墙或其他类型的防御设施，然后把想卖掉的人或车辆调集到这个沙包墙周围并挨着沙包墙，再把鼠标点一下出售(Sell)指令，将出现的美元符号指到沙包墙上偏向要卖的人物或车辆一点的地方，这可把人或车辆卖掉。可把重伤的单位卖掉换钱。

(4)建出工程师不能占的设施(如GDI的高级防卫塔楼、NOD的激光器，但不包括墙和NOD神庙)，然后用出售(Sell)指令将塔楼卖掉。按下键盘S键，将"S"符号指向设施，迅速按一下鼠标左键-右键-左键，这时会多出3个(或5个)机枪兵，而这个设施依然存在。

(5)在联机对打时，经常会发现在大本营旁边有一宝箱，先不要急着去捡，先将大本营展开，然后卖掉，此时会有一个工程兵出现，然后用工程兵去捡宝箱，这样捡来的宝箱大多是大本营，成功率约为70-80%。失败可就不得了。

(4)在有了通信中心后，造好了炮塔、防卫塔楼等设施，要放置它们时，先按一下"H"键或用鼠标点一下自己的流动工程平台，然后用鼠标点一下造好的设施，最后在右上方小地图上选择空投地点，想空投在哪里就在那里点一下，如果那块地方没有被其他设施占据，且地形适宜的话就能成功。用这样的方法，可把炮台空投在敌方的基地内(版本1.7以下有效)。

(5)T植物存储仓库不仅能用来存储植物，更重要的是(在网络对战时特别有用)可用来炒T植物的存储总量。当看到仓库下方的小绿格快要存满时，不要马上花掉，而是要卖掉存储仓库，这样可得到数倍于仓库造价的T植物，数量视小绿格的多少而定。接着再造一

个仓库放在原地，这时会发现仓库下方的小绿格只减少了很少，立刻再卖掉(别刚安置好就卖掉)，再造，重复此过程，一直到小绿格没有为止，停一下等仓库满了再卖。重复此过程可得到相当多的金钱。不过在炒卖的时候不要造别的建筑、士兵、车辆等东西，否则小绿格的增长变慢或变少。同时应多造几个 T 植物精炼厂和 T 植物收割机来提高存储速度。

(5)弄清地图上敌方的流动工程平台的位置，然后造出七、八个导弹兵(越多越好)，用沙包墙围住，不要留有出口，命令全体导弹兵强行攻击(按 Ctrl)在射程内的一块土地，等大多数导弹兵从肩上取下火箭筒发射器时，迅速把攻击箭头指向地图上敌人流动工程平台所在地，数枚导弹就飞向敌人的工程平台。此招限于连线对战。也可把十余辆摩托车围成一圈，枪口指向圆心，强行攻击圆心，然后立刻把攻击箭头指向地图上要攻击的地方，动作慢了此办法就不灵了。

1. 跳关修改

修改 SAVEGAVE.??? (这里??? 为存档号)，SECT 0251，DISP 0001 及 0107 为关数，要注意 GDI 不要大过 15，NOD 不要大过 13。

2. 低价士兵及设备修改

修改 GAME.DAT 的 SECT 1203，DISP 0241 改为 01，便可用一元的价钱制造 GDI 的手榴弹士兵。

将 SECT 0845，DISP 0257 改为 01，则可使防卫塔只为 1 元钱。

将 SECT 0845，DISP 0123－0124 改为 01 00，则可使兵工厂只售 1 元钱。

3. 修改资本

修改 SAVEGAME.??? (这里??? 为存档号)，由于资本的地址共有 4 个，且为两个一组两个一组的，其中一组是固定的(SECT 0002，DISP 0384－0387 以及 DISP 0388－0391)，另一组是不固定的。因此可在未花一分钱的基础上进行修改。一开始时的数据是 5000(即 88 13)或 4000(A0 0F)，先别造任何设施就存盘退出，寻找 88 13 00 00 88 13 00(或 A0 0F 00 00 A0 0F 00 00)，然后改成 FF FF(或 40 0D 03)就够了。如果改得太多，下一关 T 植物存量要往下递减，一直减到正确的数值为止。如果此数改得过大，可能要持续几十分钟。有了雄厚的资本，过关应该没有问题。

4. 编辑器介绍

编辑器是专门为《命令与征服》原游戏编写的可用来修改存档的程序。它不能用于加强版。使用时将编辑器程序拷入游戏子目录中，这个程序包括以下 3 个部分：

(1)修改游戏的参数。键入 CCEDIT 将出现以下选单：

You can edit(你可以修改)

Unit Costs(部队价格)

Structure Costs(建筑价格)

Structure Power Requirement(建筑所需电量)

Structure Power Putout(建筑输电量)

Weapons Loadout(部队装备)

Hit Point(攻击力点数)

此功能将对游戏数据文件 GAME.DAT 进行修改，因此在修改前先将 GAME.DAT 作个备份。

(2)选关。键入 CCMISS SAVEGAME.?（这里？为存档号），可按提示输入你想玩的关数。存盘后进入游戏，读取这个进度，然后在游戏选单中选重新开始(Restart)便能跳到你修改出的那一关。

(3)修改资本。键入 CC-CASH.EXE SAVEGAME.?（这里？为存档号）后，按 Y 键便能使 T 植物的单位量成为 9999999。

命令与征服之隐秘行动

Command & Conquer: The Covert Operations

一、游戏简介

《隐秘行动》是由 Westwood 工作室制作，Virgin 公司发行的即时战略游戏《命令与征服》的增强版。增强版在难度上比原游戏有所提高，并修正了原游戏中的一些错误，但基本操作却没有改变。增强版有 15 个难度很大的任务，其中 GDI 方面 7 个，NOD 方面 8 个。游戏还增加了 7 首游戏插曲和 10 幅网络对战地图。原游戏中 NOD 的力量比 GDI 稍差一些，但在此版中双方的力量基本相同，加大了游戏的难度。

二、完全攻略

GDI 有 7 关，NOD 有 8 关，每关的任务和完成任务的方法分述如下：

1. 抵抗力量(GDI)

第一关 切断能源(GDI: Blackout)：GDI 和 NOD 都想在此建一个基地，NOD 已经在进入这一地区的唯一入口处建起了尖型防御塔。我方必须在主基地车到达前切断尖型防御塔的能源，然后建立起自己的基地，并消灭所有的敌人。

开始时我方只有 2 名特种兵，在右边可找到 T 植物 2000。沿路来到桥头，用空袭消灭一辆喷火坦克，然后炸毁敌电站，使其左下方的尖型防御塔失灵。基地车在左下出现后找个好地方展开。本关敌人会在左上角建立一个副基地，可抢先派工程师去那里潜伏，占领后卖掉，然后再等造出来再卖，每次可得 4000。

第二关 地狱的怒火(GDI:Hell's Fury)：NOD 想用核武器得到这一地区的控制权，因此要先建立基地并与情报员德尔斐接触，他会指示你进攻敌人的最佳路线。使用所有可以支配的力量阻止 NOD 的行动。

NOD 在这一关将定时发射核弹。一开始就要派人冲进右方小基地捡到 T 植物 4000，等左方基地车来后尽快造出一架运输机。而后空降至最上方的烟火处，先占右方的电站，再占左方的基地。本关的成功关键是在敌地对空导弹基地建立之前完成空降。

第三关 侵袭(GDI:Infiltrated!)：NOD 攻占了位于东苏丹的我方基地，任务是夺回基地并重新确立我方在该地区的优势。

本关开始时，敌人的工程师会抢占我方T植物精炼厂，因此一开始可先把精炼厂拆掉，让敌方工程师找不到目标，这样就很容易把他消灭掉。

第四关 自然力的驱使(GDI:Elemental Imperative)：NOD偷走了我方进行T植物研究的一些关键部件，任务是找回这些部件。在关中如果救了当地村民的妻子，村民会帮助你完成任务。

这一关我方部队应先到达左上角的村庄救下村民的妻子，然后派特种兵乘直升飞机一直向右寻找，找到两只箱子就可过关。

第五关 瞄准地面目标(GDI: Ground Zero)：NOD向全球和平会议的举办地发射了一枚核弹，时间十分紧迫，任务是把参加会议的委员救出，护送到接应地点。

这一关应先将附近暴露出来的敌人干掉，然后汇同增援部队快速向地图左上角的村庄进发，赶在核弹爆炸前将委员们救出，护送他们到左下角的接应地点，由直升机运走。

第六关 命运的结局(GDI:Toist of Fait)：我方在NOD的控制区建立了一个侦察站，但被NOD占领了。任务是在那里建一个基地，并夺回侦察站，消灭所有敌人。

此关的地形不利于基地的建设与防守，建设时应考虑周全，尤其要加强防空力量，以防止敌方A-10攻击机的进攻。

第七关 盲点(GDI:Blindsided)：任务是用特种兵确立我方在河岸的控制权。当清除掉所有的地对空导弹基地后，可得到总部的一些援助。然后过河，从敌人的后方攻击敌人，敌人很快便会发觉你的用意，因此要抓紧时间行动。

此关一开始只有1名特种兵。可先去左下角基地炸掉里面的一座炮台和两个导弹发射井，便会有直升飞机送来5名工程师。占领基地里的兵营、兵工厂、通讯中心和一座电厂，再将兵工厂和通讯中心卖掉，可得1500。造5名火箭士兵，让他们到右下角的基地前，聚在一起沿最下边缘靠近基地，集中火力打掉右下角的炮台，再将右下角的基地围墙打出一个缺口，然后将火箭兵撤走。派特种兵和工程师从这个缺口潜入基地，用特种兵干掉里面的卫兵，炸掉2个导弹发射井，调轰炸机解决掉基地口的2个炮台。然后让工程师占领敌T植物精炼厂。这样便有了生产资本，然后一边防备敌方派飞机运兵来进攻，一边开始任务的下半部分，进攻敌在河对岸的兵力。先调轰炸机对河对岸的敌渡口实施轰炸，开出一片安全的地带，然后派直升飞机送部队过河。在渡口基地内降落后将部队安置在右边较安全的位置，派特种兵警戒。占领敌通信中心，抓紧时间造沙包墙，将基地上方的入口封住。然后派工程师占领敌兵营，同时马上在兵营旁边造一炮台，打掉基地口的敌炮台。再派火箭士兵将基地右边围墙打开一个缺口，从这个缺口绕出去打掉基地右上角的一座炮台，然后便可向右上方修筑沙包墙，将大片T植物生长区圈在的自己的地盘内，建设T植物精炼厂。

2. 侵略力量(NOD)

第一关 有敌意的邻居(NOD:Bad Neighborhood)：我方要从这个居民区清除GDI的所有力量。由于这个地区的居民偏向GDI，因此要先把自己的基地修建好后再探测攻击敌人的道路。一旦被GDI或村民发现，GDI就会派兵攻击你。

这一关应先全力建设自己的基地，在未被敌方发现之前，不必担心敌人来攻。GDI的基地在右上角，基地后面有个宝箱，可派一辆隐形坦克去取回来。

第二关 欺骗(NOD:Deceit):GDI 攻击我方的基地,并切断了基地与外界的联系。任务是找到进入我主基地的途径,在适当的时候会有我方的情报员指示着陆地点。一旦进入我方基地,马上重新建设基地,并消灭这一地区的 GDI 力量。

先到左上方找到敌方一架直升机,然后乘直升机飞至左下方有烟火处空降。这里的基地被敌人炮塔包围,但不到必要时可不摧毁,利用这些炮塔作掩护。

第三关 驱逐警告(NOD:Eviction Notice):GDI 在这个地区的影响日渐增强,任务是要在合适的位置投掷核弹,将他们从这一地区清除出去。最好能说服附近村时的居民离开,在这个位置建立基地。

用喷火坦克狙击敌方的坦克。到右下角的村子,将村子烧掉,可得 T 植物 4000,同时在村子附近修建基地。

第四关 T 植物危机(NOD:The Tiberium Strain):GDI 正在其基地附近进行离子武器的试验,他们使用了大量的化学制品。任务是找到并摧毁敌方的生物化学研究中心,杀死所有的敌人和村民,但要完整地保存建筑,让人觉得这是一场事故。

先向下到达村庄,杀死所有村民和敌军,再向右下绕到敌基地后面袭击,消灭所有防卫的 GDI 的部队,在此过程中不要摧毁任何村民建筑和 GDI 的设施(不包括生物化学研究中心)。

第五关 伪装与利刃(NOD: Cload and Dagger):GDI 夺走了我方一辆主基地车,任务是夺回这辆主基地车,并靠这辆车建立一个基地,清除本地区内 GDI 的力量。

第六关 接管(NOD: Hostile Takeover):GDI 占据了我方的领地,任务是把这些地方再夺回来。

可先找到我方的兵营和通信中心,将通信中心拆除后造 1 名工程师,然后到左下方抢一架敌人的运输直升机。先乘直升飞机到河对岸的村庄中搞点 T 植物,再飞到左上方烟火信号处,消灭敌军。

第七关 围困(NOD:Under Siege: C&C):GDI 把我方困在基地中。据报告,GDI 已经准备好对我方基地实施空中打击。形势紧迫,我方的败局已定。

我方基地被大批敌人三面包围。先将无用的设施拆除,再造沙包墙将上方和右方两个出口堵住,堵好后可拆除上方和右方的炮台,左边出口因防守力较强可暂时保留,等核弹造好后,可选两种作战方案,可派隐形坦克到左上角侦察敌方主基地,再用核弹将其炸毁,使敌方无法再生产。往后的仗打起来就容易了。另一个方案,可用核弹炸左边出口处的敌坦克群,而后拆掉 NOD 神殿,在左边出口处建防御塔,同时造沙包墙阻挡敌后援部队。左边被沙包墙挡住后,敌后援部队就不再过来,此时如果拆掉一小段沙包墙,敌方军队就会往这个缺口涌来,当一部分敌人进入防御塔的射程后,把沙包墙造回去,敌方就不再来,已经来的也不会走,只等挨打。反复此法可把敌方大部分部队消灭。或者用沙包墙将基地周围的敌兵围起来,再在附近建立一座防御塔消灭敌兵。为保证防御塔不被敌方轰炸机炸毁,可在防御塔上方布置几个小兵,挨轰炸机炸,可保防御塔无恙。将围困的敌方军队清除后,可去左下方的村子毁掉教堂后可得 T 植物 2000,再杀向左上角敌方主基地,占领敌设施,消灭敌方余部。

第八关 死亡小分队(NOD:NOD Death Squad):自从在欧洲遭败绩以来,在GDI离子炮的打击下,已经隐藏起来,在北非我方也坚持不了几天了,任务是必须用有限的力量摧毁敌人的高级通信中心,否则非洲也难保了。

敌方高能通信中心在右上角,应该兵分两路,一路从正面或左面破墙而入,吸引敌人火力;另一路以隐形坦克探路,从敌基地最右方潜入,注意不要炸毁敌人的任何设施,只需消灭阻止你的人员及车辆,这样可避免受到全面的攻击。到右上方墙外潜伏,用车辆吸引通信中心塔旁炮塔的火力,再派特种兵趁机炸毁目标。

三、游戏心得

与原版不同的是,增强版中在每关开始时,并不直接给你T植物,而是要靠自己寻找,可或从敌方手中抢得,或是炸毁建筑物获得。修建基地没有原版顺利,因为在修基地时会有大批敌人来进攻,且攻势接连不断,兵力也很可观。敌人进攻的策略也比原版提高,除正面多点进攻外,还经常使用特种兵(敌方可制造而我方却不能)保护工程师从后方偷袭我方基地。地形也更为复杂,基地更不易防守。T植物的生长区离基地更远,这样T植物收割机在路途往返的时间更长,遭受敌方攻击的可能性也更大。敌方的基地很大,有的甚至占了地图的四分之一,防守严密,几乎没有偷袭的机会,只能从正面发动进攻。在无基地的任务中,我方武器有限,而对方相比之下却很强大,老处于一种敌强我弱的状态。一些关执行任务的时间有限制。同时由于地形复杂,很容易走错路。所有这些也使游戏更具有挑战性。

秘技

本游戏除15个任务外,还隐藏了一个全新的战斗篇章。用C&C(大写) funpark(小写)启动游戏,在主菜单选START NEWGAME,便可操纵GDI和NOD的联合部队与恐龙作战,最后一关还将扮演恐龙。注意在存盘后要取进度时,需有《命令与征服》的两张源光盘。

魔法门之英雄无敌

Heroes of Might and Magic

一、游戏简介

这个游戏是由New World Computıng公司1995年推出的《魔法门》系列游戏中的一集。与《魔法门》其他集不同的是它不是RPG类游戏,而是一个幻想战略类的游戏。游戏容量为480MB,占用硬盘空间25MB。。这个游戏被美国《计算机游戏世界》杂志评为五星级游戏。游戏的中文版由智冠公司于1996年4月在国内上市。游戏采用640×480×256色的SVGA画面,逼真地表现出茂密的森林、皑皑的白雪以及荡漾的海水等场景。玩家从4名领主中选一个,为了领土和资源而战,通过英雄聚集军队,抢夺资源,最后打败其他3位领主。

二、游戏介绍

游戏中有4个领主,分别是率领人类的武士艾伦费王(Ironfist),率领魔鬼的野蛮人史莱尔王(Slayer),率领精灵部队的女巫师拉曼达女王(Lamanda),以及率领怪兽部队的魔法师

阿拉玛王(Alamar)。每个领主都有自己的城堡,城堡是在村庄的基础上建立的。城堡中有各种建筑物,军队则从建筑物中招募而来。城堡和村庄也有4种类型:人类、魔鬼、精灵和怪兽。各种类型的城堡中既有相同类型的建筑物,也有各自的特殊建筑及相关兵种,魔法师公会中的魔法也有所不同,即使是同类城堡中的魔法也有不同。下面先了解一下各种城堡中的建筑和兵种中的建筑和兵种,能招募士兵的其他建筑、各种魔法及用途。

各类城堡的相同建筑物(每种只能建一次):

水井:所需金钱500,每周能多生产2单位军队;

酒馆:所需物资为木材5,所需金钱500,提升驻防部队士气;

盗贼公会:所需物资为木材5,所需金钱750,提升情报;

魔法师公会第一层:所需物资为木材5、金属10,所需金钱2000,使英雄学会魔法;

魔法师公会第二层:所需物资为木材5、水银4、金属5、硫磺4、水晶4、宝石4,所需金钱1000,使英雄学会魔法;

魔法师公会第三层:所需物资为木材5、水银6、金属5、硫磺6、水晶6、宝石6,所需金钱1000,使英雄学会魔法;

魔法师公会第四层:所需物资为木材5、水银10、金属5、硫磺10、水晶10、宝石10,所需金钱1000,使英雄学会魔法。

靠海的城堡还可以造船厂,有了船厂才能造船:

船厂:所需物资为木材10,所需金钱1000,制造船只;

船:所需物资为木材10,所需金钱1000,运送部队。

人类城堡的特殊建筑物有:

招募农民的茅屋:建设资金为金钱200;

招募弓箭手的靶场:需在有茅屋后才能建设,资金为金钱1000;

招募枪兵的铁匠铺:需在有水井和茅屋后才能建设,资金为金钱1000,所需物资为金属5;

招募剑士的武器店:需在有茅屋和酒馆后才能建设,资金为金钱2000,所需物资为木材10、金属10;

招募骑士的枪术竞技场:需在有铁匠铺和武器店后才能建设,资金为金钱3000,所需物资为木材20;

招募游侠的大教堂:需在有铁匠铺和武器店后才能建设,资金为金钱5000,所需物资为木材20、水晶20。

假设有足够的资源,从仅有城堡到建造好大教堂需要6天,至少要花费金钱10200、金属15、水晶20、木材40。

魔鬼城堡的特殊建筑物有:

可招募恶鬼的茅屋:所需建设资金300;

可招募半兽人的木屋:需在有了茅屋后才能建设,所需建设资金800,所需物资为木材5;

可招募狼的狼穴:需在有了茅屋后才能建设,所需建设资金1000;

可招募食人魔的砖房:需在有了茅屋后才能建设,所需建设资金 2000,所需物资为木材 10、金属 10;

可招募巨魔的桥梁:需在有了砖房后才能建设,所需建设资金 4000,所需物资为金属 20;

可招募独眼巨人的金字塔:需在有了桥梁后才能建设,所需建设资金 6000,所需物资为金属 20、水晶 20。

假设有足够的资源,从仅有城堡到建造好金字塔需要 4 天,至少要花费金钱 12300、金属 50、水晶 20 和木材 10。

精灵城堡的特殊建筑物有:

可招募妖精的树屋:所需建设资金 500;

可招募矮人的农舍:需在有了酒馆和树屋后才能建设,所需建设资金 1000,所需物资为木材 5;

可招募精灵的靶场:需在有了树屋后才能建设,所需建设资金 1500;

可招募德鲁依教徒的巨石阵:需在有了魔法师公会和靶场后才能建设,所需建设资金 2500,所需物资为水银 10、金属 10;

可招募独脚兽的围篱草地:需在有了巨石阵后才能建设,所需建设资金 3000,所需物资为木材 10、钻石 10;

可招募凤凰的红塔:需在有了围篱草地后才能建设,所需建设资金 10000,所需物资为水银 20、金属 30。

假设有足够的资源,从仅有城堡到建造好红塔需要 6 天,至少要花费金钱 19500、金属 50、钻石 10、水银 30、木材 20。

怪兽城堡的特殊建筑物有:

可招募半人马的山洞:所需建设资金 500;

可招募石象鬼的地穴:需在有了山洞后才能建设,所需建设资金 1000,所需物资为金属 10;

可招募狮鹫的巢:需在有了山洞后才能建设,所需建设资金 2000;

可招募牛头怪的迷宫:需在有了地穴后才能建设,所需建设资金 3000,所需物资为钻石 10;

可招募六头蛇的沼泽:需在有了巢后才能建设,所需建设资金 4000,所需物资为硫磺 10;

可招募龙的黑塔:需在有了迷宫和沼泽后才能建设,所需建设资金 15000,所需物资为金属 30、硫磺 20。

假设有足够的资源,从仅有城堡到建造好黑塔需要 6 天,至少要花费金钱 25500、金属 40、钻石 10 和硫磺 30。

除了在各军城堡能招募军队外,分散在城堡外的其他一些建筑物也能招募军队。可分别在房屋或木屋、小屋和稻草屋中免费招募到农民、弓箭手和小恶鬼。花钱也能招募到流氓、游牧人和神怪,流氓可在马车营帐中招募到,游牧人可在沙漠帐篷里招募到,神怪可在古

灯处招募到。

三、游戏的任务

游戏共有 3 种作战模式:一般模式、战役模式和多人模式。

一般模式共有 18 个任务,难度各不相同,可任选任务、难度、敌人的智力水平、是否与电脑联合进攻等等。18 个模式即为 18 种地形,小的只是一个小岛,大的可能是好几块大陆。该模式的主要特点是各军城堡的类型是随机的,胜利条件都是占领敌人的所有城堡和村庄,并消灭其他各军的英雄。

多人模式是玩家之间的竞争,最多可为 4 人。可以利用网络和调制解调器联线或直接联线对战,也可在同一台电脑上竞争。

战役模式一共 8 关,每关均有不同的任务,但一开始时都只有一座城堡,各领主拥有的城堡类型是固定的。进入战役模式后,可在代表人类、魔鬼、精灵、怪兽 4 方部队的 4 个领主中选出 1 个。以人类的艾伦费王为例,所要完成的 8 关如下:

第一关。抢先拿下小岛正中央的玄关城便可获得胜利。要留神守门的飞龙,打败飞龙后,要打败城里的军队就容易多了。

第二关。这关是由 4 个大岛屿组成的古群岛。首先要控制自己所住的岛屿,再向其他 3 个岛屿进攻,船只是这一关中重要的工具。在这一关要注意的是防止敌人从背后登陆。

第三关。先搜集到足够的地图碎片,从而找到神灵之眼,便可获得民心,一统天下。

第四关。这块陆地十分巨大,3 个对手在地图的 3 个角。在进攻的同时,不要忘记防守。

第五关。野蛮军团的城堡位于冰天雪地的东北方。在西边的沙漠里的神秘同盟会助你一臂之力。

第六关。先占领拉曼达城堡西南角的港口,再穿越森林迷宫,就可在西北方找到这座城堡,然后攻击并占领这座城堡。

第七关。通过牛头怪的迷宫,当心石象鬼,最后攻占魔法师城。

第八关。大陆中央的飞龙城是由龙守卫的,如果夺下这座城池每天可得 1000 金钱。在攻这座城的时候,敌人会联合起来向你进攻。

游戏开始时只有自己的城堡,周围一片漆黑,随着进程的不断推进,可看见的地方越来越大,会遇到各式各样的小镇、矿山、城堡等,因此必须迅速去占领。要打仗就要有军队。每支军队都由一位英雄(Hero)作统帅,最多可带 5 个兵种。同时可拥有 8 个英雄。派遣他们去驻守不同的地段。英雄在游戏中是不会死去的。战斗可以失败,但英雄不死,还可以回到大本营去再次雇佣他。英雄也不参加作战,只在后方指挥,念一些咒语提高士兵的战斗力和防御力,对敌方施咒,把他们的眼睛弄瞎,减缓敌军的行动速度等等。英雄有 5 项指标:攻击力、防御力、魔法值、学问知识和经验值。每打完一仗,英雄的经验值都会根据战斗的难易程度而增加不同的点数。随着魔塔级别的提高,英雄所会的咒语也愈来愈多。咒语有 19 条,分为作战用和平时用两类。瞎眼术(Blind)可使选中的敌方士兵无法移动和进攻;减缓术(Slow)可降低敌兵的移动速度;加速术(Haste)可使我方将士速度加快;驱魔术(Cure)可驱散加在我方士兵身上的魔法等等。而一些平时用的法术,如勘矿术(View Mine)能查看整

个大陆所有矿山的位置；穿墙术（Dimension Door）能使部队穿越任何障碍物；偷窥术（Identify Hero）可在很远的地方看到敌人英雄的有关信息等等。这些咒语使游戏中的魔法门的魔的气氛更为浓重。

四、游戏心得

1. 秘技

在游戏中键入以下数字可使用相应的秘技：

101495：显示所有的地图；

200978：提升目前正在行动的英雄的经验值；

528921：给目前正在行动的英雄 10 只狮鹫；

695100：强迫胜利；

784510：强迫失败；

876102：目前正在行动的英雄获得所有法术；

903376：加 1000 金币和一些资源。

2. 金钱及物资的修改

修改 GAMES 子目录下的？.GM1（一般模式）或？.CGM（战役模式），各参数地址（均在 SECT 0000 中）：

木材：DISP 0367－0370

水银：DISP 0371－0374

金属：DISP 0375－0378

硫磺：DISP 0379－0382

水晶：DISP 0383－0386

钻石：DISP 0387－0391

金钱：DISP 0391－0394

3. 人物参数修改

选择率领两个兵种的英雄，将第二个兵种移到第三个位置，存档退出，查找 xx 00 yy（这里 xx 为第一个兵种的数量，yy 为第二个兵种的数量），它们的数据格式存放格式如下：

2 字节	2 字节	7 字节	1 字节	1 字节	1 字节	1 字节	36 字节
总移动步数	剩余移动步数		攻击技巧	防御技巧	法力	知识	

5 字节	10 字节	29 字节
军队种类（每支 1 字节）	军队数量（每支 2 字节）	魔法种类（每种 1 字节）

29 字节	14 字节
魔法数量（每种 1 字节）	宝物（每种 1 字节）

在这里军队和魔法的种类和数量是一一对应的，如果不修改数量而改种类也没有用，改出魔法后一定在宝物中修改魔法书，魔法才能生效。

军队的代码

00	农民	01	弓箭手	02	枪兵	03	剑士
04	骑士	05	游侠	06	恶鬼	07	半兽人

08	狼	09	食人魔	0A	巨魔	0B	独眼巨人
0C	妖精	0D	矮人	0E	精灵	0F	德鲁伊教徒
10	独角兽	11	凤凰	12	半人马	13	石象鬼
14	狮鹫	15	牛头怪	16	六头蛇	17	龙
18	流氓	19	游牧人	1A	鬼	1B	神怪

魔法代码

00	火球术	制造火球攻击敌人
01	电击术	用雷电攻击敌人
02	传送术	传闭塞施法目标到战场上任一空旷地点
03	治疗术	解除军队所受的负面魔法
04	复生术	救回已损失的军队
05	疾行术	使施法目标速度加快
06	迟钝术	使敌人速度变慢
07	失明术	遮掩敌人的视线
08	祝福术	使施法目标获得最大攻击力
09	保护术	使施法目标防御力增加
0A	诅咒术	受诅咒者的伤害力减至最低
0B	超渡术	立刻使一群鬼魂安息
0C	反魔法	使施法目标不惧任何有害魔法
0D	驱散魔法	解除作用中的魔法
0E	发狂术	让施法目标不分敌我,攻击最近的目标
0F	末日法术	圣灵之力狂袭战场,攻击所有生物
10	风暴术	魔法元素从天而降,攻击所有生物
11	落石术	使落石从天而降,攻击所有生物
12	麻痹术	让施法目标无法行动或反击
13	显示矿场	显示地图上的所有的矿场
14	显示资源	显示地图上的所有的资源
15	显示宝物	显示地图上的所有的宝物
16	显示城镇	显示地图上的所有的城镇
17	显示英雄	显示各英雄所在的位置
18	显示地图	显示全部地图
19	检视英雄	查看敌方英雄的资料
1A	召船术	召来己方的船只
1B	空间之门	可将施法者传送到附近区域
1C	入城术	让施法者回到自己最近的村庄或城堡

宝物代码

00	无上宝典	知识+12	01	无上宝剑	攻击技巧+12

02	无上披风	防御技巧 + 12	03	无上法杖	法力 + 12
04	奥秘项链	法力 + 4	05	法师手镯	法力 + 2
06	巫师神戒	法力 + 2	07	女巫锥钉	法力 + 3
08	英勇之徽	提升士气	09	勇气之徽	提升士气
0A	荣誉之徽	提升士气	0B	荣耀之徽	提升士气
0C	恶运之徽	提升士气	0D	雷电钉锤	攻击技巧 + 1
0F	保皇头盔	防御技巧 + 1	10	巨链枷	攻击技巧 + 1
11	弩炮	投石器每回合射 2 次	12	神秘盾牌	防御技巧 + 2
13	神龙宝剑	攻击技巧 + 3	14	巨力大斧	攻击技巧 + 2
15	神品胸甲	防御技巧 + 3	16	二流卷轴	知识 + 2
17	一流卷轴	知识 + 3	18	特级卷轴	知识 + 4
19	终级卷轴	知识 + 5	1A	聚宝黄金袋	每日提供 1000 金钱
1B	聚宝黄金包	每日提供 750 金钱	1C	聚宝黄金囊	每日提供 500 金钱
1D	游牧者皮靴	增加陆地移动力	1E	机动旅者皮靴	增加陆地移动力
1F	幸运兔子脚	增加战斗时幸运度	20	黄金马蹄铁	增加战斗时幸运度
21	赌徒幸运币	增加战斗时幸运度	22	四叶苜蓿	增加战斗时幸运度
23	机动忠实罗盘	增加陆上海上移动力	24	机动水手罗盘	增加海上移动力
25	魔法书	记载各种魔法			

魔兽争霸之兽与人

Warcraft: Orcs & Humans

一、游戏简介

这个游戏是由 Blizzard Entertainment 公司于 1994 年底推出的战略游戏。游戏容量 5MB。游戏名直译成中文为战争领袖，讲的是中世纪的魔法时代，古老的土地上生活着人类和兽人类两个民族，大家和睦相处，与世无争，有一天发现了大量金矿，于是这两个民族开始互相敌视，互相攻击的故事。玩者必须依次完成数十个不同的任务，遭遇每个任务的性质又各不相同，主要是建设、攻城、拯救 3 类。

二、基本情况

1. *游戏中的兵种*

(1)武士(grunt)和步兵(footman)：这是游戏中基本的兵种，遇到敌人攻击就会奋不顾身地向前冲。由于攻击力和防御力较差，在游戏后期就基本不起作用了。

(2)枪兵(spearman)和弓箭手(archer)：攻击力虽然也很差，但具有远程攻击能力，机动力比步兵强。防御力比较低。在攻防战争中会自动攻击进入射程的敌人，但遭受攻击并不会冲上去打。这两个兵种是游戏中使用较多的兵种。如果组成大军团，而且把武器升级，其

攻击力将大得惊人。

(3)狼骑兵(raider)和骑士(knight):攻击力和防御力较强,特点是移动速度快,常用作先锋,或攻击敌人的投石车。

(4)巫师(necrolyte)和传教士以及邪术师(warlock)和法师(cleric):攻击力薄弱,但法术却很惊人。尤其是可以施展召唤术的邪术师等,更是主宰战场的关键因素。一般都把他们安排在队伍的中间,主要用来给其他人补血。

(5)投石车(catapult):攻击力最强,距离远。投石车投出的火弹可摧毁最坚固的防御,打穿建筑物,也可以消灭射程内的移动不快的敌人。但速度慢,易受到攻击,可放在队伍的最后。常用于攻击被阻住的敌军。

(6)工人(peasant)或奴工(peon):是社会中最底层,没有武器,但要根据指示承担伐木、采矿和建设的任务,要多加保护。

(7)蜘蛛(spider):由邪术师制造出来的生物,攻击力一般,但可以随时制造。

(8)骷髅兵(skeleton):由巫师召唤出来的兵种。

(9)蝎子(scorpion):是人类传教士召唤出来的生物。

其他还有食人魔(ogre)、土匪(brigand)、史莱姆(slime)、水元素(WaterElment)、火元素(FireElement)及恶魔(Daemon),其中以水元素和火元素及恶魔最为强悍,可好好利用。

2. *游戏中的建筑物*

(1)农场(farm):农场是生产生活必需品的地方,是城市的根基。农场生产的食物还要提供军粮,因此要注意食物的产量和消耗量。农场一旦被摧毁,就可能发生食物补给上的问题。在战时,也常把敌人引至农场前,让敌方攻击农场,以延缓敌人的攻击,增加己方制造部队的时间。

(2)工厂(town):用来制造工人、建路和砌墙。

(3)制材厂(lumber mill):专门用来研制枪和提升枪兵的场所。可研制更强的弓弩和枪矛,使箭飞得更远,使矛更加锋利,让敌人受到更大的伤害。

(4)兵营(barracks):这是训练部队的地方。步兵、弓箭手、武士、枪兵、狼骑兵和投石车都可以在这里进行锻炼。在这个战争游戏中应最快地盖好兵营。

(5)铁匠铺(blacksmith):如果有足够的钱来改善设备和炼铁方式,铁匠就可以造出更好的盾、剑和斧,增加我方的攻击力和防御力。另外有些建筑物(如塔、马房、兽圈)也要有铁匠后才能修建。

(6)教堂(Church)、神殿(Temple):训练教士及魔法师的地方,也是他们增强能力的地方。由于此处需要一种特殊的神木,因此,教堂及神殿必需有制材厂后方能兴建。

(7)狼穴(kennel):用来研制狼骑兵的坐骑并可提升。

(8)塔(tower):这是传承魔法的地方,也是法师及巫师的训练地,更是创新法术及咒语的所在。在最后几关必须尽快兴建塔,方能训练法师及巫师来使用召唤兽。

(9)市政厅(TownHall):这是工人及奴工聚集的地方,也是木材、金钱收集分配的地方。另外,筑墙及工人的训练也由市政厅负责。市政厅是一个部落所有活动的中心,一个城中只有一个,只有原有的市政厅被摧毁,才能另外找个地方重建。

(10)马房(Stable)、兽圈(Kennels)：主要向骑兵提供坐骑，如果有足够的资金就可训练更优秀的坐骑供骑兵使用。

(11)金矿(Gold Mine)：每个金矿区都有很容易分辨的入口，只要下达指令，工人就会来开采，并把采得的金子运到市政厅。

建筑物的修建要注意到不要挡住工人的道路，例如使金矿到市政厅有足够宽足够多的路。兵营要往外摆一些，这样可使部队集结起来方便一些。不能训练士兵的建筑物尽可能往里放一些，这样不容易阻碍士兵的进出，而且一些可增加战斗力的建筑物如果被摧毁，原来提升的攻击力和防御力就会下降。这些建筑往里收，就不会一下子被敌军摧毁。反之，在攻击敌方城市时，先攻击铁匠铺等训练兵士的建筑物时，也会降低敌人的战斗力。

3. 探索安全区域

游戏一开始时，地图完全是黑色的，玩家没有探索过的地方是看不见的，在这种敌暗我明的情况下，容易遭到敌人的突袭。因此要派人四处探索，经过探索的这些区域就可以发现敌方的动作，就容易作出反应，维护军队和村庄的安全。因此常把探索过的区域称作安全区域。探索的过程也容易引起敌人攻击。如果我方防守力量强，探索出的敌人可以引到我方防守的部位杀掉。如果我方实力很差，引出的敌人又很强，就不要逃回村庄了，否则村庄会被毁掉的。

4. 游戏的任务

游戏中有几十个任务，每个任务的内容互不相同，一般分为建设、攻城和营救几类。建设就是将村庄扩展至一定规模或开采到一定量的黄金就算完成任务。攻城是游戏中常见的任务，就是把敌军的阵地摧毁，或将敌军尽数消灭就算完成任务。营救是把被困在迷宫中或被攻击的人或友军救出来。为了完成任务，一般都要开采资源，资源包括金矿和木材。没有足够的资源，就无法保证各项任务的正常进展。有了足够的资源时便能建立各种设施、开发武器，并进行维修工程。然后利用已有的军事设施训练军队。在游戏中，一些特殊的部队必须在玩者拥有某些设施后才能生产。例如要先有马房才能训练骑兵。

三、游戏攻略

1. 兽人战役(Orc Campaign)

第一关

兽人军首领黑手(Blackhand)让我们兴建 6 座以上的农场。为了派人看守自己的宝藏，我们还需建造一座兵营来保卫这些农场。

这一关我方有 3 名武士，1 名工人。敌方有 8 人，没有固定的据点，分布比较分散。一开始先制造 1 名工人，让这 2 名工人分别去伐木、开采金矿。采矿前要先进行搜索，搜索可能会遇到敌人，因此可多派 2 人保护。由于我方的实力不强，最好采用各个消灭的战术。开采本关较大的金矿时要派 2 名武士在矿区守卫。然后多制造出一些工人去开采或伐木，以加快游戏进程。

第二关

为了阻止人类不断的进攻，要占领边境地区，并消灭入侵者。游戏过关的条件是消灭全部敌人。

本关我方有3名武士和1名工人，敌人增加到20人，不过还是没有基地。本关的城镇座落在画面的上方，四周有丰富的金矿和大片森林，资源充足。一开始可制造一些工人开采金矿，砍伐木材。建造完军营后要赶快建造制材厂，提升枪兵的攻击力。当产生了七、八名士兵后可留下一名武士和2名枪兵保卫城堡，其余的士兵去攻击敌人。可以武士在前、枪兵在后的方式，逐渐地向前搜索。枪兵具有远程攻击能力，攻击力还可以提升，因此可多制造一些。要注意枪兵的射程比敌方的弓箭手还是要短一些。

第三关

在大哈姆雷特(Grand Hamlet)居住的人类扩张得太快了，因此要率军摧毁大哈姆雷特及所住的居民。

敌方在本关已经有了一个据点，但与我们的基地离得还比较远，有充裕的时间作好后防工作。在建造完制材厂和寺庙后，可以制造巫师，不过制造出来的巫师还没有法术，还需花钱研究召鬼术(rise the dead)。可先行开采右方和下方的两座金矿，实力较强后就可组队沿右方的桥慢慢地搜索，先把敌人村落旁的守军消灭，然后对敌人村庄发动攻击。不过要先留足守备人员，以防敌人反击。

第四关

黑手派来的使者将你叫醒，黑手的女儿格丽塞达(Griselda)，她和敌首领的儿子图罗克汉(Turok'shand)一起逃跑了。我们的狼骑兵追踪他们来到死亡矿井(Dead Mines)的废墟中。任务是找出这些反叛者，将他们全部消灭，包括违背父命的格丽塞达。

本关的战场类似个迷宫，还是没有基地，因此不能制造士兵，所以可只派1名士兵搜索，其他人原地待命。主要敌人是食人魔，攻击力较强，且经常两只同时出现。可先布下陷阱，派狼骑兵出动搜索，然后将食人魔引至枪兵的攻击范围内，就容易解决了。向右下方搜索，经右下角往左走，走到左下角后再往上搜索，就可看见废墟了。格丽塞达就躲在废墟上方。如果杀死她后还没有过关，则还应该有敌人未被消灭。

第五关

在从废墟返回的途中，又接到来自分水岭(ridge mountains)前哨站遭攻击的消息，并派了一支特遣小队协助你解救这个村落，消灭进攻的敌人。然后找出并摧毁他们的村落。

本关一开始我方的村落就遭到敌人的围攻，所以要赶紧救援，免得建筑物被毁。救援完成后要尽快制造出工人来开采附近的两座金矿，壮大实力，注意要提升枪兵的攻击力。本关的最大阻力是分布在两座桥旁的敌方弓箭手。我方在制造出大量的枪兵后，就可以采用集团方式往前推进，逐步消耗掉敌人的弓箭手。当地上死尸不少时，可利用巫师的召唤术加快战斗进程。

第六关

在桑尼格雷德(Sunnyglade)的人类因为繁荣而变得懒惰时，要你粉碎他们的武装，不过一定要完整地保留下城中的一座塔，这样可从中学习敌人所创造的法术。

在这关的中间横跨着一条大河，河上只有一座桥，这座桥是我们唯一的进攻路线，要想法占领它。由于本关敌我力量悬殊，要尽快开采村庄左面的金矿，制造三、四个枪兵能足以保卫村庄后，就可以派一名狼骑兵探索出桥的位置，敌人一般会聚集在桥的附近。在探出桥

的位置后，如果遭到敌方伏击也只能硬着头皮往前冲，否则就没有那么多的实力消灭那么多的敌人。在军营及制材厂建设完成后，得赶快建造打铁铺，才可有投石车对付敌人的弓箭手。敌军通常会在过桥后集结，有些会从画面左边杀过来。制造出投石车后，可在大批枪兵的掩护下推进到桥边，阻止敌人的偷袭。

第七关

现在正是你夺取兽人族控制权的大好时机。由于黑手在部署方面犯了一个错，使得黑沼泽(Black Morass)这个重要的前哨站成为黑手的补给中心，摧毁它可瓦解黑手的权力、加快黑手灭亡。

本关的大陆分为两部分，中间由一条河分隔开，而且河面上只有一座桥，也是兵家必争之地。敌人还是聚集在离桥不远的地方，所以最好在游戏初期就把我方的能见范围扩展到桥边，避免敌人运来投石车偷袭。同时运来投石车和矛兵，阻止敌方过桥。要找到金矿开采。在攻打敌方村庄时，要尽快发现并摧毁敌人的军营。在进攻的过程要快速派骑兵消灭敌人的投石车，免得受到太大的损失。

第八关

摧毁黑手的前哨站使他的元气大伤，你也被提升为战争巨头(WarChıef)。此时据狼骑兵的情报，我方最好的一个情报员半兽人(Garona)被人类关在特拉曼(Tlaman)的一个监狱里，她手里有关于强大的玛吉克(Maıgcks)的情报。

这关是在一个山洞中，地形很复杂，游戏的取胜条件是救出情报员，并杀死所有的敌人。情报员在最后一间屋子，因此要通过整个山洞。要使我方的兵力在局部上胜过敌方才有胜算。这关我方没有基地，可让狼骑兵在前，接着是枪兵，法师在后，最后由武士断后，相隔的距离不要太远。

第九关

你的新对手玛吉克越来越强大，他的军队驻扎在人类的南部，对我们的安全威胁很大，因此亲自率领大军将他消灭于摇篮中。

敌方的人数及装备已经胜过我方，敌人的威胁主要来自西方和南方，我军不仅稍弱，且是腹背受敌。因此不要分散兵力，可集中兵力先攻打南方的玛吉克，再攻打西方的人类。

第十关

据情报员报告，人类通常把他们的士兵及骑士送到中心营地进行训练，他们不会想到这个营地会遭到攻击。摧毁这个营地将给人类以决定性的打击。

这关我们没有基地，因此要速战速决。河上有两座桥，可以采用两路夹击的方式。

第十一关

经过漫长的行军，莱安国王的老家暴风要塞已遥遥在望。要先把两个城市格登塞尔(Goldshıre)和木伯罗克(Moonbrook)攻下来。

这一关要进攻敌方据点，可多制造枪兵和投石车，多进行远距离攻击。敌方虽然有两个据点，但距离比较远，便于各个击破。可先消灭对我方威胁最大的右下角敌方据点，然后再打掉上方的据点。

第十二关

莱安国王的暴风(Stormwind)要塞已经在望,敌人聚集剩余的力量准备反扑,因此要将莱安国王及其歼留势力全部消灭,这样整个阿塞罗斯(Azeroth)大陆就是你的了。

这关敌方据点有3个,集中在右方,中间有条大河隔开。敌方据点四周筑有城墙,因而投石车是主要的进攻武器。同样可采用各个击破的方式,可先从离我们最近的上方的据点开始进攻。这关中要保护好巫师和法师,对战斗有利。

2. 人类战役(Human Campaign)

第一关

莱安国王指派你建造6座农场和1座兵营,在建造农场的过程中要防止兽人军的进攻。

我方有3名武士和1名工人。敌人有8个,大多分布在矿井四周。因此要尽快的制造出1名工人来开采村庄右面的金矿,并用最快的速度建造一座兵营,在兵力充足后才能放心大胆地建设农场。

第二关

在大哈姆雷特市的兽人军越来越猖狂,他们聚集了大批军队准备攻下这个城镇,国王命令你带领一队人马去救援这个村庄,把敌人打退。

我方有2名武士、1名弓兵和1名工人,敌人有16人,但没有固定的据点。战术是迅速开采斜上方和斜下方的2座金矿,要迅速开采,我方在本关可以制造弓箭手,要大量制造,并注意提升弓箭手的武器等级。在地图的下方还有一座金矿,只有3名兽人武士守卫,可占领它,并通过下方的桥进攻敌人。

第三关

消灭了黑手派来的兽人军特遣队,恢复大哈姆雷特和平后,要先找到兽人军的前哨阵地基罗斯(Kyross),将它摧毁。

我方有3名武士、2名弓兵和2名工人,敌人有一个据点在我们的斜上方。本关只有一座金矿在村庄的下方,另一座金矿在村庄虽然没有兽人军看守,但离得太远。

第四关

罗泽(Lother)先生从基地出发寻找失落的卷轴后,已经20多个月没有消息了。为了寻找那本遗失的上帝之书,他不惜冒着生命危险穿越死亡矿井。为了营救他们,莱安国王命令你带领一队勇士进入死亡矿井营救罗泽先生及其他生还者。

这一关我们处在一座洞穴中,罗泽先生在画面左上方的监狱中。由于不能制造战士,战争异常艰苦。可让一名魔法师在前面开路,大部队跟随其后,弓兵在前。

第五关

埃尔温(Elwynn)森林是确保边境地区安全的重要的战略要地。森林的东南方有个村落可作为根据地。国王把自己最得力的骑士交给你,但必须要把要塞保护好。

我方有1名骑兵、2名弓兵、2名武士和2名工人。本关金矿不少,可以开采的就有3座,分别座落在村庄的上方、左方和下方。敌人在通往埃尔温的必经之路上布置了重兵。这关还是要靠弓兵起作用。

第六关

诺斯塞尔(Northshire)寺院的僧侣正遭到敌人的围攻,他们不是兽人军,而是一伙妄图

篡权的人类。你将带领一支骑士团迅速赶到寺院，打退敌人，并捣毁他们的老窝。

由于敌人正在进攻，一开始要马上抢救画面右边的村庄，主要保护好工厂和教堂。打跑进攻村庄的敌人后就要尽快制造工人并生产魔法师，具备一定实力后可去进攻敌人的基地。

第七关

兽人军的一支特遣队已把桑尼格雷德村变成一片废墟。通过侦察，发现我方的幸存者都被关在牢房里，你需率领一支部队去解救这些被困在兽人阵地的农夫。由于牢房四周都筑上了围墙，可以将围墙打开一个缺口让他们逃出，然后重建桑尼格雷德村。

本关已经有了投石车，可多加利用。由于不能制造其他兵种，弓兵还是这关的主要战斗兵种。监狱在画面的右上方，可从桥过去，也可以不走桥。

第八关

魔法师梅迪赫(Medıvh)吸收土地的灵气来增加他的黑暗力量，他想毁灭整个人类。本关的任务是带人冲入他的城堡，在他召唤出足够能量之前就消灭他。

这一关是个迷宫，我方没有基地，因此要注意保存实力。采用单兵作战方式，让魔法师走在前面。

第九关

现在我们已经打入黑手(Blackhands)的领土，莱恩国王命令我们开始总攻，冲入边境地区，第一目标就是兽人军的重镇金盾(Kingdom)。

本关敌人有 2 个据点，分别位于我上方和左方。要尽可能快速壮大自己的国力，要多制造弓兵。当有一定的规模后可先进攻我左方的据点，然后再攻击我上方的据点。

第十关

从逃亡者那里得知莱恩国王在暴风要塞中遭到半人兽的行刺而身亡，他最后的命令是指派你为战争首领(WarLeader)，去结束这场战争。我们已经发现黑手力量的来源丹姆(Damned)神殿，因此要想法将它摧毁。

这一关我方没有基地，但兵种和人数却占优势，主要是把具有远程攻击力的弓兵和投石车放在队伍的最前面。这关有两座桥可过河，其中下面的桥的防守比较薄弱。

第十一关

恶魔的主要基地黑石(Black Rock)塔遥遥在望，本关要进攻若卡德(Rockard)市和斯通纳德(Stonard)市，彻底切断敌人的支援和补给。

本关可制造投石车和魔法师，可多加利用。由于敌人为数众多，因此最好在战斗力较大时再发动攻击。由于敌人两个据点离得较近，还是采用远距离攻击，拼消耗战的方式比较有利。

第十二关

通过面前的沼泽，攻击黑石塔，将兽人军完全赶出我们的土地，将阿塞罗斯从黑手统治中解放出来。

敌方共有 3 个基地，而黑石塔处于画面的最上方。敌方兵力非常强大，面对我方的攻击作最后的挣扎。努力进攻，消灭敌人。

三、游戏心得

在游戏中按 Enter 后,下方会出现 MSG,这时输入 Corwin of amber 后按 Enter 键可以启动作弊模式,可以在 MSG 模式中输入相应字符得到相应秘技。

CRUSHING DEFEAT: 本关失败;

EYE OF NEWT: 让魔法兵种学会所有法术;

HUMAN ??: 扮演兽人时跳到?? 关(这里?? 为关数,取值范围 1-12);

HURRY UP GUYS: 加快各项生产研究速度;

IRON FORGE: 瞬间完成科技开发;

IDES OF MARCH: 直接看结局;

ORC ??: 扮演人类时跳到?? 关(这里?? 为关数,取值范围 1-12);

POT OF GOLD: 按一次增加 10000 金币与 500 木材;

SALLY SHEARS: 地图全部显现;

THERE CAN BE ONLY ONE: 所有士兵除弩炮攻击外,刀枪无敌,且可给敌人 255 点的致命一击;

YOURS TRULY: 本关胜利。

如果用秘技过关,游戏会对玩家作出"Cheater"(作弊)的评价,在用过秘技过关前,出现 Save 及 Victory 时选择 Save,然后退出并进入游戏,载入这个进度,再过关可不得到这个评价。

魔兽争霸Ⅱ之黑潮

Warcraft 2: Tides of Darkness

一、游戏简介

这款游戏是 Bizzard 公司出品的战略类游戏,二代比一代有较大之改进。游戏容量 22MB,采用 640×480 的 SVGA 画面,紧张而激烈的即时战,场面宏大,引玩家入胜。游戏采用时下流行的 3D Rendering 技术制作建筑物和兵种,虽然立体感稍差一下,但真实性和细腻程度都得到很大的提高。光盘版的游戏中附有 10 多首 CD 音乐,可直接在 CD 机上播放。

游戏的兵种增加了一代没有的空军和海军的兵种,使游戏成为海陆空的立体战争。有的战争一定要借助于飞龙、飞鹰等空中部队,或者用炮舰、驱逐舰、潜水龟和主力舰混合才能完成。游戏中战争所需要的资源和开发形式增加了矿石和石油两种资源,其中石油需要用海上钻井平台开采后再运回来。光盘版的游戏附送有地图编辑程序,这样玩家就可以把自己编辑的地图放到游戏中,不过需在 Windows 95 下运行。游戏提供多种联线对战功能,在网络上最多右有 8 人联线作战。

二、游戏介绍

1. 游戏用键

鼠标左键可选中部队或建筑。

按住鼠标左键，拉一方格，可将方格中部队编为一组(最多 9 个部队)，统一下达命令。

Shift 键 + 鼠标：可对一组部队进行增减操作。

Alt 键：按住 Alt 键，再用鼠标点一部队，可将该部队所在的一组部队全部选中。

Tab 键：小地图显示地形的启动和关闭。

+：游戏加速。

-：游戏减速。

Shift + F2、F3、F4：地图定位。

F2、F3、F4：将地图定位的点呼叫出来。

2. *游戏兵种及法术*

(1)魔法骑兵：这是人类骑兵经过升级而成为具有魔法能力的兵种，其拥有的三种法术如下：

千里眼术(Holy Vision)：耗用法力 70。用魔法观察远方，不但可以看见远方的建筑，而且可见敌人的具体动向，但持续时间很短。

治疗术(Healing)：耗用法力 6。用于恢复同伴的生命力，恢复一点生命力需 6 点法力。

驱邪术(Exorcism)：耗用法力 4。专用于攻击敌方死神骑士。

(2)魔法师：拥有的法术种类多，且效果惊人。

闪电攻击(Lightening Attack)：不耗法力的基本攻击方式。

火球术(Fireball)：耗用法力 100。攻击距离远，范围广，但杀伤力不是太大，如果攻击区域里有自己的部队还会造成误伤。

迟缓术(Slow)：耗用法力 50。使敌人的速度变慢，但有时间限制。

火盾术(Flame Shield)：耗用法力 80。在我方队员或敌人身体周围形成一圈火墙，接触到火墙的人都会遭受一定程度的损伤，有时间限制。如果将此法施在我方队员身上让他冲入敌阵，这种同归于尽的场面很壮观。

隐身术(Invisibility)：耗用法力 200。使我方队员隐身，发动攻击时无效。

变形术(Polymorth)：耗用法力 200。把敌人生物变成小动物，非常有用，即使是对付空中打击也很有效，甚至可把敌人的魔法师也变成小东西。

冰雹(Blizzard)：耗用法力 25。这个制作游戏公司命名的法术极为厉害。对海、陆、空各个兵种的部队都能造成毁灭性的打击。

(3)食人魔：食人魔并不是专业施法的兵种，只拥有 3 种法术：

魔眼术(Eye of Kilrogg)：耗用法力 70。可放出一只魔眼单独飞行于空中进行侦察，但容易受到弓兵的攻击，且寿命不长。

嗜血术(Bloodlust)：耗用法力 50。能暂时加快同伴的移动速度和攻击力。

神秘法术(Runes)：耗用法力 200。既可施于同伴，也可施于敌人的身上，可在一段时间内使接近被施法者的人，体力神秘地减少。

(4)死神骑士：这是兽人部队的专业魔法师，因此也和人类部队的魔法师所拥有的魔法术种类及威力大致相当。其可施用的魔法术有：

黑暗之手:(Touch of Darkness):不耗法力的基本攻击方式。

死神缠身术(Death Coil):耗用法力 100。当自己体力不满时可吸取敌人的体力,且攻击距离很远。

加速术(Haste):耗用法力 50。使同伴的速度暂时加快到与食人兽相同,平时可用来让农夫加速开采资源,战斗时可加快主力部队的速度,对飞龙和飞鹰更显得效果很好。

起死术(Raise Dead):耗用法力 50。施用于尸体,可召唤死者,是一种用处不大的法术。

旋风术(Whirlwind):耗用法力 100。放出持续一定时间的旋风攻南海敌人,旋风能在一定的范围内随机移动,肆意破坏,用在敌方建筑物密集的区域效果极佳。

邪恶盔甲术(Unholy Armor):耗用法力 100。使我方人员暂时无敌。

死腐术(Death and Decay):耗用法力 25。使大片范围内的敌人体力减少,建筑开始腐烂,如果有多个死神骑士一起施展这种法术,尤其可怕。

三、完全攻略

1. 兽人战役(Orc Campaign)

(1)血海(Seas of Blood)。

第一关:朱达尔(Zul dare)地区

兽人各部落已经准备好对罗达伦(Lordaeron)主大陆发动突然攻击。黑石(Blackrock)部队的指挥官死亡之锤(Doomhammer)命令你在罗达伦大陆的南部海岸朱达尔地区建立一个前哨站。由于人类的防御程度较弱,此战很容易打胜。

任务是建立 4 个农场(Farm),建立一个兵营。

可开采右上方金矿,完成任务即可。

第二关:急袭希尔巴(Hillsbrad)

我们的情报员报告有一队人类士兵抓获几个精灵及其朱尔金(Zuljin),并已将他们秘密囚禁在小城镇希尔巴附近的监狱中。指挥官死亡之锤命令你设法营救朱尔金等人,并将他们带回附近的营地。死亡之锤认为这次突袭希尔巴将沉重打击人类。

任务是救出朱尔金,将他带到能量场。

此关中朱尔金困在右上角,敌人防守较弱,开始可以直接进攻,救出朱尔金,带他到左下角的能量场。

第三关:南部海岸

为了准备向希尔巴实施最终的打击,指挥官命令你在南部海岸开始建造海军设备。同时,朱尔金和他的精灵伙伴们为了向囚禁他们的人类进行报复,已经同意向我们提供掷斧手及驱逐舰协助保护南部海岸的海军设施。要求建造一个造船厂,以建造我们的舰队,并开采一种称为石油的黑色液体作为燃料。在这个任务完成后,我方将对希尔巴发动总攻。

任务是建造一个造船厂,建造 4 个石油钻井平台。

本关可先建造兵营,将岛上右方的人类消灭后,再建造船厂,消灭敌海军。

第四关:总攻希尔巴

目前舰队已经储备了充足的燃料,指挥官死亡之锤认为已具备对希尔巴发动总攻的条件。这时,铸造厂也完工了,已经可以建造出新型的运输舰,可以运送部队穿越海峡进行登

陆作战了。

任务是摧毁希尔巴，消灭所有人类同盟的拥护者。

由于此关的资源充足，陆海军应平衡发展。敌人位于左上角。

(2)沸腾的大陆。

第五关：多尔巴拉(Tolbarad)岛之战

希尔巴的陷落给人类王国带来一片恐慌。指挥官死亡之锤对你的能力非常欣赏，决定派你完成更为艰巨的任务。现在，有一群斯特龙加德(Stromgarde)王国的人类战士攻下了一个十分重要的关隘敦莫德(Dun Modr)。要求你夺回敦莫德，并派部队摧毁斯特龙加德王国的多尔巴拉要塞。

任务是夺回敦莫德要塞，摧毁多尔巴拉要塞。

本关要尽快向下全歼守军。

第六关：劣土(Badlands)

指挥官死亡之锤派人带来消息，双光之锤(Twilight's Hammer)部落首领乔加尔(Cho'gall)要来视察格林巴塔尔(Grim Batal)地区的炼油厂。乔加尔及其卫队将穿越劣土地区，然而斯特龙加德王国的人类士兵已在那里设下埋伏。指挥官命令你保护乔加尔穿越劣土地区。乔加尔不得中途被害。

任务是护送乔加尔到位于格林巴特尔地区的能量场。

本关中能量场位于画面的右下角。

第七关：斯特龙加德王国的陷落

据乔加尔说石油精炼厂维护得很好，兽人部落已有充足的石油储备，可以向人类王国发动总攻了，现在唯一阻碍我们发动总攻的就是斯特龙加德王国。

任务是夺回斯特龙加德王国南部的兽人部队的运输舰，摧毁斯特龙加德王国。

先利用现有的海军夺回运输舰，再占领左方岛屿，全力发展海军。

(3)古老的悲剧。

第八关：卡尔达楼(Caer Darrow)王国的神秘之石

目前我军正在人类王国的南部集结。暴风掠夺者(Stormreveaver)部落的首领古丹(Gul'dan)想在人类联盟之间制造混乱，在卡尔达楼王国附近放置了神秘之石(Runestone)。这块神秘之石现位于达楼美(Darrowmere)湖心岛上。要求摧毁岛上的防御力量，使神秘之石控制在我方的手中。

任务是摧毁人类城堡，获得神秘之石。

本关应全力建造海军，可将守卫神秘之石的敌人的大部分消灭，再登陆夺取神秘之石。

第九关：战神之手 (Tyr's Hand)王国的陷落

古丹通过神秘之石中的巨大能量，将食人巨妖变异成食人巨魔，掌握了大量的魔法。现在，你可利用食人巨魔保卫战神(Tyr)海湾旁正在建设的城堡。

任务是在战神海湾口的小岛上建立一个城堡及一个造船厂。

在强大的海军掩护下强行登陆，完成任务就行了。

第十关：斯特拉索姆(Stratholme)王国的陷落

斯特拉索姆王国是人类联盟石油的主要来源，现在正准备将大量的石油运到人类王国南部的罗达伦。你必须摧毁斯特拉索姆的石油精炼厂及石油钻井平台，阻止敌人的这次行动。如有可能，要消灭所有抵抗力量。

任务是摧毁所有的钻井平台，摧毁石油精炼厂，摧毁斯特拉索姆王国。

先用 4 个炸弹人炸开石头，在右下角建立基地。此关木材极少，可派大队兽人护送一农民至右上角建锯木厂，同时守住中部的金矿。海军可中期再建。

第十一关：克雷尔扎拉(Qrel'Thalas)大陆的陷落

摧毁斯特拉索姆王国也就切断了人类联盟通往克雷尔扎拉大陆的供给线。现在只有少数的人类战士仍在保卫着古老的精灵(Elf)王国。古丹放出他最恐怖的生物死亡骑士，去占领精灵王国那迷人的土地。

任务是摧毁埃尔文(Elven)要塞。

这一关敌人不停地来袭击，因此要多造一些掷斧手和发石车，以图尽早地消灭敌人。

(4)黑暗之潮。

第十二关：消失在沙加拉斯(Sargeras)的坟墓

北部大陆已被攻克，现在只有罗达伦大陆的西部还剩下一些顽抗的人。正当兽部落准备向人类联盟发出致命一击时，指挥官死亡之锤带来了坏消息：暴风掠夺者部落的首领古丹背叛了我们，并强迫双光之锤部落协助寻找一个被埋藏在水下的古代坟墓，并从坟墓中释放出大魔法师。死亡之锤命令你要摧毁叛变的部落并将古丹的头颅割下带回。

任务是摧毁暴风掠夺者部落和双光之锤部落。

这一关中敌人的建筑物多在沿海地区，可建立一支强大的海军，将敌人的有生力量消灭。登陆后，用炸弹人炸开石头，全歼敌人。

第十三关：围攻达拉兰(Dalaran)王国

穿过眼前这块平原就是达拉兰王国的首都，城里集中着人类的法师，这也是兽人大军征服人类的最后一道障碍。而指挥官死亡之锤还有一件秘密武器：飞龙。

本关任务是摧毁达拉兰王国，消灭所有守卫的人类。

开始是一直往下走，有一金矿(50000)。敌人的飞鹰不断来进攻，应多造些掷斧手防空。中期可抢占左方一个金矿，发展海军，摧毁敌人沿岸的炮台，再从岛屿与大陆的连接部冲进去。

第十四关：攻陷罗达伦王国

罗达伦王国首都已依稀可见，人类联盟的士兵仍在抵抗。冲锋，攻陷罗达伦王国。

本关是消灭所有看得见的士兵。

开始时兵分两路。左军飞快建造船厂，地图中下部有石油，同时注意防空。右军可造四、五个箭塔对付敌方的飞鹰。这一关还有敌人的潜艇。

尾声

征服人类联盟后，指挥官死亡之锤将你提升为战争统帅，统领你的部落。从此阿塞罗斯(Azeroth)王国和她所有的大陆尽陷于黑暗之中。

2. 人类战役(Human Campaign)

(1)海岸的号角声

第一关:小镇希尔巴

指挥官特勒纳斯(Terenas)命令你在小镇希尔巴旁建立一个前哨站,据说兽人军要来袭击这个地区的沿海城镇。这个前哨站要向人类联盟提供食物和信息。

任务是建造 4 个农场和 1 个兵营。

本关只有 4 个敌人,可以以多打少,轻松过关。

第二关: 达忍(Tarren)磨房伏击站

神秘的精灵族派了一个精灵弓箭手来到南部,想探明兽人军团是否要进攻的传闻。我方的情报员报告说这名精灵弓箭手在通过敌方封锁线时受到伏击,现被关押在达忍磨房附近的一个监狱中。指挥官特勒拉斯很想让精灵族也加入人类联盟,因此派你前往营救。

任务是营救出被俘的精灵弓箭手,将他带回能量场。

此关精灵弓箭手被困在左上角。画面上共有 10 个敌人,可先造一个兵营,再去营救。

第三关: 南部海岸

安全救回精灵弓箭手后,精灵议会决定将克尔扎拉斯大陆的所有精灵军队与罗达伦王国结盟。为了证明精灵族的诚意,派来由精灵族驱逐舰组成的强大的舰队协助保卫罗达伦王国。为了迎接舰队的到来,人类联盟中的库尔特拉斯(Kul Tiras)王国的首领海军上将普罗摩尔(Proadmoore)命令你在南部海岸建立海军设施。有消息说兽人族在主大陆附近有一秘密的基地,因此必须火速建造防卫设施。

任务是建造一个造船厂,建造 4 个石油钻井平台。

本关的敌人很弱,先建兵营,肃清左边的敌人,再建造船厂。

第四关:攻击朱尔达地区

基本建完海军设施后,普罗摩尔建议应将兽人族的秘密基地找出。侦察机报告敌基地找出。侦察机报告敌基地位于希尔巴东南,朱尔达地区的岛屿上。与此同时,技工报告铸造厂已设计完成,我们已有能力制造运输舰穿越海洋进行登陆作战。

任务是摧毁兽人族基地。

本关敌人在右下角,利用附近的金矿建立一支强大的海军。

(2)人类的吼声。

第五关: 多尔巴拉基地增援战

作战胜利后,指挥官决定派你进入主战场的战斗。此时人类联盟中的斯特龙加德王国与库尔特拉尔王国的军队正集结在卡兹莫丹(Khaz Modan)大陆的北部边界阻止兽人军南侵。在敦莫德地区,兽人族的一个前哨站不断击溃人类联盟军队的进攻,并破坏附近的农场,因此派你增援多尔巴拉基地,并摧毁敌前哨站。

任务是增援多尔巴拉基地,摧毁敦莫德地区的兽人族前哨站。

敌人基地在右上角,开始敌人进攻我方岛上基地,我军应迅速登陆支援,将损失减至最小。

第六关: 敦阿尔加(Dun Algaz)地区的战斗

兽人族在敦莫尔地区的作战失利后,往南部撤退,穿越特兰多尔(Trandol)山谷,退守敦

阿尔加地区的二号哨站。人类联盟希望能将兽人族赶出卡兹莫丹大陆，因此命令你摧毁敌二号哨站。皇家骑士也会协助你完成这次任务。

任务是摧毁兽人族在敦阿尔加地区哨站。

此关敌人在左下角，海军的作用不大。可多造些骑士，掩护巨弩。还要想法去抢占左上角的金矿。

第七关：格林巴塔尔基地

我方侦察机报告发现了兽人族在卡兹莫丹大陆的主要石油加工基地格林巴塔尔。指挥官罗扎（Lothar）认为这是一个对兽人族给以致命打击的好机会，因此命令你带军队潜入格林巴塔尔，消灭所有敌人。一旦摧毁了格林巴塔尔基地，兽人族被逐出卡兹莫丹大陆的日子就要到了。

任务是摧毁 5 个石油钻井平台。

先向下营救被围困在大陆南部的 3 辆发石车，再从东北方向渡海占领右上角的金矿岛，在金矿旁建立海军基地，发展海军。此关没有必要全歼敌人，只要摧毁敌钻井平台就行了。

（3）力量之剑。

第八关：战神之手（Tyr's Hand）王国

摧毁敦莫德基地及格林巴塔尔基地后，兽人族不得不退出卡兹莫丹大陆。于是指挥官罗扎将你的部队驻扎在北部大陆保护边境。这时战神之手王国的农民发动了小规模叛乱。要求平息这场叛乱，维持该地区的秩序，消灭该地区隐藏的兽人族部队。

任务是平息农民叛乱，建造一座城堡，消灭所有敌人。

迅速向北进入叛乱地，制止暴动。同时建立一个防卫基地，反击从另外 3 个角落包围过来的敌人。要充分利用基地旁的金矿，将敌人各个击破。

第九关：达罗梅尔的战斗

正当我军在北部边界密切注意敌人的动向，罗达伦王国主教的助手莱特布林格（Lightbringer）来到前线，探望在战争中遭受不幸的人们。指挥官罗扎命令你保护莱特布林格及其随从，使他们安全抵达卡尔达楼王国。

任务是将莱特布林格护送到卡尔达楼王国的能量场。

本关敌人共有 7 艘战舰。我方混编舰队可以以三角阵形狙击，然后且战且退，诱敌战舰进入潜艇伏击圈内歼灭，然后经主力舰的重炮逐个消灭海峡两岸的炮楼。莱特布林格在左上角，能量场在右下角。

第十关：囚犯

在卡尔达楼王国的战斗中，我们抓获了一些亚特拉克（Alterac）王国的反叛军士及一群帮助兽人军的水手。指挥官要求你将这些反叛者送到罗达伦王国的首都接受审问。

任务是建造运输舰，运送 4 个亚特拉克王国反叛士兵至能量场。

应先在中部海岸处建造船厂，大量生产主力舰和运输舰，然后消灭敌人海军。之后奉命往东南部押运被囚的叛军官兵到能量场。航行沿途，用战舰消灭沿途的炮台。

第十一关：亚特拉克王国的毁灭

指挥官罗扎带来的消息说人类联盟中出现叛徒，亚特拉克王国的首领彼勒诺尔德

(Perenolde)从战争开始就一直为兽人族提供情报。上次战神之手王国的农民叛乱也是由亚特拉克王国的间谍引起的。为此要消灭亚特拉克王国。

任务是营救被困的魔法师和农民,摧毁亚特拉克王国。

本关开始时金数为零,要建立一支有实力的陆军,包括发石车、弓箭手、骑兵等,然后向左上角的敌部队发动总攻,将困于左上角的作为人质的魔法师与农民救出。

(4)光明的力量。

第十二关:克雷斯法尔(Crestfall)的战斗

亚特拉克王国覆灭后,北人的兽人军团开始大规模撤退。这时海军上将普罗摩尔带来消息。这时我方的潜艇在克雷斯法尔附近发现了兽人族的主要海军基地。普罗摩尔认为兽人族正在集结残余的舰队,准备撤至阿塞罗斯大陆。指挥官罗扎命令在敌人撤退前摧毁其海军基地。

任务是摧毁兽人族的运输舰,摧毁所有的造船厂及油船。

本关敌人有潜艇,用飞机反潜保护舰队;全力发展海军,可到右下角采石油;中期在右上方两岛屿登陆,开采金矿。全副武装后奉命攻击敌舰队,并摧毁设于克雷斯弗附近的敌海军主要基地。

第十三关:突袭黑石城堡

兽人族的残余舰队在溃败途中逃至阿塞罗斯大陆的北部海岸。海军上将普罗摩尔认为兽人族是想要增强黑石要塞的防守力量。普罗摩尔及国王特勒拉斯都认为由你围攻黑石要塞是最合适不过的了。

任务是摧毁黑石要塞,消灭所有敌人。

敌人不断地在左方登陆,并派飞龙偷袭。我方应先开采左方的石油,造战舰固守。中期可在右上方的两个岛屿登陆,有两个金矿。待资源充足后,批量生产战舰,随后强攻位于北部海岸的敌黑石要塞。

第十四关:圣门

当黑石要塞被攻陷后,兽人族被赶至北方。兽人族重新集结军队保卫圣门,圣门现在是他们最后的希望。这时指挥官罗扎去世了,由你代替他统率大军,彻底消灭兽人族,摧毁圣门。

任务是摧毁圣门。

本关先在左下角强行登陆,抢占位于右方的金矿,多造防空的弓箭手和擅于冲锋的骑兵。最后利用魔法师施法,摧毁圣门。

尾声

曾经是邪恶势力发源地的圣门,如今只剩下沼泽里矗立的废墟了。黑暗已经消失,兽人族的残兵已逃往阿塞罗斯大陆的最北边。黑暗势力已经摧毁,阿塞罗斯大陆又回到人类联盟的手中。

四、游戏心得

(1)兽人战役比较容易,适合初玩者入手。

(2)潜艇只可被己方的飞行器、炮台和潜艇所发现。

(3)舰队最好混合编组,可以这样构成:6 艘主力舰、2 艘用于防空的驱逐舰,1 架防潜艇的侦察机。

(4)只有魔法师才能摧毁圣门。

(5)基地应尽量建造在靠近金矿或有木材及石油的地方,以加快金子或物资的生产。

(6)多利用弓箭手作中距离攻击,以削弱敌人体力,缩短士兵、骑兵和敌人肉搏的时间,减少体力的损耗。而弓箭手防御力不高,不擅长肉搏,宜以树林作掩护。

(7)不宜过分集中兵力,以防敌人用发石车一炮轰掉,妥善分布兵力,在大多情况下是比较合适的。

1. 秘技

在游戏中按 Enter 后,下方会出现 MESSAGE,输入相应字符得到相应秘技:

AXE AND SAW: 加快伐木速度;

DECK ME OUT: 将攻击级别升到最高;

EVERY LITTLE THING SHE DOES: 会有所有魔法且魔力无限;

GLITTERING PRIZES: 加 5000 石油,5000 木材和 1000 金子;

GITTERING PRIZES: 加 5000 石油,5000 木材和 1000 金子;

HATCHET: 加快伐木速度;

IT IS A GOOD DAY TO DIE: 不死,但怕魔法攻击;

MAKE IT SO: 加快建设、生产、训练的速度;

NEVER A WINNER: 本关失败;

NOGLUES: 魔法攻击无效;

ON SCREEN: 显示全图(没有探索过的地方无阴影);

SHOWPATH: 显示全图(没有探索过的地方有阴影);

SPYCOB: 加 5000 石油;

TITLE: 加快单位生产速度;

THERE CAN BE ONLY ONE: 看结尾;

TIGERLILY: 键入后再键入 ORC? 或 HUMAN? 即可到兽人战役或人类战役的第?关;

UNITE THE CLANS: 跳关;

VALDEZ: 加 5000 石油;

YOU PITIFUL WORM: 投降。

与电脑对抗时使用某些秘技,电脑也会得到相应的功能。

使用秘技过关后,电脑对战果的评价是“Cheat”(作弊),不过也是意料中的事。

2. 截图

在游戏中按下 Print Screen 键可截图。如在 Windows 95 下不起作用,可改用 Ctrl + Alt + '(单引号)。截下的图放在当前目录下,名字为 SCREEN?? .PCX(这里?? 为顺序编号)。

魔兽争霸Ⅱ之黑暗之门

Warcraft 2 Expansion: Beyond the Dark Protal

一、游戏简介

这款游戏是Bizzard公司为《魔兽争霸Ⅱ》提供的资料片。游戏容量为170MB,需硬盘空间27MB。其在引擎、图形、兵种、法术、操作上没有改变,只是使兽人和人类增加了5位英雄,但难度及技巧却大大加强。这个资料片共提供24个关卡,其中兽人和人类各12关。每关均采用128×128的最大地图,敌人数量众多,电脑的人工智能值也提高了。另外还有50个对战关卡,也很精彩。

故事背景讲的是在第二次人兽大战后的几个月的战事。在《魔兽争霸》一代中,兽人的巫师们在空间的壁上找到了一道小小的裂隙,经过长期的测试证明是通往另一世界的通道,几经努力将其扩大并使之稳定后,就形成了空间的门,称为圣门。兽人们就是通过这个通道来到人类世界阿塞罗斯(Azeroth)的。兽人的残暴屠杀遭到人类军队的反击,兽人在受到重创后退回到圣门的附近。在二代中,兽人和人类的科技有了很大发展,因此对阿塞罗斯有限资源的争夺引发了又一次的人兽大战。经过旷日持久的战争后,人类终于击败兽人,摧毁了圣门,但却留下了一个不大的缝隙。而兽人在遭到沉重打击后,退回到他们自己的世界。现在,兽人族和人类又各自召集了5位英雄来指挥自己的军队,新的战争就此爆发。

二、完全攻略

第一次黑暗之门战役数个月后,人类联盟还在阿塞罗斯大陆上四处寻找残敌。黑石(Blackrock)与黑齿(Black Tooth)等半兽人的部落已被盟军俘获,半兽人的远征军司令死亡之锤(Doomhammer)也已成为特勒纳斯(Terenas)国王的阶下囚。但人类盟军的内部却相互排挤而争论不休,半兽人远征军也面临分裂。双光之锤(Twilight's Hammer)和暴风掠夺者(Stormreaver)部落因内战,死伤惨重,由死眼(Deadeye)领导的血凹(Blooding Hollow)部落仍四处逃窜。公元606年夏的一个夜晚,灾难再次降临这片大陆。

1. 兽人战役

第一关:隐月(Shadowmoon)杀手

年老的巫师纳朱尔(Ner'zhul)取得了德涅诺(Draenor)世界战争领袖的位置,而你是隐月部落的军队长,从现在起要指挥兽人军队进行战斗。纳朱尔发现了空间缝隙最初是如何产生的,现在正在考虑要打开通往阿塞罗斯的大门,还要开启通向其他地域的通道,以便控制更多的世界。你必须制服一些知道如何重建圣门的死亡骑士。而反叛的发笑骷髅(Laughing Skull)的首领控制着这些黑暗的力量,靠死亡力量的帮助创造出强有力的魔法。目前我方还没有飞龙。最近发现战歌(Warsong)部落的首领格龙(Grom Hellscream)被发笑部落抓获。如果救出他,会有所帮助。

任务是杀死所有的死亡骑士及其殿堂,且格龙不死。

本关为一巨大迷宫。格龙在地图的左上角。我方没有基地，如想妥善保护我军有生力量，应充分利用死亡骑士视野广阔的特点，步步为营，稳扎稳打。左中有我方一个木材厂，可迅速提升两级斧兵，又可利用旁边的两座箭塔，诱敌深入，包围起来打，最后摧毁上方的死亡骑士及其殿堂。

第二关：古丹(Gul'dan)的头骨

古丹的头骨是一件威力巨大的宝物，它是恢复圣门必不可少的圣物。但嚼骨人(Bonechewer)部落的兽人首领不知道它真正的力量所在，只将它戴在身上象征他的地位纳朱尔让英雄双头巨魔(Dentarg)去拉拢雷主(Thunderlord)部落的战士加入我方，以对抗嚼骨人部落，还会得到碎手(Shattered Hand)部落的首领科加(Korgath Bladefist)及其手下战士的帮助。迅速赶到雷主的村庄中，组织起一支军队消灭嚼骨人部落，夺取古丹的头骨。

任务是从雷主部落招收部队(紫色)，摧毁嚼骨人部落(绿色)，援救碎手部落(白色)，同时英雄又不能阵亡。

开始时先与右下方雷主部落取得联系，而后向在下进入自己的基地，再去中部与几个投斧手接头。敌人主要是通过小河上最下面的一座桥来偷袭，因此最好在那里建几座箭塔防守。最后攻过桥去，消灭所有敌人。古丹就是在《魔兽争霸Ⅱ》中反叛的那个兽人族的巫师，最后被取下了头颅。

第三关：雷主部落与嚼骨人部落

纳朱尔的计划受到了雷主部落与嚼骨人部落的反对，他们也想带领他们的部落到阿塞罗斯去，在死亡信鸽(Doomhomer)曾经失败的地方争取他们的胜利。但纳苏尔并不同意这种方式。任务是带领隐月的军队去消灭雷主部落与嚼骨人部落的城堡，等这些弱小的部落被摧毁后，就不会有人妨碍纳朱尔的黑暗计划了。

任务是摧毁一切敌人。雷主部落为紫色，嚼骨族为绿色。

本关我军居中，与四周敌人相距很近。先不要进行搜索，迅速提升3个箭塔。中期攻占右上方或右下方的金矿。最后消灭左上方及左下方的残敌。

第四关：打开时空通道

古丹死后，这些黑色骑士群龙无首，有个叫特龙(Teron Gorefield)的死亡骑士来到这里，取得死亡骑士的领导权。多龙与纳朱尔都想打开通向更多世界的圣门，因此来投靠纳朱尔。多龙想用他在死亡骑士中的影响，为死亡骑士争取一个属于他们自己的世界。纳朱尔唤醒了空间缝隙中的神秘力量。当你带领隐月的军队进入阿塞罗斯时，会遇到一支不让圣门开启的人类军队的阻拦，战胜他们并摧毁他们的堡垒，占领缝隙周围的地区。

任务是消灭人类军队，且多龙不死。

本关我方实力很强，拉回飞艇后，先消灭左上方敌军，占领左中的一个金矿，再消灭左下敌军，最后与中部敌军决战。

第五关：黑石塔的龙

当兽人族被人类赶回黑沼泽(Black Morass)时，在圣门被摧毁前我军已有一部分力量撤出。由于人类联盟救了飞龙女王亚历克丝(Alexserrasza)并俘获了龙泡(Dragonmaw)部落，我方就不能再指挥这种巨大的有翼野兽作战了。在开始重建圣门时，来了一个看起来像是

血凹部落的战士，谈到他们部落中那些通过圣门的人是如何逃出人类之手的事情，同时也讲到许多曾一度被人类制服的龙现在正栖息在黑石塔。如果能突破人类的防御，并取得这些龙的信任，就能为纳朱尔争取到强有力的盟友。

任务是营救尽可能多的龙，占领在高山上的龙穴。

敌人左上方飞鹰堡的飞鹰，及上方和右方的敌人经常来袭。右方敌人实力较强，可在交通要道上建塔防守，然后向上、向右突破，最后救出右上方的飞龙就行了。

第六关：新暴风要塞

找到血凹部落的幸存者，加上与死翼(Deathwing)结成联盟，这两件事巩固了你在阿塞罗斯大陆的地位。纳朱尔看到了你的成绩，派了更危险的任务。多龙感觉到在新暴风要塞内的一座塔中有神秘的力量在集中，纳朱尔认为这可能是传说中梅迪赫(Medıvh)之书。这本书肯定有重兵保护，因此攻击新暴风城堡将是一场血战。

任务是毁灭一切，且多龙不得战死。

敌人左下方的山中有两座飞鹰堡，开始先在左中的道路上建塔防守，造出炸弹人来后，可开山毙敌，夺取金厂。此关敌散兵很多，可用飞龙去消灭他们。敌方的大本营在右上方。

第七关：阿塞罗斯之海

攻下新暴风城堡后，没有找到梅迪赫之书。从瓦砾堆中发现一个人类士兵的尸体，胁间插着一把人类的宝剑。血凹部落的间谍认为这把短剑是由亚尔特拉克(Alterac)武器厂制造的，这是一伙背叛人类的人类，可能是他们偷走了梅迪赫之书。想去达亚尔特拉克的话要有一支强大的海军。位于库尔特拉斯(Kul Tıras)的人类海军基地为人类提供舰队，必须在这一海域中建立一支强有力的舰队消灭库尔特拉斯基地，并准备攻往亚尔特拉克。

任务是建立 5 个船厂，消灭所有敌人的船只。

本关为典型的海战，但下方敌人不断来袭，要建塔防守，可全力建设海军，在敌人的左方有飞龙堡，应先行拆掉。

第八关：攻击库尔特拉斯

在扫清了通往库尔特拉斯的通路后，马上就要在海上同人类舰队作战了。一旦击败人类海军，兽人族就可以控制整个大洋(Great Sea)。由于海军上将普龙德摩(Aamıral Prondmoore)已经脱离人类联盟，因此可得到他的军队的支援。攻下库尔特拉斯，扫平人类舰队。

任务是消灭库尔特拉斯的海军，摧毁人类在库尔特拉斯的设施(绿色)。

这一关开始时敌海军大举来袭，我方应设法将损失降到最低，然后渡海在左方建设基地，在海峡口造箭塔加强防守。在中期向上占领一个金矿，最后摧毁敌上方基地及右下方的海军基地。

第九关：沙格拉斯(Sargeras)之墓

现在我方舰队终于控制住大洋了。纳朱尔想到了一个增加圣门力量的计划。当他还是古丹的导师时，他曾把他们的灵魂连在一起以便监视这个门徒。尽管古丹也知道这会使纳朱尔发现他对战锁(Warlock)这个地下古墓的研究，但他太傲慢了，毫不在乎。纳朱尔命令你带领一小队人马进入地下古墓穴，找到沙格拉斯的权杖。墓地入口的周围有暴风掠夺者

部落和双光之锤部落残存的营地。尽管当地的居民很早以前就死了，但精灵用邪恶的魔法利用当地居民的身体守护着这个地区。

杀死持有沙格拉斯权杖的精灵，就是会飞的红小鬼。

本关又是没有基地的迷宫式作战。最上方及右方岛上均有我军被俘人员，要组织营救行动。最后深入左上墓地击毙精灵即可。

第十关：亚尔特拉克

你夺到权杖使纳朱尔很高兴。他派人让你将权杖交给血凹部落残余的战士，由他们火速护送回德涅诺。死翼和飞龙将你送到亚尔特拉克城堡，你轻松地就打胜了。但他们知道你要找的东西也是唯一可以救他们的东西，因此把它藏起来并与你讨价还价。他们很愿意将那本书的位置告诉你，但又惧怕罗达龙(Lordaeron)与斯同加德(Stormgarde)两国的前哨部队。要将通往亚尔特拉克的道路封锁住，把保护梅迪赫之书的亚尔特拉克魔法师护送到安全地点。

任务是摧毁人类的设施，援助从亚尔特拉克来的魔法师，并把他送到能量场。

我方起点在左上方，在画面右、中、下各有一个金矿及敌人的防守部队。先拿下其中一个，最好是下方的那个金矿，进可攻，退可守，基地四周应多建塔防守。右上方敌人会经常来袭击。下方的敌人有很强的建设能力。最后救出右下方的魔法师，护送回能量场就行了。

第十一关：达拉兰(Dalaran)之眼

在得到梅迪赫之书，并将权杖送到纳朱尔手中之后，达拉兰王国的魔法师们创建了一种能汇集他们魔法的装置，试图用此重建紫色城堡。纳朱尔想用这种装置汇集地下世界的黑暗力量来创建他的魔法之门。多龙已经到了十字岛(Cross)上的人类城堡。人类正在那里的强大的防御阵地中间建塔。要求突破他们的沿海防御，建立一个基地，并夺取达拉兰之眼。

任务是摧毁敌方魔塔，并摧毁达拉兰王国(紫色)。

开始时敌海军来袭，进攻规模很大，敌海岸的防卫设施很完善，不过这个王国没有一个工人。登陆后注意敌人的散兵。上、下各有一座金矿，中央是两国的边界，可建塔防守。先消灭右下方的敌人，最后攻陷右上方的达拉兰之眼。

第十二关：圣门

死翼从很远的格林巴托尔(Grim Batol)来到这里，带来了从黑石塔的同类那里得到的重要消息：人类联盟集结了大批战士到达了黑沼泽，正在圣门地区与战歌部落和碎手部落作战。必须集合隐月部落的力量突破围攻。并将你夺取的宝物送回德涅诺，这样才能实现纳朱尔打开通往新世界大门的计划。

任务是夺取圣门，消灭人类。

此关聚集了我方的所有英雄，其中有最强悍的飞龙死翼，加上嗜血术，两下子就可拆掉一座箭塔，但本关只能用一次。开始时实力雄厚，可全力消灭右下方敌军，利用他们的金矿进行建设，同时注意防御左上和下方的敌人的进攻，实力加强后，再一举歼灭敌人。圣门在左方中央的小岛上，有敌方 5 个英雄把守。

尾声

纳朱尔在空中挥舞着沙格拉斯权杖，念出魔法的最后咒文，周围的空气开始旋转凝聚，上方的血色天空露出了通向地下世界的通路。纳朱尔带领他的部队穿过新的圣门时，碎手部落和战歌部落却留在圣门另一侧。纳朱尔一笑，胜利成果岂能与他人同享。这时你也跟随他走进了圣门。

2. 人类战役

第一关：亚勒利亚(Alleria)的旅程

尼斯加德(Nethergarde)神秘城堡的主人发现一股黑暗力量正在黑沼泽残存的空间缝隙处集结。他认为兽人族又要入侵了，于是他命令精灵弓箭手亚勒利亚及她的卫队赶快行动。他们将作为你对付这次威胁的增援部队。在通往新暴风城堡的路途中，会遇到骑士图拉良(Turalyon)与雇佣兵队长丹那思(Danath)，取得他们的帮助，因为在以后的日子里，他们的领导能为亚勒利亚提供极大的帮助。

任务是使3个英雄到达能量场。

先向上救出巨弩，然后充分利用我方女精灵弓箭手亚勒利亚的强大能力，步步为营地消灭敌人。丹那思在下方，图拉良在河对岸右上方，能量场在左上方。亚勒利亚的射程很远，可站在敌人射程外攻击敌人。

第二关：尼斯加德之战

兽人族重建了圣门，现在正在围攻尼斯加德城堡。他们仍然控制着阿塞罗斯大陆上的飞龙。一部分飞龙在首领死翼的带领下，与兽人族建立了同盟。丹那思受命在新暴风城堡组建一支部队，解除兽人族对尼斯加德的围攻，并把他们赶回圣门去。任务是率领阿塞罗斯大陆上的部队，击退兽人族的先头部队，别让他们控制住黑沼泽。

任务是消灭所有敌人，丹那斯必须活着。

开始时向右上方走，开采河边金矿，建立基地。待实力壮大后，消灭左上、中部和右下3个部落的敌人。

第三关：重返圣门

在击退了兽人族对尼斯加德的围攻之后，准备对兽人族进行反击。最高司令认为进攻兽人族在圣门附近建立的要塞，可以彻底消除兽人族的威胁，但卡加(Khadgar)认为兽人族不会仅仅是为了侵略才来到此地的，如果能将圣门完好地夺取过来的话，他就可以解释兽人族入侵阿塞罗斯大陆的真正意图。

任务是摧毁敌人所有的堡垒和要塞，并让图拉良到达圣门旁的能量场。

这一关我方基地防守严密，可提升几座箭塔。基地中木材奇缺，需在左方开采，接着拿下左上方敌防守薄弱的金矿，同时要注意敌人从右方的袭击。中期建设海军，消灭敌沿岸建筑群(当心死亡骑士的龙卷风)，最后拿下中间的圣门。

第四关：穿过圣门

精灵侦探带来了坏消息：种种迹象表明，兽人族强有力的首领纳朱尔率领死亡骑士奇袭了新暴风城堡的皇家图书馆，他们释放出黑暗魔法杀死了所有对抗他们的人类，而后带着梅地赫之书回到了夜色之中。这个消息证实了卡加从尼斯加德之战得出结论，他确信兽人族正企图学到伟大的魔法师打开沟通两个世界裂缝的方法，以开启我们的世界与他们的世

界的通道，这个通道的名字为德涅诺。随着兽人族不断掠夺，他们将成为一支无法阻止的力量。最高司令认为现在应该冒险穿过圣门，夺回梅迪赫之书，确保兽人族不再对阿塞罗斯构成威胁。

任务是建立一个要塞保卫圣门，消灭所有的敌人。

可先摧毁左方敌人，否则就去消灭下方敌人。实力壮大后，再消灭所有敌人（右上方有敌人的飞龙堡）。

第五关：航行于黑暗之海。

在完成了位于狱火半岛（Hellfire Peninsula）圣门附近的设防后，还需要建立一支舰队对兽人部落发动攻击。为了完成我们的计划，要摧毁附近的兽人族泽斯库（Zeth'kur）部落的船厂及周围的战船。由于兽人族受到打击后而变得更加凶残，你将可能因他们武力的增加而无法守住这个立足点，因此行动必须快速、勇猛。

任务是建设 3 个船厂，消灭敌人所有的船厂。

先向下消灭敌人，抢下金厂。敌人会不时在下方登陆，但只需建塔防守就行了。战斗中期消灭右方敌人并发展海军，右上方还有两座金厂。敌其余两部落在下方和右下方。

第六关：奥琴道（Auchindoun）的陷落

飞鹰骑士诺斯龙（Northeron）报告说，他在巡查中发现了兽人族隐藏的要塞奥琴道和保护着血凹部落城堡的城墙。亚勒利亚的巡逻兵也报告说看见了大股的兽人部队正在向北移动，他们猜测这支部队正准备再次进攻阿塞罗斯。尽管你这支部队还无法与这么强大的兽人部队作战，但可以组织部队袭击奥琴道，打退或者消灭奥琴道的兽人族军队，然后在兽人族集结起来之前迅速撤出。

任务是图拉良与丹那思必须在消灭血凹部落之后回到能量场。

先在右方登陆，消灭敌人。右方大陆共有上、中、下 3 座金厂，实力较强后发展海军。本关资源丰富，但中下方岛上的敌人防范很严密，箭塔林立，投石车众多，因此要小心应付。

第七关：死翼

在奥琴道周围废墟中神秘力量的召唤下，卡加来到了兽人族黑暗的土地上。尽管飞鹰骑士库丹（Kurdran）和他的坐骑斯凯利（Sky'ree）均被兽人俘虏了，但这次对血凹部落的探索还是有了很大的收获，卡加发现了梅迪赫之书的下落，还得知纳朱尔实施其计划所必需的另一件宝物，即古丹的头骨。纳朱尔如能得到这块头骨，就有可能摧毁圣门并永远封住梅迪赫所打开的空间裂缝。一巨大的山脉横亘在北方，巨大的黑龙死翼住在山顶上，古丹的头盖骨就在它的巢穴中。亚勒利亚与卡加同意协助你潜入龙穴取得那个头盖骨，如果可能的话，杀死那条巨龙。据说有兽人族部落住在山中，并将在大战中抓获的人类俘虏作为飞龙的食物。如果能救出他们，也可以得知这条黑龙的一些弱点。

任务是摧毁死翼及其巢穴，同时卡加、亚勒利亚及库丹不死。

我方虽可建立基地，但只有主城、木材场、农场和船厂，但敌人却有主力舰。向下走救出库丹。虽然只有库丹能摧毁死翼的巢穴，但不能让他一人独闯，要将死翼诱出用弓箭手干掉。

第八关：波恩斯的海岸

因人类联军专心于搜索封闭空间裂缝所需要的宝物，给了兽人族组织力量对人类发起进攻的时间，一支巨大的兽人舰队正威胁着你占领的海岸，人类联军也遭到了四面围攻。我们现在的胜机是尽快取得梅迪赫之书。所有关于圣门的知识都被纳朱尔及在隐月要塞的死亡骑士保管着。你必须摧毁滩头工事，为登陆部队扫平道路，达到并摧毁受他诅咒过的圣殿。

任务是消灭所有的敌人，摧毁敌人所有建筑。

先渡海占领左方的两座金厂，迅速发展海军，摧毁中部及左下方敌人。

第九关：恶魔心脏

发动攻击，将纳朱尔的万恶之源从德涅诺上除去。摧毁隐月城堡，找回梅迪赫之书，卡加就能关闭连接两个空间的时空通道，阿塞罗斯大陆将永远摆脱兽人族的入侵。

任务是摧毁隐月城堡，铲平纳朱尔的魔法圣殿。

先占领中下方的金矿，冒着箭雨救出右上方人员，然后再消灭右下方的敌人。注意敌中部死亡骑士的偷袭。最后向上扫清祭坛，敲碎6块冒着烟的魔石。

第十关：围攻

尽管纳朱尔的要塞已被摧毁，死亡骑士也被粉碎了，但还是没有找到纳朱尔，也没有找到梅迪赫之书。卡加与图拉良运用魔法在废墟中搜索魔法书线索，这时一个飞鹰骑士带来了狱火半岛与圣门的消息。大批兽人部队正在围攻位于狱火的防御工事。这些发动进攻的兽人战士装备虽差，但数量众多，必须指挥在狱火半岛的人类联军部队死守，顶住兽人族的围攻，要坚持尽可能长的时间，以找到梅迪赫之书，并永远地封住那个裂缝。

任务是在围攻的兽人族撤退之前坚守住阵地，所有英雄在敌人围攻中都不得阵亡。

开始时，敌人围攻我军基地。上方派农民修复箭塔与敌人对抗，可减小损失。本关资源丰富，基地又很完善，守住应该没有问题。

第十一关：与发笑骷髅部落并肩作战

人类联军接到兽人族发笑骷髅部落的来信，如果联合作战，他们可从作战中得到对德涅诺北方部落的控制权。你们必须安全地穿过刀刃(Blade's Edge)山脉，摧毁居住在山上的雷主部落的城堡。我们将从部落中挑选出最强的战士帮助你。作为回报，我们将把梅迪赫之书交给你们，这是我们在你们摧毁纳朱尔的城堡之前得到的。

任务是消灭所有的敌人，摧毁敌方建筑，所有英雄都不得阵亡。

我方指挥兽人作战，拥有3名圣骑士，可以给巨魔加血，又能给圣骑士加嗜血术的乐趣。以挖陷阱与治愈术相结合，步步推进，稳扎稳打。

第十二关：苦涩的胜利

尽管已从纳朱尔那里夺回梅迪赫之书，但纳苏尔仍然学会那上面的咒语，召唤出他最黑暗的魔法。在德涅诺血色的天空中开始露出巨大的空间缝隙，集结着阴间的巨大力量噼啪地闪烁着。亚勒利亚的侦探报告说，纳朱尔已率部来到德涅诺，从新的空间缝隙中穿了过来。聚合空间裂缝的巨大能量此时被释放出来，破坏了德涅诺世界的结构。你必须把卡加送回圣门，让他运用梅迪赫之书与古丹头骨结合起来的力量，永远封住阿塞罗斯与德涅诺之间的缝隙。

任务是摧毁圣门，卡加不死。

一开始兽人军团涌向我方的主基地，应火速撤回所有人员到右下方的小基地中防守，同时提升圣骑士，整兵待战，以逸代劳，消灭来犯之敌。战斗时将弓兵集中在围墙里，把冲出去的战士拉回来，用圣骑兵在后面加血，魔法师在最困难的时候施冰凌咒。要保护好卡加，在扫清左下方的敌人后让卡加去打圣门。

尾声

随着火焰渐渐熄灭，一度沟通两个世界的神秘力量消失了，圣门破碎并化成灰烬，它的力量不复存在，英雄们可回到阿塞罗斯大陆。不过卡加还是希望你能和他一起继续与纳苏尔战斗。

魔域传说Ⅳ之波斯战记

First Queen 4

一、游戏简介

这是由华艺国际于 1995 年推出的战略游戏，其间穿插的古老而动人的故事又带有角色扮演的成份。游戏的分辨率为 640×480 的 16 色画面，所描绘的卡通人物和景物刻画细腻。

二、完全攻略

游戏背景

很久很久以前，洛克利斯被精灵统治，但随着人类移居到此，当地的精灵渐渐地躲了起来，由于各国之间的势力均衡，这块土地也没有发生过战争。波斯王赛内尔拥有最大的领地，因此也被拥戴为各国共同领袖。波斯国地广人稀，常处于被动挨打的地位，而能立于不败之地，是因为赛内尔拥有强大的魔法能力。但没过多久，赛内尔突然雇了来自希腊的魔法师宙作参谋，同时不断征兵，波斯国人纷纷逃往邻国。波斯王利用本身的魔力操纵人民，将他们训练成可怕的不死部队。各领地也急忙加强各自的武力。游戏的主角卡利恩国王艾雷斯不能容忍波斯王的暴政，决定刺杀赛内尔，却中了赛内尔的魔法，身陷大牢，这时一位魔法师将他救出，并乘铁嘴神鹰回到卡利恩。进城后得知波斯大兵压境，卡利恩国的军队损失惨重。而心上人爱伦听说他被捕，又带着影子部队去营救。希腊半岛弗兰克王国的大将罗夫和王子阿鲁富特也来相助，他们说希腊半岛的魔王伽罗曾在 30 年前发起过战争，后被镇压，魔王伽罗被天界封入异次元死牢，但它的灵魂现在已被邪恶的法师带到了洛克利斯。

利奥斯村、马尔顿、湖之北、下川之堡

为消灭魔王，救出洛克利斯，艾雷斯带领士兵出发了。在第一次与敌军作战中，得到了从希腊半岛赶来的援军利斯莱姆的帮助，很容易就消灭了敌人。在利奥斯村得知马尔顿的洞穴中住着土精灵王。于是来到马尔顿见到土之王，但是，他说要帮忙需得到湖之北的水妖精王的许可。因此艾雷斯来到湖之北。在湖之北的洞中找到水之王尼米，得知魔王伽罗为了寻求再生地点，教唆波斯王发动战争，并在各地寻找最强的热源。波斯王分别给予手下史利鞭多、欧格、马克为来、摩鲁哥 4 个将军以风、水、土、火的法力，从而封住精灵们的力量，若

救出被波斯 4 个将军抓去的精灵，妖精王便可集合所有精灵的力量进行战斗。回到马尔顿，土之王便加入队伍。在此期间，如果进下川之堡，便可与精灵国结盟，精灵国王会送给艾雷斯精灵之笛。由于精灵国与森林国是敌对关系，所以只能与其中一国结盟。如果与森林国结盟可得到两队战士，若与精灵国结盟可得到一队精灵。

鲁易拉、肯特村

北鲁易拉有位迷路的骑士基尔汉，必须让艾雷斯亲自去才能说服。并在鲁易拉村的旅馆中带走驱魔者施奇，另外，卡鲁还可得到一件乌龟服。战线继续扩大，战士攻下了肯特村，在村中雇佣 10 名士兵(身上的钱越少花得越少)，并得知西边的荒岛上有人。村中有变形本领的卡鲁也加入了队伍。战士们花 500G 乘船到了岛上，洞中一位阿玛族女战士也加入了艾雷斯的队伍。在洞穴深处遇到一棵食人花的攻击，打掉食人花后，地下冒出个骷髅也要求加入队伍，并声称它的等级达到 50 时可在卡利恩升为骷髅王。继续向北，攻下鲁易拉地区和昆华尔村。

鲁易拉村、昆华尔村、东魔鬼森林、里美利克

艾雷斯在鲁易拉村打听到北面的桑由斯塔中住着风精灵王。在昆华尔村得知诺福克瀑布中有神秘的特拉斯族和昆华尔地区的敌将对波斯王极为不满等情况。艾雷斯用外交命令到昆华尔堡垒的地下室，波斯王的运糖官会加入队伍。在东魔鬼森林中有一道隐蔽的暗门，选一个厉害点儿的人单独进去接受大个子的挑战，战胜后森林弓箭队便会帮助艾雷斯。如将卡鲁移到此处，见过精灵王后可得一件万变兽衣，能召唤狼群助阵。在昆华尔村，有人会送件恐龙服给卡鲁换上后可以喷火；在里美利克可找到人马族，他们并不想帮忙，但可得几件宝物。

耶通卢城

艾雷斯接下来攻打耶通卢城。这个城由风将军把守，艾雷斯派出级别较高的军队攻城。从地牢中救出卡利恩的军师莱姆拉克和将军耶克达，莱姆拉克加入了队伍，但是耶克达由于伤势过重死了。从暗道进城，打败吸血鬼，占领耶通卢城并救出精灵温蒂。

诺福克城

艾雷斯挥兵攻打诺福克城。可先将敌人的援军围在中间，然后再攻城。城墙上有个楼梯，可指挥一人单独入城打开城门。进城后，城主向艾雷斯投降。可在宝座后的一间秘室中找到宝箱。另外在兵舍中可雇佣士兵，并有一对父子加入队伍。攻下诺福克城后，可到休利达城中与平原国结盟。国王问艾雷斯要大儿子的魔法兵团还是要小儿子的骑士兵团。可根据个人喜好选一个(其中的好处见下文游戏心得中第 15 点所述)。

贝尼库城

西面贝尼库城的鳄鱼人攻击力较高，艾雷斯合理调遣部队进攻贝尼库城。进城后，国王赫尔格惊惶失措，连忙用法术召唤魔王，但却被魔王变作青蛙。魔王会提升艾雷斯的力量，将他化身为火精灵王，并换了装束。艾雷斯用外交命令到休利达城买匹神驹。

诺福克瀑布、桑由斯塔

攻下诺福克城后，便可占领诺福克瀑布和桑由斯塔。在诺福克瀑布会遇到特拉斯族人，但要他们帮忙要征得大长老的同意。于是继续向洞穴深处走去。洞中一间屋子里有 3 个控

制水流方向的开关，按下第一个和第三个开关，道路便畅通无阻了。再向深处走，一位精灵会给艾雷斯一把蝉翼刀。顺流而下，有只蜗牛会加入队伍。回洞后 4 位特拉斯族战士也将加入艾雷斯的行列。这 4 人不但可学习魔法，而且不受魔法的影响。在桑由斯塔的最顶层有一道门被石头堵住，回到倒数第二层，进中间的层子，再从左边的楼梯向上走，来到大厅后扳动左边开关，挡路的石头便消失了。进去后打败风之王波路提斯，她就会答应与战士们共同作战。但她召唤精灵的魔力被土将军封住了，要等打败土将军并救出她的部下后才能恢复。另外，如想和矿山国结盟，要先去贝尼库城西边的达宝村，从矿井中救出公主。要想和矿山国结盟就不能和海盗国结盟。如果同矿山国结盟可得到公主军团和学者军团，如果同海盗国结盟得到一支强悍的海盗部队。

马西亚城

位于大陆中央的马西亚双子城，互成夹击之势，易守难攻。艾雷斯先攻破东马西亚城，将抓到的王子放回城里。国王深受感动，让儿子带领两名暗战士加入艾雷斯的队伍。西马西亚城主不听军师劝告，想凭藉骑士兵团死守孤城，于是艾雷斯发动强攻，将这位天下第一骑士打败。攻打这两座城时，里雷城的攻雷母会向艾雷斯进攻，他们不但攻击力高而且还能将人石化，可用不死鸟魔法将其打败。如果敌人从波斯国调来强兵，可派骑士兵团与之战斗，并多配燕返之剑，才能打胜。

贝尼塔城

马西亚城以北的贝尼塔城防守很严，城外的 3 座城堡都由精通火焰魔法的部队把守，艾雷斯派出等级 50 以上的部队拿下城外 3 座城堡。然后进攻贝尼塔城，先干掉城墙上魔法非常厉害的女巫，进入城中，与化身为一条大火龙的火将军战斗，猛攻其尾部，便可干掉他。艾雷斯救出了水精灵王尼米，得知艾雷斯的元神被封在摩西亚城内，要将他的元神放出来，否则就无法召唤精灵，更不能战胜波斯王。占领贝尼塔城后，艾雷斯在城中广招士兵。

里雷城

经过战士们英勇奋战，波斯联盟最强大的两个兵力据点已被攻陷，里雷城势在必得。里雷城城主见大势已去，又不忍生灵再受涂炭，决定向战士们开城投降，但被波斯王的土将军马克为亚杀死了。艾雷斯进城后，打败把自己变成巨大的石头人的马克为亚。使风精灵重获自由，风精灵王也恢复了召唤精灵的法力。

奥尼克堡垒、威鲁村、慕尼顿、摩西亚城

艾雷斯打到奥尼克堡垒时，守卫这个堡垒的波斯国的阿克拉贝将军紧闭城门，挂起免战牌。艾雷斯分兵两路向北行走。东路军在威鲁村打听到魔法城中有位从希腊来的魔法师，于是战士们决定拜访一下，经过一番拼杀，并通过魔法师女徒弟的考验，终于见到了魔法师加拉顿，他让他的徒弟加入队伍。此后又轻松地攻下海盗国慕尼顿。此时，西线有勇士们已攻下森林人巢穴和摩西亚城，打败了水将军欧格，救出艾雷斯的元神沙曼达，来到圣凡多城。攻打圣凡多城时先冲到城楼把开炮的士兵干掉，冲进城中，见到了艾伦及影子部队。从艾伦那里得知城中可以通到奥尼克堡垒中。大家走上空间转移平台，来到奥尼克堡垒中。阿克拉贝将军一看形势不好，便在临死之前召唤出“龙骑兵”和“克利风”作最后的反扑，但很快被消灭掉了。在转移到奥尼克堡垒之前一定要把堡垒南部的敌军消灭干净，否则会被包围。

龙之丘、波斯城

很快打到龙之丘，波斯城就在眼前。波斯城地形复杂，艾雷斯挑选出一支精锐之师攻入城中，在城中碰到风将军史利鞭多和魔法师加拉顿。他们告诉战士们波斯王就在城中，他身边的魔法师宙便是魔王伽罗。进入波斯城，打败了5个假的波斯王。几经周折，终于见到波斯王和魔法师宙。赛内尔本想和宙联手对付艾雷斯，但却被气急改坏的魔王杀死，临死前他把国家托付给艾雷斯。

三、游戏心得

1．体会

在游戏中可注意以下几点：

(1)游戏的胜利条件是攻陷波斯城，反之，如果卡利恩城被人占领，游戏就失败了，因此不要让敌方军队越过战线。

(2)利用“外交”指令与周边国家打好关系，是游戏致胜的一个很重要的条件。游戏开始时玩家只有少量的兵力，具有一定实力时，使用外交手段与他国结盟，可增强自己的力量。在士兵到达50级后，可随时利用外交指令到卡利恩城中转职，或到平原国的体利城中买马。

(3)战争中可用“交涉”指令，让敌方退却，但只有一次机会。

(4)特殊指令“下马”只对骑兵有效，在敌方射手很多时，让骑兵下马有利于保存力量。

(5)让部队长移动到战场最上方或最下方可使部队退却。如果在战斗时先召援军支援，若有部下生命点变成红色时，把该部队的部队长移到最下方或最上方离开战场，再用呼叫援军指令召回，部下的生命点数会回到上限。

(6)新雇的预备队士兵必须编入新部队，再从兵舍中走出后才能使用。

(7)一支部队要由有能力(人名左方有头盔的图案)的人当队长，否则战斗力会大幅度下降。

(8)艾雷斯等级越高，所雇的新兵的级别也越高，但是所花的钱也越多。

(9)同一个部队不要有太多的兵种。

(10)要攻占敌方城市必须杀死城主，只打败驻守部队不能在该城中驻扎。

(11)战争中杀死敌军队长可使敌方溃散。利用显示视窗中标记敌方队长的功能可按鼠标右键在混乱的战场上找到敌军队长的位置。

(12)部队的装备要与成员的属性相应，例如枪骑兵不要用刀，用刀则战斗力下降。

(13)游戏中火、土、风、水的相克关系为火克土，土克风，风克水，水克火。

(14)游戏中会拾到一把终极剑，可使弓箭发射速度加快，将终极剑给自己的部队中的一位会放不死鸟或龙卷风等魔法的人装备上，这样他放魔法的速度变快而成无敌，只要把鼠标箭头指在他身上按住鼠标键，他便会一边快速放魔法一边补充体力(因为都不动便会自己补血)，这样一人便可抵挡一支部队。

(15)在与平原国联盟时，可选骑士兵团，也可选魔法兵团。理由如下：如果选骑士兵团，则在以后的战斗中有支生力军，因为游戏中除了少数几个法师外，还算骑兵的战斗力强一些，而且平原国的骑士兵团比自己发展的骑士兵团的战斗力要高很多。如果选魔法兵团，魔法兵团的首领是雷克斯，可在以后贝尼塔城说服城上的女巫加入队伍，因为那个女巫是他的

女友。如果有足够的金钱且士兵的等级在50左右，就可自己组建一个骑士兵团：首先到大司教处将等级50以上的士兵升为骑士，再到休利达城为每个骑士买马。

除了努力战斗，还可用下列方式使过关轻松一点：

2．存档文件修改

编辑FQ4GD.?（这里?为存盘进度，取值范围从1到4），将SECT 0001的DISP 0384到0456全部改为63，则拥用全部物品，且每种物品均有99件。物品名称及用途如下：

绝命之剑：让敌我双方都死；

诅咒之剑：可让对方混乱；

诸刃之剑：加强攻击力；

斩龙之剑：水属性；

冻结之剑：火属性，可使对方冻结；

闪电之剑：风属性，放出闪电；

狙击之剑：专门对付敌队长；

百裂之剑：土属性的敌人被攻击受伤，将对方抛出；

炽热之剑：水属性的敌人被攻击受伤，放出火球；

蝉翼刀：使用者不会疲劳；

大地之枪：战斗中和升攻击力；

斗神之枪：克利丁卡会出现；

爆裂之斧：土属性，将对方抛出；

晨星：土属性，将对方抛出；

魔导士之杖：瞬间恢复魔法；

究极圣杖：不怕魔法；

意念箭：不断追击对方；

终极箭：弓箭发射速度加快；

银铠：战斗中提升防御力；

镜之铠：把箭弹回去；

风之纱：不怕敌人袭击；

爆笑面具：使对方混乱；

狄莎的头：使对方石化；

红十字：体力快速补充；

火守护者：不怕属性为火的敌人；

土守护者：不怕属性为土的敌人；

风守护者：不怕属性为风的敌人；

水守护者：不怕属性为水的敌人；

吸血之笛：吸收我方体力；

天使之笛：可召唤天使；

地之警笛：可召唤土精灵；

水之警笛：可召唤水精灵；
火之警笛：可召唤火精灵；
风之警笛：可召唤风精灵；
贝壳：吸收我军的疲劳度；
神之号角：战斗中提升命中率；
精灵之笛：召唤鸟人；
光之石：风属性的敌人被攻击受伤，迅速恢复体力值；
炎之石：土属性的敌人被攻击受伤，放出火球；
爆裂之石：若使用，双方都会受伤；
闪电之石：可放出闪电；
冰的结晶：火属性的敌人被攻击受伤，使用者可召唤雪；
黑暗之石：可召唤死灵。

3. 金钱不减修改

修改 MAIN.EXE，寻找 29 06 A8 7F 1E，改为 90 90 90 90 8B，可以在雇佣兵士时不花钱。寻找 29 16 A8 7F 70 23，将 29 16 A8 7F 改为 90 90 90 90，可在住宿时不花钱。寻找 29 16 A8 7F 26 8A 47 01，将 29 16 A8 7F 改为 90 90 90 90，可以买东西不花钱。寻找 29 06 A8 7F 88 56 0C，将 29 06 A8 7F 改为 90 90 90 90，可以在改士兵属性时不花钱。

三界谕之邦沛之谜

一、游戏简介

此游戏是第三波文化事业公司发行的角色扮演类游戏。游戏画面充满欧洲中世纪气氛，谜题和故事情节很好地结合在一起。游戏讲的是在由亚人类、兽人类和大自然精灵所组成的虹奇世界，因爱而绝望的巫士之主娜蒂挑起了毁灭人类的白玫瑰战争，被地球上来的 5 位神人类封印了几百年，而后又重新回到了虹奇世界。作为邦沛王子的桑得斯要重新夺回帝位，要找到 5 位战士的战衣服和兵刃，将娜蒂重新封印，救出被娜蒂附身的黛妮公主。

二、完全攻略

桑亚村

桑德斯在桑亚村中。回自己的家中拿到铁钥匙，往右打开地窖，得到 50 个金币和 10 层钢刀。出屋买蔬菜球再出村。向右行见到塔塔树果子，取到果子回村，将它送给食物店隔壁的斯特利。听完故事后出村。右上方有一个洞，进洞后先接触魔法门，然后到塔克处，他会加入队伍，此时走到钢枝处用钢锯打开。到尽头取不锈钢钥匙。打开密室，在两具人骨上可得到川源获甲、拉那铁铠、狼牙锤、重铁剑。

阿克姆大陆·邦沛帝国

出洞后乘船到阿克姆大陆，进入邦沛帝国。由左上方进入，到达竞技广场，打倒 4 个洞内敌人；如果在打战中有人死亡，可到医生处救活，再去打其他洞中的敌人。完成后得到英雄牌，并进入在城右边的皇宫，得知国王正在找恢复青春的药水，并得知在水池中可得水中

月宝石，去取之。

亚伯拉斯山

进入亚伯拉斯山，在右下角的屋中可得到重颜水。山边的洞可直入，左边的洞称为精灵池，在池中放下水中月宝石。原来那水精灵是伊欧妮，她会加入队伍。如果还没有拿到英雄牌，也可以来这里拿到水中月宝石，并使伊欧妮加入队伍后，再进入竞技广场对付 4 个洞内敌人。接着进入中间第一个洞和右边两个洞，可得到多种魔法。返回邦沛帝国，将重颜水给国王，得到进入地下大陆的石钥匙。

丽雅大陆·里印卡帝国

到桑亚村下面的迈亚城，购买 3 张里印卡俱乐部门票。出城往下，乘船到丽雅大陆，进入里印卡帝国。在一间厨房里可得到卡不提蓝酒。在隔壁食物店可得到幻眼镜，再在城的右下方从不动人那里购得魔视镜，便可按 F8 键观看当前地方的地图。

城的右上方和旁边通道为疯狂俱乐部。桑德斯一行把门券给门口守卫后可进入。内有 3 间俱乐部，第一间因没有贵宾证不能进入，第二间为资料室，第三间为赌场。再到城右上方的三石洞。进洞后先打开无路标的宝箱，它是生命之泉；再打开有路标的宝箱，可得 7400 枚金币。然后立即离开此洞，否则会被怪物围攻。出了洞后到大陆左边的外印卡帝国。

丽雅大陆·外印卡帝国

进入外印卡帝国后，买水杯、玩具、小说、发夹，然后给屋中左上方的人水杯，得到陈年老醋。将小说给正上方的人，将发夹给右上方的人，将玩具给下方的人，在右下方买徽章。

丽雅大陆·里印卡帝国

然后出城，进入里印卡帝国右边的铁工厂。在工厂下方可得到清丸、魔法丸 力丸和金币。往上走，见到由亚特兰出来的人，给那人幻眼镜，可得到白银钥匙。拿白银钥匙打开密室，取化银水、火焰箭和金匠锤。那人吩咐你拿金匠锤给亚特兰的第一家金属店。接着离开工厂，到外印卡帝国。

丽雅大陆·外印卡帝国·九格迷宫

进入九格迷宫。国王右边的两个宝箱打不开，进入左或右通道。在第一格，先打倒敌人后回答问题。9 格的问题及答案如下：

(1)宏特罗大陆总面积？　(答案：7742 + 9422 + 110000 + 98000 = 37964)

(2)用化银水打开门，取得袖珍猴。

(3)月有多高？　(答案：1435)

(4)阳光旅程多远？　(答案：48276)

(5)日月同出日子，每年几月？　(答案：13)

　日月同出日子，在十三月几日？　(答案：23)

(6)把 50 枚金币放入阳光的风中。

(7)颠覆世界导火线是犄角事件，是亚纪元几年？　(答案：1682)

(8)地神巴也的家？　(答案：01004)

(9)虹奇星体有多大？　(答案：49973)

完成每格后要赶紧打开宝箱。有些问题的数字答案是古文字，可到宏特罗的右边，看到

一串古文字，由上至下分别代表 0－9。完成九格迷宫后到墓室取玄铁钥匙等东西。（但密室不能进入，要用十字钻打开，以后再说吧。）

取完后出迷宫，再进入第一间屋，参逊欲买月之徽章，需要 200 枚金币。给了金币后，参逊觉得付了很多金币很不值，所以除了得到徽章外，还可得到珍珠项链。到通道外的魔狂俱乐部，给了门票后入内。那舞姬想要珍珠项链，给她后可得到凭它进入白发人家的黑月白日（现在先不要进入）。

宏特罗大陆·七重山

先到宏特罗大陆之七重山，使用袖珍猴打开。在第一层（一重山）给珊瑚鸟蔬菜球。在第二层，先取探龙珠，后询问珊瑚鸟，得知可用探龙珠杀害火龙。在第三层，珊瑚鸟不知这一串数字是什么，精算器可以知道，取走珊瑚鸟的 4 个解码器。第四层的主鸟不在，用珊瑚钥匙打开它的门，进入第五层。进到第五层，先要打倒珊瑚鸟的敌人，打倒后穿过珊瑚鸟取得魔法牌，可进入列支顿城，队伍很心急地进入，因入第七层要先用良心镜证明心迹。

列支顿城

列支顿城在邦沛帝国的上方，进入该国的上方，有 10 间房间，有些要用解码器才可进入。记得取碎石刀、龙眠曲等东西，看那亚的 5 个教堂窗口设计图。用碎石刀进入三石洞的密室后，飞身进入洞中，赶快去中间通道和上面通道，遇门就用碎石刀。内有迈亚通行令和桑瑞克在列支顿城里私人保管处的密码，密码是“老虎与山放两头，鸭子、裤管、铁锅摆中间”。逃出三石洞，进入列支顿城的右边亚伯拉斯山区。用陈年香醋换得名匠剑，并告诉姓桑的人裤管有 5 只。往列支顿城，走到右上方的私人保管处，输入 39517 后可得到围城臂章。

丽雅大陆·里印卡帝国

暂时离开这个大陆，走到里印卡帝国白发人的家。里面有地窖，但要先输入密码才能进入，问及三重山高多少丈，答案是 83（每层分别有 13、7、9、11、10、8、18 丈，再加 7 个楼板，再加 7 丈）。地窖里的是敌人。用黑月白日开门，得到人骨钥匙等东西。

丽雅大陆·外印卡帝国

到外印卡帝国的卡文家里，用蓝钥匙打开地窖，入内有东西可取。走到迈亚城的左上方，有通道便入，所有的房间都探访一下。在国王那里让国王知道队伍的围城臂章，后在上面西方的柱子（上面和下面各有两根柱子）取得铜钥匙，凭它到桑亚村。

亚伯拉斯山区

返回村里的桑德斯之家的地窖，用铜钥匙打开密室，取封魔剑等东西，带它到亚伯拉斯山区。走到中间第二个山洞，可得到良心镜和围城的武器。接着到第三个山洞，用冰钻打开一大片冰后，见到几个人，可学得魔法。有了良心镜，就可去七重山。

宏特罗大陆·七重山

带着良心镜到七重山的第六层，用良心镜把封住第七层的火弄熄。进入第七层后见到很多宝箱，宝箱内有飞行之钥，但大部分是魔法珠。离开七重山，往上面乘船来到邦沛帝国的皇室。到邦沛帝国皇室的尽头，用玄铁钥匙救出丞相。在地窖下面可得到幻魔盾，左上方便是国王最后的房间，用石钥匙打开就可进入地下世界。

安达大陆

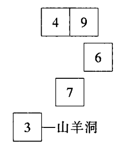
地下世界名叫安达大陆，进入空间驱动器，来到宏特罗地上大陆下面的小岛。这时出现一道可直达宏特维大陆的桥。然后进入空间驱动器，返回安达大陆。靠左面走，如见到玻璃宫殿可以不入，因为里面没有医生、食物店等商店。

向巴拉

进入火海之国向巴拉，见到许多宝箱，先不急着打开，要打开最好有大约十个空项。出城向上走，进入神龙之国巫戈儿，右上方有两通道，进入下面的通道，见黄色花型门，用落花钥匙打开，用残花剪剪开里面的花，然后出城。

玛它山

出城后往右下方的玛它山，有5个洞，每个洞都要输入密码。在密码为9的山洞中可得到地图；在山羊洞要先打倒敌人再向前走，输入3后先不要去找那亚，而是先回向巴拉，取走所有宝箱内的东西，再进入巫戈儿，走到右上的下面通道，把所有宝箱打开，取东西后离开。



进入右上的上面通道，有许多宝箱，但有些打不开。向右方走到见到人时，在右边取得屠龙珠。向西方走，见路向下走，到火龙的房间。龙的最右边有宝箱但不可取。左边有三洞，由上至下分别放入探龙珠、龙眠曲和屠龙珠，把火龙杀掉，但主人说这样做很愚蠢。先往右边打开宝箱，再走到龙的前面用生命之泉，使火龙复活，主人也因此而变得年轻了。桑得斯一行走到国王处给枫花絮。后走到右上的下面通道，用紫玫瑰钥匙打开里面的门，见到花仙子，得知可用千红香诱惑亚大。

向巴拉

然后返回向巴拉，用黄菊花钥匙打开花形门，在里面取得七彩玫瑰。出城向左走到玻璃宫殿，给亚大千红香，就能进入里面的宫殿。靠右方前进，见到两人后，先和左边的凯萨琳谈话。不必动手可得到另一伙伴，并得血玉。从右边的人处得知若用血玉给地上外印卡帝国的国王，便可得到进入骤降隧道的秘密。

外印卡帝国·疯狂俱乐部

回到外印卡帝国疯狂俱乐部的通道，进入最左那间俱乐部，门也开了，进去和国王赌一把。现在有了必赢法器，所以很轻易地胜出，得到扶手钥匙。

地下世界·玛它山

返回地下世界，进入玛它山最下面的洞。这个洞的出口在左山的右边。走到最上面，见到两个人，左边是那亚，把教堂设计图的5个数字告知那亚。要得到这些数字可参考下表：

数字盘由00000开始，第一个图案由最先那个位开始，如边数－形状的数目是正数的就

按上键，如果是负数就按下键。按的次数等于得数的绝对值，如 - 3 即是按下键 3 次。整个过程是：第一步按出 40000；第二步按出 39000；第三步按出 38900；第四步按出 38940；第五步按出 38945。输入答案 38945 后，那亚便开始造右边的桥。进入后来达熔岩，有 6 处地方可到达，从路标算，依次是玫瑰岛、古船(要先把溶岩冻结才可进入，旁边有冻火器，但不可直接使用)、亚特兰帝国(但只能到力姆亚城)、伊斯特岛，安达大陆。

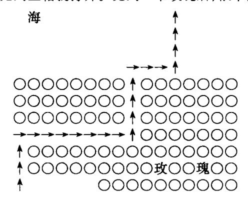
个	边数	形状的数目	边数 - 形状的数目
1	6	2	4
2	3	4	- 1
3	4	5	- 1
4	8	4	4
5	8	3	5

力姆亚城

先进入标有亚特兰帝国路标的地道，进入卡鲁斯大陆下面，中间被厚厚的山阻隔，不能穿过。上面是力姆亚城，进入力姆亚城后向左前行，会见到从邦沛帝国逃出来的左丞相，居然走得很快，但不需要很多时间便可打倒他。然后要打倒邦沛国王。在这个城中可得到智慧之泉及飞云盾。给城右上方的乞丐 100 枚金币后可得到人刀戒子。

伊斯特岛

离开此城和此大陆可到伊斯特岛。在一个 T 字型的房间里打倒阿伦。然后见到 5 个约克，并见到 4 个宝箱，最右方的那个宝箱不要开。在岛的左边有一个小岛(有地道)，只要走近，桥便弹开。进入后往下走，打败卡文。在左下方有一人，他说桑德斯一行打倒卡文后，会受到列支顿城的行政官的奖励。因此一行来到列支顿城。来到列支顿城，见到行政官，他便拿天随笔给队伍看，看完后还要回到伊斯特岛左边地道里面的海神卡鲁斯神殿。在那里有很多门，要用钥匙开。先走到有 5 个门的地方，要先回答问题“卡鲁斯之生”，这个答案可在天随笔中找到，答案是天纪元 153 年 8 月 8 日，即 15388。输入后打开宝箱，得到古典钥匙。然后开右下方的门，得到拇指钥匙，开左上方的门，得到黑金钥匙，开左下方的门，得到血红钥匙，开右上方的门，得到秋水钥匙，然后到右面还有两个门，用红鱼钥匙开下方的门后，用扶钥匙开上方的门。见到宝箱就打开。见到一堆玫瑰后，依下图通过：



亚特兰帝国

经过可行走的海，来到卡鲁斯大陆上方。先向右下方走去，再向右上方走去，见到亚特兰帝国。进入亚特兰帝国后先到第一家金属店，将金匠锤交给店主，得到金匠钥匙，是店主父亲走前留下的。走到右边的隧道，有宝箱便打开。

然后出城，向下方走去，进入卡卡珑左边的垃圾城。在垃圾右边可得到十字钻。在左下方的房间里见到人刀志刚，将人刀戒子给志刚（原来力姆亚城的乞丐是他父亲），得到晶体钥匙。

出城并进入卡卡珑山，面前的枝可用金匠钥匙打开，在左上方的通道内的人是亚特兰帝国国王，他为了对付巫塔山内的敌人而刻苦训练，从他那里得到动力锁。

从右边的金匠坡伊处得到 3 样装备。出山后进入第三空间驱动器，出口在丽雅大陆下面的小岛。来到丽雅大陆下面的小岛后，会弹出一座桥与大陆相连，通过这座桥可到亚特兰帝国的金羽殿（城右通道后的右下方），虽有门阻着，但可用飞行之钥打开。用动力锁打开好像宝箱的蓝色东西，前面出现圆形的物体。进入后便到达斯该亚大陆（天上大陆）。

斯该亚大陆

斯该亚大陆上方是孩子村。由于该村受诅咒，去不到左面和下面的地方，只有上方可去。进入上面的两间房子，要解咒需要有紫水晶钥匙、古船钥匙和七彩水晶。离开这个村庄和大陆，到达亚特兰帝国后离开，进入卡鲁斯大陆（上方）的传输站。回到卡鲁斯神殿，从左上方离开，返回伊斯特岛。进入 T 字型房间，将七彩水晶给最右边的约克，得到可进入天之国的天翼，但现在先不要用。

古船

离开伊斯特岛屿，进入熔岩，到左下方的通道，来到卡鲁斯大陆的下方，向上走来到力姆亚城。在城的右方中间，用晶体钥匙开门，进入聚力转换器，可在那里取得日之徽章、冻火扣、量子枪和魔法珠。离开这个城和这个大陆，进入熔岩的中下方，在冻火器用冻火扣，把熔岩冻结后进入通道，来到古船，在左边第二个房间里有 5 个宝箱，但只有左上方的宝箱可打开。尼德赫克在右上的房间，打倒他后进入里面，里面只有一本书。下方的房间要用古船钥匙打开，进入会看见一枝魔笛，但却拿不到，于是离开。

安达大陆

从熔岩的中上方返回安达大陆。进入玻璃宫殿，走到右上的密室，用紫水晶钥匙，取得镜希盾、三界战斧、量子手套和冰晶手套。

外印卡帝国

走到地上世界的外印卡帝国。到第九格迷宫后，用十字钻打开卡古拉之墓，进入对面的密室，取得虹奇巨星和大量金币。然后走到丽雅大陆的下面空间驱动器（小岛），进入卡鲁斯大陆的上面。进入亚特兰帝国，走到金羽殿，回到斯该亚大陆。

斯该亚帝国

走到斯该亚大陆右边的艾特福神殿，进去后在神殿下方正中间放下镜面盾，然后到神殿正中间取魔水晶，往上走两格，放虹奇巨星，然后在正上方（再往上两格）放神窟藏宝图，则可在下面一行取 5 种颜色宝石。宝石的颜色分别是红、绿、蓝、黄、白。然后到熔岩处，进入古

船中有魔笛的房间，将魔水晶放在魔笛上，这样可取到魔笛。

孩子村

返回孩子村，要到上面的房间只有一条路，在阶梯上放下魔笛来解咒，就可以见到通路。村的左边会见到颠倒的滑梯，放下天翼可进入天之国。在天之国可得到珍珠棒和很多很多的红花鱼干，这时传来不幸的消息，桑瑞克已经去世，而坟墓亦不会在天之国里出现。离开天之国，进入垃圾城，城左方有一人想要珍珠棒，此人是孟古，他接到珍珠棒后，说不要皇位，并把光能手套送给桑德斯。

邦沛帝国

出城来到邦沛帝国，拿出光能剑，成为邦沛帝国国王。另外，听说娜蒂正在玫瑰岛，桑德斯便走进玫瑰岛。在玫瑰岛的隧道，向左前走了几步，会与娜蒂作战，将娜蒂打死后救出黛妮公主。

三、游戏心得

1．开门秘技

将 WALK.SL 中的 74 03 E9 7F 01 6A 01 修改成 EB 03 E9 7F 01 6A 01，这样可拿任何物品开门，或给索要物品的人予任何物品蒙混过关。

2．复制物品

进入新游戏，不拿物品时存取一个进度，退出游戏。把 SAVExx.001 和 SAVExx.002 改为 SAVEyy.001 和 SAVEyy.002(xx 为新进度，yy 指进行中的进度)，删去 SAVExx.000。回到游戏，发现宝箱可重新打开，但会取到没用但不可抛去的东西，就算要用，也要先把现在的进度(SAVEyy.00?)备份一下。

沙丘魔堡

Dune

一、游戏简介

此游戏由 Virgin 公司推出的，由强强滚公司汉化的战略冒险类游戏。游戏容量为 4M。游戏由弗兰克·哈巴特(Frank Herbert)的《沙丘丛书》(*Dune Series*)改编而来。沙丘丛书最早是在美国《相似体》杂志连载的《沙丘世界》(*Dune World*)和《沙的先知者(*The Prophet of Dune*)合并出版的《沙的行星》(*Dune*)，这部书曾获得 *1965* 年"星云"和"雨果"两种科幻文学奖。以后又将《银河》杂志连载的沙丘作品集成第二部《沙的救世主》(*Dune Messian*)出版。由这部小说改编成的战略游戏围绕原有的故事情节展开，使游戏的进行和展开伴有很强的故事性。

二、完全攻略

广袤的宇宙黑暗而神秘。在这无限的空间中有个小星球亚勒奇斯，由于它为金黄色的沙漠所覆盖，因此人们也称它为沙丘(Dune)。沙丘只有很少的一些弗瑞曼人土著生活在地

下的洞穴，虽说艰苦但还算平静。有一天在沙丘发现了一种奇特的物质，称为香料，据说能够提高宇航员的灵敏度。狡猾而残酷的哈肯尼人倚仗强大的武力，抢占了沙丘，垄断了全宇宙的香料供给，哈尼肯人强迫弗瑞曼人为他们寻找并生产香料。宇宙大帝也对哈肯尼人不满，让祖辈为宇宙骑士的凯勒丹人在沙丘登陆，建立香料生产基地，打破哈尼肯人的垄断。故事从凯勒丹人保罗·亚崔迪在哈肯尼人废弃的城堡里站稳时讲起：

在保罗父亲李托·亚崔迪的城堡里，保罗见过他父亲，父亲要保罗赶紧开采香料，并告诉保罗在宫殿附近有三组土生土长的弗瑞曼人，让他们帮助开采香料。李托已经派葛尼去和他们会谈，现在要保罗去找一下葛尼。保罗在议事厅遇到母亲。母亲知道葛尼去了卡塞格特克洞窟，并让保罗乘宫殿门口的小飞机前往。

出了城堡，驾驶貌似蜻蜓的小飞机前往城堡附近的卡塞格特尔洞窟。在那里见到亚崔迪家的管家葛尼。他已和弗瑞曼人联络上，却要保罗自己去说服。旁边那位弗瑞曼人倒是豪爽。一说之下就带了 1900 人帮自己开采起香料来。然后与葛尼·哈莱春一起去附近的卡塞格哈耳格洞窟，也说服一队弗瑞曼人开采香料，这些人没有设备，用铁锹开采，效率很低，每小时只有 2 公斤。

保罗回到城堡，见到母亲，得知邓肯在开采方面是个专家。邓肯·艾德荷真是管理香料的人。保罗找到父亲，得知一种沙漠里适用的蒸馏衣。葛尼说他曾在卡塞格特尔洞听过蒸馏衣的事。再去一趟卡塞格尔特洞，得知该洞的东边有个洞窟里有会做蒸馏衣的人。往东走，还是葛尼发现了这个叫透奴泰霸的洞窟。

这个洞很大，里头有旋梯，见到这个洞里的穿蒸馏衣的弗瑞曼人首领，得到了蒸馏衣。并说服他们为自己开采香料。这位首领说，附近有部香料开采车。找到香料开采车后，香料产量已达到每小 15 公斤了。这位首领还说这个洞的东边和北边各有一个洞窟。

先往北来到卡塞格泰霸洞窟。当保罗说服这位弗瑞曼人首领时，他说这个地区香料未经勘探，无法工作。往东来到透奴特克洞窟，情况也相同。

葛尼说这附近应该会有探矿队伍，因此在这附近未去过的，地图上已标明的洞窟走一走。在卡塞格提明洞窟找到一支探矿队为自己工作，并得到本星球的香料分布图。把这支探矿队派到卡塞格泰霸洞窟一带探矿，回到城堡。这时保罗开采的香料是为沙丹大帝提供的。

回到城堡，见到父亲。李托讲这个城堡是哈肯尼人建的，里头有很多陷阱，但保罗的母亲具有寻找暗门的能力。在宫殿中，母亲在议事厅外左边找到一道暗门，这是一间通讯室。出来后见到邓肯·艾德荷，他要保罗再找到些采矿车。

保罗从卡塞格泰霸的那位首领处又得知一处洞窟。再去透奴特克途中找到一个洞窟，在这个洞窟附近找到 2 部采矿车。回到附近的弗瑞曼人的驻地，让他们去接收采矿车。然后前往透奴特克洞。探矿队已经完成任务，可派到刚发现的透奴哈耳格洞去探矿。并得知西南方向有个洞窟。乘小飞机去这个没有人的称为透奴克莱姆的洞窟，得到 2 架小飞机、1 部采矿车和 3 把匕首。

保罗再飞向卡塞哈尔格，这里的香料已经采尽，因此将他们派往透奴克莱姆。再赶到透奴哈耳格，探矿队已完成任务，于将他们派往透奴克莱姆。……

保罗不断地在各个洞窟间奔走，说服弗瑞曼人的首领为自己服务，扩大自己的实力。这段时间要尽可能把离敌人城堡近的香料开采完，同时把找到的采矿车、小飞机、匕首都发下去，并把部队也派出去。事情处理得差不多了，保罗回到城堡。

回到城堡，在阳台见到父亲。他让保罗去通讯室看电讯。电讯来自宇宙大帝沙丹四世。与他建立联系，一切似乎都走上了正轨。出门见到邓肯，得知透奴泰霸南方有个蕴含香料的地区。

保罗从透奴泰霸洞的首领处得知东南方某处的叫透奴提明的洞窟。在这里保罗认识了罗拉，罗拉的丈夫死于哈肯尼人之手。通过罗拉，保罗认识附近的 3 个洞窟。然后带着罗拉回城堡。

在城堡中见到邓肯，得知沙虫对开采香料的威胁。沙丹四世要求送香料了。这时的保罗已经能感受到沙丹大帝来电讯的事。母亲又发现一道暗门，进去后发现葛尼掉进陷阱受了重伤。到通讯室找到通讯官瑟菲尔·哈瓦特。他擅长于拆陷阱，在他拆掉刚发现的那间屋子里的陷阱后，发现了军械库。此时要找到一个弗瑞曼人的领袖来领兵打仗。

罗拉听说有个伟大的弗瑞曼人，保罗便和她一起来到哈班亚克莱姆，这里的弗瑞曼人首领说这个人叫史帝加。保罗和罗拉来到透奴提明，罗拉想起史帝加住在西边很远的一个洞窟中。他们一起向西又折向北来到席海亚克莱洞窟，这里空无一人。再向西北方向飞，在尔格桑提明洞窟中，认识了弗瑞曼人的领袖史帝加。并有了第一支军队。

保罗带着史帝加回到哈班亚特克，同时调派采香料的一些事宜，这时接到大帝要求送香料的电讯，保罗回到城堡。保罗介绍史帝加与亚崔迪公爵夫妇认识。然后带着葛尼到格尔桑提明训练军队。这时公爵召唤保罗。保罗急忙赶回城堡，在通讯室中看到列对头弗迪米尔·哈肯尼男爵发来的警告电讯。公爵执意要带着一支远征军征讨哈肯尼。

保罗继续组建军队、访问洞窟。这时哈肯尼又发来电讯进行嘲弄。瑟菲尔说要攻打哈肯尼人最好从尔格桑提明附近进行。保罗把新组建的部队调到尔格桑提明，并将西北方向的新洞窟尔格桑哈尔格的一支部队派去侦察，发现了哈肯尼人的堡垒布莱丹哈尔格。保罗接着派部队进攻这个堡垒并取得胜利。这仗打胜后，保罗一边开采香料，一边扩大地盘。

一天，史帝加让保罗送罗拉回家，尽管心里不愿意，保罗还是把罗拉送回了透奴丹提明。回到城堡，史帝加与保罗一起到走私村落西边的阿克坦哈尔格，找到了弗瑞曼的女祭司加妮。加妮不愿帮忙，保罗和她单独到沙漠中谈心，得到她的爱情和帮助。在加妮和史帝加的帮助下，保罗用香料在村落中买到了波音枪等装备。

回到城堡，听到公爵乘坐的小飞机被哈肯尼人击落身亡的消息。瑟菲尔认为小飞机根本不能抵挡哈肯尼人。史帝加教会保罗驾驭沙虫的方法。回到宫殿，瑟菲尔正满处找他。瑟菲尔凭直觉认为除了沙虫外，战胜哈肯尼的东西应该在城堡中。这时杰西嘉在宫殿里发现了一个有绿色植物的房间，保罗有了绿化沙丘的想法。加妮带保罗到西边的海席亚特克洞窟见到加妮的父亲，科学家派达特·凯恩斯。派达特给了保罗球茎，保罗便派弗瑞曼人绿化沙丘，收集水份。有了水份会使香料减少，因此绿化工作只能在开采过香料的地方进行。

这时，保罗的感应能力越来越高，终于可以喝下弗瑞曼人的圣物生命之水了。喝了生命之水后，就可以在城堡中和全球的弗瑞曼首领通话了。

战争还在继续，保罗的队伍节节胜利。阿瑞肯泰霸正流行一种怪病。保罗把加妮留在那里治病，就回到城堡继续指挥战斗。这时加妮突然失踪，经查是哈肯尼人所为。保罗与哈肯尼人全面作战，救出加妮。最后占领了除哈肯尼家族宫殿外的全部敌方据点。

保罗将所有的朋友集中在一起，来到离哈肯尼宫展最近的阿瑞肯提明，并派遣拥有核子武器的部队摧毁哈肯尼宫殿的原子防护层，取得最后胜利。保罗驾机前往哈肯尼的宫殿接收，竟然见到大帝。这才明白大帝派他们到沙丘开采香料，是要借哈肯尼消灭他们。大家废黜了大帝，立保罗·亚崔迪为新的大帝。

三、游戏心得

在游戏开始之初，保罗没有能力发动战争，只有开采香料应付沙丹大帝的要求。开始开采香料的工作真是疲于奔命。甚至外出时，城堡发遥感通知他沙丹大帝索要香料了，也得立刻回城堡，在通讯室与通讯官谈话后送出香料。若超过时限，沙丹大帝就要派兵来征讨，保罗就要失败。拥有足够的实力后，保罗才能发动战争。到后期不仅要维持香料的开采，进行战争，还要对星球进行绿化。在这个发展过程中，保罗的能力也逐渐提高，从开始只能面对面下命令，到最后用心灵感应给全球任何地方下达指示。

在游戏过程中，适当的时候就要组织起军事力量，让葛尼·哈莱克对部队训练，还应购买强力武器。不过最后使用的核子武器是买不到的，只能是从敌人手中夺取。在作战的时候，要时刻注意部队的行动，只要持续坚持武装斗争，应该能够取得胜利。

沙丘魔堡Ⅱ

Dune 2

一、游戏简介

此游戏由 Westwood Studio 于 1993 年推出的战略冒险类游戏。游戏《沙丘魔堡》的续集同样也是根据《沙丘丛书》改变而来的。与第一集相比，故事情节少了一些，游戏着重于战略部分，将故事情节简化为四大家族之间的争霸战争，省略了原著对人和宇宙哲理的探讨。游戏采用的即时探测战斗界面，现在还为其他一些游戏所模仿。这个游戏所具有的新颖的操作方法、逼真的战斗效果，特殊的任务设计，将战略游戏推到一个新的台阶。

二、完全攻略

游戏背景是在一个异星建立一块属于自己的地盘，受国王之托，同异族展开一场激烈的战斗。最终统一星球。在战斗中每完成一个任务就可拥有一件更新式的武器。

1．设施简介

(1)建筑中心(Construction Yard)：制造下列所有设施，在游戏过程中要保住建筑中心。

(2)小块水泥板(Small Concrete Slab)：造价 5 元，在地皮上建造的设施能量均满。必须在土地上盖，互相间应连接。

(3)大块水泥板(Large Concrete Slab)：造价 20 元，作用与小水泥板相同，但面积是小块

水泥板的 4 倍。

(4)香料加工厂(Spice Refinery): 造价 400 元,采来香料在此提炼。每建一座可得一辆香料车。

(5)雷达站(Outpost): 造价 400 元,可在小地图区上显出完整的地图。但必须有足够的能源站提供能量。

(6)香料仓库(Spice Storage): 造价 150 元,可将多余的香料存储起来。香料多时应多修几座。

(7)防御工事(Base Defense Wall): 造价 50 元,可抵挡敌军坦克或敌军火力,但挡不住火箭及导弹。

(8)兵营(Barracks): 造价 300 元,制造各种单兵或群兵。兵营在第三关后就逐渐淘汰掉了。

(9)轻型工厂(Light Factory): 造价 400 元,制造各种轻型坦克,是制造各类重型工厂的必要前提。

(10)重型工厂(Heavy Factory): 造价 600 元,制造各种中、重型坦克,可应用升级来提高工厂的制造技术水平。

(11)高科技工厂(High - tech Factory): 造价 500 元,可用于制造运输机和战斗机,也可应用升级来提高工厂的制造技术水平。

(12)修理工厂(Repair Factory): 造价 700 元,修理各种损坏的坦克,修理时需要一定的费用。

(13)集成运输中心(Starport Factory): 造价 500 元,快速制造一辆或多辆坦克或飞机,建造重型工厂后便失去作用。

(14)控制中心(IX): 造价 500 元,指挥战斗机进行轰炸和攻击。

(15)风力发电站(Windtrap Power Center): 造价 300 元,给工厂提供能源,在经济条件允许时可多建几座。

(16)城堡(Palace): 造价 999 元,制造几种高级武器的工厂,是个威力很大的设施。

2. 武器简介

(1)火箭炮台(Rocket Turret): 价格 250 元,来自建筑中心,可自动攻击有效范围内的敌军车。

(2)加农炮台(Cannon Turret): 价格 125 元,来自建筑中心,可自动攻击有效范围内的敌军车,发射周期短,定位准,攻击范围稍小,在游戏进程中逐渐淘汰掉。

(3)轻步兵(Light Infantry): 价格 60 元,来自兵营。攻击力小,抗攻击能力极低,多用来探路。

(4)重步兵(Heavy Troopers): 价格 100 元,来自兵营。机动力小,抗攻击能力极低,多用来探路。

(5)三轮突击车(Ordos Raider): 价格 150 元,来自轻型工厂。攻击力小,抗攻击能力极低,多用来冲锋或探路。

(6)轻型战车(Quad): 价格 200 元,来自轻型工厂。机动力较高,攻击力小,抗攻击能力

极低，在游戏进程中逐渐淘汰掉。

(7)中型坦克(Combat Tank)：价格300元，来自重型工厂或集成运输中心。性能价格比较高，抗击力较高。机动力稍低，攻击力较低，多在集团攻击中用作先头部队。

(8)重型坦克(Siege Tank)：价格600元，来自重型工厂或集成运输中心。性能价格比高，抗攻击力高。机动力低，发射周期长，是坦克的主力机型，应多生产一些。

(9)超重型自爆坦克(Devastator)：价格800元，来自重型工厂或集成运输中心。攻击力巨大，抗攻击力高，射击距离稍远。机动力低，自爆时有时会误伤自家坦克。红军也有类似的坦克(Destruct)，也是自爆坦克。

(10)火箭坦克(Rocket Lancher)：价格450元，来自重型工厂或集成运输中心。攻击力大，射程远，可远程轰炸。但发射周期长，定位不准，抗攻击能力低，不易守。

(11)迷惑坦克(Deviator)：价格750元，来自重型工厂或集成运输中心。或暂时改变敌军属性。但发射周期长，定位不准，抗攻击力低，不易守。只有绿军可以制造。

(12)超声波坦克(Sonic Tank)：价格600元，来自重型工厂或集成运输中心。攻击力大，发射周期较短，射程适中。但抗攻击力低，容易误伤己方坦克。这种坦克易守易攻，只有蓝军会制造。

(13)活动建筑车(Mobile Const Vehicle)：价格900元，来自重型工厂。抗攻击力大，可随处建造建筑中心。但自身无攻击力，机动力也低。

(14)香料车(Spice Harvester)：价格300元，来自重型工厂。用于采集香料。这种车辆抗攻击大，，但易被沙虫吞没。开始时要多造一些。

(15)运输机(Carryall)：价格800元，来自高科技工厂或集成运输中心。可全自动完成香料车及受损坦克的运输任务。有钱时不妨多造几架。

(16)战斗机(Ornithopter)：价格600元，来自高科技工厂。用于攻击地面坦克。但需要较高的制造技术，而且易被敌军自控炮台摧毁。

(17)导弹(Death Hand)：来自城堡。攻击力巨大。不过，制造缓慢，发射定位也不准。10秒钟内未定位会自动爆炸。这种装备只有红军能够制造。

(18)集团军(Fremen)：来自城堡。制造个数很多，且是全自动的。几百人一齐进攻，威力巨大。但攻击力较小，制造缓慢，抗击力也不太强。只有绿军能制造。

(19)特种部队(Saboteur)：来自城堡。只有蓝军能制造。

(20)沙虫(Sand Worm)：机动力高，吞食力强，抗攻击力较高。沙虫不属于任何一方。

3．游戏攻略

首先进入建筑中心，制造风力发电站。然后立即造香料加工厂。香料加工厂应该建在靠近沙地的边上，利于香料车的进出。随后一边铺路，一边采集香料。香料车采满回来后，基地便开始运转起来。不要让卸过香料的车子闲着。一旦拥有足够的香料，便可着手制造雷达站，这时倒不急于再建风力发电站。再造几个炮台安放在你铺好的地皮上，这样自控炮台的能量便满了。到了这个时候就会出现沙虫了，一旦沙虫靠近，可先把香料车移到泥土地上，等沙虫远去后再继续开采香料。

这时着手建造集成运输中心，制造中将坦克位置调整好，敌人差不多该出现了。敌军一

过来，便集中一切火力消灭它们，以减少损失。只要有足够香料，就可经常修复建筑物。消灭敌人后，将你受损的坦克从一线移动到一个不引人注意的地方。有了一定的资金后便立即进入集成运输中心订购几辆香料车及一架运输机，趁香料车愉快地采集香料时，用剩余的香料再造几座火箭炮台，加强防卫力量。有了运输机后，香料车工作更加繁忙，香料会越来越多。这时就可以建造轻型工厂了。造完轻型工厂建筑中心会让你制造重型工厂。可以建一个修理厂，修理战斗中损坏的坦克。再造几个香料仓库储备更多的香料。香料达到 300 至 400 时，可到集成运输中心预订一部分廉价的坦克、运输机和几辆三轮高速车，用它们去敌军阵地探路。以后可以经常派几辆三轮突击车去敌军阵地骚扰，可使敌人火箭坦克及重型坦克误伤自己的工厂。把握好时机，经常进入集成运输中心看看，常常能遇到一些便宜货。趁价格低时订购大量重型坦克，扩军备战。建造一、两座城堡，同时派几辆中型坦克去敌方试探。城堡建造好后就让它连续制造高级武器。接着造高科技工厂和控制中心，用高科技工厂生产飞机。

建造几排防御工事，可能敌人会马上大规模进攻了(这时可从音乐的气氛判断出来)。派几辆重型坦克进驻敌军阵地边缘，并与之交火。一方面在后方继续生产更多的重型坦克和战斗机。等到城堡内高级武器造好时，立即使用，发动大规模进攻，同时制造风力发电站。攻击时要一鼓作气，如果进攻不能达到目的，可撤回，修好受损的坦克后再次进攻。能源充足时小地图区可显示出完整的地图。待高级武器数量充足后，再一次在战斗机的掩护下发动进攻。在攻下一个基地时，便可造一辆活动建筑车开至敌军废墟处，建立起自己的地盘，并驻扎军队。按照这个方法，继续进攻第二个基地，第三个基地，直至完全统一。

三、游戏心得

1. 游戏中的一些技巧

许多玩家从游戏中得到一些事半功倍的办法或经验教训，这里是其中一些：

(1)遇到地雷时不要踩，对它放一枪可散出香料来。

(2)提高工厂的制造技术很重要，花点钱更新技术是很上算的事。

(3)对付火箭坦克要采取近战，只要靠近了，即使一个单兵也可将火箭坦克击毁。

(4)不要用火箭坦克防守，火箭坦克要和重型坦克一起出动。

(5)各种坦克如停在沙地里，很可能会被沙虫吞掉。

(6)如果自己的阵地与敌军阵地相邻，可用大量地皮与敌军阵地慢慢地连接，然后在敌军阵地的地皮上安置自控炮台，随即派坦克进攻，效果很好。

(7)当画面上看到一些和沙颜色差不多的凸出物体时，在雷达上看是深红的，便可派任何车辆或人去攻击或走过那块地，虽然该车辆或人将损失，但可得到大量金钱。

2. 存款不减

修改 DUNE2.EXE，寻找 1E E2 34 26 29 77 12，将 26 29 77 12 改成 90 90 90 90，共寻找修改 3 次。寻找 8E C2 93 26 29 47 12，将 26 29 47 12 改为 90 90 90 90。

3. 香料修改

修改存档档案 SAVE00? .DAT(这里? 为储存之进度)，地址为 SECT 0000 的 DISP 398－399。在修改前最好大量制造香料提炼场或香料储存库，因修改后的香料数量的多少

与储存量的大小有关。

4. 向初玩者进言

初玩者最好选择 Harkonnen 那间房子，因为它的武器较为先进。

时空游侠

Time Commando

一、游戏简介

这是 1996 年由法国 Adeline 公司制作，Virgin 公司发行的 3D 动作游戏。由曾经制作《鬼屋魔影》系列、《双子星传奇》的 Frederick Raynal 担任制作。游戏容量 400 多 MB，还是让人感到“短”。这是因为游戏让你经历人类历史上 8 个时代，每个时代两个小关。这样就显得每一小关有些短了。在计算机内部消灭各式各样的敌人，最终战胜病毒。在游戏中要掌握 45 种武器。真是场面宏大，气势磅薄。游戏的画面华丽，由于采用了 Adeline 公司的新一代 3D 引擎，保证了人物的立体感，游戏支持 640×480 的 256 色分辨率，在 486/66，8M 内存下就有上佳表现。音乐不错，音效更是佳品。

二、游戏用键

1. 一般状态

↑：前进；

↓：后退；

←：逆时针转动；

→：顺时针转动；

Alt + ↑：跳跃；

Alt + ↓：向后躲闪；

Alt + ←：向左躲闪；

Alt + →：向右躲闪；

Spacebar：使用、搜索、解谜；

1～6：选择武器；

Z、X：选择武器；

P：暂停；

Esc：呼出菜单。

2. 空手搏击状态

Ctrl + ↑：踢；

Ctrl + ↓：防御、躲闪；

Ctrl + ←：左手出击；

Ctrl + →：右手出击。

3. 手持器械状态

Ctrl + ↑：正面出击；

Ctrl + ↓：防御；

Ctrl + ←：左击；

Ctrl + →：右击。

4. 发射武器

Ctrl + ↑：发射、投掷；

Ctrl + ↓：装弹药；

Ctrl + ←：向左瞄准；

Ctrl + →：向右瞄准。

小能量补充块：黄色立方体，可补充少量能量。

大能量补充块：红色立方体，可补充大量能量。

能量储存器：黄色圆柱体，可提高能量的上限，最多可拥有 4 个。

额外生命(Extra Life)：带花纹的黄色三角，可在被打死时让你再生，可时间限制到了时，再给三分之一的时间，不过使用后能量储存器会少一个。最多可拥有 3 个。

记忆芯片(Healthy Memory)：带六条腿的蓝色立方体，可在每一关的关底及关中的病毒清除站处更换被病毒感染的芯片，使计算机恢复记忆。

记忆芯片传送终端：(Memory Upload Terminal)蓝色盆状装置，站在前面按 Spacebar 键，可用你现在拥有的记忆芯片来解除病毒，为你重新获得时间，同时存一次盘。一小关只有一个。

三、完全攻略

我是一名计算机修理工，这天工作后正玩着电脑游戏消磨时光。突然电脑上警报大作，一种可怕的病毒已经侵入了国家武器安全系统，正以飞快的速度传播。这台计算机存储着从古至今人类战争的所有信息，病毒已使计算机部分的时空倒错，一旦改变了未来，后果不堪设想。我拎起工具箱直奔事故现场，在出事现场，工作人员都消失了，计算机的核心笼罩着一个光环，我上前一摸到那个光环，就被吸进去。

史前时代(Prehistory)

我醒来时已经看不到高楼大厦，更像是史前文明，原来是进了时空隧道。我用连环腿解决掉两个原始人后，一路上拾到几个记忆芯片。在左边的山洞附近捡到投石，进入山洞，打死一只剑齿虎，在它休息的地方得到一把木剑。走下山时，一个原始人向我投掷巨石，我也用投石的方法将他打伤，并用木剑刺死他。随后在一个原始人的尸体上得到木棒。左边的草丛里有能量块。利用路边的记忆芯片传送终端把刚捡到的记忆芯片送回主机。向前来到一个山洞，用木棒打死大灰熊，得到额外生命。跨上平台，就被传送到一堵断墙壁下，拾到一根又大又沉的木棒，爬上断壁，干掉两个原始人，得到长枪，一路上杀死两只熊，跳过山洞，把身上的记忆芯片全部传送回去。打死拦路的野人和金钱豹，最后被一只强壮无比的棕熊挡住了去路，用长枪刺它要花很长的时间，还是用那根特大号的木棒解决了它。得到洞穴里的红色能量补充块，通过了史前时代。

罗马帝国(Roman Empire)

我处在罗马帝国的一个大厅里，在右边拿到能量存储器。有个罗马女斗士来挑战，功夫挺不赖。解决她后得到匕首，用匕首刺死一个卫兵，得到长剑，杀出大厅后，在左边传送出记忆芯片。走上桥，干掉桥头两个卫兵，小心不要被落下的闸门砸着。快速杀掉敌人进入左边房间，得到额外生命。出来后避开了车夫滚过来的轮子，上前一剑刺死他。在车轮边的罐子里得到宝物。继续向前走，一边杀敌，一边收集记忆芯片。进入一个广场，在右上角处杀死一名骑士和门卫，刚想进门，铁门却落了下来。我向前走了一步，没想到掉入陷阱中。一只饥饿的狮子扑了过来，好不容易才把它打死。水罐里有能量块。走进右边的小门打败手持长矛的武士，得到长矛，进入古罗马的竞技场，先用长矛干掉手持斧头的家伙。然后当一回斗牛士，不要用盾和叉，用斧子的效果比较好，打败疯牛就可过关。

幕府时期的日本(Japanese Middle Age)

来到日本。上来一个武士，见面就行礼，然后就开打。打败他后得到几个生命点，走过

石桥又得到几个额外生命。很轻松地干掉一个黑衣刺客，得到一把剑。在房里的走廊里有个投掷暗器的女子，要冲上前去打，打胜后可得暗器。打倒两名武士和一个手挥长锄的农夫。在他身边的小屋中得到额外的生命。出来后打倒一个会相扑的家伙。推开前面的门，找败一个武功怪异的僧人，抢到黑衣人身上的暗器。往前走又得到武士的长刀。进屋解决两个武士。来到另一间屋子，先在门前靠左边的终端上把得到的记忆芯片传送出去。然后用暗器打死武士，用长刀砍死会喷火的龙。走到佛像前，从左边的香坛中得到飞火弹。转动右边的香坛，会出现一道暗门，进去消灭 6 名黑衣忍者再回到佛像前，就可以过关。秘室中右侧的石像下有能量补充块，左侧的石像下有一把长日本刀。

欧洲中古时代(European Middle Age)

我冲过吊桥，干掉一个手持链子锤的守卫。走进右边的屋子，在左边的酒桶里拿到记忆芯片。转动左边墙上黑洞里的开关，打开外面的铁栅栏。进入铁门后，要小心从地底下冒出来的铁钉。要避开两个胖教士向我投掷过来的木桶，想拾起地上的记忆芯片，却中了埋伏的机关。只好放弃记忆芯片，跳过机关，走进一扇门，解决路上的敌人后，得到盾和剑。向右进入一个暗门，得到一把弓和 5 支箭。出洞后向右继续走，在路边拾得一柄长剑和大能量补充块。用长剑砍死两个武士。我推开一扇门走进去，等候我的是个满身盔甲的家伙，我伺机砍中他薄弱的肩部，把他打倒了。推动棺材边的墙壁，出现一个暗道。里头有个手持巨斧的黑衣武士正坐在宝座上。拿出弓箭向他放了一箭。他中箭后向我扑来，我又补了两箭才让他老实了。在他旁边的木盒里有巨剑。我往宝座上一坐，被传送到一个陌生的地方。

左边暗道里有能量补充块，木桶中有箭。推开身后的小门，解决掉里面两个家伙。从另一扇门出去，在一尊女神前打倒两个铁盔武士。在院子里用剑和盾打败豹子，往前走打败一个铁盔武士。先进入右边的屋子传送出记忆芯片。出来后见武士竟然打不死，他原来是魔法师操纵的傀儡，于是攻击站在他身后的魔法师，魔法师却消失了，武士也自己倒了下去。走进屋子杀死一只野兽，魔法师又出现了，砍了几剑竟然没有效果，然后看着他消失在墙中。我在屋子最右边书架上得到魔球，走到一堵有壁画的墙体，身体居然穿墙而过。魔法师正等着我呢。用魔球解决掉魔法师。来到一个屋子中，只见墙壁突然裂开，飞进一个长着翅膀的魔鬼，要趁它落地时用魔球将它打败。接着走到墙上的大洞前，纵身一跳。

殖民时代(Conquistadors)

我从大海中偷偷地爬上一艘 16 世纪的探险船，捡起一把剑，结果了两名水手，得到手枪。进入船舱，打败女剑手。从船舱出来，杀死敌人后得到铁戟。跳进底舱，找到终端机将记忆芯片传送出去。然后顺楼梯到达舱面，干掉水手后，再顺梯子来到甲板，最后征服了这艘探险船。

乘着这艘探险船来到一个野人的部落，一下船就遭到一群野人的攻击。把他们打败后得到毒箭和攻击力很高的狼牙棒。穿过石室，用狼牙棒打死一群围攻上来的毒蜘蛛。再往前走，小心翼翼跳过陷阱，又来到一个广场。打败那里的敌人后，走进右边的洞中，转动洞中的开关，可打开石门，这是他们的老巢。干掉酋长后，我坐在他的宝座上，宝座升了起来，可升到天台，沿着房间里的梯子进入顶层，消灭所有的守卫，包括正在看一架望远镜的星象师。然后从望远镜里看一下就可过关。

西部世界(Wild West)

打倒一个打盹的家伙后得到一把手枪,木桶旁有子弹。用这把枪解决掉3个躲在屋顶向我射击的枪手,进入屋子后可得到一把猎枪。沿着一条过道来到一个仓库前。一个家伙躲在里头向我扔炸药,我却射他不着。我捡起没有爆炸的炸药扔了回去。仓库被炸塌了,我经过仓库的废墟,收拾了3个土人和1个牛仔,得到了炸药和子弹。

穿过一个山洞,一个手持利斧的农夫扑了过来,我连发几枪,让他趴下。走进一个小木屋,房里铁盆和木箱里都有宝物。从右边的墙上得到子弹,打倒了堵住门口的农夫。走出小屋,打败一伙牛仔,并在他们的掩体里得到弹药和生命点。向前继续走来到上一个山的拐角处,开枪打死天上的会投巨石的老鹰和站在山上向我开枪的家伙。往前走,来到一个矿坑,干掉矿工,虽然也被上面落下的碎石砸伤,但还是将记忆芯片传送了出去。走出矿坑,打死一个牛仔,得到双管猎枪。走上山坡,与一大帮牛仔交上了火,打倒所有的敌人后,打开身边的一只箱子就可过关。

世界大战(Modern Wars)

乘着时空隧道又来到一个地下掩体里。打死坐在桌边的军官,得到手枪。用手枪打死冲进来的士兵,得到长枪。从掩体出来后要快跑,会有两颗炮弹爆炸。然后击落不断盘旋扫射的敌机。干掉前方战壕里的敌人,用手雷炸掉了一座碉堡。往前走在一条街上,消灭遇到的士兵,进入右边的小屋里,传送记忆芯片。离小屋不远的房子,有人往外扔手雷。走出房子,四处闲逛,进入酒吧打死老板和一个军官,走下酒窖,喝掉桌上放着的一瓶酒。

从酒窖里出来,来到一个广场上,干掉一个敌人后,得到机关枪,并射杀了前面关卡旁的士兵。从它们身上得到武器和弹药。进入关卡旁的建筑物,启动左边墙上的红色开关,打开了关卡。墙边麻袋下有机枪子弹。通过关卡后,用机关枪解决路上的敌人。进入地下掩体传送记忆芯片。出来后在路旁的一辆破车上又得到机关枪。随后打死街上一名士兵得到火箭炮,用手雷炸死一个躲在楼上向我放冷枪的人。最后来到一个广场上。用机关枪一通猛扫。打倒所能看到所有人和警犬,用火箭筒将坦克炸毁,然后走进前面的电话亭拿起话筒接电话。

未来世界(Future)

从时空隧道里出来,进入一个摆满精密仪器的屋子里,四处转了转,得到镭射枪,屋角电脑下有子弹。走出屋子,打死了几个警卫,补充了子弹,进入另一个门,先打掉左边的敌人,得到镭射机关枪,再干掉右边的敌人,在他身旁的终端传送了记忆芯片。接着走上天桥,打掉两个在空中荡来荡去的人。向右走下天桥,再往右走干掉守电梯的人。进电梯后接通电源,电梯开始下降,每隔一段时间都会有个敌人来骚扰,我一一打发他们,得到一种很厉害的电鞭。电梯停下来后,经过一段很长的走道,眼前出现一架飞船,飞船右侧有镭射枪。打死两名守卫后,登上了飞船。

下飞船先干掉4个外星人。先进一间小屋,在椅子下找到手雷。出来沿着过道来到一扇紧闭的大门前,按下墙上的红开关,大门开了,旁边一扇隐藏的门也打开了。我走进去,在一个橱柜里得到太空服。出来继续走到一扇无法打开的铁门前,在桶里拿到5颗手雷。用一颗手雷将门炸开。接着一路打到一台升降机旁,合上闸,开始徐徐下降。最后用4颗手雷

才能炸掉面前那个全副武装的机器人。然后穿上宇航服，按下升降机背面的红色按钮。只见天顶打开，我腾空而起。

超时空(Beyond Time)

我越变越小，进入计算机的核心部位了，马上就要和病毒决一死战了。我先通过时空桥进入电脑超时空，将围上来的病毒扫清，并找到了被病毒囚禁在电脑空间的女程序员。当我要救走她时，一头巨鲨向我扑了过来。我一边收集能量球，一边攻击巨鲨，最后终于把它彻底消灭了。我也回到了现实世界。这时士兵把那个制造病毒的罪犯也押了过来。我终于捍卫了计算机世界的和平。

四、游戏心得

凡是生命大都要消灭，但在世界大战一关中出现的第一只狗不要打死，它会帮你找宝物。

1. 秘技

游戏过程中键入以下字符可使用相应秘技：

DIXODO：跳过一小章节；

DOLTEB：获得额外生命；

HUIBON：获得所有武器；

SPEED：时间以秒为单位显示；

TIXODO：跳过一大关；

VONLUX：生命点数加满。

2. 过关秘码

	最简单级	简单级	正常级	困难级
罗马帝国	UDELWYHA	SYMBDABU	QJSLVABL	KCNTOZHZ
幕府时的日本	OUJAHCHU	MPSQNDAM	KAYAGEAF	ETSIZCHS
欧洲中世纪	QTRRQOKS	OOAIXPDM	MZFSPQDD	GSAAJPKT
殖民时代	EPYIGENJ	CKHZMFGC	AVMJFGGU	UNHRYENH.
西部荒原	IPNRWRJK	GKWHDTCE	EVBSVTCV	YNWZOSJI
世界大战	CGTGHVIE	ABCXNWBX	YLHHGXBO	SECPZVIC
未来世界	EFBYQHME	CAKOXIFX	ALPYPJFO	UDKGJIMD

3. 擂台场景

进入选关代码输入状态后，键入“COMMANDO”可进入一个擂台场景的游戏。

实感赛车

Screamer

一、游戏简介

这是由 Virgin 公司于 1995 年出品的一款赛车游戏。中文译名也有译成《极速狂飙》或

《极品飞龙》的。英文原名是“呼啸而过”的意思，是用来形容 13 种赛车均以时速超过 300 公里的速度驶过山谷、驶过高速道路的一种感觉。以游戏本身讲，这是 PC 机上第一个真正实时贴图、全部用多面体绘制的赛车游戏。游戏的容量为 1 张光盘。

二、游戏功能

游戏可选择的赛道有 6 条，其中有一条是在夜间进行比赛，星光点点的夜空，灯火斑斓的大楼，是一种在别的赛车游戏中体会不到的感觉。

游戏可分 5 种模式进行：

(1)标准赛(Normal Game)：也就是常说的单圈赛事(Single Race)，只有 3 条赛道可供选择。

(2)锦标赛(Championship)：采取分站积分制，只有取得前 3 名才能进入下一轮，在 3 轮三站赛后就可以参加六站赛了。

(3)限时赛(Time Attack)。

(4)锥形路障(Cone Carnage)。

(5)障碍滑雪(Slalom)。

这个游戏可支持网络对战。可用 F1 - F4 键切换视角。在玩完游戏后，会对游戏全程进行回放。而且回放的角度与同类赛车游戏相比要丰富得多。

这个游戏支持两种分辨率：VGA(320×200)，SVGA(640×480)。在 SVGA 的显示状态下，可以清楚地看见前面一辆车后窗玻璃映出的不断变幻的天空的云彩。赛车行驶时，地面上有丰富的景致，天上也不时地掠过飞机、高空缆车一类的东西，使整个画面有极好的实景感觉。在游戏过程中，副驾驶不断地向你报告路况。当直升飞机从你头顶上呼啸而过时，你可从立体声效上感觉到飞机此时的位置。

当然游戏对机器配置也有较高的要求，采用奔腾 90 加上 8M 内存只能保证在 VGA 显示模示下顺利地进行游戏。要想在 SVGA 下有流畅效果，至少需要奔腾 133 + 16M 内存。

三、游戏秘技

1. 秘技

在任务选单的画面输入以下键可使用的秘技如下：

ABURN：能够和其他火箭车比赛；

CLOCK：不计时；

INVER：出现相反的跑道；

JOINT：跑道上“雪糕桶”再变化；

MIRRO：镜子模式；

MONTY：跑道上“雪糕桶”变白兔头；

TAZOR：能够使用火箭车；

UPDOW：画面上下颠倒；

VTELO：出现所有的跑道。

2. 选择所有赛道的修改方式

修改 ScreamerConfig 目录中的 CHOICE.DAT，将 SECT 0002，DISP 0081、0085、0089、

0093 改为 3，以后只要选择正常模式(Normal)，就可选择所有的赛道，而且可在选项菜单选择 AfterBunner 的难度。

实感赛车Ⅱ

Screamer 2

一、游戏简介

也译作《97 赛手》，是由 Gaffiri 制作，Virgin 公司于 1996 年底出品的一款赛车游戏。与一代相比，又有很大提高。游戏除通常的 VGA 和 SVGA 256 色模式以外，还提供 640×400×65K 模式，第一次把数千种颜色在游戏上表现出来。在最新的三维引擎的支持下，游戏的景色更为真实而美丽，除了植被和地形以外，还有丰富的精美场景，比如房屋、动物、观众，其中几乎没有两个建筑是相同的，有些建筑物还是能动的，如风车、水车等。计算机控制的对手车会根据玩家的技术发挥情况灵活加以调整，无论新手还高手，都有相当水平的对手来挑战。

二、游戏用键

↑：加速；

↓：刹车；

←：左转弯；

→：右转弯；

F1：全屏视角；

F2：驾驶室视角(双人模式中无)；

F3：车鼻视角；

F4：车外视角；

右 Shift 和 Ctrl：手动换档时用于换档；

M：后视镜(双人模式中无)。

双人模式下，第二人使用：

W：加速

Z：刹车；

A：左转弯；

D：右转弯。

三、游戏功能

游戏可选择的赛道有 7 条，横跨三大洲的 6 个国家，可体验各种驾驶驾驶环境：芬兰的雪地、英格兰的湿润路面、哥伦比亚的布满泥浆的丛林小道、埃及的沙土路面、旧金山的街道以及瑞士阿尔卑斯山间狂风肆虐的赛道。经过数小时的练习并获得锦标赛冠军后，将奖励一条多旋转拐弯的地下隧道。这些赛道还有随机出现的天气情况，如英格兰的浓雾、芬兰的冰雾、埃及的沙暴等等，给比赛带来新的刺激。

赛车行驶时，地面上有丰富的景致。有时有一群飞鸟突然俯冲到车前，在瑞士乡间，正在吃草的牛会抬头看着赛车呼啸而过，有时正前方的桥上正有一列火车隆隆驶过，使整个画面有极好的实景感觉。

游戏提供 6 种不同的赛车，不仅在外形和最高时速上存在区别，还有 6 种参数可以调整赛车的运行方式状态：方向盘灵敏度、刹车灵敏度、轮胎类型、轮胎压力、前部和后部悬挂。选定不同的参数，可使所选的赛车具有最佳性能。

每次比赛前，可从 4 支车队中选出一支，每支车队都有一辆后轮驱动的赛车、一辆前轮

驱动赛车、两辆四轮驱动的赛车,以分别适应不同的赛道。赛车的不同不仅是它们的性能表现上不同,在驾驶感觉上也有很大的差别。如果掌握了赛车的侧滑技术,则对疯狂赛车会有新的体验。

这个游戏可支持多项多人游戏选择。有4个人在局域网上对战,2个人通过串口连接,或是同台机器上分屏较量。

刚开始只有3条赛道可供选择,在参加锦标赛并夺得冠军后,剩下的赛道便会逐步出现。如果赢得4项锦标赛冠军,则还有4辆奖励赛车。

在比赛之后,会对游戏全程进行回放,采用特写加全景的电影手法,这种多角度多镜头回放与以前那种平铺直叙的回放相比,已不可同日而语。

游戏中有8首 techno 音乐,更好地渲染出比赛的气氛。还可加入自己喜欢的 CD 音轨。音效中可听到轮胎的尖啸声、车体碰撞的金属凹陷声、赛车马达的轰鸣声、观众的欢呼和鼓掌,还有芬兰林间远远传来的狼叫声。

四、游戏秘技

在任务选单的画面输入以下字符可使用的秘技如下(如果要恢复正常,删除文件 CHOICE.DAT):

CHMPA: 任选4种联赛;

MRTRK: 包括隧道在内的所有赛道(共7条);

TACAR: A队获得附加跑车;

TBCAR: B队获得附加跑车;

TCCAR: C队获得附加跑车;

TDCAR: D队获得附加跑车;

TACARTBCARTCCARTDCAR: 所有车队均获得附加跑车。

死亡之门

Death Gate

一、游戏简介

这是一款由美国 Legend 公司出品的冒险游戏。游戏画面精美,谜题耐人寻味,还有阵容强大的配音演员加盟的语音系统。

二、完全攻略

很久很久以前,有一群魔法师把世界分成了气、火、石、水和 Nexus 五域。这五个域之间通过死亡之门联系起来。为了重组世界,哈尔波(Halpo)要集齐5块封印,于是开始了行程……

气域(Arianus)

与克扎(Xar)交谈后可得到传印术(Rune Transter)、鉴定术(Identify)以及一块石碑(Marker)。取下墙上的光球(The Glowlamp)上船,用传印术把石碑上的图案传印到驾驶石(The Steering Stone)上。使用它,便来到气域中的德累夫林(Drevlin)。

进入隧道,与贾尔(Jarr)交谈,再拿下白衬衫(White Shirt)、果酱(Marmalade)、面包片(Bread Slice)以及挂白衣的管子(Elbow Pipe)。往里走和林贝克(Limbeck)交谈,然后取下墨水瓶盖(Cork),把白衬衫放入墨水瓶(The Ink Jug)中染成黑衬衫(Black Shirt)。再在面包上涂3次果酱后递给林贝克,粗心的林贝克在拿面包时不小心把文件(Parchment)掉在地上。捡起文件继续往里走。左边的隧道里有个老侏儒正在想法修复水管。关上开关,捡起盒子里的管子,再与他交谈,在答应为其解决难题后,得到他手中的另一根管子。继续向北走,看到一个睡着的侏儒。由于精灵船(Elf Ship)有人把守,于是在计量器(Gauge)上使用加热术(Heat)制造警报,引开了守卫。登上精灵船,在下舱与公爵(Duke)交谈,得到戒指(Ring)。再回到上舱取到酒壶(Wine Jug)。然后回到自己的船上,使用船上的舵轮(Steering Wheel),来到斯帝芬王的城堡(King Stephen's Castle)。

把戒指交给守卫(Guards)就可以面见国王了。然后在西边草丛里捡起半把剪刀(Shear),用它支起窗缝中卡住的小木棒(Bar)。推开窗,可以学会幻真术(Createreality Pocket)。翻窗而入,拿起桌上的烛台(Candle Holder),取下书架上的书(Book)读一下。接着对墙上的挂毯(Tapestry)使用幻真术,走进去与男巫(Wizard)交谈后,把酒给他,可学会圣光术(Create Shroud of Darkness)和易位术(Swap)。学会后驾船回到德累夫林。对黑衬衫施圣光术,然后用老办法引开守卫,上了精灵船。先在上舱用圣光黑衬衫盖住雕像(Figurines),再到下舱的密室打开盒子(Box),取出电光棒(Zinger)。打开电光棒后,一阵电光闪耀后来到了布拉热兰(Brotherhood)。

出船舱向前走,遇到街童(Walf)谈到丢失的玩偶。走进西边的小巷,捡起地上的玩偶,却被人用网(Net)罩住了。连忙使用易位术,和他相互掉换位置。这下该他告饶了。收起网,和他回家,与他交谈,捡起靠在墙边的木棍(Prybar)。

回到船上密室,用木棍撬开锁(Lock),取出其中的珠宝(Jewl Sack)和三通(T Pipe)。然后再到镇上的酒馆,把珠宝交给酒保(Bartender)换钱(Money),与休(Hugh)交谈。然后到西北方那个拿网罩住哈尔波的人家中把钱给他,过一会就会拿来解码纸(Paper)和万能钥匙(Lockpick)。

到东南方把万能钥匙插入门上的锁中,推(Push)、摇(Jiggle)、转(Turn)后,便可打开门。先取炉上的诗集(Poetry Book)翻看一下,再将钟(Clock)上的指针先后指向七点、三点和五点,即可开启暗门。从暗门中得到一本记事本(Journal)。

对画像(Portrait)使用幻真术,进入画中与商人交谈。当问到哈尔波是谁时,回答是他未婚妻的传话人(I'm a massenger from your wife - to - be);当问及他要什么时,回答要他的斗篷(She wants your magic amulet),问她临睡时最喜欢听的故事是什么时,回答是跳豆的故事(The Bouncing Beans);当问及他们经常约会的小溪上有几块阶石,回答是五块(Er, Five);最后问到他与未婚妻第一次约会时,他耳语了什么,回答是"多少"(How Much?)。这才相信哈尔波是她未婚妻的传话人,把他的斗篷给了哈尔波。

去酒馆，把斗篷交给休，可进入工会内部，得到药膏(Salve)。进入工会后，先把桌子(Table)推至墙边，爬上去看了看窗外的浮岛，得知是亚斯塔攻(Aristagon)。察看解码纸，与其对应的字是死(Die)，于是按下手印门上的钻石手(Diamond Hand)、铁手(Iron Hand)和绿宝石手(Emerald Hand)，把万能钥匙插入右边的门锁上，摇(Shake)、拉(Pull)、倾斜(Tilt)，打开了锁。进去后查看了一下从小巷里捡来的玩偶，便学会了暗示术(Motion)。对雕像(Stãtue)使用此术后，取下项链(Necklace)。最后，进入中间的手印门，将项链嵌入石台中，从一堆财宝中拿了水晶球(Crystal Globe)、手册(Handbook)和火域之书(Book of Pryan)。然后拿回项链，迅速离开此处。

驾船回到德累夫林，把烛台拿给林贝克换到最后的一根长管子(Long Pipe)，接通水管后加上墨水瓶塞并打开开关，终于帮老侏儒解决了问题，和他交谈后，再把文件给他，换回铁矿石(Iron Ore)。将其放入挖掘机(Digger)旁的控制台(Compartment)，启动挖掘机，打通通道，来到神殿。把水晶球放在雕像手中，得到气之封印(Air's Eal Piece)，回船使用驾驶石，结束了气域的旅程。

火域(Pryan)

回到中域(Nexus)，把气之封印交给克扎，再回船用传印术把火域之书上的标记印在驾驶术上，并使用它。便来到火域上的锡塔德尔(Citadel)。

下船后，拾起船边的粉红色植物(Pink Plant)。在西边捡起树下的果子(Nut)和果壳(Nut Shell)后，驾船到树城(Tree City)。

取下树屋门边拴着的绳子(Cloth Line)，再进屋与胖厨师交谈。把木偶送给小精灵(Elf Child)后，向车走去，看到精灵王子(Elf Prince)被困在悬崖中。于是用绳子救他出来，并和他到东南方谈话。接着，等到蜂巢(Hive)旁出现嫩枝(Twig)，用加热术使嫩枝成为苔藓(Moss)，再将此术用于蜂巢，点起篝火(Campfire)。用果壳从篝火中接出火种(Ember)后，继续等到人类公主(Human Princess)出现。观察一下人类公主带着的笛子(Flute)和金剑(Golden Swords)，再与精灵王子交谈，就能学到传送术(Transportation)。

对树底下的白碟(White Disk)使用传送术，可传送到一棵大树上。与芝佛那(Zifnab)长谈了一阵后，捡起黑碟(Black Disk)。把麻绳接在树枝(Branch)上爬下去，摘下蓝色的花(Blue Flower)和黄色的花(Yellow Flower)，并把黄花弄碎成花瓣(Yellow Petals)，再抓住绳子荡(Swing)回到树屋。然后到精灵王子受困的地方把黑碟扔下去，再去东南方对白碟使用传送术，又被送到谷底。谷底有只大蜘蛛。先用火种点燃蜂巢驱出一群蜜蜂，再把果酱抛向蜘蛛，将蜂群引去与蜘蛛周旋。推开左下方的尸体(Corpse)，可以打到神箭(Arrow)和草菇(Ledge)。用半把箭刀弄开蚕丝(Pod)，可拿到被包在其中的金奴杖(Gold Shaft)。然后对黑碟施传送术离开山谷，把蓝花、诗集、金权杖交给精灵王子，他就会加入。再和公主交谈，她也会加入。把火之域文书给她后，一起驾船向锡塔特尔驶去。

把花瓣放进果子里给西方树上的猿猴吃，可拿到果仁(Nut Meat)。再向北行，有个女侏儒(Dwarf Girl)被绑在树上，于是让公主吹笛，自己用半把剪刀切断树藤(Vine)救出她。作为报答，她说要去拿草药。等她拿来后，用草药、果肉、粉红植物和草菇医好了人类公主的喉痛，然后再请公主吹笛破除前面的魔法屏障。

北上到树林深处,让王子取来树上的水晶石印(Crystal Fragment)。然后回到曾等候女侏儒的地方,迅速拉起树枝(Branch)露出树洞(Stump),把水晶石印抛进去解围。最后到锡特德尔门前等女侏儒来,她会和精灵王子、人类公主一起打开城堡之门(Citadel Door)。进去向芝佛那讨到魔石(Stone),再从柱上取下火之封印(Fire Seal Piece)后,驾船返回中域。

石域(Abarrach)

将火之封印交给克扎后,再回船用传印术把水晶石印上的图像印上驾驶石,并使用它来到石域的特勒斯帝亚(Telestia)。

在干涸的池塘遇到工人(Dead Worker),迅速取下他手上的木桶(Pail),然后去北方拿来大蛇(Snake)前的石堆(Rocks)。到城中的房子里与男管家(Dead Butler)交谈,再爬上楼梯,取得茶具(Tea Set)和保姆(Deas Nanny)手中关于儿童书(Children' s Book)。和她交谈后,让她跟着走。下楼,把茶具交给男管家,再查阅那本关于儿童书,翻到有关捉蛇(Get the Snake)的那页。叫工人也跟着走,来到大蛇前,把那本书交给保姆,工人就会照她读的方法擒住大蛇。

向前走,一扉石门挡住了去路。门上有道九箭谜题。必须把门上的箭头转向下才能解开。设上排三箭从左到右编号为1、2、3,中排三箭从左到右编号为4、5、6,下排三箭从左到右编号为7、8、9,那么按1379246824685的次序按,就可打开门。

进去看看那侏儒(Dead Dwarf)。再去城中的钟楼(Clock Tower),把水桶挂在绳子钩(Hook)上,并把石堆放入桶中,就可以沿着绳子(Rope)爬上去了。

先转动连着绳子的摇杆(Crand)把水桶提上来,再把钟的指针(Time Dial)拨动到将近9点的位置,等一会儿钟敲第四下时,立即拉释放杆(Release Level)放下绳子,然后迅速赶回房子,发现男管家已进了书房,乘机进去取出架上的书翻阅一遍,又学会了占用术(Possession)和监视术(Ward)。然后驾船驶向克雷特斯的宫殿(Kleitus' Palace)。

进入皇宫后,与克雷斯特斯十四世(Kleitus)谈话。没想到竟被逼得喝下毒酒,昏头昏脑中悟出了饥饿术(Hunger),醒来发觉自己被铁链锁着关在地牢里。和狱友爱德蒙(Edmund)谈过后,对旁边的狗施饥饿术,并把喝毒酒前拿到的牛排(Steak)放在身边,引它过来。趁它享用时使用占用术附身于狗,总算可以活动活动了。

狗先取下挂在墙上的钥匙(Key Ring)放在哈尔波身边,再从门旁的楼梯爬上去,取来柜下一排瓶子中左面第二个,也放在哈尔波身旁,然后和他接触。这样,接触附身,又回到自己的身体上,同时狗也跟着走了。

用钥匙解开镣铐(Manacles),喝下瓶中的解药。然后用钥匙替爱德蒙解开镣铐,并用解药给他解毒,这样可得到一个伙伴了。取到桌上的夹钳(Vise)后,驾船前往秘洞(Secret Cave)。

来到秘洞,向赌徒(Gemblers)要来4块不同的符骨(Rune Bone)。与巴尔萨泽(Balthazer)交谈时,谎称自己是爱德蒙的朋友。观察事边的墙,发现有些异样,于是占用术再次附身于狗,定睛一看,原来是个秘密隧道(Hidden Tunnel)。解除附身后再与巴尔萨泽交谈,学到除幻术(Unravel Illusion),而后右边原来的一堵幻影墙就消失了。

进入秘道拿起道袍(Robe)和一本咒语书(Spell Book)。从中学到了自焚术(Self -

immolation)和复活术(Resurrection)。接着驾船返回佩勒斯帝亚(Pelestia)。

把道袍穿上,就能叫洞中的侏儒跟着走。上钟楼,把夹钳收紧后放在石像的权杖(Scepter)上,放松它从而拿到了头块(Head Piece)。之后,又驾船来到克雷特斯皇宫。

从山洞进去,刚一开门,侏儒就先进去了,只留下一片破布(Cloth)。把破布给狗嗅了嗅,然后根据它的提示走过迷宫。过迷宫时要快,不要迟疑,一般是向北向西行,实在不行可拿布让狗嗅,它就会在前头指出方向。来到一大柱前,对柱上的石符(Rune)施用除幻术,符上就会出现一个小洞(Hole)。把头块(Head Piece)扔进去,就能取下石子封印(Stone Seal Piece)。此时,爱德蒙在交出象征王域的石章(Pendant)后也就离开了。然后带小狗回中域。

水域(Chelestra)

把石之封印交给克扎,再回船施用传印术把石章上的图像印上驾驶石,使用它后便到达了水域。

先用原来解盛药的瓶子装些水(Water)。发现附近有个山洞,却因有道魔法屏障进不去。来到西边的城门(City Gate)前,比较一下占用术和监视术,发现只相差一个图案,于是将有该图案的符骨通过传印术印到门上的咒语(Spell)中,魔法屏障(Magic Dome)就解除了。同时出现了一只魔龙(Sang－Drax),赶忙用占用术附身于狗,虽然驾驶石被抢走了,但总算保住命。

一进城就被法师沙玛赫(Samah)识出了真身。于是解除附身回到了自己的身体。

对地毯(Rug)施用幻真术,再把大圆石(Globe)推进毯里。接着对瓶中之水施用刚从沙玛赫那里学来的失水术(Null－Water)。喝下它,进洞捡起鳞片(Scales),出洞再喝口水。把鳞片放到城门前的石堆(Rockpile)里,就可取到魔石(Stone)了。

回船把地毯挂在船上,对它施幻真术,再进去推出大圆石代替原来的驾驶石。最后,用传印术把石章上的五域图案印回大圆石并使用它,便可回到中域。

中域(Nexus)

还是去找克扎,却寻他不见,而且墙上的中域之封印也不知去向。拿起桌上的历史书(History Book)读了一遍。穿过大门(Labyrinth Gate)前行,把电光器放在石柱上充电,然后对藤条(Choke Vines)施以冷冻术(Cold)。向前走,遇上了虎人(Tiger－man),只得逃回原处。眼见虎人追来,急忙对藤条施以加热术把它们消灭掉。

再对藤条施以冷冻术,来到虎人营地,拿下插在棒上的头骨(Skull)。进洞捡起地上的白骨(Bone),看一眼洞中的壁画。按壁上所画,把头骨、电光器、袍装在一起。到西北方启动它,吓走虎人。然后用药膏医好重伤的狙击手(Tracker),又与村长(Headman)谈了两回。

拾起地上的弦(Cord),装在白骨上,做成弓(Bow)。与狙击手交谈,他答应一起去找魔龙。一路向北,遇上了巨虫螳螂(Chaodin),用神箭射死了它。

喝了口魔法水,走进山洞,魔龙袭来,赶紧用魔石唤来芝佛那。最后,向他询问最后大陆(Lastland)。然后被传送到最后大陆。告别芝佛那,遇到自己的化身(Double)。仔细地看过自焚术的拼法,试着将左边和右边的图案对换一下,用在化身身上,使化身化为灰烬。从他的遗骸(Ashy Remains)中找到与自己相同的一份物品。把两把半边的剪刀合成一把剪刀。继续前进,却被一些奇怪的触手(Tentacle)挡住了去路。拿起剪刀剪了 3 次,开出一条生路。

到了岛中心,克扎给出4块封印后就被魔龙杀死了。哈尔波连忙把水之封印、石之封印、气之封印依次嵌入相应的槽(Spire)中,再把焦点(Focus)移至历史书上德累斯弗(Dresph)所说的起点位置,最后放入中域的封印。最后终于将五域连结在一起,把魔龙打入深渊,拯救了世界。

太平洋战将

Pacific Strike

一、游戏简介

这是Origin公司推出的描写太平洋战争的游戏。游戏具有精美的3D造型、细致的人物脸谱、性格各异的同僚,而且音响效果也很逼真。这款游戏安排成多分支多结局的情节,在每场任务中的表现都不同程度地影响战况及后面的任务。当升到队长后,要自行研究作战计划,安排出击人选及机种搭配。这就说明每次玩起来都不会相同。

二、游戏用键

A:自动导航;
B:空中减速/地面刹车;
F:襟翼收放;
G:机枪选择;
L:收放起落架及减陆阻钩;
N:地图;
R:无线通讯;
Y:目视追踪当前选择的目标;
C:显示屏蔽、座舱;
W:武器选择;
T:选择敌空中目标;
1-0:油门从0到全满;
-:加速;
=:减速;
,:方向舵向左;
.:方向舵向右;
Space:发射武器;
Tab:时间压缩;
Ctrl+T:选择地面目标;
Ctrl+B:跳伞;
Ctrl+Y:白云开关;
Ctrl+R:浓雾开关;
Alt+O:控制选单;
Alt+P:暂停;
Alt+X:返回DOS;
在基地时:
Alt+S:显示当前得分;
Alt+V:显示当前关数;
F1-F5:各视角;
F6:目标外部视角切换;
F7:尾枪视角;
F8:双向视角;
F9:击落敌机显示开关;
F10:武器追踪开关。

铁路 A 计划

一、游戏简介

这是一款 1992 年推出的策略类游戏。游戏容量 3MB,支持多种 VGA 卡以 640×480 的 256 色分辨率显示。

二、完全攻略

游戏有 6 张不同的地图,每张地图中城市的初期发展和人口及你所拥有的现金都有所不同。第一张图开始就拥有 500 万现金,发展起来比较容易,而第二张图的地形适合发展。其他 4 张就相对难一些了。

物资堆集

游戏一开始时,要把物资运下来。建设铁路需要钱,也要有足够的物资。在建设时,建筑物资要在材料堆积场方圆 10 格以内才能有效地运用物资。物资的来源有两个:一个是从外地运来的,另一个由工厂制造。只有游戏预先建好的那条铁路会从外地运送物资来。有时候,会有空车来把物资带走。此时,如果在铁路沿线再加一站,就会截留一部分物资。不过,它运来物资时,同样运走了那一站的物资。物资只靠工厂生产,不过工厂生产物资的速度非常快,常常会堆积在厂里运不走。这时,工厂就会停止生产,还要付给工资,就要赔钱了。除非为了减税,否则把工厂卖掉也没有关系,因为卖掉后,它还能生产物资。

物资运送

物资的运送有个特点,也就是物资并不属于哪个车站,只要临近 8 格内有车站和货车就可以运掉。只是通常车站之间不会建得那么近,最少也要相距 15 格以上,才不致于浪费。以后所有的建设都要围绕车站兴起。不过有时为了方便物资的运送,也可有采用两个车站共用部分堆积场的方式。

货运和客运

要充分利用所有的现金,以加快游戏的进程。现金主要用来铺设铁路和炒股票。铺设铁路时最好按双轨方式铺设。一条铁路用于运货,一条铁路用于载客。客车的盈利大,货车难免要赔钱,但是货车负有运送物资的重要任务。客车和货车的比例问题是需要认真考虑的,开始时以货车为主,后期以客车为主。这个游戏允许随时把火车换掉,可以先让货车运送物资,在堆积到所要的程度时,再换成客车来行驶。

客车可用 AR-3 型,货车可采用 GP-4 型。这两种车价格比较高,但效率也比较高,因此也是最经济的车型。客车要设定出发时间,通常是早 8 点从住宅区出发,如果时间不对,就会拉不到客人。

车站

车站要尽量盖大型的,不仅可以容纳较多的客人,当附近发展繁荣时,程序就会自动在车站正前方铺设一条道路,因此在车站大楼前的那一格不要盖房子。

股票

游戏中股票涨跌相当有规律，掌握规律后，炒股就是稳赚不赔的行业。为此，为了有足够的资金搞好铁路建设，要需集中精力在股市赚够足够的钱。股市的涨跌规律因游戏编程的问题，会先跌 3 至 5 个星期，再上涨 3 星期左右，正常情况下，在最低和最高间相差约 40 多元，以一笔最高数量为 2000 股计，一次可得 9 万元，扣掉佣金约 4 万元，所剩不菲。而且一次最多可拥有 16000 股，合起来就很可观了。

以第一图为例，一开始不急于盖铁路设施，留下一些资金来炒股票。在游戏开始时的股价最低，约为三、四百元一股。选股票时要选波动大一点的股票，刚上涨就买进，下跌的第一天就卖出，就有盈利。由于股市是投资越多赚得越多，即使向银行借点股票也不妨，这点利息一次就能赚回来。不过借钱时要先买股票再借钱，这样银行看你资产较多，才可借出较多的资金来。约过半年或一年左右，大部分股票都维持在八、九百元时，股市会有一次狂涨。狂涨后会有一次猛跌，一天就可跌出四、五百元，因此要把握好时机买出。股票大约每两个月循环，卖出后大概要等一个月才能进场。这段时间可去买卖其他不动产。

不动产

商业大楼的价格起伏较大，好的地段每年可得数十万元，但差的地段每年只有几万元的进项。公寓价廉物美，对人口的增长有极大的帮助，而且一年的营业额大约数万元。租赁大楼和旅馆，每年收入并不多，尤其旅馆在初期特别容易赔钱，最好拿来买卖或节税之用。

大型娱乐设施

大型娱乐设施，包括高尔夫球场、游乐场、滑雪场和体育场等。其中高尔夫球场每天可收入 1000 元左右，假日高达 3000 多元，不过冬天不营业。而滑雪场只在冬天营业，而且必须建在有陡坡的山上(第 4 图就没有合适的地点)，一个季度收入 3 个季度赔，总体一算，也没有太大的收入。游乐场的利润也不是不高。值得一提的是，这类娱乐设施相距应在 15 格以上，否则彼此竞争，利润会下降 20% 至 30%。高尔夫球场的增值能力较大，建设一处要 200 万元，但过几天就能增值到 280 万元。

这些与铁路无关的设施要尽可能靠近车站，才会有更高的利润。当然这也不是绝对的。

节税

每年以 3 月 31 日的账面为准计算上缴税金的数额。资产部分的税率为 5%，利润部分的税率为 50%，每年总要交几百万元的税。为了减少上交税金的数额，通常在 3 月底从事建设，减少账面上的利润值，但也不可把利润都花掉，否则也要影响下一年度的正常运作。

高速列车

等城市发展到一定的程度，程序会自动建一条高架的高速列车铁轨。当高速列车穿行于城市之间，城市的地价就会大涨。

三、游戏心得

修改存档文件？ A－T(这里？是存档号)，将 SECT 0107 的 DISP 0137－0140 改为 26 AE 16 87，即可有 2000 万元资金。

铁路 A 计划Ⅳ

一、游戏简介

这个策略类游戏是铁路 A 计划的续集之一。玩家扮演一家铁路公司的总裁，规划好公司未来发展的地区和规模，在有限资金的情况下，既要管好自己的铁路公司，其各种举动也无不与一个城市的发展息息相关。游戏中仅是电车和公共汽车的数目就多达 52 种，还有高架路、海底隧道、立交桥、机场、港口等设施。光是营运方面由各项分出的细目计有 61 项之多。

二、完全攻略

游戏共有 4 种剧情供选择。游戏的任务可分为建设和营运两大方面。

1. 建设

建设方面则有列车、公共汽车、计划、建筑等 4 个项目。

(1)列车：也就是铁路建设，包含轨道工程、建设车站、车辆买卖、车辆购置以及设定时刻表等细项。

轨道的整体规划最好成井字形的方式建设，因为轨道只能按正前方、左前方和右前方 3 个方向建设，要交叉可用勾配铁轨的方法。这种方法也是轨道跨越河流的唯一方法。这时要把勾配铁轨建在陆地上，河流上的部分由铁桥来完成。

随着都市的发展，交通阻塞的现象时有发生，经济效益也逐渐降低。可从路线和车站方面加以改善，利用列车直行的特性来设置相关的轨道方式。虽然铁路只能建在图中的区域内，但是如果把铁路建到地图边缘，有可能在以后与外界相通。轨道建设从地面轨道开始，再建高架和地下铁路。高架建设的车站方面和地面车站建设基本一致，不过投资大，要慎重考虑。地下铁路的建设也和地面建设一样。车站分为纯车站型的和车站大楼型两种。先考虑经济效益，在地理位置适宜扩大的，最好建车站大楼型，同时做好车站大楼附近的土地规划。在适当的时候购买土地，扩大车站大楼附近的配套设施，最多可建到 5 个站台。

在轨道的车站建设完毕后就要购买车辆，车辆形式有低速、中速及高速货车及客车等几种，还要考虑车厢的节数，最多为 5 节。车辆的投资比较多，加上人工费、燃料费等等，成本就上去了。如果一开始资金不足，就只好选择中速的车辆和两、三节车厢，以后线路发展了再换成新的高速列车。

有了车辆后，经过配置车辆后，就可设定列车运行时刻表。设定列车时刻表只需设定该轨道上的车站，以免列车走过头，既增加运营时间也提高成本，同时要考虑不要让车辆堵塞。

(2)公路建设：公路建设与铁路建设基本一致，但是公路可交叉建设，而且可直角转弯，其布局可按棋盘式进行。公路的建设要弥补铁路网的不足。虽然汽车可随意行驶，但也不要安排太长的交通线。

(3)建筑：在建设选单中的各项选择是围绕铁路的建设进行的。包括 23 种各式建筑，其中有基本住宅、休闲公园、观光用滑雪场、超高层摩天大楼等。要考虑的因素是所建立的相

关企业能增加工作机会、保持生活环境、修善住宅。只要资金充裕,要建立工厂、住宅、娱乐设施,使都市的各个有机方面更为健全。在这些相关企业中,要注意建设工厂,工厂的发展速度是衡量一个城市的发展速度的,因此在预定的工业区附近储存物资,以减少铁路运输的费用,可以增加工厂的有效投资,也可以增加铁路的营运。

第三产业方面的建筑,如娱乐、住宿、餐饮、运动、购物等方面中供居民消费、居住的设施,这些设施要离车站近一些。相似的建筑(如娱乐设施)要有一定距离,空间布局的好坏将直接影响到这此建筑的盈利大小。

另外有些建筑,如寺庙、公园园林等,是不盈利的,但能改善城市的居住环境,吸引更多的居民,反过来,城市的繁华也就促进铁路事业的进一步发展。这些建筑应可建得离居民区近一些。

(4)土地:土地的运用是投资时要好好规划的一个方面。都市越繁华,土地的价格也要随之上涨,如果在游戏初期在车站和建筑物附近多购置一些土地,这些土地随城市发展增值很快,以后售出可使手头的资金更为充裕,同时这些土地在初期还可用来贮存物资。

(5)资金和资材:由于资金有限,合理分配资金的去向是游戏成功的很重要因素。开始时可多购置些土地。如将物资运往地图之外,也就是将物资售往外地,也可以增加资金。

2. 营运方面

营运方面提供了银行、证券交易所、成长、关系企业、资产负债表营运报表6个功能,可做资金方面的调度及分析市场、公司之营运状况等。

(1)银行、证券交易所:与现实社会一样,也有上班和下班时间,也有一定的信用额度。在资金不足时可从银行借款来弥补营运的赤字。由于贷款的利息多为9-10%,除非有把握,否则尽量避免借贷,要不就要陷入恶性循环之中。银行每月24日依据玩家的资金支付0.1%的利息,全年利息只为1.2%。证券交易所的设立是使游戏有更充足的资金。在游戏初期,能增加收入的最快的方式就是炒买股票了。

(2)成长:这个选单可用来了解城市发展过程中的一些基本情报,如规模、种类、人口等资料。可得知这块土地上所有产业的分布情况及该地现有的经济模式趋于哪个方向,如观光中心、商业中心等,通过这个信息,可以掌握将来企业的发展方向是否与城市发展的方向相符。例如,如果发现城市人口增长过慢,则需要加强住宅以及公园、寺庙、公园等方面的建设,只有改善居住环境,才能吸引更多的居民入住。

(3)关系企业:提供手下所有企业的盈亏、买卖价格、所在位置等信息。

(4)营运报表:用来报告从事经营活动中各项资金的变化情况。这个表格可显示出运营的变化,根据这些变化采取相应的措施。

(5)资产负债表:是本年度有关运营状态的综合报告,其中包括资产合计、费用合计、负债合计、资本合计、盈利合计等5个项目的内容。

三、游戏心得

1. 金钱增长法

在游戏进程中依次键入"TRAHTRAVTRAPUVZXAS"后,接着按 Alt + M,就可以使金钱增加。

2. 观看爆机画面

修改存档文件 AV? .DAT(这里? 是存档号,取值范围为 1 至 8),将 SECT 0009 的 DISP 0436 - 0439 改为 00 65 CD 1D,即把钱数改为 50 亿元,这样进入游戏载入进度后就可看到爆机画面。

新世界征服者

Conquest of the New World

一、游戏简介

又译为《新世界争霸战》,由 Interplay 公司设计发行,是一个描述中世纪欧洲列强殖民扩张和冒险探索的时代的策略类游戏,号称是 1996 年度的最受瞩目的策略游戏。游戏的开发者们说,游戏本身想宣扬的是一种不畏艰险、勇于探索的精神,而无意于再现美国历史。游戏中的每个建筑都是以动画形式存在的,用 + 键将画面放大后,每个画面都是活生生的,住宅从简陋的木棚到砖瓦结构的高楼,有满地乱跑的狗,有带棚的马车,养鱼池中还养有鱼。用鼠标点中相应的建筑物时会播放相应的音效。游戏每次进入一个新游戏,都会构造出一个不同的世界,因此每次都需面对新的环境认真地进行游戏,每次都有新鲜感。

二、完全攻略

游戏中的各个角色叫有各自的分工,分管开发、建设、贸易、教育、战争,最后达到消灭其他征服者、或统一当地部落,脱离自己的祖国,成为这个新世界的主人的目的。这个游戏有 5 种任务模式:

初学者级(Tutorial):提供入门级任务,每一步操作都有相应的说明,玩家可从中了解各种角色的作用、特点和操纵方法。

小岛级(Island):要在规定的回合里寻找到相应的地标,包括河流、山脉和地域。

民族级(Natives):扮演一个没有祖国的发达民族,完成与 15 个土著居民结盟的任务。在这个模式下只能玩到等级 2。不能生产物品和炮兵,战争模式只有抢劫。

征服者级(Conquistador):玩家可选择英格兰、葡萄牙、西班牙、法兰西、荷兰的远征军首领或土著居民进行游戏,任务是消灭其他对手。

自定义级(Custom):玩家除了可能任选一个角色外,还可以设定回合数、结束点数等许多参数,先达到规定目标者即为胜方。

1. 开发

游戏中,开发是由开发者(Explorer)完成的。由于开发者特别适合在山地、丛林和沼泽地区移动,因而可快速找开"黑暗"的地域,发现山脉、河流和平原等地标地物,然后声明对其拥有主权。可能通过建造"帐篷"来召集开发者。开发者的移动可以是交互控制,也可以是自行移动的。在交互方式下可以用鼠标拖拉或点击对话框中的"explore"进行移动,点击前按下"Ctrl"键可以使开发者向最近的地标移动。点击对话框中的"presistent"就可以让开发

者自行移动。所有的移动都可以用 Shift 键进行加速。一般说来,游戏开发初期由玩家控制,以便打开所需要的区域,游戏中、后期就可让其自由移动。另外还可以让空船沿海岸线移动,既可以发现其他国家的殖民点,明确敌友位置,又可以进行贸易活动,掌握该地区的边界情况。

2. 建造定居点

在游戏第 4 回合就会出现移民船,只有移民可以建造定居点。定居点通常建在周围有各种丰富资源的地方,选择周围有海岸线、河流、丛林、平坦的草地、山脉和码头土著居民的开阔地带,有利于建设和贸易,生产金属、木材、货物、资金等等。各处资源齐备、条件合适的地域一般很难找到,因此可多建造几个定居点,让每个定居点侧重生产不同物资。建造完定居点后应加快升级,并建造码头(移民的移动步数少,通常需要用船只运送),以便有更多的通道进行内部交易,互通有无。对一个地点是否适合定居,可以按"Z"键查看。不合适可重新寻找。

3. 建设

设置定居点后,就可着手建设了。建设的先后次序依次为木场、金属矿、住宅、教堂、农田、金矿、码头、兵营、作坊、军校和帐篷。互相之间并没有先有什么才能有什么的限制,只要有资源和地盘,就可随时建造。定居点对话框中的"autoclony"的命令,可由电脑根据需要自动建造相应的设施。玩家如在这个基础上再加调整,可得到更有特性的定居点。建造设施前,可查看一下人口报告和生产报告,如果人口不足,可扩建住宅和教堂。教堂的作用在中世纪是很特殊的,没有足够的教堂,就无法吸引更多的人来定居。人口的增加需要更多的农田,而建设农田又要更多的地方。虽然并没有建设的前提条件,但是互相之间依然是一环扣着一环的,因此需要有较全面的统筹安排。

4. 贸易

如果某个定居点缺少某类物资,而又没有其他定居点可供应,或没有其他定居点时,依靠贸易可缓解供需矛盾。贸易在游戏中也是具有相当作用的一个方面。贸易对象可分为 4 类:自己的国家(如果选用发达民族进行游戏时,是没有自己的国家的,不包括此项)、附近的友善的土著居民、己方的定居点和已发现的其他征服者。与自己的国家进行贸易可以获得所需要的物资,并密切与祖国的关系,但是价格比较贵,周期也比较长;在定居点附近有友善的土著居民时,就可以与之进行贸易。这类贸易周期短、不需要码头,但是不能获得进一步发展所需的关键且重要的货物,而且一旦攻击有关的土著居民,它就会变成中立的或敌对的无法进行贸易;内部贸易需要码头,贸易周期视双方距离远近而有所不同,级别高的定居点拥有更多的贸易通道;和其他征服者进行贸易需要先找到其位置并馈赠礼物,不管什么物资都可以作为礼物,数量可以自己确定,但是不能太小气,不过也别太大方。进行此类贸易时需要查看贸易对象与自己国家的关系的报告,见每个回合开始时的信息(message)窗口,否则可能导致你的国家与你脱离关系并且中断贸易渠道,再向你进攻。

5. 防卫

关于定居点的防卫问题,如果不将定居点建造在其他征服者的定居点附近(游戏初期可以),一般不会遭到攻击,所以防卫主要是为了抵御土著居民的进攻。如果附近有敌对的土

著居民(即使是友善的民族也会来骚扰你,但是他们也会协助你反击外来的侵略),则应当优先建造兵营,生产 20 个左右的士兵和一名攻击回合数比较高的军官(一般不必大于 9)就能有效地保护定居点。作战时尽量采用自动方式,因为交互方式下战术的应用和调整都可能增加回合数,回合数多了,损失就大了,交战时间越长,敌方夺取的物资就更多,破坏的设施也更多。

6. 外交

游戏中有外交功能,在这里可以按固定的税率向自己的国家纳税,但纳完税也不会得到什么好处,税率还是不断提高,贸易价格也特别贵。通过外交菜单,还可宣布独立或为和平做一些工作,改善与其他征服者之间的关系。还可以派间谍侦察其他征服者的情报,破坏他们的设施,但是大多数情况以间谍被擒或被杀而告终。外交上的功能主要是在适当的时候宣布独立,其他的内容不见明显作用。

7. 战争

游戏的前两种模式并不需要武力,但其他模式下的游戏就需有个强大的武装。战争可有以下几种:抵御土著居民的攻击、进攻敌对的土著居民、宣布独立后与自己国家派来的部队作战、进攻其他的征服者、抵御其他征服者的进攻。战争可以交互式进行,也可以由电脑自动计算胜负。在自动进行的战争方式下不能选择“撤退”。交互方式下,玩家指挥军队在 3×4 的方格内与敌人作战,只要拔了对方的旗帜,就可赢得战争的胜利,场面甚是有趣。作战时的士兵只有回到居民点才能恢复,一个回合恢复一个点值。在抵御外来的侵略时,选择撤退或战败,居民点就会被夷为平地。所有的成果就化为乌有,军官的经验值也会下降。

8. 军校

游戏中期应当在产金量比较高的居民点建造军校(军校是游戏中唯一不能升级的设施),通过投资提高士兵攻击力、防守力和军官的领导能力(如带兵数量、攻击回合数、移动距离和士气等参数)。战斗时采用多兵种作战的效果比较好,但容易造成资金分散。如果集中资金提高骑兵兵力,则比较合算。骑兵可移动两步,有利于协同作战,而且在不投资军官能力的情况下,也能提高战斗力。一支作战部队由 11 至 16 名骑兵组成,9 个攻击回合,多支作战部队连续作战,则一般都有胜算的。军校建造一处即可,其他定居点应当集中为其供应资金,建造多个军校虽然投资效果是相加的,但似乎也没有太大必要。海战仅限于战船冲撞或俘获,胜负难料,一般等级小的战船容易获胜。战船受伤可回到船坞修理。

三、游戏心得

游戏画面顶部的提示行可获得重要的提示信息,尤其是建造设施时,如果不注意提示内容,则很可能劳而无功。

信长之野望Ⅴ之霸王传

一、游戏简介

这是由光荣公司推出的战略类游戏。织田信长是日本历史上的传奇人物,曾率大军消

灭了日本的圣山里高野，而被人称为“第六天魔王”。织田信长所处的室町时代后期，幕府内部争权夺利，诸侯群雄割据，是日本的战国时代。光荣公司为信长写的游戏也有很多集。野望在日语中是野心的意思。游戏要求将日本 64 个诸侯国 170 多个城池纳入自己的版图，升任为征夷大将军。本游戏出场人物多达 900 多名，武将的个性、能力值皆有不同。有些能力值还设计成隐藏数值，增加了玩家知人善任、调兵遣将的难度。

二、完全攻略

游戏提供 3 个时代的剧本，分别是：

西元 1551 年

织田信长继承父亲信秀的领地尾张(今爱知县)，日本全国正处于诸侯割据的场面，有大名 48 人。东临今川义元、北接斋藤道三，国内也是动乱频起，正是内忧外患，作为一国之长的信长，要压制国内的动乱，善理内政，积蓄扩张的实力，才能在战国群雄争得一席之地。

织田信长的根据地是尾张。与其他诸侯国相比，国力比较强大，人才众多。在相邻的地区中，今川义元是首先要进攻的目标。历史上的织田信长于 1560 年在桶狭间大破今川军，今川义元也在此役被杀。尾张的北面是斋藤道三，他和织田信长的关系不错。斋藤道三是当时的第一谋略家，后死于他儿子之手。尾张西面的北富睛具，国力和属下的武将较弱，后来投奔到信长麾下，接受信长的庇护。骏河国(今静冈县)的大名今川义元，国力很强但武将较差，他与织田信长关系很坏，有机会就可把他消灭。

西元 1565 年

此时有大名 43 人。织田信长已经进攻了美浓，打败了今川用斋藤军，开始使用隐含着统一天下决心的天下布武旗印，以破竹之势展开攻击行动。此外，巨利、武田军也纷纷抬头。各强大的诸侯国恃强凌弱，吞并小国。这是日本历史上以下犯上浪潮正凶的混乱时期。织田信长与近江及三河结盟，联络邻近的利义昭，迈向了天下统一之路。

西元 1582 年

此时大名有 27 人。织田现在以安士城为据点，版图已经大大扩张，现在已拥有以京城为中心的大半个日本。织田信长、上杉谦信皆已亡故，放眼天下，已没有多少人能够与之相匹敌的了，余下的还数得上有九的强豪和中国地方(日本地名)的毛利军。统一天下已是指日可待。

内政

游戏开始先增加国力，但只顾增加兵力，会使财政出现危机。内政方面的指令有巡检、开发、商业 3 项。

巡检：显示出国内的治安度，如果过低就会爆发起义，也会导致金和米的税收下降。

开发：即开发农业，这是当时国家的支柱产业。不仅可增加秋收时米的数量，也可增加国家可雇士兵的限量。

商业：是活跃国力的另一项指令，对部下论功行赏时用得着。

国力包括“经济力”和“人材”，有了强大的经济实力，就可以雇用大量的士兵，也可多买军马和铁炮(指步枪)。人才多了就可开展许多治理国家的工作，也有利于战争的发展。

人才方面还包括招降敌国今川家的、德川家的人才，敌国的人才一般忠诚度都不高，招

降是比较容易的。

战争

国力发展起来后可加强军备。开始时在不造成经济困难的前提下招募大致相当于贯高(即农业开发值)30%的兵力。当贯高达到400左右时,资金就较富裕了,即可一下子招募进攻所需的足够士兵。招募新兵后,应进行训练,使训练度提高,训练度高的军队即使遇到几倍于己的敌军也能够轻松战胜。在进攻敌军时,要留下足够的守城部队(约为进攻部队的三分之二为好,以防老窝让人给端了)。

在进攻之前先侦察敌城,摸清敌人的兵力,检查我军的粮草及士兵的训练度,觉得己方有胜算了才出兵。进攻时一般要打胜野战,然后转入攻城战。攻城时可先让织田信长和会火攻的武将用火计攻击敌城,使敌人混乱,使城防值下降,打起来就容易多了。

取胜之后要论功行赏,听到军师的助言(即忠告)后,应马上封赏有功的武将。对于战争中俘获的战将要尽可能录用,斩首不是好的方法,可放了他,也许在别的时候还有机会录用。

三、游戏心得

在游戏中,铁炮是最强的武器,但价钱非常贵。在界城是50金,在纪伊国的杂贺寺和大隔的种子岛是55金,好好利用可省下不少钱。征兵方面在10月至12月间,每100百兵只是7.5至8.5金,比平时便宜3至5金。而骑马的价钱也不稳定,最便宜时只是2金。

信长之野望Ⅵ之天翔记

一、游戏简介

这是由光荣公司推出的战略类游戏。这一集与《信长之野望Ⅴ之霸王传》相比有了很大的进步,人物头像大多经过重新绘制,使性格更为突出,色彩也更为协调,片头片尾的设计非常经美,动画虽不多,但却很好地烘托了史剧气氛。游戏减少了五代的平安乐土一章,即信长去世之章,增加了桶狭间的合战前有关上杉谦信、武田信玄、北条氏康、毛利元就壮年的事,这样可使前几版未露过面的北条氏纲、大内义隆等人也能统一天下。每个时代都有数十镇的诸侯可供选择,最多可有8个人同时游戏。

游戏的场面庞大,一共有213座城池,但不必打200多仗才能攻下200多个城堡,而是一战扫灭一片的方式。不仅如此,可组建七个军团,除家主控制的第一军团之外,可通过军团指令分派军团长调配军马攻城夺地。与前几代相比,战争中铁炮和大炮的威力减弱了,火器的射程缩短,骑兵的作用加强了,这样更符合历史的史实。其他方面也是做得很为细致,仅各种能增加武力、野望、政治力的宝物有三、四百种。

二、完全攻略

游戏开始有三个年代可供选择:

1.信长的诞生(1534年)

此时强大的大名分别为大内义隆、细川晴元、长尾为景、今川氏元。此时的武田晴信与织田信长已有潜力。

2. 桶狭间的合战(1560 年)

武田信玄、上杉正虎、今川氏元、北条氏康、织田信长、大友义镇、毛利元就、三好长庆、岛津岛久是这个年代强大的大名。

3. 信长的包围网(1571 年)

此时织田信长、武田信玄、上杉谦信、毛利元就、北条氏康、大友宗麟、三好义继都很强大,可用他们攻关。

游戏的指令包括本城、支城、城、一览、机能、静观(相当于这次行动全结束)。其中一览可看到势力、军团(最多 8 个)、所领家臣、家宝、官位(包括大名所有有官位并在你大名手下的武将)等信息。

人物参数的设计包括已有的政治、战斗、智谋、忠诚、魅力、野望等,还增加了兵科、政才、政得、战才、战得、智才、智得、勋功、足轻、骑马、铁炮、水军、大炮、铁甲船、身分、技能等参数。每一位将领都有自己的身份,除去家主外,下分宿老、家老、部将、侍大将和足轻头 5 个级别。每员武将做了一些事后都会有一定的战功。战功大小所得的官职也有大小,也影响到武将的带兵数量。战功在 150 以下的为足轻头,可带兵 30(00);战功 150 可升至侍大将,带兵 40(00);战功 350 可升至部将,带兵 55(00);战功 600 可升至家老,带兵 75(00);战功 900 可升至宿老,带兵 100(00)。每个武将都具有足轻、骑马等方面的带兵能力,兵种分为足轻、骑马、铁炮、水军、大炮、铁甲船 6 种。每个部将统带各个兵种的能力由高到低排列为 S>A>B>C>D>E。每个武将最好按能力来带领士兵,而不是靠武力来带兵,因为通过战斗可使武力大幅度提高,但是能力并不能提高很快。

每个武将通常都有一、两项技能,在战斗中这些技能能有一些特殊的用处,不过这些技能还需政、战、智三种能力来辅佐。技能共有以下 8 种:

一喝:可使自己身边的武将(不论敌我)一下子从身边离开。

暗杀:可在和平或战争时期暗杀敌武将。

流出:和平时调略用。

煽动:和平时可用,但战争时不要轻易乱用。用时会出现一个妖怪来破坏军队,来破坏军队,很可能就搞到自己的头上。

流言:和平时期调略用。

弁舌:在披露的问答时用。

烧讨:和平时期调略用。

挑拨:战争、和平时用,战争挑拨敌人的军队。

战斗中一般有 4 种指令:技能、内应、鼓舞、退却。在城中时,还有城外指令。整个战斗场面分为野战和笼城战。一次战斗 30 个回合,不会沿续到下个季度。在与敌靠近时,才会有攻击指令。攻击指令包括普通攻击、突击(一齐攻击、铁炮攻击)。乘敌混乱时,攻击最有效,可以最小的损失换来敌军的大量伤亡,要好好利用。胜利条件是占领敌城中的内城,所以不必管敌军的部队如何布署,只需迅速占领内城,敌军剩下的部队就会溃散。

游戏中所用的指令及作用,所耗行动力值等情况,如下所述:

(1)教育:教育分讲义和披露两种。

讲义(消耗行动5),要挑出一员将领做“师范役”,而挑一名能力较低的另一位将领做学生,可使被示范的武将某项参数提高。讲义的内容包括茶道、剑术、问答、相扑、马术、铁炮、水练、算盘、兵学、鹰狩等。

披露:是在购买家宝后,根据家宝的属性召开以茶器为奖品的茶会(消耗行动力50),或是以兵器为奖品的御前试合(消耗行动力50),或是以兵书为奖品的问答(消耗行动力50),每次可挑选出自己手下的7员战将,然后会有茶道家、名剑客或学问家自动加入,两两捉对比斗,最后依据不同的名次和家宝的等级决定每个人增长的能力值,如茶道增加政治力,御前试合增加战斗值,回答增加智谋值,并将家宝赠给第一名。披露时不要让太次的人和能力值已达上限的人参加。同时要让一强人领头,免得家宝落入茶道家等人之手。

(2)人事:包括登用、升进、褒美、隐居、缘组、惩罚几种,其中:

登用(消耗行动力5,金钱1-500),登用自己领地的武将。

升进(消耗行动力5),部将达到一定战功后,可以升职,升职后可带领更多的士兵。

褒美(根据人数不同消耗行动力值也不同,从1人到5人分别是为5,9,12,14,15,耗费金钱1-100),可提高武将的忠诚度。

隐居(消耗行动力5),如果大名各项参数不高可以隐居,让自己手下有血缘的人来继承。

缘组(消耗行动力5),可让自己手下和自己的女儿结婚,成为一门众(同一家族)。

惩罚包括没收和追放,其中没收(消耗行动力5)指没收武将手中宝物,而追放(消耗行动力5)是让手下武将成为在野武将。

(3)军团:包括任命、分配、合流、人替、再任,其中:

任命(消耗行动力20),可让自己手下武将成立新的军团。

分配(消耗行动力10),分配钱粮。

合流(消耗行动力10),两个军团合一。

人替指让军团编号改变,如第二军团改为第四军团,但第一军团不能改。

再任(消耗行动力10)就是变更军团团长。

(4)物资:包括购人、卖却、输送、征发,其中:

购人(消耗行动力10),可以买金、米、马、铁炮、大炮、铁甲船、宝物。

卖却(消耗行动力10),可以卖金、米、马、铁炮、大炮、铁甲船、宝物。

输送(消耗行动力10),可以运送物资。

征发(消耗行动力10),从民众中收税,但要降低民忠度。

(5)外交:包括同盟、婚姻、手切、胁迫、朝廷等,其中:

同盟又有同盟请求、共同对敌和友好度提高3种。其中同盟请求(消耗行动力20)是使两国成为盟国。共同对敌(消耗行动力20)即以相同敌对方为目标。而友好度提高(消耗行动力20)当然就是提高友好度了。

婚姻(消耗行动力20),两国成为亲家。

手切(消耗行动力20),同盟破裂,手下、民众忠诚度、统治度降低。

胁迫(消耗行动力20),胁迫小大名全军投降。

朝廷(消耗行动力 20),招商朝廷贡献度。

(6)会见: 包括奖励、指导、叱咤,其中奖励指大名会见手下武将,提出自己的意见。

(7)调略: 包括内应和谋略。其中:

内应(消耗行动力 10,金钱 1-500),调略他国武将成为内应武将。

谋略还有住民说出、一发煽动、流言飞语、武将暗杀、烧讨、合战诱发几项,住民说出(消耗行动力 10)使他国城池中人民外流。一发煽动(消耗行动力 10)是煽动他国人民。流言飞语(消耗行动力 10)使他国武将和民忠度下降。武将暗杀(消耗行动力 10)就是暗杀他国武将。烧讨(消耗行动力 10)指破坏他国国力(如粮食)。合战诱发(消耗行动力 10)指诱发战争。

(8)战争(消耗行动力 30)。就是对他国进行攻战。

(9)评定: 包括完全委任、内政开发、军事强兵、防具余备、人才育成、敌城攻略。其中:

完全委任(消耗行动力 20),对手下各个兵团发布命令。

内政开发的各项指令大都有对象城以及禁止行动的指令。

(10)内政: 包括开垦、商业、筑城、施工,其中:

开垦(消耗行动力 5-15 点,金钱不足 200),用于开垦土地。

商业(消耗行动力 5-15 点,金钱不足 200),用于发展商业。

筑城(消耗行动力 10),建筑城池,不过需加强城防御度到最高。

施工(消耗行动力 5),可提高民忠度。

(11)军事: 包括征兵、训练、编成、移动、呼寄,其中:

征兵(消耗行动力 10),征集士兵。

训练(消耗行动力 5-15),训练士兵。

编成(消耗行动力 5),可以每员武将手下兵自由调配,强将领坐兵。

移动指移动武将。

呼寄是在某个城市召唤武将到来。

三、游戏心得

(1)游戏中除大名所率的第一军团外,其他军团可由大名任命,或者独立攻城,以此减少所控大名行动力的耗费,所以当一个大名有了一定数量的武将、城池以及军队时,就有必要划分成几个军团,在各条战线分别破敌,最终统一全国。

(2)在游戏中,还要注意友好度。若你所率的军队要进攻另一位大名时,与相邻的大名一定要搞好关系,必要时,他们会出兵助阵。你可屯兵城外,等他们两败俱伤时,坐收渔利。不过要派兵紧紧尾随其后,因为一旦他占领你要攻的大名的内城,城就算他的了。要在时机合适时乘机攻下内城。以后再消灭其他大名就容易了。这种方式在周围都是赫赫有名的大名时,如果一味进攻,真是有如驱羊给狼一般。如果用金钱交好一方,或政治联姻,待其中一方削弱后再进攻不迟。

(3)游戏把按月行动改成按季行动,它的攻击也和同类游戏略有不同。攻下一个城市后,还有大量时间的话,还可同时攻下画面中剩下的几座敌军城池。

(4)历史上的织田信长并未死在沙场,而是死在部下的手中。要想知道这段历史,可在

游戏开始时将给出的三个年代各选一遍，但不做任何操作就放弃，这时会听到一声声响，再开始新的游戏时就出现第四个年代，本能寺之变(1582 年)。另一种方法是：选择“信长的诞生”这个年代然后取消，由此重复 6 遍，然后第七次选择时会出现本能寺之变(1582 年)。

(5)姬武将传说：如果占领的城很多，而武将很少时，可以在每年春天来临时，有时出现的女儿完成结发仪式，长大成人，等待你取名的时候，让女儿加入武将的行列，则可得到政治、战斗、智能的等级都与父亲相当的姬武将。在选拔姬武将之前，最好让武将数维持在 3、4 个左右，在每年春天来临前存档，如果今年没有女儿结发仪式，则可载入进度重来，这样可生成一支强大的娘子军。

(6)把游戏目录里的 MAIN.EXE 改名，然后再执行游戏可直接看到结局画面。

轩辕剑Ⅱ

一、游戏简介

这是大宇资讯公司 DOMO 工作组 1994 年推出的《轩辕剑》系列的第二部。游戏容量为 12MB。这个角色扮演类游戏剧情丰富，具有独特的中国风情。故事讲的是 17 年前的人魔大战后，人类与妖魔彼此相安无事。然而好景不长，人类出现了一个崇拜轩辕剑侠的轩辕帮。该帮继承了轩辕剑侠毕生斩妖伏魔的誓愿，见妖就斩，见魔就砍，因此打破了人与魔间的平衡，妖魔生存空间大受威胁。此时一位自称“恶神”的妖魔，为了保护人魔间的均衡挺身而出，他的出现，也给大地带来无数的妖魔鬼怪。恶神聚啸于火焰山，与人类轩辕帮对立。主角何然与年轻黑衣侠杨坤硕、美丽的小姑娘江如红为追查人魔大战的经过，探寻江如红的身世，结伴同行，共闯江湖。

二、游戏用键

游戏用键仍采用文字指令，呈十字型排列。

Enter：决定，调出指令；

Spacebar：执行指令、对话、搜查；

↑ ↓ →、←：行走，选择指令；

Ctrl：撤消指令。

三、简单攻略

何然、黑衣侠士杨坤硕、小姑娘江如红为了平息人魔大战，并且查明江如红的身世之谜而踏上了旅程。在安定村，何然受村民之托消灭了强盗头子火眼狻猊，捣毁了强盗的老巢。在客栈与钱多多对话后可在其床上得到 100 两银子。后经村民指点，通过野熊寨的秘道到达临河镇。在临河镇大闹赌场，为镇里居民除去一害，又挺身而出大败烟月作坊的女丑姬，救出小姑娘兰儿。镇长主动将渡船借给何然。

何然顺流而下，在湖中心被怪兽蛟龟卷入湖底，却因祸得福而得到了炼妖壶(以后可以吸走你想要的妖魔，而且还可将两种物品炼成一种更强、更有用的物品)。在炼妖壶的指点下与水神殿内的守护石狮交谈，得知了人兽大战的原因以及“恶神”巴蛇的行踪。何然刚要

离去，忽然一声巨响，发现是蛟龟回洞了。经过一番苦战，蛟龟负伤而逃，慌忙中将一处岩壁撞碎，何然急忙追赶而出。

一路追赶，始终未见到蛟龟的踪影。不久，何然来到一个名叫泌水的小镇，在小镇上得到了关于铁矿场的消息。何然来到铁矿场内，幸运地得到两块金属矿石，并且消灭了占据矿场的勉鹗，又在其身后得到了开启大禹遗迹的咒语。

何然一行三人来到大禹水道，得到了息壤，传说用息壤可进入建木。这时一个神秘书生古月圣加入了队伍，此人医术高强，他的加入使队伍增辉不少。

何然一路除妖降魔。在小道观内受无名道士的蒙骗，误闯建木山堂，大战左右门神；在建木法师怒喝之下醒悟后，追赶并消灭了无名道士幻化的怪鸟；在周家村帮着修好抽水装置，得到指南车；又在迷雾森林中消灭了为非作歹的大猴子，最后到了平阳城。

平阳城是轩辕帮的总舵，在这里意外地发现了江如红竟是帮主的女儿。但是，就在父女团圆的那一刻，江如红忽然发狂，挥刀向父亲砍去，古月圣冲上前去把帮主推到一边，自己却被砍死，现出白狐的原形。轩辕帮主说江如红是被火焰山的"恶神"下了长期的符咒，只待父女相认之时来杀死他的。

何然勇闯乐山大佛，夺舍利子救活古月圣。二探大禹遗迹，引水熄灭火焰山。杀死火凤凰，来到火焰山，在壶中仙的帮助下消灭两次化身的巴蛇。

在壶中仙的请求下，何然前往寻找昆仑仙境。在平阳城听到巴蛇的另一个据点，何然前往寻找，在一处悬崖遇到了蛟龟，再次击败蛟龟后，蛟龟把何然拖下悬崖，同归于尽。江如红跪地痛哭。

何然醒来之时，身在炼妖壶中，魂魄已然离体。经壶中仙指点，大战恶魔，夺回身体，而后壶中仙又让何然魂魄入窍。

此后，何然闯四塔，夺得四种宝物。入广寒宫，救出嫦娥。进入昆仑仙境，却发现最终的敌人是一再帮助自己的壶中仙。何然最后与壶中仙决斗，让古月圣一直使用天降甘霖术，大家猛力攻击，最后战胜壶中仙。

三、游戏心得

1. 躲避魔王法

当自动来到东西南北塔守关魔王前时，自动和魔王对话，趁出现人物图片，字还没出来时，按住 F10 键，便可不与魔王交战，但也没有经验值。

2. 神兵利器

该游戏进行到快结束时，难度已经很大。如能找到广寒宫中隐藏的两件神兵利器，打起来就容易多了。这两件兵器分别为瑞项剑和盘古之斧，藏于广寒宫出口的左边树旁，和右下面井旁，装备后最高打击值在 500 点以上。金钱上充裕的话可向当地客商购买千火宝珠作防身用，其打击值可达 250 点，且可无限次使用。

3. 五招奇功

在雷泽塔的东面有 2 棵树，可从两棵树中间往海上行，通过海上一条看不见的路到一个岛上，可在这个岛上遇到 DOMO 小组，学得四招奇功，分别是踱象踱虎功、疯狗咬猫拳、狂龙跌象拳和惊虎吞狗掌。第五招炒饭十八手，可在平阳城中客栈购买轩辕菜刀时得到。

4. 修练法

按住 F10 键再按上下左右中任一个键可立刻遇到妖怪,与之战斗可得到金钱和经验点数。在客栈内使用此法;可随时补充能源,也可以节省出城、入城的时间。

5. 战斗的技巧

利用五行相生相克的方法,可使战斗打起来轻松一些。例如,在火焰山一役中,多用水系仙术可事半功倍。而对付树精、水怪等使用三昧真火,也会使战斗打得顺手一些。另外,使用“金蚕脱壳术”脱离战斗,可不消耗仙术和体力。

轩辕剑外传之枫之舞

一、游戏简介

这是大宇资讯公司 DOMO 工作组推出的轩辕剑系列的第三部。这个角色扮演类游戏以战国时代周威烈王六年(公元前 420 年)为背景,讲了一段与轩辕剑有关的故事。

二、完全攻略

魏都·洛阳

辅子辙是墨子门徒之一,擅长机关学,也有些许武功。这日与师弟田衍还有几位朋友一起下棋闲聊,突然传来哗哗水声,以为是下雨了。正想试试新发明的雨伞,不料大梁城的居民和身旁的人都跑了,原来是黄河决堤了。这时发现河堤上人影晃动,前去打探,原来是有人用炸药破坏河堤,造成水患。河堤上的人看到辅子辙后就要将他灭口。将这些炸堤的坏人打跑后,辅子辙带着受伤的田衍和一具木头人回报墨子老师。墨子说这个木头人与他和公输般十几年前设计的自动士兵很相近,当时称为机关人。为了防止机关人被坏人利用,特地隐藏了设计机关人的技术,想不到今天又有机关人重现世上,因此派辅子辙带着机关人到周王都洛阳找公输般问个明白。

周·洛阳

遵师命由黄河入洛水来到洛阳城。进城后遇到一群玩耍的小孩子,向他们打听公输般住处,他们却要辅子辙先当鬼陪他们玩捉藏,好在很容易就找到他们,小孩子见天晚,给了一条蚯蚓当礼物。后来在打铁铺内遇见书生陈博,如帮他找到鸡蛋、人发、人骨、还灵丹、巨蜈蚣、蚯蚓等物品,可换得血芝麻。

来到城西南方的一座竹桥,问桥上钓叟得知公输般就住在竹桥尽头的船屋上。公输般一眼就看出辅子辙是墨子的学生,以为是墨子派来和他的机关人比高低的,立即让辅子辙进他的密道内。沿着木桥走进去,遇到不少机关人阻挡,而后在密道内遇见公输般的弟子痴木,他所准备的机关人中控制心脏的大老鼠福旺不见了,机关人堵在桥上不能动。四处查询后,在地道的一处尽头找到福旺,给自己的机关人装上,将换下来的小鼠交给痴木,修好机关人,得到过桥的方法。走过右下角的桥见到公输般先生,但他仍不听辅子辙说话,直到机关人比试完才让说。听完来意后,公输先生说当年鬼谷前辈也参与了机关人的部分设计,也许他知道这件事,并说太室山瀑布后面就是鬼谷子所居的鬼谷入口。因此前往太室山。

太室山

出洛阳先向下再往右，进入白雪覆盖的太室山。与人交谈，得知蜀桑子有炼妖壶。接着向左走，在岸边看见一只木箱子，救出里面的女孩子纹锦。带着纹锦从瀑布中进入鬼谷，过龙骨桥来到鬼谷雪地。进入鬼谷前辈屋中，他正在教导学生孙宾和庞涓，然后带辅子辙去大厅谈话。鬼谷子认为大梁城外发现的机关人可能是他从前的学生蜀桑子所制。当年制作机关人时，曾让蜀桑子随行，天资聪颖的蜀桑子还以此技术作出了木人巷。纹锦就是蜀桑子的亲生女儿，因十分不满父亲的作为，被装入木箱扔下龙骨桥的。

蜀桑子企图用他的政治观改变天下，他除会制造机关人外，还会奇门法术，并偷走了鬼谷子所藏的炼妖壶。这个炼妖壶传说是女娲神创造生灵的工具，晓得使用它的人可用来造出妖怪。鬼谷子要辅子辙想法接近蜀桑子住处并偷出炼妖壶来。出发前先让辅子辙先到蜀桑子当年设计的木人巷里打败里面的宝物草枢。打木人的顺序有讲究，先打第一排的第一个木人，再打第四个。从第二个木人的位置进去打里面的，回来从第三个木人的位置进入内室后，先到左右偏殿和二层那里，得到许多物品，再回到高台与草枢大战。打败草枢后回见鬼谷子，学会炼妖术。

回到客栈休息一晚，孙宾已在等辅子辙出发，鬼谷子派他带路到新郑，同时派庞涓到魏国借兵，以防蜀桑子以韩国之兵扰乱天下。而鬼谷子则与西来人一起去大梁找墨子商讨对策。

辅子辙出谷后向右上方走来到韩国关卡，被守兵拦住。孙宾出示前周天子赠给鬼谷子的令牌，就可过关卡，再往右下走可到新郑。

韩都·新郑

进入城中，一边打听消息，一边补充装备。在药铺内，大夫的病人需要百年人参和神秘果，正巧辅子辙有，就给了他们，得到还魂丹。又有一大户人家的大女儿略通机关学，刚做成能观天测雨的木伞人，但每逢下雨就会被雨水冲垮。辅子辙发现是集水的棉条强度不够，必须用棉布条与蚕丝混纺。找罗大婶要几根蚕丝，说蚕丝线被孩子拿着玩耍去了。在江湖艺人处找到孩子，用十两银子找回蚕丝线。将蚕丝线给了姑娘，得到昆吾剑。

在村内遇到一个小孩，要辅子辙猜 6 种物品，一是不怕湿的东西(藏在装了很多水，也不怕会露出来的东西)，二是苦苦的药(药的苦苦有下树柳边水的营军近靠)；三是奇怪的小丸子(在望着水边的大石头旁，可以捡到奇怪的小丸子；四是闪闪发亮的……(跑得最快的动物，也喜欢闪闪发亮的)；五是敲了有声音的东西(拜拜的地方有许多敲了有声音的东西)；六是可以当钱来用的(就是要藏在每天晚上最需要的地方，才能够放心)。稍假思索，分别在客栈外的水缸里找到陶器，在靠近军营的柳树下找到松月漆，在水边的大石头旁找到还灵丹，在马鞍下找到金属，在罗大婶家祭坛上找到青铜钟，在做木伞人姑娘床铺下找到刀币。

韩国军营

来到韩国军营，见到韩虔将军。得知蜀桑子怂勇韩武子攻破大梁，他被派到这里等候消息。现在蜀桑子的部队驻扎在城外的殷商废墟中。从军营东门出去前往殷商废墟。

殷商废墟

在殷商废墟找到一个密道口，似乎有机关，拾起一树枝丢下去马上就被烧焦了，看来还

得找避火的物品。想起纹锦提到牌楼前那棵树有反光,在那里拿到避火珠回到秘道,原来是两条火龙守在密道口,将四个火炉全部点燃可将火龙关闭。向右下方走来到屯兵处,驻守的机关人将军认得纹锦,因此假称是蜀桑子派来的,要该将军集合军队,孙宾设计让这些机关人去驻守魏国边境。因此骗得机关人将军的兵符,孙宾带着部队先行离去。结果不小心说漏了嘴,让机关人将军识破,辅子辙他们将其打败,发现是一只名为疾鹏的鹦鹉,它见坏了蜀桑子的计划无法交差,只好投靠辅子辙。

韩国军营

离开殷商废墟,回到韩国军营,见到韩虔将军。劝他尽量拖延出兵时间,并得知蜀桑子可能对付政敌安策大夫去了。到安策的领地不太好走,将军便派了一辆马车送他们。

树林山洞

途中来到一处树林,出现几个人要辅子辙到庶人帮听一下演说。结果发现他们的首领是离开师门的铸石子师兄。和他谈到要从蜀桑子处偷出炼妖壶,刚巧帮中有一飞贼听到,说蜀桑子以炼妖壶向长葛、许昌一代的领主安策谋得一官半职,因此决定去许昌找安策。出了树林,发现马车不见了,原来是被一群秦国逃兵夺去了。师兄去和逃兵集团首领谈判,辅子辙偷偷溜进去拯救人质。在洞中打败蜀桑子造的木甲兽。救出人质后再去对付秦兵首领,结果他认出疾鹏,以为蜀桑子在附近,就躲进洞中。追进洞中打败他,见他幻化为一只怪物,大伙齐心协力将它击毙。这件事也让师兄了解到蜀桑子的危险,因此加入辅子辙他们的队伍。大家出发往鄢陵方向走,由森林南方一条安全的小路离开。

长葛镇

往右下方行走来到长葛镇,从居民处得知安策雇了很多人替他修地下城,很多人一去不回。又遇到一位阿鲍公子说他需要英招、树精、巨蚯蚓、吸血蝙蝠、毒蜂和鬼卒,如找齐后给他可得到龙鳞。在后镇桥边发现纹锦家的老奴伯常,得知蜀桑子已用计将安策囚禁。纹锦留下照顾伯常,大家前往地下城调查。

地下城

穿过琉璃井进入地下城,在城中尽情捡拾宝物。不久后便见到蜀桑子,他宣布安策领主的死讯后就离开了,并关闭了地下城的大门,欲将大家困死在下面。幸好出口旁边有个通风口没封死,便让疾鹏飞出去叫纹锦帮助。这时庞涓随魏国使臣路过,纹锦便随庞涓去了大梁,找到墨子来救辅子辙。不久鬼谷子、公输般、墨子赶到了,墨子说要有一颗红色透明的宝石才能打开大门,这颗宝石可能藏在安策的棺材附近。于是辅子辙回到地下城,向右走到头,再向上走可发现一个密道口,由此下到密道,先击败一块巨石。巨石下滑后,到下一层,从右面的门里进去踩一下里面突起的方砖。回到上层左面屋中转动开关,放水冲掉里面挡路的巨石。下到最底层,终于发现安策的棺材。大战棺材板后救下安策,推动棺材启动一个机关,看到左上角的门打开,找到西域红宝石。回到地下城,见安策已被众人捆绑,不料他开动右方的石狮机关跑掉了。再转回通风口,将红宝石交给墨子,墨子把红宝石装入机关人体内,机关人用新学会的"乾天太红"很快把大门割开一道缺口,大家走出地下城。辅子辙决定去魏国找纹锦。

新郑

铸石子师兄说新郑北方边界有个关卡，但不易通过，便去找韩虔将军帮忙，他将口令告诉辅子辙，是“你后面有鬼。”有了口令顺利通过关卡来到魏国，向右进入树林。看见孙宾带着机关人部队驻扎在树丛中，得知庞涓等人已经过去。出森林往东北方走，不久就发现魏国大军。大家只得先回来问孙宾，孙宾担心是机关人部队引起魏国误会，必须想个办法。因此装成三晋天师，装神弄鬼，又从机关人身上找到一些爆竹，点燃后可放出满天星火，果然吓退了迷信的魏军。后遇到庞涓，他责怪辅子辙们破坏了他进攻韩国的计划。问起纹锦，才知她被送给大梁的魏国将军李勤。

魏都·大梁

回到大梁城，发现陶老爷遗下的大笔财产，但必须解开“是活的吓死人，不是活的吓鬼神”这个谜语，这应该是城门前的狮子。在狮子处又发现“两个轮子跑得快、跑得快”的谜语，猜的是武器店门前有轮子的推车。推车旁又有谜语“瓦罐不离井边破”，于是到城右上角的井边，写着“最少人会去走动的地方”，终于来到城门左方墙角下找到陶老爷留下的银块、玉石、鸡血石、盘古眼、百年人参等宝物。又遇到一铁匠需要一柄昆吾剑、青铜钟、金属、人骨、飞长蛇等物品可换得他打的镇岳。遇到名为景政的男子，他说最近有不少人来到大梁后都奇怪地失踪了，似乎有个自称领路人的家伙带走这些人。众人合力撞进一间专害人的屋子，踏上八卦后被传送到祭坛，出现一条冥蛇。除掉冥蛇后再从祭坛绕回大梁城。

墨子居所

辅子辙要回家看看，但铸石子师兄不愿回去，要在大梁的客栈等着。辅子辙回家后见到田衍师弟伤已好，得知大师兄禽滑嫠正在东宅与魏国将领开会。辅子辙知道师弟对机关人有兴趣，便交给他研究，剩下一人时，想到纹锦现在如何了。

魏都·大梁

回到大梁城，药铺的医娘谈起李勤准备了很多财宝和一个美女献给魏文侯。辅子辙怀疑此人即是纹锦，于是回客栈找铸石子商量。这时一位教书的桑先生也在此，说他的侄女纹锦被强拉入宫。桑先生知道一条通往宫中的密道，叫辅子辙去学堂找他。桑先生走后，辅子辙觉得这人就是蜀桑子装的。不过还是来到学堂，桑先生打开宅内一条密道，辅子辙他们进入后闻到火药味，又见学堂夫子的枯骨，原来桑先生真是蜀桑子。出了密道就是宫廷的后花园。

宫廷

辅子辙们发现一个躲藏的士兵陈祥，因无意中听到李勤要暗杀魏文侯的阴谋而被追杀。他说李勤正晋见君主，企图行刺，必须马上阻止。往右穿越书房来到大梁宫，陈祥告诉辅子辙主厅在所在西厢房的旁边，但卫兵皆杨勤亲信，陈祥说可到东厢房的石室内找到西门豹帮忙。西门豹打开通往主厅的密道，通过密道可来到主厅，在这里看到了纹锦。此时李勤正欲行刺魏文侯，众人合力击败李勤后，带着纹锦仍由密道回学堂。正欲出密道，蜀桑子也赶到了，见辅子辙们安全而返，便要炸毁密道，如此一来整个大梁将被摧毁。紧急间禽滑嫠赶到，击毙挡道的玄火铜兵，蜀桑子却点燃火药逃走了，西门豹启动宫内机关，放入黄河水浇灭火药，避免了一场灾难。

墨子居所

回到墨子居所，见田衍已将机关人调整得更具威力。此时墨子回来，说到目前只能去找安策，利用其仇视蜀桑子的心理借些兵力。隔日分批出发，约好在许昌的客栈会合。

长葛南方森林

要到许昌需从长葛南方的森林通过，但听说那里有安策的军队驻扎，闲杂人等皆不让通过，只有绕旁边的小路了。辅子辙使用乘龙念法飞到了长葛镇，往南行来到森林。给士兵300 钱，他指点一条小道绕过军营。顺着小道向左走，再向下过一叉道，过一小段狭长的山路，向右走，穿过一个洞穴进入韩国，往下走便可找到许昌。

许昌客栈

在客栈见到墨子和禽滑釐，同往晋见安策，一番口舌只借得 1000 士兵，还得留下作人质。禽滑釐师兄率军攻破一路的关卡，一直打到鄢陵。总觉得不该如此顺利，并派辅子辙进入鄢陵城中打探。

鄢陵

进入鄢陵城中，见城里人全无表情，只知拼命干活，知是蜀桑子搞鬼，回报禽滑釐。然后一起攻城，此时一巨大战车自城中冲出，士兵不敌。必须找到其控制中枢。进入战车里面，绕了一圈迷宫后，击败守卫中枢的傀儡剑客和傀儡侠女，转动中枢使战车退回城中。从控制中枢旁的地道进入天政。

天政

进入天政大殿后从密道进入，走到第一个十字路口，顺左上走，一直到第二个十字路口，向右上走，进入天政大殿，发现了蜀桑子。众人追上去，来到八卦祭坛。不料他竟然将炼妖壶中建立的一个小世界放了出来，然后从暗门跑掉。众人走出鄢陵时，已经满地是妖魔鬼怪了。辅子辙们不敌，逃回许昌客栈。

许昌

田衍说只要交过路税就可进入安策的宫殿。来到安策宫殿，安策因没有捉住蜀桑子要杀墨子，鬼谷子也赶来说情。此时出现一只机关妖怪要杀安策，安策为活命许诺不杀墨子，辅子辙才将机关怪杀掉。众人救下墨子回到客栈。鬼谷子说炼妖壶影响的范围还不大，而且他来时已看到炼妖壶世界的鬼神之塔，其中关着炼妖壶的管理神，可能知道还原世界的方法。

鬼怪之塔

出许昌向右过一座桥后，再向上过两座桥来到鬼怪之塔的入口，纹锦用疾电符法术炼出疾电给守桥的雷神才可进入。进入鬼怪之塔的大门后，绕过大树上到第二层。这里可在彩衣仙子的杂货铺、雷神的武器店、烟客的客栈和小甜妞的药店里修整一下。在四层得知鬼怪之塔有一柄轩辕宝剑，并且在一层大树中有通往异世界的道路。一直上到塔顶，见到塔主问及还原世界的方法。他说在天地未变化前就有个魔性很重的人透过炼妖壶来过这里，定是蜀桑子了。塔主要辅子辙向塔主的 3 位朋友借到幻雾香炉才肯说出还原世界的方法。于是辅子辙走上太极圈来到天外天。

天外天

天外天共有 3 层。大家一路上得到不少宝物，来到二层最左面的长廊上有嫦娥加入队

伍。在第三层打败了守护香炉的幻雾三仙，带走幻雾香炉。沿原路返回将香炉交给塔主。

鬼怪之塔

塔主叫辅子辙到塔的底层的树洞中问一个犯了大罪的人怎样还原世界，不过让众人小心一些。下到第一层，遇到天毒尊者，然把众人引到鬼山石前，并施法术将铸石子也吸入鬼山石。大家为救铸石子也进了鬼山石，进入后却发现来到一个墓穴中。在墓穴的最底层见到铸石子，听他回忆11年前的事：月语姑娘是他的情人，也是安策的奴隶，安策女儿病死，竟以月语陪葬，铸石子来不及阻止，痛失爱人，从此痛恨贵族。听完遭遇，众人回到墓穴出口时，又被铸石子引回墓底。原来是天毒尊者在捣鬼，将天毒尊者杀死后回到树洞中。

在攻击一面龙墙后，打开龙墙，上到第二层的太古封神室，见祭坛上一人头，头上插一把剑，突然蜀桑子从天而降，将人头上的轩辕剑取走，说了一些狂言后离去。人头忽然开始说话，原来他就是壶中世界的统治者、因犯大罪被女娲神惩罚的壶中仙。大家绕到台子背后和他对话，听到他说要交给他炼妖壶就能还原世界。因此一起回到许昌。

许昌

回到许昌客栈，告诉鬼谷子所发生的事，鬼谷子将机关人的身体让给壶中仙。此时墨子追上了蜀桑子，被蜀桑子用轩辕剑击伤，墨子的学生将受伤的墨子抬回客栈，只好找安策的神医扁鹊救治。此时蜀桑子放出一个庞大的机关龙向许昌杀来，安策匆忙赶来求救并带来扁鹊给墨子治病。孙宾先领着机关人部队敌住机关龙，此时公输般带着一只木鸟及时赶到，辅子辙乘木鸟飞上机关龙的尾部。

机关龙

众人进入机关龙的体内，找到右上方的杂货仙，把不必要的东西存起来。向左下走找到楼梯，连下几层来到机关龙的腹部，再往右走绕到前了望台，在地脉神水的下方可看到翼人，在他那里可买到盘古之斧和假轩辕剑。再向右走可到后了望台。从后了望台再下到机关龙的腹部，向右在一间有许多大木轮的房间里找到炼妖壶，原来蜀桑子用壶吸收里面的生命作为机关龙的动力。壶中仙扳动墙上的木杆，打开外面的大门，拿起炼妖壶，机关龙终于停了下来。

突然蜀桑子冲了进来，众人合力将他打倒，他拿起轩辕剑准备最后一击，纹锦挺身而出，挡下了这一击。蜀桑子后悔不迭，说出纹锦是用炼妖壶炼出的人形。大家一阵感叹，这时壶中仙夺回炼妖壶用它还原了世界。他说可以为纹锦再找一个身体，但需要大家用心去想念她的一切，即有关纹锦的缘。鬼谷子、蜀桑子是纹锦的出生缘，辅子辙因为恨蜀桑子，不可靠得太近，而蜀桑子已有悔悟之心，于是合力复活纹锦，不料安策却冲了进来杀死蜀桑子，却被炼妖壶吸了进去。辅子辙急忙顶上去和鬼谷子用心回忆纹锦的一切，终于使纹锦复活了。

结束

最后，西来人带着蜀桑子的尸体走了，以后没有下落。墨子、鬼谷子、公输般等人归隐山林。孙宾后被庞涓出卖，改名为孙膑，之后成了齐国军师，报了庞涓迫害之仇。铸石子继续领导庶人帮，而辅子辙和纹锦结为夫妻，带着机关人和疾鹏云游四海。

三、游戏心得

在游戏中拾到的物品宝物不少，但要注意法宝要装备上才能发挥作用，法宝有各自的属

性，有毒、热、冷等，要根据需要来装备，例如装上避火珠则可避免火系法术的攻击。在强敌战斗前要买足木类和水类的药材，因为辅子辙在疗伤时要耗费药材。遇到酒精时会问你喝不喝，有的喝了会加满生命和体力，有的喝了却会中毒。在对付人类强敌时，用入梦符可减少损伤。在打强敌、群敌或会分身术的敌人时，可用物品中的妖魔来帮忙作战。

遇到两个食尸鬼时可先防御，让他们两个互相攻击至两败俱伤再出手，可省下许多气力。使用辅子辙的"金蚕脱壳术"脱离战斗，可不消耗仙术和体力。其他一些窍门，玩家都能总结出一些来。如果实在打不过，可用下列方法改：

1. 快速升级修改

修改 FIG.EXE，寻找 29 44 39 A1 AC，将 29 44 39 改为 90 90 90，则可快速升级。

2. 生命不减修改

修改 FIG.EXE，寻找 29 54 2D C7 06，将 29 54 2D 改为 90 90 90，寻找 29 54 2D E8 E2，将 29 54 2D 改为 90 90 90，修改 RPG.EXE，寻找 29 7C 2D B8 00，将 29 7C 2D 改为 90 90 90，则可使生命不减。

3. 金钱不减修改

修改 RPG.EXE，寻找 29 16 1B 01 3B，将 29 16 1B 01 改为 90 90 90 90，寻找 29 06 1B 01 A1，将 29 06 1B 01 改为 90 90 90 90，则金钱不减。

4. 仙术及内力不减修改

修改 FIG.EXE，寻找 29 05 C3 8B 44，将 29 05 改为 90 90，寻找 29 44 35 C3 83，将 29 44 35 改为 90 90 90，修改 RPG.EXE，寻找 29 05 80 3E A6，将 29 05 改为 90 90，则可使仙术及内力不减。

5. DOMO 工作室

在鬼山石前按一下空格键，可进入 DOM 工作室，可使铸石子学会惊虎吞狗拳，纹锦学会疯狗咬猫拳，机关人学会跛象扑虎功、辅子辙学会狂龙跌象法，并得到一把没有子弹的手枪。

6. 宝物修改

修改存档文件 \ SWDA \ SAVE \ SAVE.ZA?（这里？为 1 至 5），宝物的地址是 SECT 0001，DISP 0409 至 DISP 0508。宝物的放置是以"代码 + 00"排列的。如果宝物栏内有活物（妖魔），那么存储方式为"代码 + 01"。

倚天屠龙记

一、游戏简介

这是智冠电子公司根据金庸的同名小说改变而成的中文角色扮演类游戏。游戏容量为 25MB。游戏基本按原作的故事情节展开，可在玩的同时重温金庸先生的原作。

二、完全攻略

武当山

这一日,张无忌在武当山上,先向6位师叔伯一一请安、谈话后,在西北方的厅上参见师祖张三丰。谈话后,张三丰带着身中玄冥之毒的张无忌来到少林寺疗伤。

少林寺

来到少林寺后,先请门口小僧代为通报,可见到少林大师。和他交谈后,张三丰求大师将少林之九阳神功传授给无忌,但遭大师拒绝。于是离开少林,在寺外遇到常遇春和周芷若。谈话后,常遇春带张无忌往蝴蝶谷求医,张三丰带周芷若回武当山。

蝴蝶谷

来到蝴蝶谷后,先入酒店打听蝴蝶谷入口,但大家都不知道,将钱给店小二可知跟着蝴蝶走即可。离开客栈,往东北方走入花丛,顺蝴蝶飞的地方进入蝴蝶谷。

往里走,发觉桥已断,无法过河,只好返回客栈,见一绿衣人喝醉伏在酒台上,上前与他谈话,但他已睡着了。于是问店小二,得知那绿衣人是位樵夫。与掌柜交谈,用元宝买了一瓶酒,把酒喝了后,掌柜就告诉无忌可用清水解酒。无忌离开客栈,在东南方找到一口井,在井前提了一桶水,拿了水后返回客栈,把清水泼在绿衣樵夫身上,但他仍然未醒,于是再提一桶水泼在他身上。樵夫终于醒了,无忌要求他帮忙修木桥,但樵夫不肯。无忌从掌柜那里买了瓶酒给他,他就答应了。

再次进入蝴蝶谷,见樵夫正修理断桥。上前谈话后,离开蝴蝶谷再回来,见桥已修好,与常遇春一起过河。来到神医胡青牛家中,常遇春求他为无忌疗伤,但胡青牛因张无忌不是明教中人不肯施救。无忌与常遇春离开此屋,常遇春在门口因伤口发作支持不住而跌倒。

无忌返回屋中,求胡青牛给常遇春疗伤仍然不肯,只给了无忌一把钥匙。无忌往右走,用钥匙开门进入偏厅,在桌上找到《子午针灸经》,张无忌翻开一看,学会截心掌疗法,到屋外偏房找到黄小维,要他帮忙煮药。无忌得到药后,拿过来让常遇春服下,随即转好。常遇春到胡青牛处拜别后离去,无忌留在蝴蝶谷跟胡青牛修习医术。

无忌一早醒来,推门出外,在西南方茅屋中遇见5个病人。与他们一一谈话后,得知他们皆为人所害。无忌从纪晓芙处取得金花,走到胡青牛房中与他交谈,再拿出金花后再继续交谈,得到治水蛭法。在客厅角落中的大柜里找到驱虫膏。离开客厅,过了木桥,沿河岸先往东边走,找到树上的蜂巢。无忌涂上驱虫膏后取下蜂巢。回去将蜂巢给小维,小维帮无忌取出蜂蜜。无忌拿着蜂蜜治好茅屋里单身女子詹春肚中的水蛭。

酒店

无忌又返到胡青牛处谈话,胡青牛叫他去找河中的鱼。于是无忌离开蝴蝶谷,走到酒店。在酒店门口左边的一根柱子上得到一条绳子。再走到酒店的栏杆处,见到酒店内放着一把鱼叉,从酒店外用绳子把鱼叉偷了过来。

蝴蝶谷

返回蝴蝶谷,在河边用鱼叉捉了一条大鱼,到茅屋将鱼给纪晓芙服下,病很快就好了。无忌再往胡青牛处询问另外两个人的治法,胡青牛要无忌杀几名鞑子才肯救另外那两个人。无忌先到茅屋跟两位病人学到武功,然后离开蝴蝶谷去酒店。

凉亭

无忌到了酒店,与掌柜和小二哥谈话,得知凉亭处有两位义士。往南方凉亭中找到徐达

和朱元璋。一起往西方去杀鞑子兵。无忌战胜后回到蝴蝶谷，徐达、朱元璋也先行告辞。

蝴蝶谷

无忌返回谷中与胡青牛谈话，得知药已在小维处。于是到小维处拿了药后拿给茅屋两人，然后再与纪姑姑和不悔妹妹谈话。

回到胡青牛处，见到难姑。胡青牛向无忌交待了一番话后就与难姑一起服毒自尽了。金花婆婆随即出现，见到两人已服毒自杀，于是悻悻离去。金花婆婆走后，无忌到小维处取得牛黄血竭丹，回到房中给胡青牛和难姑服下，胡青牛和难姑醒来后怕金花婆婆又折返寻仇，于是急急离去，留下无忌一人。临行时，难姑给无忌一本《毒经》。

无忌到茅屋去，只见纪晓芙身受重伤，躺在地下，而杨不悔已经被贼人抢走。纪晓芙临终前给了无忌火形铁牌，托他将杨不悔送到杨逍身边。

秘洞

无忌为完成纪姑姑临终所托，离开蝴蝶谷去救杨不悔。到凉亭找到徐达和朱元璋帮忙。三人回到蝴蝶谷，在小维床底下找到了一把黄钥匙。之后往东北方，在瀑布旁有一树，树中有一洞，把钥匙插进去，瀑布中会出现一个暗道。无忌进到暗道里，杀掉黑衣人，在尸体上得到钥匙，用钥匙开了里面的铁门，将里头的敌人一一消灭。然后又在尸体上得到更里头的门的钥匙，继续往里走，再杀掉几个黑衣人后，用钥匙开门救出杨不悔，同时也见胡青牛及难姑尸体。依原路离开山洞，走到酒店。

酒店

在酒店遇詹春，她是昆仑派的一位女弟子。交谈后，与詹春和不悔上了昆仑山。

昆仑山

到昆仑山后，入内拜见了昆仑派掌门何太冲，得知他正为小妾五姑的病担忧。詹春谈到无忌医术高明，何太冲要无忌为五姑治病。无忌答应后往东南角五姑房中，看到五姑中了金银血蛇之毒，打开毒经阅读。又把五姑床边的柜子移开，见到一蛇洞，走到屋外，站在刚移开之柜子的后面，沿着花圃向上行两步，用鱼叉在花圃处取得灵脂兰。再往北行，树后有只母鸡正在孵蛋，上前捉住鸡，捡起鸡蛋。走到厨房，请厨师用鸡血和蛋黄做成诱蛇药。在厨房放柴的地方找到了竹筒，回到五姑的房中，把诱蛇药放在蛇洞口，能诱得金银血蛇，用竹筒捉了。走到五姑床边使用竹筒医好五姑，之后找到杨不悔一起离开。离开昆仑山时，何太冲之妻班淑兰出手拦阻，幸得杨不悔的父亲杨逍及时赶到，把无忌及不悔带走。

深谷

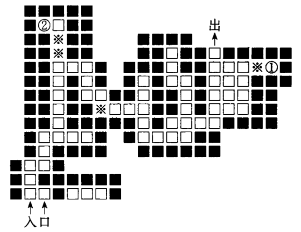
无忌把不悔与纪晓芙之事，一一告诉杨逍，杨逍带走了不悔妹妹。突然，一块巨石从上而下封住了无忌的出路。无忌四处找寻出路，只见一块木牌，于是上前一看，却跌落万丈深谷。无忌身在谷底，先取了东北方的绳子，之后向西北方行，见到一白猿取了无忌的鱼叉。这只白猿身上长有一巨瘤，需立刻手术割除。无忌先用鱼叉捉一条鱼，把鱼吃掉，把鱼刺弄散，便有了针，又把绳解开做成线。再往东南行，在树下找到一块尖利石头，为白猿开刀，割开肚皮后，发现了一油纸包，打开一看是神功秘笈《九阳真经》。

无忌翻开秘笈，学会九阳神功，驱散了身上的寒毒。之后回到原来跌下来的地方，在壁上找一绳，沿绳爬了上去。在大石上小试神功，大石立刻碎成千万块。无忌出了山谷后，得

知六大派将围攻光明顶。又遇到少女朱九真，九真求无忌救她父亲朱长岭，无忌答应了。

山洞

无忌取得钥匙后，往北行，行入山洞后，在一密室中先拿得金创药，再向右方的墙壁走会发现一条暗道，在铁索旁拿到神功护体符。出暗道再向前走会遇到火柱阵。



□为可行　■为不可行　①②处是钥匙　※为必受伤处

在火柱中受两次伤拿到钥匙①后要离开火柱阵，把钥匙放在两个钥匙洞之左方那处，吃下金创药，再走入阵的上半部分受两次伤拿到钥匙②。

然后走出火柱阵，把钥匙放在右方钥匙洞中，闸门打开了。不要心急，宝箱中是有陷阱的，只有右方一排并列的第一、二、五、六是可取的，离开此室（此时不吃补药补充生命也不要紧，因为随后的战斗画面会自动补满血）。再往洞内走，先开门，遇到一批黑衣人，战胜后，见一宝箱，不要去取，继续往洞内走，再遇到由8根拉杆作成的机关，拉动的方法是：第一杆，先下拉后上拉。第二杆，先下拉后上拉。第三杆，下拉。第四杆，先下拉后上拉。第五杆，先下拉后上拉。第六杆，下拉。第七杆，下拉。第八杆，先下拉后上拉。将拉杆拉动后，听到隆隆声响时，西北方会出现通道。通过通道，杀掉一批黑衣人，继续向前走，这里的宝箱皆为陷阱。又消灭一批黑衣人后，取得钥匙，将朱长岭救出。

但是无忌遭到朱长岭的袭击，被关入大牢。在牢中与已关在牢中的殷离谈话。在牢中四处调查，并与殷离多谈几回后，朱长岭回来了，以一阳指与无忌斗了起来。无忌战胜后带殷离离开了山洞。

火蟾洞

无忌与殷离来到一座山上，先遇峨嵋派，得知派中一位师姐被青翼蝠王韦一笑杀死。继续往前走，又遇明教殷野王，是殷离的父亲，殷离亦即是无忌的表妹。突然韦一笑到来，抢走了殷离。无忌上前追赶，遇到布袋和尚说不得。再往前行，又遇到彭和尚。彭和尚将韦一笑为什么要吸人血及用火蟾心能治其病之事道出，于是无忌取了钥匙往火蟾洞进发。

在火蟾洞内有很多宝箱，一一取过后，终于找到了千年火蟾。但用寻常武功是对付不了的，无忌走到千年火蟾西南方处，见有3个三昧火柱。站在中间的火柱前，一口气往西北方走，穿过墙壁进入一间密室，找到火蟾剑及剑谱。先离开此暗道，出了三昧火柱才好打开剑

谱。习得火蟾剑法后，体力及内力也全都注满。拿着火蟾剑上前与千年火蟾决一死战。战胜千年火蟾后取得火蟾心，依原路离开火蟾洞。

明教议事厅

在山岭上与彭和尚谈话后进入明教议事厅。在屋内先往北行找到杨不悔，谈话后往西走。地上有很多死尸，再往前走见到成昆把明教众高手打伤后逃走。无忌用火蟾心医好了青翼蝠王的寒毒。然后再与杨逍谈话，杨逍告知成昆已逃进明教秘道之中。无忌告诉杨不悔杨逍受了伤，不悔立刻赶去见父亲。无忌与身旁的少女小昭谈话。然后按动床边那幅画，出现了秘道，无忌与小昭进入秘道中。

明教秘道

进入秘道后有两个拉杆，其中一个是拉不动的，将另一拉杆拉下，打开了第一道石门。往里走，找到一个拉杆，还是拉不动，再往前走找到另一拉杆，把它拉下，再走到最早那个拉不动的拉杆处拉下，打开了第二道石门。走到第二个石门处，站在石门与石壁间门缝处，向西北方行四步，再转向西南方一直走，发现秘室，拉动拉杆，打开了第三道石门。又走了很久，终于走到第三道石门处，站在门缝处，向东北方走四步，再转向东南直行，又到一个大秘室，见到一拉杆，拉不动，往里走，又一拉杆，还是拉不动。继续往里走，找到一拉杆，把它拉下，再走到最先拉不动的拉杆处，把它拉下，又走到第二个拉不动的拉杆处，也把它拉下，打开了第四道门。进入石门里面，成昆关上大石门，封住了出口。无忌在密室的两具尸骨中的红衫处搜得羊皮卷及一封信，信中谈到前任阳教主失踪的原因。无忌之后习得七成的乾坤大挪移心法。无忌用这个挪移大法移走石门，便与小昭一起离开秘道，来到光明顶上。

光明顶

无忌来到光明顶上，正逢六大派围攻光明顶。广场正中站着的是白眉鹰王殷天正，无忌上前谈话后，旋即卷入战团。第一场是应战崆峒派的两人，可采用各个击破战术。接着还是崆峒派，无忌与宗维侠互比七伤拳法，胜后可任选对手。第三场是武当派宋青书出战，三两下就能胜出。第四场是华山鲜于通和他两名师弟的反两仪剑法。第五场是昆仑派何太冲及其妻子班淑兰出战，这两人所使的是两仪剑法，比之反两仪剑法更加厉害。第六场是少林派空性大师以龙爪手出战。最后一场是峨嵋灭绝师太的倚天剑法，厉害异常。战胜后，六大派便离开光明顶。解了明教之围后，武当众师伯也与无忌相认，无忌成了明教第三十四代教主。无忌分配了各人的工作后，自己也离开广场。在东方的偏房中找到了韦蝠王等人，谈话后离开光明顶，准备到海外迎归谢逊。

小亭子

离开之际，小昭也赶来，5 人一起走。一路上发现六大门派的人均遭暗算。突见地上又有人受了伤，原来是殷梨亭受少林之大力金刚指所伤。不悔及杨逍留下来照顾殷梨亭。无忌与韦蝠王、小昭上少林兴师问罪。

3 人继续前行，又见到 3 具尸体，是昆仑派的。再前行至一亭，与亭中的赵敏姑娘交谈。韦蝠王见台上摆着一把倚天剑，取来一看是把木剑，3 人没再理会赵敏。往前行，突然韦蝠王及小昭感到头晕，无忌因神功护体，百毒不侵，于是谈话后回去找赵敏取解药。赵敏不给，而无忌反取得珠花，无忌于是上前捉住赵敏，迫她交出解药给韦蝠王及小昭解毒，然后 3 人

上到少林寺。

少林寺

来到少林寺，韦蝠王先将寺门的少林僧击退后进入寺中，发觉寺中空无一人。于是无忌走到少林寺的罗汉堂，发觉四周小佛像有异，把 16 座佛像一一移动，得到四句话："先诛少林，再灭武当，唯我明教，武林称王"。于是张无忌赶往武当救援。

武当山

无忌告别韦蝠王及小昭后上武当山，在大殿门外看到已受重伤的张三丰把太极拳授予有三伯，无忌在旁边也偷学会了。不久，赵敏带了大队人马来到武当，直冲张无忌。杨道和韦一笑也赶来参加战斗。战斗展开后，先是无忌以太极拳战胜西域两名番僧。然后张三丰再授无忌太极剑法，无忌以太极剑战胜阿大的八神剑。赵敏见败局已定就率众离去。无忌拜别张三丰后离开武当，在山下遇到徐达、朱元璋等人，得知各大门派被囚于大都万安寺后，便赶往万安寺。

万安寺

无忌等人来到万安寺，先是一场打斗，胜后入万安寺再战。战胜后，卧底的明教光明右使范遥也加入无忌的队伍。在尸体上取得钥匙，去往东北方的塔，打败门外的数名守卫后，进入塔内，以钥匙开门，战胜玄冥二老后，可从其身上得到钥匙和十香软骨散的解药，先用钥匙开启有人的牢门，把解药分发给众人。无人的牢门不要打开，否则有的牢房可能会开不开。

离开此塔，往西南方走，再用钥匙把各人救出，再分别给予解药。然后从梯子上二楼，无忌等人上前应战阿大、阿二及阿三，胜后取得黑玉断续膏、金针度劫丹。见了赵敏便离开万安寺，在门前却遇到金花婆婆，将周芷若捉走，无忌追了出去，但被赵敏喊了回来，无忌与赵敏一起乘舟前往灵蛇岛。

灵蛇岛

无忌和赵敏来到灵蛇岛上，看见义父金毛狮王谢逊。但因金花婆婆有误会，于是贸然离去。无忌正与小昭说话，听见波斯明教突然前来，要求接管中土明教，于是又是一场恶斗，可用太极拳胜出。在战斗中可不管金花婆婆，反正她很快就会战死。在赵敏的指点下悟得圣火令武功。

少林寺

战胜后无忌得知少林捉到金毛狮王谢逊，准备开屠狮大会。无忌上到少林，见明教众高手云集，一一谈话后，便一人先入内探过究竟。在少林寺后山见到少林神僧，神僧不肯让路，除非其余五大门派首肯。于是无忌在少林后山寻找各派一一对话，然后神僧也离开了。无忌进入山洞内至尽头左转，在洞中见武当 3 位师叔伯，3 位叔师伯认定无忌就是杀害莫大叔的凶手，于是打了起来。

无忌战胜后往洞中走，遇到魔多帮。战胜后继续向前走，见宋青书遭成昆毒手，答应宋青书把信交给他的父亲后，取得信。继续往东北走，终于见到义父金毛狮王，但要先战过少林三位高僧的金刚伏魔圈，战胜后，轮到金毛狮王以屠龙刀再战成昆，好不容易将成昆杀了，金毛狮王终于大彻大悟，自废了一身武功，无忌也得与赵敏共相厮守，而明教主之位则由光

明左使杨逍担任，后被朱元璋所夺。倚天屠龙记也到此结束。

三、游戏心得

(1)战斗时以火蟾剑法最省内力。

(2)在战斗画面最下方，从右下角数四格的地方，只要站在其中任何一格，除在敌人攻击的范围内，否则凡是任何有名有姓的武林人士都不会攻击你，如此就可分散敌人的力量，利用此法可将敌人个个击败。且无忌能不断休息至体力满再向前走一格作攻击。

(3)物品修改。

修改文件 S-OBJ? .DAT(这里? 为存档进度，取值范围为 0 至 2)，00 为没有东西，01-3D 间为不同物品。物品代码如下：

01	金元宝	02	书房钥匙	03	子午针灸经	04	鱼
05	药水	06	金花	07	大花瓣	08	蜂蜜
09	止痒药	0A	溶解液	0B	牛黄血竭丹	0C	火形铁牌
0D	牢房钥匙	0E	九转还魂丹	0F	驱虫膏	10	蜂巢
11	绳子	12	铁叉	13	酒	14	井水
15	酒	16	金创药	17	毒经	18	黄钥匙
19	玉灵散	1A	白云熊胆丸	1B	红钥匙	1C	灵脂兰
1D	鸡血	1E	鸡蛋	1F	竹筒	20	鸡
21	诱蛇药	22	金银血蛇	23	鱼骨针	24	鱼
25	麻线	26	石块	27	尖石块	28	鱼骨
29	书	2A	九阳真经	2B	铁闸钥匙	2C	神功护体符
2D	黑钥匙	2E	黑钥匙	2F	黑钥匙	30	火蟾心
31	金蟾剑	32	火蟾剑谱	33	信	34	羊皮卷
35	珠花	36	解药	37	补天散	38	续命八丸
39	回阳五龙膏	3A	玉龙和苏散	3B	金针渡劫丸	3C	黑玉断续膏
3D	信						

真人快打Ⅱ

Mortal Kombat 2

一、游戏简介

也译作《龙争虎斗Ⅱ》，是一款真人格斗游戏。

二、出招表

1. 加里(**Johnny Cage**)

波振：后，下，前，下拳

高位波：前，下，后，上拳

影杀：后，下，后，上拳

影踢：后，前，下脚
波斩：防＋下拳(遇到女性及自己时无法使用)
终结技一：前，前，下，上
终结技二：下，下，前，前，后
2．刘康(Liu Kang)
无影脚：下脚按5秒钟后松开
火球：前，前，上拳(或下拳)
飞翔脚：前，前，上脚
终结技一：按住防，上下左右360°回转
终结技二：下，前，后，后，上脚
3．雷电(Raiden)
飞撞：后，后，前
电击：下，前＋下拳
放电：按住上拳5秒后松开
瞬移：下，上
终结技一：按住下脚5秒，防
终结技二：按住上拳8秒
4．绝对零度(Sub－Zero)
冰冻：下，前，下拳
地冰冻：下，后，下脚
冲下踢：后，防，下拳，下脚
雪球：(远距离)按住下拳＋后，后，下，前
终结技一：前，下，前，前，上拳
终结技二：前，前，下，上脚
5．蝎子(Scorpion)
飞索：后，后，下拳
腿擒：前，下，后，下脚
空摔：空中按防
偷袭：下，后，上拳
终结技一：按住防，上，上，上拳
终结技二：按住上拳，下，前，前，前
6．捷塔娜(Kitana)
风斩：前，下，后，上拳
扇斩：后，上拳
吊升波：后，后，后，上拳
回旋斩：前，前，上拳＋下拳
终结技一：按住上脚，前，前，下，前

终结技二：防，防，防，上脚

7. 巴拉卡(Baraka)

怒剑：后，后，后，下拳

剑斩：后，上拳

波动：下，后，上拳

双飞脚：上脚，上脚，上脚

终结技一：后，后，后，下拳

终结技二：后，前，下，前，下拳

8. 爵士(Jax)

地震：下脚按住3秒后松开

碎腰：在空中按防

能量波：前，下，后，上脚

力压：前，前，下拳

大摔：防，上拳

终结技一：防，防，防，防，下拳

终结技二：按住下拳，前，前，前

9. 空佬(Kung Lao)

飞帽：后，前，下拳

真空脚：在空中按下，上脚

移动：下，上

旋风脚：按住防，上，上，下脚

终结技一：前，前，前，下脚

终结技二：按住下拳，后，后，前，前

10. 美琳娜(Mileena)

滚击：后，后，下，上脚

大摔：按住上脚2秒后松开

移动：前，前，下脚

终结技一：按住上脚2秒后松开

终结技二：前，后，前，下拳

11. 蜥蜴(Reptile)

酸液：前，前，上拳

波动：后，后，上拳+下拳

隐身：按住防，上，上，下，上拳

滑行：后，防，下拳，下脚

终结技一：前，前，下，下脚

终结技二：后，后，下，下拳

12. 山水(Shang Tsung)

火灵杀：后，后，上拳

双灵杀：后，后，前，上拳

三灵杀：后，后，前，前，上拳

终结技一：按住下脚2秒后松开

终结技二：按住防，上，下，上，下脚

三、游戏心得

1. 秘技

进入游戏，在出现版权画面（有1995 Copyright……等字样的画面）时立即键入"AICULEDSSULL"，要在画面消失前完成输入，若启动成功会听见清脆的声响。当画面换成标题画面时，按下F9键，会出现秘技选单。其功能如下：

CHEAT MODE：启动秘技方式，需在ON方式下，否则下面的秘技无效；

FREEPLAY：无限接关；

NO DAMAGE TO P1：第一人不会受到伤害；

NO DAMAGE TO P2：第二人不会受到伤害；

1 HIT KILLS P1：第二人一击必杀第一人；

1 HIT KILLS P2：第一人一击必杀第二人；

BACKGROUND：选择背景；

BATTLE PLAN：指定对打的角色和顺序；

DRONE ENDING：设定最后一击的方式，终结技一、终结技二（Fatality1、2）表示按下某此组合键后会出现超级绝招；化婴技（Babality）表示在决胜回合若不用拳而获胜，按某些组合拳能将对手变成婴儿；友谊技（Friendship）与化婴技相同，但能送礼物给对手交朋友；

SOAK TEST：测试；

STOP CLOCK：中止倒计时，直至击倒为止；

SET DRONES：设定最后一击的方式后，选择决斗的对手。

2. 进入DIP SWITCH画面

按F10键进入设定键时，依序输入"DIP"三个键，则会进入Dip Switch画面。

真人快打Ⅲ

Mortal Kombat 3

一、游戏简介

也译为《龙争虎斗Ⅲ》。这个美版真人格斗游戏走红后，以这个故事拍成的电影《魔宫帝国》在各地都蝉联票房榜首。游戏中登场的有14人，其中大多数是新人。在操作上除了承袭前作的上拳、下拳、上脚、下脚外还新加了一个"跑"（Run）键。

故事讲的是千年之前，一位远东的智者收到了来自暗黑帝国的信息。暗黑帝国已变成

了所谓的次元世界,它是邪恶皇帝统治下的黑暗世界。智者明白如果条件成熟,总有一天人们也能从地球进入那个暗黑帝国。由于地球上正反两方面的力量平衡才得以维持,暗黑帝国却因为邪恶势力过于强而失去平衡。为了证明这种说法的正确性,黑暗帝国的侵略军便来到地球上,地球上的人为了地球的安全奋力与之抗争,并最终保卫了地球的安全。

二、出招表

以下的招数中谈到究极绝招,究极绝招指的是玩者取得两局胜利时,画面便会出现"Finish"字样,玩者即可输入特定的指令以恐怖招式毁灭对手。而化婴技是把对手变成婴儿,友谊技是作出滑稽动作来完成战斗。它们的使用方法同样是在"Finish"。字样时输入特定的指令,但还必须满足一定的附加条件,所以更难使用。

1. 西瑞克斯(Cyrax)

幽冥电网:后,后,下脚

瞬间移动:前,下,防御

近霹雳弹:下脚不放(后,后,上脚)

远霹雳弹:下脚不放(前,前,上脚)

空中摔掷:下,前,防御,然后按下拳

致命第一式:下,下前,上,跑(近身时)

致命第二式:下,下,下,上,下,上拳

化兽技:上,上,下,下(近身时)

化婴技;前,前,后,上拳

友谊技:跑,跑,跑,上

特殊舞台:跑,防御,跑

究极绝招:上拳,上拳,上脚,上拳,上脚,后+上脚(30%)

2. 加克斯(Jax)

火球术:后,前,上拳

双火球术:前,前,后,后,上拳

突击金刚拳:前,前,上脚

Crab & Smack:前,前,下拳

空中摔掷:防御(空中)

破地拳:下脚不放,2秒后放开

致命第一式:上,上,下,前,上,防御

致命第二式:跑,防御,跑,跑,下脚(远距离时)

化兽技:下拳不放(前,前,下,前)放开(近身时)

化婴技:下,下,下,下脚

友谊技:下脚,跑,跑,下脚

特殊舞台:下,前,下,下拳

究极绝招:上脚,上脚,下+上拳,下拳,上拳,后+上拳(34%)

3. 卡豹(Kabal)

无敌龙卷风：后，前，下脚
火球术：后，后，上拳
毁灭电锯：后，后，后，跑
致命第一式：跑，防御，防御，防御，上脚（近身时）
致命第二式：下，下，后，前，防御
化兽技：上拳不放（前，前，下，前）放开（近身时）
化婴技：跑，跑，跑，下脚
友谊技：跑，下脚，跑，跑，上
特殊舞台：防御，防御，上脚
究极绝招：下脚，下脚，上拳，上拳，下+上拳，飞踢（45%）

4. 卡诺（**Kano**）

飞刀：下，前，上拳
单刀直入：下，前，上拳
车轮滚：下脚不放，2秒后放开
空中摔掷：防御（空中）
致命第一式：下拳不放（前，下，下，前）放开（近身处）
致命第二式：下拳，防御，上脚（一个地堂腿的距离）
化兽技：上拳不放（防御，防御，防御）放开
化婴技：前，前，下，下，下脚
友谊技：下脚，跑，跑，上脚
特殊舞台：上，上，后，下脚
究极绝招：上拳，上拳，下+下拳，下+下拳，飞踢（37%）

5. 空佬（**Kung Lao**）

飞帽攻击：后，前，下拳
飞踢：下，上脚（在空中）
瞬间移动：下，上
放风护盾：前，下，前，跑
致命第一式：跑，防御，跑+防御，下
致命第二式：前，前，后，下，上拳（近身时）
化兽技：跑，跑，跑，跑，防御（近身时）
化婴技：下，前，前，上拳
友谊技：跑，下拳，跑，下脚
特殊舞台：下，下，前，前，下脚

6. 刘康（**Liu Kang**）

高气功：前，前，下拳
低气功：前，前，上拳
连环腿：下脚不放，2秒后放开

旋风腿：前，前，上脚
致命第一式：上，下，上，上，跑＋防御
致命第二式：前，前，下，防御
化兽技：下，下，下，上（两个脚步的距离）
化婴技：下，下，下，上脚
友谊技：跑，跑，跑，下＋跑
特殊舞台：跑，防御。防御，下脚
究极绝招：上脚，下脚，上拳，下拳，下脚，上脚，后＋上脚（34％）

7．午夜之狼（Nightwolf）

手斧拳：下，前，上拳
神射之箭：下，后，下拳
恶狼突击：前，前，下脚
发光体：后，后，后，上脚
致命第一式：后，后，下，上拳（一个地堂腿的距离）
致命第二式：上，上，后，前，防御（两个脚步的距离）
化兽技：前，前，下，下（近身时）
化婴技：前，后，前，后，下拳
友谊技：下＋跑，下＋跑，下＋跑
特殊舞台：跑，跑，防御
究极绝招：下脚，上脚，上脚，下拳，手斧拳，手斧拳，上脚（41％）

8．赛克特（Sektor）

幻影钩拳：前，前，下脚
导向飞弹：下，后，上拳
快速飞弹：前，前，下拳
致命第一式：下拳，跑，跑，防御（一个地堂腿的距离）
致命第二式：前，前，前，后，防御
化兽技：前，前，下，上（近身的）
化婴技：后，下，下，下，上脚
友谊技：下＋跑，下＋跑，下＋跑
特殊舞台：跑，跑，跑，下
究极绝招：上拳，上拳，上脚，上脚，后＋上脚（26％）

9．山水（Shang Tsung）

单火球：后，后，上拳
双火球：后，后，前，上拳
三火球：后，后，前，前，上拳
划地火球：前，后，后，下脚
致命第一式：下拳不放（下，前，前，下）放开（近身的）

致命第二式：下拳不放(跑，防御，跑，防御)(近身的)
化兽技：上拳不放(跑，跑，防御)(一个地堂腿的距离)
化婴技：跑，跑，跑，下
友谊技：下脚，跑，跑，下
特殊舞台：上，上，后，下拳 .
究极绝招：下脚，上拳，上拳，下拳，后+上脚(28%)
变身西瑞克斯：防御，防御，防御
变身加克斯：前，前，下，下拳
变身卡豹：下拳，防御，上脚
变身卡诺：前，后，前，防御
变身空佬：跑，跑，防御，跑
变身刘康：转360°
变身午夜之狼：上，上，上
变身赛克特：下，前，后，跑
变身西瓦：前，下，前，防御
变身辛蒂尔：后，下，防御
变身桑娅：跑，防御，下拳
变身爆破者：前，前，前，上脚
变身绝对零度：前，下，前，上拳

10．西瓦(Sheeva)

重压：下，上
破地重压：后，下，后，上脚
火球术：下，前，上拳
致命第一式：前，下，下，前，下拳(近身时)
致命第二式：上脚不放(前，后，前，前)放开(近身时)
化兽技：跑，防御，防御，防御，防御(近身时)
化婴技：下，下，下，后，上脚
友谊技：前，前，下，前，上拳
特殊舞台：下，前，下，前，下拳
究极绝招：上拳，上拳，下拳，上脚，上脚，下脚，后+上脚(42%)

11．辛蒂尔(Sindel)

火球术：前，前，下拳
空中火球术：下，前，下脚
凌波微步：后，后，前，上脚
魔音穿脑：前，前，前，上拳
致命第一式：跑，跑，防御，跑，防御(一个地堂腿的距离)
致命第二式：跑，跑，防御，防御，跑+防御(近身时)

化兽技：前，前，上，上拳
化婴技：跑，跑，跑，上
友谊技：跑，跑，跑，跑，跑，跑，上
特殊舞台：下，下，下，下拳
究极绝招：上脚，上脚，上拳，下＋上拳，飞踢，空中火球术（40%）

12．桑娅（Sonya）

电光圈：下，前，下拳
腿摔：下＋下拳＋防御
飞空拳：前，后，上拳
升空拳：后，后，下，上脚
致命第一式：防御＋跑，上，上，后，下（远身时）
致命第二式：后，前，下，下，跑
化兽技：下拳不放，后，前，下，前
化婴技：下，下，前，下脚
友谊技：后，前，后，下，跑
特殊舞台：前，前，下，上拳

13．爆破者（Stryker）

低手榴弹：下，后，上拳
高手榴弹：下，后，下拳
旋风摔掷：前，前，上脚
地堂棍法：前，后，下拳
致命第一式：前，前，前，下脚（屏幕边缘）
致命第二式：下，前，下，前，防御（近身时）
化兽技：跑，跑，跑，防御（两个脚步的距离）
化婴技：下，前，前，后，上脚
友谊技：下拳，跑，跑，下拳
特殊舞台：前，上，上，上脚
究极绝招：下脚，上拳，上拳，下拳，飞踢，迅风摔掷（36%）

14．绝对零度（Sub－Zero）

冰冻术：下，前，下拳
复制人：下，后，下拳
冰冻第一招：下，前，上拳
冰冻第二招：下，前，后，上拳
冰冻第三招：下，后，前，上拳
滑行脚：后＋下拳＋下脚
致命第一式：后，后，下，后，跑（一个地堂腿的距离）
致命第二式：防御，防御，跑，防御，跑（近身时）

化兽技：前，上，上（近身时）

化婴技：下，后，后，上脚

友谊技：下脚，跑，跑，上

特殊舞台：后，下，前，前，上脚

究极绝招：上拳，上拳，下拳，下脚，上脚，上脚，后＋上脚（30%）

三、游戏心得

1. 秘技

在启动游戏带有不同参数，则在游戏中可得到相应的秘技。

MK3 0666：可选用隐藏角色斯莫克（Smoke），难度增加

MK3 1000000：可用莫塔罗（Motaro）和绍康（Shao Kahn）（对战模式）

MK3 1111：人物变小并飘在空中

MK3 12345：人物变高

MK3 1995：人物隐形

MK3 4862222：前行防御会大量减少生命值

MK3 54321：人物变小，但不在空中打

MK3 603015：减慢速度

MK3 666：可选用隐藏角色斯莫克（Smoke），难度没有增加

MK3 8000：加快速度（机器太慢时不宜采用）

MK3 831：出现影子

MK3 8888：人物变宽

MK3 9966：背对背战斗

这些参数可混合使用。如 MK3 9966 831。

2. 隐藏角色的出招用键

（1）斯莫克（Smoke）。

鱼叉：后，后，下拳

传送上击：前，前，下腿

隐身：上，上，跑（再次输入可现身）

空摔：空中按防御

致命第一招：上，上，前，下（四人距离）

致命第二招：按住跑不放＋防御（下，下，前，上）（扫堂腿距离内）

化兽技：下，前，前，防御（一个扫堂腿距离之外）

友谊技：跑，跑，跑，上腿

化婴技：下，下，后，后，上腿

特殊场地：前，前，下，下腿

（2）绍康（Shao Kahn）。

肩顶：前，前，下拳

斜上突击：前，前，上拳

晕锤：后，前，上拳

火球：后，后，前，下拳

辱骂：下，下，下腿

笑：下，下，上腿

（3）莫塔罗（Motaro）。

扣面：前，前，下拳

火球：前，下，后，上拳

尾扫：下＋下腿

传送：下，上

第二章

电脑游戏秘技大全

After Burner
冲破火网

1. 秘技

在进行游戏时，键入"TOGETHER IN ELECTRIC DREAMS"，可使用以下秘技：

<：进入下一关；

>：进入上一关；

G：增加火箭；

T：减少火箭；

N：加命。

2. 无敌修改

根据显示器类型，修改 ABCGA.EXE 或 ABEGA.EXE 或 ABTDY.EXE，寻找 CD 13 4D CB，改为 31 C0 5D C8，寻找 B4 1C CD 21 8A 07 3C F8 75，改为 90 90 E8 EF 01 31 C0 EB 04，寻找 02 B8 00 3F CD 21 72 07 A1 22 05 03 06，改为 0E 1F BB EF FF B8 11 00 A3 22 05 89 1E。

Air Bucks

1. 修改金钱

修改 GAMEA.AIR，寻找 A0 86 01 00，改为 00 65 CD 1D，可得金钱 5000 万元。

2. 修改机场增加收入法

游戏中有条黄金航线，即从迈阿密到纽约的航线，但纽约租用机场的费用太贵，可用下法修改成 100 元，以后就可坐收渔利了。方法如下：进入游戏后，先到纽约租下机场，找架 DC－3 机型飞迈阿密到纽约航线，舒适度可定至最高，机票也可比其他航线高一点，然后退出游戏，修改 GAMEA.AIR，寻找 A8 61，改为 64 00。然后进入游戏读取进度 GAMEA.AIR，之后不用管它，每月都有多次收入。

Another World
另一个世界

这是 Delphine 软件公司于 1991 年出品的一个游戏。其过关密码如下：

LDKD	HTDC	CLLD
LBKG	XDDJ	FXLC
KRFK	FLFB	HBHK
BRTD	TFBB	TXHF
CKJL	LFCK	

输入密码后按 C 键继续游戏。

Archipelagos
群 岛

结束第一个两个群岛并按 Enter 键去选择另外的岛屿，并键入 8421 和两次 Enter 键，就可移动到任何地方。

Area 51
第 51 区

在 OPTIONS.SAV 文件的几个位置中记录着重要信息，将以下行改成：

$ 124 => FF

$ 128 => FF

$ 12C => FF

$ 130 => FF

可获得 255 条命，255 次接关和 255 点血。

Arkanoid
挡 板

按 Spacebar 键暂停游戏，然后键入"DSIMAGIC"，再按 Spacebar 键继续游戏，可得到以下秘技：

C：将球停住；

D：球变成 3 个；

E：挡板变长；

L：激光；

P：加命；

S：球变慢。

Arkanoid 2
挡板二代

在排行榜画面键入"DEBBIES S"将有无限的生命。当未挡着球时，出现标题画面，之后快速按下 CapsLock 键，然后键入"DALEY88"，可从刚才退出时的画面重新开始。

在出现标题画面时，键入"ROBOCOPPETER"后即可进入继续模式。当未挡着球时，出现标题画面后，快速按下 CapsLock 键，然后键入"MEGENTA"，现在再开始游戏，可在游戏过程中按 S 键跳关。

Atomino
原 子 说

过关密码

10：SIGMA

20：LIBELLE

30：HEROLD

40：HARALD

50：URAL

60：BOJE

70：TRIUMPH

80：GOETHE

90：HUSTEN

100：DIESES

Baby Jo

过关密码

第 2 关（山洞）：YOUPI

第 3 关(野餐公园)：GLOUP
第 4 关(家)：MUMMY

BBS Jane Seymour

过关密码
1：BBS
2：JANE
3：SEYMOUR
4：BY
5：DOCTOR
6：DINOSAUR
7：AND
8：GREMLIN
9：GRAEME
10：ROB

Back to the Future 2
回到未来Ⅱ

当提示按火力键(Fire)开始游戏时，键入“EINSTEIN”可得秘技。

爆笑出击

Shift + F9：速度加快；
Shift + F8：变回原来速度；
Tab + F3：跳关，如果在最后一关，就可看到爆机画面；
Ctrl + Tab + F4：超级无敌，可透过敌人的子弹。此秘技不可透过墙，而且要在每关开始时使用，且使用此秘技后就不要再拿取任何武器，因此最好等得到全部武器后再使用。

爆笑躲避球

在二人模式下，玩家 1 先选队伍，玩家 2 再选玩家 1 所选的同一支队伍，接着进入战斗画面，大家便会看到玩家 2 的队伍变成了赵云、吕布和许褚了，而体力则是玩家 1 的两倍。但使用此秘技时，一定要玩家 1 先选择。

爆笑三国志

1. 统一大法
先按下 Esc 键，就可以看到他人城堡，键入“sos”(小写)，回到正常画面(再按 Esc 键)，按下 F11 键，就会自动走 2 步，按 F12 键，会自动走 3 步。这样就很容易统一天下。
2. 小游戏集合
游戏中很难走到小游戏，在 DOS 下键入以下命令：
GAME1：对对胡；
GAME2：嘉年华；
GAME3：一拳定江山；
GAME4：打地老鼠；
GAME5：蟑螂赛跑。
3. 自由选择步数
按住 Ctrl + (0 至 9)数字键，即可选择相应的步数。

Barbarian
野人世界

1. 无数条命
进行游戏时，键入“04—08—59”，屏幕将

转成灰色，这时可有无数条生命。

2. 防护法

要杀死最后的巫师，必须有个防护的东西，可使用防卫圣像来抵挡敌人的火力。

Batman
蝙蝠侠

在标题画面下键入"JAMMMM"后，可得到无限生命，而且按 F10 可跳关。

Battle Isle
狂岛浴血

1. 一人模式过关密码

FIRST	GHOST	GAMMA
MARSS	EAGLE	METAN
FOTON	POLAR	TIGER
SNAKE	ZENIT	DONNN
VESTA	OXXID	DEMON
GIANT	EUROP	

2. 双人模式过关密码

CONRA	PHASE	EXOTY
MOUNT	FIGHT	RUSTY
FIFTH	VESUV	MAGIC
SPACE	VALEY	TESTY
TERRA	SLAVE	MEVER
RIVER	STORM	

Beach Volleyball
沙滩排球

在游戏中键入"DADDY BRACEY"，可激活跳关选项，此时屏幕会闪烁，以后按下 F1 键即可跳关。

Bedlam
疯狂者

1. 无敌

在主选单中更改玩者姓名为 GOD（大写），然后以此开始新游戏或调入进度（玩者姓名也为"GOD"，这就是说每次进入游戏都要将玩者姓名改成"GOD"），可进入无敌状态。

2. 秘技

用以下命令行参数进入游戏可获得相应秘技：

/KARMA：获得所有武器装备；

/US：功能不明。

Beer
啤酒屋

键入 BERR/007.? 启动游戏可得相应秘技，其中？取值如下：

1：无限生命；

2：无限金钱；

4：无敌。

Beyond the Gates

游戏进行时，键入"THE END OF TIME DRAWS NEAR"即可进入编辑器。

Black Thorne
黑　石

这个游戏又译为《魔动王子》，是个侧版动作游戏。

跳关密码

第 1 关：STRT

第 2 关：SJ5Z

第 3 关：BDQ7

第 4 关：FBWC

第 5 关：QP7R

第 6 关：WJTV

第 7 关：RRYB

第 7 关过关画面：L8VG

第 8 关：ZS9P

第 9 关：XJSN

第 10 关：CGDM

第 11 关：TJ1F

第 11 关过关画面：PBKT

第 12 关：GSG3

第 13 关：BMHS

第 14 关：Y4DJ

第 15 关：HCKD

第 15 关过关画面：TNLQ

第 16 关：NRLF

第 17 关：J6BZ

第 18 关：MJXG

第 19 关：K3CH

爆机画面：FMWY

续关画面：L2RP

Blue Force
蓝色警力

修改 BLUE.EXE，寻找 FF 0E 08 07（第一个弹匣），改为 90 90 90 90，寻找 FF 0E 0A 07（第二个弹匣），改为 90 90 90 90，则有无限子弹。

Body Blows
致命快打

1. 秘技

按住 E 键和 W 键约 20 秒钟，将出现一个秘技菜单。

2. 修改文件

修改 BB2.EXE，将 SECT 0080，DISP 0504 的 FF 4E E6 改为 90 90 90，可无限接关。将 SECT 0020，DISP 0249 的 77 02 改为 EB 02，则按一下攻击键即发出绝招。

Bombuzal

过关密码

ROSS	BATT	LISA
SINK	DAVE	BIKE
IRONBIRD	LEAD	TAPE
WEED	VASE	RING
RILL	GIRL	SPOT
GOLD	PALM	OPAL
LOCK	SONG	SAFE
FIRE	WORM	LAMP
TREE	SINK	

Break Stone 2.0

1. 调试模式

游戏进行时键入"POWERBALL"或键入 BSTONE powerball 进入游戏可进入调试模式,使用以下键可得相应的秘技:

Backspace + A: 增加自动绘图功能;

Backspace + B: 边框色彩;

Backspace + C: 统计功能;

Backspace + D: 看不见东西;

Backspace + E: 跳关;

Backspace + F: 显示坐标;

Backspace + G: 启动或关闭无敌模式;

Backspace + H: 杀伤自己;

Backspace + I: 施放物品;

Backspace + M: 显示内存情况;

Backspace + O: 显示所有隐含的墙;

Backspace + Q: 退回 DOS;

Backspace + S: 启动或关闭慢动作模式;

Backspace + T: 显示墙壁、敌人及声音波形;

Backspace + U: 开启所有楼层;

Backspace + V: 增加物品(0—8)。

2. 雷达模式

在游戏中键入 RADAR 或键入 BSTONE radar 进入游戏,或键入 BSTONE powerball radar 进入游戏,可进入雷达模式,在这种模式下:

VERSION: 显示版本信息;

SYSTEM: 显示系统信息;

HIDDENCARD: 显示系统信息;

NOJOYS: 显示游戏棒信息;

NOMOUSE: 显示鼠标信息;

NOMAIN: 显示基本内存信息;

NOEMS: 显示 EMS 内存信息;

NOXMS: 显示 XMS 内存信息;

NOAL: 显示 ADLIB 声卡信息;

NOSB: 显示声霸卡信息;

NOPRO: 显示声霸专业版信息;

NOSS: 显示声源信息;

SST: 打开检测 Tandy 声源;

SS1: 打开检测 LPT1 口的声源;

SS2: 打开检测 LPT2 口的声源;

SS3: 打开检测 LPT3 口的声源;

NO386: 关闭检测 386 状态;

ENABLEGP: 打开游戏口测试。

3. 扩展参数

POWERBALL: 看以上信息;

TICS: 显示得分区域的 TIC 信息。

MUSIC: 打开音乐测试模式,按 Spacebar + 方向键改变乐曲;

RADAR: 显示雷达。

Bus
巴士帝国

修改存档文件 BUS? .DAT(这里? 为存档号,取值范围为 1 至 4),金钱的地址为 SECT 0000,DISP 0083 - 0086。

Capone

前进至邮局前面,用球打击球杆顶部,会增加得分,再击打一次,可见到程序员屏幕,再击打一次将会无敌。

Carrier Command

键入"THE BEST IS YET TO BE",并

按下小键盘的 + 键，即可无敌。另外可试试循环按 + 和 - 键。

Catacomb Abyss
地狱之墓

按下 F10 键后，再按以下键可有相应秘技：

E：跳过当前关；

G：无敌模式；

I：加物品；

M：内存使用信息；

O：向上观看；

W：偏差；

Z：冻结怪物。

超级拉霸篇

修改 RS205.EXE，将 SECT 0065，DISP 0166 - 0170 的 83 2E D9 07 0A 改为 90 90 90 90 90，则有无限金钱。虽然有时仍会减钱，如使用 1 万元消灾等，但只要在游戏中按住 Alt 键不放，就会不停地增加金钱，但此法只有修改后才有效。

超级学园麻将(海外版)

进入游戏所在目录，在 DOS 下键入 COPY CON SCMC2.CFG，并按回车键。键入 7785177，按回车键，并按 F6 存盘，这样开始游戏后会有 12544000 的 POWER。

钞票强强滚

修改存档文件 SAVE001，金钱的地址为 SECT 0004，DISP 0134 - 0136。

Chaos Engine
超时空战将

1. 生命不减修改

修改 CHAOS.EXE，寻找 26 28 44 48(共四次)，将后两次改为 26 28 90 90，前两次不改，可使生命不减。

2. 接关密码

LXMZK8HS839Y

4C32NLKVCBLW

T6PLY122FGSC

M8GLH2NNFGD0

SLHLXJ4VVFLD

LQVH4MFB4JB3

084#NGD1600#

b7wqınh9711w

Chase HQ

游戏中按住鼠标左键或游戏棒的键，然后键入“GROWLER”。此时，按 T 键可将时间加满；而且在每一阶段开始时按 Space 键可得到一个自由的 Nıtro。为使操作更为简单，可使用 Z 键和 X 键。

创世魔法师

法力、法力效果及生命不减修改

修改 WIZ.EXE,寻找 29 44 04 ,改为 90 90 90,寻找 89 45 18,改为 90 90 90,寻找 28 44 0D,改为 90 90 90,寻找 A2 F9 5F,改为 90 90 90,寻找 29 44 08,改为 90 90 90,则可法力不减,法力效果不减,生命不减。但对方使用吸取法力时,法力不减无效。

春秋争霸传

进入游戏随便取一个进度储存游戏,离开游戏,将 RESAVE 子目录下的文件全部删除,然后再次进入游戏,取回刚才存档的进度,就可欣赏爆机画面。

Civilization
文 明

1. 秘技

当出现版本画面时,按住 Shift 键,并键入

1234567890QWERTYUIOPASDFGHJKL

即可看到全部地图,并破坏所有敌人。

2. 金钱修改

修改 CIVIC? .SVE(这里? 是存档号),金钱的地址是 SECT 0002, DISP 0282 - 0290,可改为 FF FF FF FF FF FF FF FF 07。

Cool Spot!
七喜小子

这是由 Virgin 游戏公司于 1994 年推出的动作游戏。

1. 秘技

在游戏进行时,按以下键可得相应的秘技:

0: 恢复体力至全满;

F6: 增加 Cool 的百分比;

M: 不受地形限制,可在版面中自由移动,但不能发炮,再按一次回复原来的模式;

+ : 跳关;

5: 重玩并改变难度(在容易、正常、困难 3 个级别间切换);

F4: 将体力变成临死状态;

F10: 将时间变成 10 秒。

2. 选关

先按住 End 键使画面暂停,接着再按 A 至 Q 任一字母即可选关(其中 A 为第一关,K 为最后一关,L 至 Q 为加分关)。按 F1 至 F9 任一键皆可选关。

3. 不死修改

修改文件 ZX.EXE,寻找 8A 3E 0A 00,改为 8A 3E FF FF,寻找 AA 3E 01 00,将 01 改为 FF。

修改后按 F4 加血至 255 格,按 F10 加时间至 24 小时。

Commander Keen
银河小子

1. 秘技

在游戏中可键入以下键得到相应秘技:

G + O + D：能够穿越敌人和墙，此时按 Ctrl 键可跳得更高；

C + T + Space：自由项目；

Shift + Tab：结束当前关。

2. 多项参数修改

修改 COMIC.EXE，寻找 FE 0E 47 00，改为 90 90 90 90，则能源不减。

寻找 FE 0E 49 00，改为 90 90 90 90，则枪可连发而不必等能量恢复。

寻找 FE 0E 46 00，改为 90 90 90 90，则生命不减。

Comos's Cosmic Adventure

按下 Tab、F12、Del 将启动秘技模式，以后按以下键可进入秘技模式：

F10 + W：跳过一些关卡；

F10 + G：无敌模式；

F10 + M：显示内存情况；

C + 0 + F10：自由项目。

COSMO

修改 COSMO1.EXE，寻找 FF 0E 2C 58，改为 90 90 90 90，可不死。

Creepers 毛虫历险记

跳关密码

2. PLKNDZRTVK
3. TYNZXPRFSJ
4. KWFRTFTCSP
5. PYLNVXZSZH
6. KJHDSLWCBD
7. MGKNDEPBCX
8. PLMKNJJPMT
9. PSFWLKCNMW
10. SNCCGHWPGX
11. YYRQQMNVZK
12. PYRTHZDMSL
13. FMNRXTKSLH
14. FEBLGHPWRT
15. EBSTPHGFEZ
16. FDNDBSLZEX
17. LLLVLSTKEM
18. LRSYZQPYDN
19. CLCKNNMTTV
20. PCNSPZMDNM
21. NLGGBDNMGN
22. NNBCTCKGDY
23. CTBTCDPSMY
24. SSPQRNCXZZ
25. NGMNDBGGLN
26. CSTGRSWLSF
27. MCDNSMBXRV
28. SRTDSCHPRG
29. QSWDRFTGYH
30. YBYCYQRKNS
31. BSGTPWHWXW
32. DMGDDFZTMB
33. GPDLNSKYRP
34. PPRRSCCBNF
35. WTHYRCHGNS
36. JGLHXQKKNM
37. BHRTYYTRHB
38. HSKPLYYQWR
39. NSLCNCPHWY
40. KNSTKDNNSY
41. BPLJKQTYXZ
42. GWGLDYGPKH

43.SSTSRPHTRV
44.BLNDKNPOSS
45.CRTHSTDQYS
46.GMFMLTPLSK
47.QPERYTMCSF
48.NSDTFNCDSD
49.RLPZHTYYRF
50.FRNDLSSNTZ
51.ZFHQWQFPSB
52.TPLKRCBQQS
53.MZVHQPSDPP
54.GJJLMQNVVP
55.ZSNDFCZPKK
56.BMNZXPYTWH
57.SPTTNBVWRM
58.JDWVCXMTYL
59.CTSFPTJBXN
60.RWRQWTTXBD
61.DPZLHGZVBD
62.ZTBGNTLKFP
63.MBNKHGCXHN
64.YRSFNCZPLS
65.PHJKNSZPSC
66.WLSNDRRNSC
67.TMSQLSTMBB
68.THNCGBVGBV
69.LMNKDNSFJG
70.LMLCSMLFKP
71.SPBDVZFGLM
72.FFVBSXZCPL
73.JFHKKGHXSJ

Crimewave
总统的女儿

修改 CC02.EXE,寻找 A3 F5 3B,改为 90 90 90,可得多人。寻找 89 1E E9 3B,改为 90 90 90 90,可增加火炮子弹数,寻找 89 16 E7 3B,改为 90 90 90 90,可增加冲锋枪子弹数。

Crystal Caves
水晶洞穴

Z+E+U+S:无敌模式;

N+E+X+T:跳关模式;

X+T+R+A:无限子弹。

在后两种情况,同时按下四个键后,先释放第三个键再放开其他三个键。

Cybernoid

当出现标题画面时,键入"RAISTLIN",然后按 Spacebar 键,将会得到无限的飞船,然后按 N 键可跳关。

按"YXES"四个键也可得到无限飞船。

Cybernoid 2

当出现标题画面时,若想获得无限生命,可键入"NECRONOMICON"。暂停游戏,按 N 键,可跳关。按 L 键回到当前关。

大富豪Ⅲ

在法院中按下 Esc 键,可化解一场官司。

大野风云

修改 VIRGIN.EXE，将 SECT 0180，DISP 0172 的 29 87 D5 5C 改成 90 90 90 90 则可不死。

大银河物语

在游戏战斗中键入"RED ANTS HUANG"可全歼敌人。

Dark Ages

按下 F10 键和 Backspace 键可进入秘技模式。此时可按下 = 键。

Darkkhen
龙之道

当创造一个人物时，让他的名字为 31415927，然后键入"SUPERVISOR"。在游戏时，按以下键会得到相应秘技：

F10：很高的魔法点数；

F8：单击右下方的对话窗口，会得到更多的能源，并跳到第 14 级。

Darksun World: Shattered Lands
浩劫残阳之破碎大地

1. 物品无限复制法

进入你的记录中，用 Drop 指令将所有队员删除(此方法只能复制出目前记录中队员所拥有的物品)，之后再载入别的记录，先用 Drop 指令删除其中一位后，用 Add 指令叫出上次 Drop 掉的队员，将其物品拿走，再换下一位，直到所有人的物品拿完后，存盘并继续重复此法，可很快装满所需的物品。用此方法把复制出的魔法物品去卖。要注意的是两个人记录中的人物必须不同，否则就无法用 Add 指令叫出。

2. 秘技

启动时可使用下列参数：

-K911：秘技模式；

-s：所有字句；

-p：所有 psyonics；

-m：无音乐；

-a：跳过显示。

在秘技模式启动后，键入以下键可获得相应的秘技：

T：增加群数；

t：增加人数；

m：将记录所有字句；

Alt+F2：无敌群；

Alt+F4：将记录所有字句。

3. 无敌修改

修改 DARKSUN.EXE，寻找 83 C4 08 0B C0 75 0F，将 75 0F 改为 90 90。

Darksun World 2: Wake of the Ravager
浩劫残阳Ⅱ之毁灭者苏醒

在 DOS 下键入 DSUN -K911 启动游戏后，键入以下键可获得相应秘技：

L：提升全队等级；

M：恢复法力；

Alt+F2：提升队伍成员的属性；

Alt+F4：学会所有法术。

Die Hard
超人战记

这是 GrandSlam 公司推出的以超人作背景的射击类游戏。

1. 秘技

在 DOS 下键入"GAME SUPERMING"启动游戏,于是每当变身后就会刀枪不入,除了再生之父外,便没有人能打败他了。

2. 攻击力和防御力等参数的修改

修改存档文件 SAVEGAME.00? (这里? 为存档号),地址如下:

攻击力: SECT 0009, DISP 0176 - 0177

防御力: SECT 0009, DISP 0178 - 0179

可乐: SECT 0000, DISP 189 - 192

金钱: SECT 0000, DISP 185 - 188

Die Hard 2
超人战记Ⅱ

这是 GrandSlam 公司 1992 年推出的射击类游戏。

修改 DIE.EXE,寻找 2E 01 1E 31 06,将 01 1E 改为 90 90,可得无限能源。寻找 2E FF 0E 87 06,改为 90 90 90 90 90,可得到无限子弹。寻找 2E FF 0E 8B 06,改为 90 90 90 90 90,可得到无限劲炮。

Doctor Who:
Dalek Attack
谁是博士

游戏过程中键入"JAMES BOND AND OLVER REED WERE NEVER GOOD SINGERS",即可进入秘技模式。

Dogs of War

游戏过程中键入"TIMBO",然后按下 F5 键,则使敌人无法发现自己。

Dracula

1. 不减能原

修改 DRAC.EXE,寻找 E8 64 47 80 2E E3 3E 28 73 0A,将 80 2E E3 3E 28 改为 90 90 90 90 90,则不减能源。

2. 不减子弹

修改 DRAC.EXE,寻找 C6 06 29 6C 00 FF 0E EE 3E 83 C3,将 FF 0E EE 改为 90 90 90,则不减子弹。

3. 不减圣水

修改 DRAC.EXE,寻找 74 25 FE 0E ED 3E C7 06 DE 3E 01,将 FE 0E ED 3E 改为 90 90 90 90,则不减圣水。

Dragon Space

按下 Tab 键,然后按 2 键跳过当前关。

Dragon Spirit

按 F9 键暂停游戏,然后键入"DRAGON HEAD",再按 F10 键可跳关。

Dragon's Lair Ⅰ
龙穴历险记Ⅰ

1. 欣赏爆机画面

读取进度，键入 GAME，当出现怪物时（第一个屏幕），按下 Esc 键，可见到爆机画面。

2. 过关按键方法

按以下键可过关：

第 1 关：→

第 2 关：↓、↑、↑、←

第 3 关：→、←

第 4 关：↑、↑

第 5 关：Fire、Fire

第 6 关：←

第 7 关：→、→、→、→

第 8 关：←、←

第 8A 关：→

第 8B 关：←、→、↓、Fire

第 9 关：→、↓、Fire

第 10 关：Fire、→

第 10A 关：↑

第 10B 关：←

第 11 关：↓

第 12 关：→

第 13 关：→

第 14 关：↑、←

第 15 关：→

第 16 关：Fire

第 17 关：→、↑、←、→

第 18 关：↑

第 19 关：→、←

第 19A 关：↑

第 19B 关：→

第 20 关：↑

第 21 关：↑、Fire

3. 其他秘技

当蛇出现在第一关时，按下 Esc 键可跳至最后一关，而且若同时按下 Esc + R + / + L + N + 7 键后，再按 Fire 键，也可看到爆机画面。

Dragon's Lair Ⅱ
龙穴历险记Ⅱ

在标题画面时，键入“DIRK”，然后按开火键(Fire)，游戏将进入模式。

Dragon's Lair Ⅲ
龙穴历险记Ⅲ

1. 过关秘键

第一关：↑、Fire、Fire、→、Fire

第二关：Fire、←、←、↑、↓、Fire、→、Fire、←、Fire、↑、→、←

第三关：Fire、←、↑、→、←、Fire

第四关：↑、←、↓、→、→、↓、Fire、↑、→、↓、→、Fire、Fire、Fire

第五关：←、↓ Fire、↓、→、→、↑、Fire、↑、Fire

第六关：Fire、↓、Fire、Fire、←、↑、↑、→、↑、→、→、↑、→、→、↓、←、↓、→、→、Fire

2. 自动模式

游戏过程中键入“TIME”，可进入自动模式。

3. 生命数修改

修改 DL3.EXE，寻找 C6 06 05 00 03，改为 90 90 90 90 90，可得无限生命。

Duke Nukem
抗爆英雄传

按住 PgDn 和 Backspace 键后得到所有钥匙和最强火力。

Dyna Blaster
爆 破 人

1. 无敌之法

以 MBLOJOHY 作为密码输入，可有很高水准的爆炸人。

2. 秘技

在标题画面时，键入“HUDSONSOFT”将会有无穷的生命、炸弹等，在标题画面时键入“CHEAT”，并且按 F1－F6 可跳关，键入“NUDE 可得到拳击的小游戏。

3. 过关密码

1－2：UBFLIQVV
1－3：UBFLOJVG
1－4：MXKWOLYK
1－5：UKBLHTVG
1－6：UKFLHTVK
1－7：MKOLOLAH
1－8：UXYWHNVH
2－1：MOZLEETN
2－2：UKRLWGVK
2－3：MCYLBBTP
2－4：UOCZWBEU
2－5：UWNKVEVG
2－6：UORZWBEN
2－7：MXCEEOEK
2－8：UBCZVVVH
3－1：MUVEOSTP
3－2：UAGKOPEN
3－3：MXCEOEEK
3－4：UOCZHBEN
3－5：UWKKOEST
3－6：MBNAHMZY
3－7：MACEHHVT
3－8：MKHAOSYL
4－1：UBCZVQLG
4－2：UBHZVQUT
4－3：UAGVQJZU
4－4：UXNVNMLK
4－5：UKCHNTLG
4－6：MCONIJEP
4－7：UAEKVGTA
4－8：MBZNIQVU
5－1：MKZNTNLH
5－2：MCONSQEP
5－3：MUCCTNYN
5－4：MUVCTGEP
5－5：UUKVMVTA
5－6：MXCCTGTY
5－7：UXKVMEAL
5－8：MXECTNTS
6－1：MAECIBYC
6－2：UCHHVTTN
6－3：MKNNPSCK
6－4：UAWVVLGN
6－5：MBLNGHNA
6－6：MACCGMHT
6－7：MUBCPOKC
6－8：MCANGBHG
7－1：MXECVSNA
7－2：MKNATJPK
7－3：UWVKITNG
7－4：UOZZMQKN
7－5：MCAASWKP
7－6：UAVKILKN

7-7: UUGKMJKA
7-8: UUKKMSKZ
8-1: MAOEIIVC
8-2: UAVFQBHE
8-3: MWAEQOHE
8-4: UUYFNMUR
8-5: UUOFWTUC
8-6: MBEAQEKE
8-7: MXHEETRG
8-8: UKBOWNGA

4. 多项参数修改

修改 DYNA.EXE,寻找 FF 0E 8E 4F,改为 90 90 90 90,则可无限续关。

寻找 FF 44 0E,改为 90 90 90,可连续放置炸弹。

寻找 FF 0E 8C 4F,改为 90 90 90 90,可有无限人数。

寻找 74 F9 C6 06,将 74 F9 改为 90 90,可使游戏速度加快。

Dynasty Wars
朝代战争

在标题画面时,键入"CHEAR MODE"后,可按 F2 跳关。

E-Motion

当出现爱因斯坦影片时,键入"MOONUNIT"即可进入秘技模式,按以下键可得相应秘技:

F1: 加 1 级;
F2: 减 1 级;
F3: 加 10 级;
F4: 减 10 级。

Elf
精灵王

先按 P 键暂停,然后键入"HIGHLANDER",然后按 P 键继续游戏,则可按以下键得到相应的秘技:

I: 无数的生命;
E: 获得机器;
M: 获得怪物;
S: 进入下一关。

Elvia
艾尔薇拉

当血染屏幕时,提问你是否继续玩时,取走软盘并选择 YES,可继续玩刚才的情节,

Elvia 2
艾尔薇拉Ⅱ

将 SETUP.FOP 修改成 09,则可有 $3+2\times9=21$ 条生命。

Empire of the Angel
天使帝国

1. 秘技

在每一关的开始以小键盘的数字键依次按下 8、8、2、2、4、6、4、6 和 A 键,再按以下键选择秘技:

O: 结束本关,进入下一关;

F5：生命自动补满，敌我都加满；

F10：把控制权交给电脑控制；

F2：地形编辑。屏幕左方的人像窗口会被各种地形（如草地、水）代替，可根据需要替换，替换结束后，按 Esc 键返回；

F3：人物编辑。左方会出现各种级别、性质的战士，可任选一个或几个布置在战场中；

F4：升级。

2. 战士复制

修改存档文件 SWF? .DAT（这里? 为存档号），寻找 E8 30（仅限于 SECT 0005 - 0007），改为 A6 30。进入游戏，读取该进度，可看到画面上多了许多蓝战士，其战斗力远大于其他高级战士。

SECT 0005 描述的是地图上方部分，SECT 0006 描述的是地图中间部分，SECT 0007 描述的是地图下方部分，其他地方不要改动。

Empire of the Angel 2 天使帝国 Ⅱ

这是 1994 年排行榜荣登首位的游戏。

在敌人攻击一轮后，轮到玩家攻击时，同时按下右边小键盘的 1、3、5 不放，再同时或按序按住 S、W、F 键，然后双手齐放，等几秒钟，再紧按 CapsLock 键不放，并同时按下 F1 至 F6 或 F10 键即可（一次不行可多试几次），可获得以下秘技：

F1：移动方式选择；

F2：人物编辑，可将后面才会出现的人物调入，并可布置人物的位置；

F3：敌方的生命值编辑；

F4：我方的生命值编辑；

F5：任何一个人使用攻击性法术；

F6：任何一个人使用恢复性法术；

F10：行动过的人可再次行动。

Ctrl + W：截图，形成 PCX 格式的图像文件。

Epic

过关密码

第一关：AURIGA

第二关：CEPHEUS

第三关：APUS

第四关：MUSCA

第五关：PYXIS

第六关：CETUS

第七关：FORNAX

第八关：CAELUM

第九关：CORVUS

Epic Pinball 或 Silver Pinball 银色弹珠台

1. 秘技

在功能（Option）菜单时，按下 F1 键可获得更多的弹珠。

在游戏过程中按下 Esc 键，当问及是否退出时，键入 J 键，可获得 2 个弹珠。

按下 Esc 键和 B 键，然后按 J 键，可将控制键转换为 X 和/键。

早期版本以上秘技无效。

2. 在测试版中可获得的秘技键

Esc + B + N：会获得一个额外的弹珠（注册版）；

Esc + J：使用方向键可控制球的动向；

Esc + F9：边缘显示（不是所有显示器都能实现）；

Esc + F10：截图，生成的文件名为 SCREEN.PCX；

Esc + F1：变数提醒。

3. 无数弹珠

```
DEBUG CONFIG.PIN
e10b
00
w
q
```

Exolon

在显示分数排行榜时键入“ad astra”，即可获得无限生命。

Eye of Horus

在标题画面时按下“SPAM”可获得无穷的生命，而且无需使用正确的钥匙就可使用任何电梯。

Eye of the Beholder 2: The Legend Darkmoon 魔眼杀机Ⅱ之隐月传奇

1. 连续攻击法

修改 START.EXE，寻找 30 97 42 E2，改为 90 90 90 90，共有三个位置，分别在 SECT 0172 的 DISP 0104 - 0107，SECT 0180 的 DISP 0365 - 0368，SECT 0238 的 DISP 0311 - 0314。

2. 快速爆机法

修改存档文件 EOBDATA? .SAV，寻找 SECT 0000 的 DISP 0063 至 DISP0378 之间，其中有两排代表物品的数值，把其中任一组数字改为 2B，便有一个石十字架，然后进入游戏，把这个石十字架放在传送门，便能去最后第二层。这里有道门被魔法锁住了，只要用 DISPEL MAGIC，便能开启这个门，再去到上一层打那个“最终大怪”，就可看到很长很长的爆机画面。

3. 能源不减修改

修改 START.EXE，寻找 08 26 29 47 1B 8A，将 26 29 47 1B 改为 90 90 90 90，则可使能源不减。

Eye of the Beholder 3: Assault on Myth Drannor 魔眼杀机Ⅲ血战札诺尔

1. 英文版秘技

在进入游戏前在 DOS 下输入 SET AESO _ DIAG = 1，然后进入游戏，按以下键可获得相应秘技：

A：杀死对面敌人；

G：传送。

2. 观看爆机画面

将 INTRO.GFF 改个名字，把 FINALE.GFF 改名为 INTRO.GFF，再开始游戏就可看到爆机画面。

F - 29 Retaliator 以牙还牙

登记你的名字时，键入“THE DIDYMAN”，点一下上校肖像，然后按回车键或使用“CIARAN”等级，这时你的名字被改为 OCEAN OK”，在游戏中可获得全部火力。

Falcon
猎 鹰

1. 秘技

Ctrl + X: 重新装备武器;

Shift + T: 可改变时间。

2. 轻松着陆

当你着陆有困难时,可在任务完成后,选择“END MISSION”即可。

Falcon 3.0
猎 鹰 Ⅲ

先按 P 键,在飞行中任意时刻按 Tab 键,再按 P 键即可进入调整模式:

PgUp: 增加高度;

PgDn: 降低高度;

F3: 右旋;

F4: 左旋;

Shift + F3: 上旋;

Shift + F4: 下旋;

Ctrl + 上述旋转键: 微调;

+: 增加运动因子;

-: 减少运动因子;

D: 调试模式(显示坐标和比率 0);

T: 键入要去地点的坐标;

Shift + T: 改变日期时间。

飞翔传说之武者之旅

1. 招式说明

拳击: 6	踢: 9
防守: 4	飞踢: 86
跃起: 8	鹰爪脚: 282
虎袭倒: 2862	倒旋鹤踢: 2846
百裂脚: 3939	喝茶: 1346
反踢脚: 466	分身术: 7319
倒踢: 2369	重拳: 4269
百裂张手: 6666	气爆: 4128
会心一击: 4246	脚刀: 2369
跳躲: 417	轻铲: 213
超大气功: 4126	聚气: 40

2. 能源不减修改

修改 BATT.PBC,寻找 A3 04 0E B8 05 00,将 A3 04 0E 修改为 90 90 90,则能源不减。

飞鹰骑士

1. 大量金钱

先去图书馆用所用的钱买法书,再全部卖掉,这时应该没有魔法书了,但再选卖出时居然还有原先一半数量的书,再卖光吧,再选卖出时又剩下一半的魔法书,如此买卖几次就有足够的军费了。

2. 金钱修改

修改 ABC.EXE,将 SECT 0348, DISP 0457 - 0464 全改为 90,将 SECT 0356, DISP 0127 - 0134 全改为 90,将 SECT 0359, DISP 0043 - 0047 全改为 90,可使金钱不减。

3. 存档文件的修改

修改存档文件,金钱的地址为 SECT 0042, DISP 0201 - 0202。

风林火山

1. 增加自身能力

玩家只要在游戏初段重复装备武器和防具,即可提升自己的攻击力和防御力(战甲除外)。这种秘技只能在开始新游戏时使用。

2. 增加金钱

把金钱用到 90 元以下,然后到第二个世界的城中,寻找卖消息的人,再向他请教,这样金钱可有 6 万多元。

疯狂斗士

修改存档文件 SAVE000? .DAT,参数地址为:

攻击力: SECT 0000, DISP 0181 - 0184

防卫力: SECT 0000, DISP 0185 - 0202

疯狂医院

1. 多项参数修改

修改存档文件 SAVE? .REC(这里? 为存档进度号),以下各参数地址均在 SECT 0000,具体地址如下:

经验值: DISP 0002 - 0003

病人数目: DISP 0004 - 0005

魅力: DISP 0006 - 0007

魅力: DISP 0008 - 0009

医治成功: DISP 0010 - 0011

医死人数: DISP 0012 - 0013

知名度: DISP 0014 - 0015

人缘: DISP 0016 - 0017

现金: DISP 0018 - 0019

2. 观看爆机画面

按上述方法将经验值改为 07 D0 后,在一楼和二楼间来回走几次,就可逐步升级,一直升到院长时,即可看到结局画面。

疯狂医院 II

又译为《超级医生》。

1. 廉价劳工

在游戏中进入医院布置一览表,可选择医生或护士,开始减薪,一般可减至一万至一万三,此时会发现士气与效率降至极低,然后再开始用视查指令,进入画面后不作任何选择直接按鼠标右键或 Esc 键离开,此刻会发现人员的士气、服务和效率大幅上升(一般为 100 至 120 左右),反复几次后便可得到高品质又低价位的劳工,此法成功率为 80%,且以能看诊的科别成功率最高。如果失败可直接房间内视查(适用无法看诊的科别),须多试几次。

2. 增钱大法

使用 DR2 999999999(空一格)进入游戏,选择开始新游戏或载入进度后会出现"Do you want to modify Parameter[Y/N]",此时按 Y 键则分别出现"Year?"、"Month?"、"Day?"、"Money?",分别键入年、月、日、金钱(最多 50000),输完后会出现"Do you want to modify Income[Y/N]",此时按 N 键进入游戏,会发现金钱后面多了 4 个零(最多 5 亿元),而且看诊时也会出现病例的功能。

FIFA
国际足联足球

派一名球员站在守门员前面(与守门员站在同一条斜线上),守门员一大脚开球,就按 Fire 将球顶入。

FIFA Soccer 96
足 球 96

1. 增加特殊的球队

在游戏选择菜单上选 Quit To DOS 选项。当播放演示时，键入"XPLAY"并回车，就可进入一个游戏菜单，上面有另外 5 个新球队，被称为 EA 超级球星队：All Nighters、As Designed、Strontium 90、The Gimps、The Rod Benders，这些队中的一些球星有许多特殊球技。

2. 增强型球队

使用友谊赛选择菜单，左边选美国足联中的 Vancouver 队，右边选国际足联中的加拿大队，再按下 Ctrl + Alt + Ins 键，会出现一个增强型踢球模式菜单，上面有一些选项，用这些选项可以改变不同球队的属性。菜单激活后，按 F1 键可随时调出。在增强型踢球模式中可以有下列选项：

球的大小：正常、大、较大、最大；

球性：正常球、弧线球、猛球；

无形墙：失效、有效；

球队大小：正常、大球员、大球队；

球队球衣：正常、悬浮球衣、强力球衣、隐形球衣；

球队守门员：正常、差；

球队球员：正常、超级守门员、超级防守、超级进攻、超级球队；

摄影：正常、超级。

Flame Dragon Knights
炎龙骑士团邪神之封印

1. 远程攻击

进入游戏后，选择攻击后，按下 F3 或 F1 键，出现条件或地图的画面，任意按一下键，就可以攻击任何一个敌人。

2. 大量金钱

队伍加入索尼克后，确定米兰物品已装满，且两人都身穿祭司袍，让米兰去武器店购买护具僧侣袍，原来的祭司袍当然就半价出售了。然后再将索尼克和米兰的护具对调。原本应该是将穿着掉过来，可是查看一下竟发现两人却都是身穿祭司袍，利用此法可得大量金钱。

Flame Dragon Knights 2
Legend of Golden Castle
炎龙骑士团 Ⅱ
黄金城之谜

1. 传送

在每个村庄建筑物如酒店、武器店门口时试着同时按住 Ctrl + Alt + F1 键(如果不行试试 F1 到 F12 键)，便可以传送到别的房子前，进去看看，可能有好东西。

2. 索尔转职用的徽章

在第 13 关中最上方的帐篷算起右边第二个帐篷处，让索尔站在帐篷前，会有一精灵族长老交给他一个勇者的勋章，若索尔带着去转职可得到传说中的"英雄"职业。

3. 悠妮转职用的精灵契约

在第 15 关中左上角的水中一圆块处有一个亮点，选择任一会飞行的角色站在上面调查，即可得到一个精灵契约，若悠妮带着它去转职可得到传说中最强大的职业"究极召唤师"。

4. 观看特殊画面

在村子中进入教会，使用"检阅"功能顺便查一位主角的能力。能力表出现时按

CapsLock 键，再按 Esc 键跳出，过几秒钟会有特殊画面。

Flying Shark
飞　鲨

在显示分数排行榜时键入"HSC"，可得无限生命，或键入"KDJ"变为无敌。

Forgotten Worlds
被遗忘的世界

在标题画面下键入"ARC"，然后按 Help，在游戏中按 S 键去商店，按 N 键可跳到下一关。

Full Throttle
极速天龙

1. 得胜秘技

在公路上战斗时按下左方的 Shift 和 V 键即可获得胜。

2. 屏幕保护显示画面

游戏中如果不按任何键和鼠标数分钟，游戏会启动屏幕自动保护功能，这时可欣赏到游戏中所有机车种类。

Fusion

按 Esc 键退出游戏，再度启动时按 E 键，或在显示分数排行榜时键入"SWAMP THING"，然后再按 E 键。现在可用 + 或 - 跳关，要进入编辑器内的游戏则按 push diag/up/left，按开火，然后按 E 键。

Gaunlet

静止 10 秒，所有的门打开，静止 145 秒则所有的墙都退去。

格斗风云

这个游戏每使用一次必杀技后需等两、三秒后才可再次使用必杀技。如果在进入游戏时，只需在打斗中按下 Shift + Ctrl + Space，听到一声响，便说明秘技开启，此时可连发必杀技。

格斗拳王

这是一款横向卷轴画面为主的动作游戏。

1.10 条生命

在游戏中按下 P 键暂停，再按一下 T 键，然后按 P 键取消暂停，此时主角的生命数变成 10 个。

2. 龙形气功

以 Ctrl、Alt、Z 三键组合选择正确的攻击、防卫动作，就可以发出龙形气功。

3. 加命修改

修改 OUT.COP，寻找 C7 06 20 03 03 00，将 03 03 改为 03 63，进入第二关后或有 99 条生命。

4. 过关秘技

游戏开始时，先走一小段后，按 Q 键便可直接跳到下一关。但只能用一次。

Gemini Wing

在第 4 次将被杀时,按鼠标左键引入第二个玩者,然后按住开火键直到玩者被杀,则玩者出现在屏幕底部。

Ghouls and Ghosts

游戏启动后,键入"KAREN BROADHURST"则可无敌。

Godfather
教父

键入"HOLIDAY INN"则可无敌。

Goldrunner

在分数排行榜画面键入"easymode",以后按 F9 键即可跳关且无敌。按 F8 键关闭秘技模式。

Golden Axe
战　斧

在选择人物角色时,按下 1 至 8 中的一个数字键可进入相应的关。

Gremlins
小鬼当家

不断按 F2 和 F3 可慢慢地飞起来。

Gremlins 2
小鬼当家 Ⅱ

在屏幕出现程序员的名字时,键入"AMBLIN",可得相应秘技。

在分数排行榜画面下键入"sınatra",可获得 90 条生命。在游戏开始时按 F1 到 F2 键或选择关卡。

Guy Spy

游戏中键入"GETVONMAXGUY",然后按 F1 键。

Hard Driving

全速前进(不是必须的),然后按 N 键保持中心,则可全速进行旅行,易于操作且无敌,时间也没有限制。

重复按 4 键(4 档),直到游戏产生一个故障,然后用鼠标右键继续则可获得好成绩。

Hare Raisin Havoc

同时按 Shıft + Ctrl + Alt + F5 可跳到下一场景。

Hawkeye

在死的时候按 Del 键可跳到下一关。

Helter Skelter

1. 部分选关密码

11: SPIN

21: FLIP

31: BALL

41: GOAL

51: LEFT

61: TWIN

71: PLAY

2. 加命

设为两个玩者,玩者必须获得额外的生命。当两个玩者都没命了,玩者 2 变为 99 条命,当玩者 2 失去 1 条命时,玩者 1 也会变成 99 条命。

Hextris for Windows

任意时刻将其缩为图标,然后恢复,则游戏继续进行,成绩不变,且游戏区被清理。

Highway Hunter

启动游戏的命令行参数:

BEER: 无限能量;

FREE: 无限武器;

SKIP: 跳过片头介绍。

High Reward
高报酬战将

1. 存档文件修改

可修改 GAMEFILE.00? (? 为存盘进度,取值范围从 0 至 4):

金钱: SECT 0048 的 DISP 0496 - 0499

偿还额度: SECT 0048 的 DISP 0504 - 0507

债金总额: SECT 0048 的 DISP 0508 - 0511

人物数据的存放格式为技能、射击、防御、贸易、表演、建筑,都是两个字节。人物的地址为:

莫洛·迪南多: SECT 0022, DISP 0050 - 0061

杰西·亚哲鲁: SECT 0022, DISP 0432 - 0443

铁卢姆·雷姆: SECT 0023, DISP 0302 - 0313

露·多明妮: SECT 0024, DISP 0172 - 0183

迪诗蕾德: SECT 0025, DISP 0042 - 0053

波鲁斯曼: SECT 0025, DISP 0424 - 0435

技能一项可改为 E7 03,其他各项可改为 64 00。对于贸易、表演、建筑三项,只有雷姆的贸易、迪诗蕾德的表演、波鲁斯曼的建筑有效。

2. 看结局

将游戏目录中 MAIN.EXE 改名,再进入游戏可看结局。

Historyline 1914－1918
战争历史线

部分密码如下：

PULSE	GOOSE	SPORT
BIMBO	TEMPO	BARON
BUMMM	LEVEL	TOXIN
PRINC	CLEAN	XENON
SIGNS	HOUSE	SIGMA
SEVEN	ZOMBI	MOVES
BLADE	ZORRO	STONE
MOSEL	ORDER	SODOM

Hocus Pocus
趣怪小巫师

这是 Apogee 软件公司于 1994 年推出的格斗类游戏。

1. 参数修改

修改 HOCUS.EXE，寻找 01 06 3C 70，改为 90 90 90 90(共 5 次，可不死)。

寻找 FF 0E 70 CE，改为 90 90 90 90，则射击时间不限。

2. 开关位置

3－1：关、开、关
3－2：开、关、开
4－1：关、关、开
4－2：开、关、关、开
5－1：关、关、开
5－2：关、关、开
5－3：开/开、关、关
6－1：开、关、关、开
6－2：开、关、关、关
7－1：关、关、关、开
7－2：关、关、关、开
8－1：关、开、开、关
8－2：关、关
8－3：关、关、开、关
8－4：关、开、开、关
8－5：关、开、开、关
9－1：关、开、关、开
9－3：关、关、关、开

Home Alone
独自在家

在游戏中同时按 Ins＋F1＋F2＋F3 则可按 F 键飞起来。

Horror Zombies From the Crypt

在问密码时答：
BOGEY EATER (按 Enter 键)
CUSTODES (按 Enter 键)
IMMORTAL (按 Enter 键)
在这之后键入每关的秘码：

WOLFMAN	HAMMER
LUGOSI	NOSFERATU
BARLIC	

Hostage
人　质

变成船长或指挥官时键入“HPETS”或“EDUAB”。

欢乐幸福人

修改SAVE? .DAT(这里? 为存档进度号),各人的金钱数地址如下:

米粉妹: SECT 0014, DISP 0153 - 0155

小蚂哥: SECT 0013 DISP 0022 - 0024

宝　弟: SECT 0013 DISP 0344 - 0346

阿　乾: SECT 0011 DISP 0084 - 0086

聂小歉: SECT 0012 DISP 0214 - 0216

史要钱: SECT 0014 DISP 0474 - 0476

钱圆圆: SECT 0010 DISP 0275 - 0277

巴克利: SECT 0011 DISP 0405 - 0407

幻象雷电

1. 秘技

在血快耗尽时,先按 Enter 键暂停,接着按下"I LOVE CAT",可补满血。此秘技在每个关卡可用一次,如在某些关卡没有使用,可累加到其他关卡里使用。

2. 无限人数及能源修改

修改文件 DIF - 2.EXE,寻找 FE 0E 1B 11,改为 90 90 90 90,可得无限人数。寻找 FE 0E 18 11,改为 90 90 90 90(重复3次),可得无限能源。

Hybris

在游戏出现分数排行榜时键入"COMMANDER",并按开火键,过一会再按F10键,如果你的飞船闪动,则变为无敌,并且有无限的扩展和灵巧炸弹。

F1~F5: 扩展到另外六关(仍可捕捉太空舱);

F8: 进一级(共3级);

F10: 启动或关闭秘技模式。

秘技模式不会有成绩。

IK + (Chop n' Drop)

在被打的时候按 Space 暂停游戏,再继续则为无敌。

Indiana Jones & Last Crusade Arcade Game 印第安那琼斯之谜

在标题画面键入"IEHOVAH"后,屏幕闪动。在游戏中按以下键可得相应秘技:

L: 跳关;

1 - 2: 跳到本关的中点。

Inferno 地狱战机

1. 跳关

使用"Lazarus"登录且用"Inferno"作为呼叫信号,则可直接跳到最后一关。

2. 秘技

在任务进行中,在座舱内按住键盘右边的 Shift 键不放,再输入"LOLIFE",在仪表板下方出现"CHEAT ENABLE"字样,这时已是无敌状态。另外找到战斗舱时,使用 Alt + P 暂停,并输入1到7任一数字键,便可得到相应的武器。

Interphase
中间相

启动游戏，键入“Fenny”（注意大小写），然后用鼠标左键在目标间移动，便可获得秘密目标观点。

Ironman Super Off－road
铁　人

在键入名字或买通行证时按＋键可得到额外贷款。

James Bond
詹姆士·邦德

在游戏中键入“The lıttle mermaıd”即可打开秘技模式，以后按L键可跳关。

Jammit
街头篮球

过关密码

Chıll：

TZMYNYN
THMSLNS
DNWYGLL
DLMRVNN
MRNLYNG
MKGLSCK
THMSCSY
JRBRGHT

Roxy

DKRBNSN
STPKRNR
SSNHYDN
JNFRBCN
LRNCHLS
PLWRHDS
STWSPKN
BBSKNNR

Salde

MRKYMCY
HNSFJLD
DWGTSTN
DMDWYDZ
TRYBRNM
BRNMCMN
JSPHKSC
PHLSRGR

机甲神兵

进入游戏后，登录（Logın）新驾驶员时，在名字的前面加上一个＊号（如＊David），登录后可比预设的20万元多出许多，这时可开着最强的榔头式、装备最强的武器来痛击对手了。

决战皇陵

修改BASE.BIN，寻找FF 0E 9E 04 A1 9E，将FF 0E 9E 04改为90 90 90 90，寻找FF 0E 9E 04 A1 90，将FF 0E 9E 04改为90 90 90 90，则无敌不死。

Jump Joe
跳跃的乔

在第一关时向右边走，直到离右墙大约3个人左右的距离上下跳跃几次，可进入秘密关卡。

Jurrasic Park
侏罗纪公园

将游戏目录内的两个 .EXE 文件的名称对调一下，再启动游戏，即可跳过片头部分而直接进入 3D 模式。

Karate Kid 2
空手道Ⅱ

在一人模式时，可按 P 键跳过一关，如此可跳至最后一关。

在二人模式时，可跳至倒数第二关。

Keen 4
银河少将Ⅳ

修改 KEEN4.EXE，寻找 FF 0E D7 77，改为 90 90 90 90，则可有无限子弹。

寻找 FF 0E E9 77，改为 90 90 90 90，则人数不减。

Keen 6
银河少将Ⅵ

修改 KEEN6.EXE，寻找 FF 0E 90 75，改为 90 90 90 90，则有无限子弹。

寻找 FF 0E A6 75，改为 90 90 90 90，则人数不减。

恐龙世纪

1. 敌人全灭法

在游戏中同时按下 Alt + S 键，可将敌人全部消灭。

2. 增加移动力

某类恐龙的移动力太低，可在游戏画面上，先在指令栏中按下“移动”指令时，在敌人身上按鼠标右键便能走出原能走的格数移动至敌人身边攻击它(不必局限于明的格子)，但在移动路线上不能有队员或敌人挡路，否则便会被挡在那里，而且不要移动太远(最好不要超过地图的一半)，否则队员会消失或跑到地图的角落去。不过消失的队友在下一场战役中还会出来。

3. 蓝博龙的无限攻击

游戏中唯一具有远攻能力的鸭嘴龙类可进化到蓝博龙，每当蓝博龙的生命值过低时(最好低于 10)，会不断地移动和攻击，直到敌人都躺下。

4. 超级激光枪

原来安妮的激光枪的射程为 3 格，可在我方攻击时选择安妮，再选择攻击，等出现“攻击方式”(激光、流星、火山等)时，再按取消，电脑会请你选择攻击对象，而不会出现斜黑线区域，这样就可有远射程的激光枪了。

Krusty's Super Fun House

等到出现"Hi Kids"时用下列字母选关：

第一关：Rats

第二关：Carumba

第三关：Nuclear

第四关：Framed

选自己的关：Snotned

另外可用 UNP.EXE 将 TD.EXE、TR.EXE和 TXS.EXE 解压后，寻找 2C 0A 2E A2 A3 0E，将 2C 0A 改为 90 90，可得无限能源；寻找 FE C8 2E A2 A5 0E，将 FE C8 改为 90 90，可得无限子弹。

快乐天堂

游戏时以"HORZA"作为绰号(Nickname)输入，进入游戏后可得到以下秘技：

C：加钱；

Alt+Z：使游乐设备全部补满；

Ctrl+Z：使商店、彩票店全部补满；

Shift+Z：使景观设施全部补满。

Legend of the Zyga 破坏神传说

1. 无上威力法

依次按下小键盘的+、1、2、2、3、3、5 和 PrintScreen 键，再按大键盘的以下键可获得相应的秘技：

1：增加等级；

2：马上恢复体力及法力，但作战时无效；

3：增加金钱，最高限为 65535；

R：身体飘起；

K：在任何地方都可作战。

2. 敌军消失法

依次按下小键盘的+、-、-、-和 Tab 键，再前行几步，至屏幕右下角出现"K"即可，以后就不会有敌人，但重要作战除外。

3. 浏览地图

选择道具项，按住 M 键，选一件用不着的物品使用，就显示任何地图。

4. 黑暗之战

在监狱中时，在索尔的房间里的床头上撞几下，就会有一场前所未有的战斗。这场战斗的背景是一片漆黑和一个胖人，可以顺便看看。

5. 音乐点唱

在游戏最开始的高斯城内有个占卜师，她的桌前有多行音乐格，各行均有不同的歌曲，只要在想听的那一格上使用调查功能，就可听到相应的音乐。

Lemmings 假日小旅鼠

休闲级过关密码

1. AREYOUNUTS
2. IJJLDNCCCN
3. OHNLHCADCN
4. HNLHCIOECW
5. LDLCAJNFCK
6. DLCIJNLGCT
7. HCANNNLHCW
8. CINNLDLICJ

9.CEKHMDLJCO
10.MKHMDLCKCX
11.NHMLHCALCT
12.HMDLCIOMCJ
13.MDLCAKLNCS
14.LHCIKLOOCR
15.HCEONOLPCU
16.CMOLMDLQCV
17.CAJHLFLBOT
18.IJHLNHBCOP
19.OHLFHBADDV
20.JLNACIOEDJ
21.NNHCAKLFDS
22.NHCMJLNGDO
23.HCAOLLNHDW
24.BINLLFHIDV
25.BAJHMFHJDX
26.IJHMFLCKDV
27.NHMFHBALON
28.HMNHCINMDP
29.MFHBAJLNDP
30.FHBIJLMODY

机警级过关密码

1.HBANLMFPDV
2.BINCMFHQDO
3.BAJHLDIBEO
4.IJHLDIBCEX
5.NHLDIBADEU
6.HLDIBINEEN
7.LDIBAJLFEW
8.DIBIJLLGEP
9.IBANLLDHEM
10.BINLLDIIEV
11.BAJHMDIJEX
12.IJHMDIBKEQ
13.NHMDIBALEN
14.HMDIBINMEW
15.MDIBAJLNEP
16.DIBIJLMOEY
17.IBANLMDPEV
18.BINLMDIQEO
19.BAJHLFIBFR
20.IJHLFIBCFK
21.NHLFIBADFX
22.IJHLFIBCFK
23.LFIBAJLFFJ
24.FIBIJLLGFS
25.IBANLLFHFP
26.BINLLFIIFY
27.BAJHMFIJFK
28.IJHMFIBKFT
29.NHMFIBALFQ
30.HMFIBINMFJ

费力级过关密码

1.MFIBAJLNFS
2.FIBIJLMOFL
3.IBANLMFPFY
4.BINLMFIQFR
5.FAJHLDHBGT
6.IJHLDHFCGM
7.NHLDHFADGJ
8.HLDHFINEGS
9.LDHFAJLFGL
10.DHFIJLLGGV
11.HFANLLDHGR
12.FINLLDHIGK
13.FAJHMDHJGM
14.IJHMDHFKGV
15.NHMDHFALGS
16.HMDHFINMGL
17.MDHFAJLNGV
18.DHFIJLMOGN
19.HFANLMDPGK
20.FINLMDHQGT

21. FAJHLFHBHW
22. IJHLFHFCHP
23. NHLFHFADHM
24. HLFHFINEHV
25. LFHFAJLFHO
26. FHFIJLLGHX
27. HFANLLFHHV
28. FINLLFHIHN
29. FAJHMFHJHP
30. IJHMFHFKHY

超难级过关密码

1. NHMFHFALHV
2. HMFHFINMHO
3. MFHFAJLNHX
4. FHFIJLMOHQ
5. HFANLMFPHN
6. FINLMFHQHW
7. FAJHLDIBIW
8. IJHLDIFCIP
9. NHLDIFADIM
10. HLDIFINEIV
11. LDIFAJLFIO
12. DIFIJLLGIX
13. IFANLLDHIM
14. FINLLDIIIN
15. FAJHMDIJIP
16. IJHMDIFKIY
17. NHMDIFALIV
18. HMDIFINMIO
19. MDIFAJLNIX
20. DIFIJLMOIQ
21. IFANLMDPIN
22. FINLMDIQIW
23. FAJHLFIBJJ
24. IJHLFIFCJS
25. NHLFIFADJP
26. HLFIFINEJY
27. LFIFAJLFJR
28. FIFIJLLGJK
29. IFANLLFHJX
30. FINLLFIIJQ

Lemmings 2: Tribes
假日小旅鼠Ⅱ

1. 启动作弊模式

编辑文件 L2.INI,将以下一行加在文件尾:

CHEAT=1

在游戏中选"Prefs",然后选"Cheat Mode"(作弊模式),可在所有已完成的关中来回走动。

2. 无限技能修改

修改 PROCESS RTO,寻找 3B 06 00 00 75 06,将 75 06 改为 EB 0A,则得到无限技术。

3. 时间增加修改

因时间改无限则不能过关,因此只改慢16倍。修改 L2.RKO,寻找 75 3F B0 0F A2 38,将 0F 改为 FF。

Lemmings 3
假日小旅鼠Ⅲ

1. 时间不减

修改 LM3D.EXE,寻找 FE 0E 4E 20 79 11,将 FE 0E 4E 20 改为 90 90 90 90,寻找 C7 06 4E 20 00 00,将 00 00 改为 01 00,则时间不减。

如果因版本问题,可试着修改 L3F.EXE,寻找 FE 06 C8 1D,改为 90 90 90 90,并将 L3FGUS.EX 的 FE 06 C8 1D 也改

为 90 90 90 90。

2. 工具不减

修改 LM3D.EXE，寻找 FE 4F 01 60 B0 11，将 FE 4F 01 改为 90 90 90（共 5 处），寻找 FE 4F 01 64 C6 45，将 FE 4F 01 改为 90 90 90（改 3 处），则工具不减。

Lethal Weapon
致命武器

过关密码

第二关：ASCUOL ORMEKE

第三关：LBTBRO SYCRTP

第四关：STLOPR UYMTYP

第五关：LMOUTS

Light Speed
光　速

修改 LIGHTSPD.EXE，寻找 E9 BE 03 A1 F3，将 E9 BE 03 改为 90 90 90，可加强火力。

Litil Divil
小魔逛迷宫

1. 秘技

按以下方式启动程序可在游戏中得到相应秘技：

DIVIL KmCiNpOcKeT：按 F1 可跳关；

DIVIL Nicole：按 Shift + P 可立即去另一间房间；

DIVIL MEANING：按 Shift + T 可增加能量；

DIVIL Donkey：按 T 键可得额外的金钱；

DIVIL Grumpy：按 K 键可得到额外的钥匙。

2. 解拆

修改 DINIL.EXE，寻找 83 7E FC 01 74 0C，改为 C6 46 FC 01 EB 0C。

Load Runner
警察抓小偷

1. DOS 版

Ctrl + F3：激活僧侣模式。用下列键控制僧侣 T - Y - U/G - H - J/B - N - M。用 Tab 可切换僧侣。

2. Windows 版

在主选单下点左上角的圆点，键入 CTHULU（Windows 1.2 版）或 YOG（Windows 1.3 版），听到一声声响，可用下列键控制僧侣 T - Y - U/G - H - J/B - N - M。用 Tab 可切换僧侣。

Logical
逻辑游戏

1. 跳关方法

HUGO SAYS ??（这时里?? 为关数）。

2. 进入关数编辑器

THE FINAL CUTX

龙骑士Ⅲ

这个游戏由 Megatech 公司出品。

1. 增加金钱

在森林大陆的德列登村里,入村后与右下角许愿池旁的老人讲话后,随即行至水池上方凹角处拿(按 Enter),使可得到一枚皇币,此时压住键盘,金钱数便会持续增加。

2. 不死修改

修改 K.EXE,寻找 89 44 06 8B 45,将 89 44 06 改为 90 90 90,则可不死。

3. 快速攻击修改

修改 K.EXE,寻找 C6 47 11 00 56,将 C6 47 11 00 改为 90 90 90 90,可快速攻击。

4. 神奇的宝石

在 Dreadsden 里的 Wishing Pond 的那个凹位常可有碎银拾到,如果有第三位同伴一起拾的话,则可得到雪之宝石。

在 Dreadsden 西南角的屋子里,当两人帮他在屋中的罐(Jar)里找到 Pocket Warmer 后,联合三人再去找他,便可得到一颗红宝石。

在凤凰城(Phonix)中之塔找到 Action Fighter,并送给在 Coventry 左下方的男人,要等齐三人,便会给你一颗水晶宝石。

Lost in L.A.
失落在洛杉矶

键入"LES2 DEMO"启动游戏,可具备所有目标。

Lost Patrol
失去的侦察队

游戏中在 10 分钟内什么都不干,会得到 2%的健康点。

乱世伏魔记

1. 经验石

此游戏中如找到经验石,可先让主角使用,因为每次战斗所累积的经验多少,是以主角的等级来计算的,主角等级越高,全队升级也越快。不过游戏中的怪物强弱也随着主角的升级而加强,因此经验石用来升级,怪物也会升级,还不如卖掉,虽然旧货店估价 50 元,但卖出以后可得到 2500 元。

2. 免费防具

当找到妖精神殿的贵宝卡时,先不要急着去买防具,可先到那个矿工的妻子那里,得知妖精婆婆的事,在山路尽头处找到妖精婆婆并拿到妖精甲,多和妖精婆婆说话,妖精甲的数目也不断增加,可以将所队员都装备上,还有剩余的可换钱。

3. 岩洞捷径

在游戏后期的那个岩洞里有不少难对付的敌人,迷宫又长。在第一层入口不远的地方,左边有一条溶岩河,走过去可使路程缩短一半。

4. 爆机后的秘技

在爆机后出现"完"后,便按下 F10 键,再等待 5-8 分钟,便会出现所有敌人的游戏造型,以及全体工作人员的样子。

麻将情趣屋

修改 MJ.EXE,寻找 36 8B 07 29 06 E7 00,将 29 06 E7 00 改为 CD E8 90 90,则金钱不减。

Magic Century
魔法世纪

这是由大宇公司推出的战棋类游戏，采用六角格布局。

1. 秘技

当我方攻击时，可按 F4，F5～F10，会使屏幕上的敌人都不见了，但我方人员的经验值、血、等级也不会改变。（一说在游戏中按 F9 + F10，可使敌人全灭。）

2. 人物属性修改

修改 MAGICI.DAT，人物属性的起始地址如下：

祝福：SECT 0000，DISP 0009
殿下：SECT 0000，DISP 0040
茉莉：SECT 0000，DISP 0071
鸣雷：SECT 0000，DISP 0102
热情：SECT 0000，DISP 0164
水晶：SECT 0000，DISP 0195
霸王：SECT 0000，DISP 0226
钢拳：SECT 0000，DISP 0257
黑月：SECT 0000，DISP 0288
铁面：SECT 0000，DISP 0319
力王：SECT 0000，DISP 0350
狂虎：SECT 0000，DISP 0381
鹰眼：SECT 0000，DISP 0412
武神：SECT 0000，DISP 0443

3. 物品及金钱的修改

修改 MAGICI.DAT，地址如下：

养精草：SECT 0006，DISP 0071
补血花：SECT 0006，DISP 0072
生命果：SECT 0006，DISP 0073
蝙蝠血：SECT 0006，DISP 0074
月光酒：SECT 0006，DISP 0075
天鹅泪：SECT 0006，DISP 0076
救难笛：SECT 0006，DISP 0079
金刚叶：SECT 0006，DISP 0080
半兽魂：SECT 0006，DISP 0081
朝阳露：SECT 0006，DISP 0082
珊瑚海螺：SECT 0006，DISP 0083
冰箭：SECT 0006，DISP 0084
龙角石：SECT 0006，DISP 0085
珍珠砂：SECT 0006，DISP 0086
银河圣水：SECT 0006，DISP 0087
金钱：SECT 0006，DISP 0088－0089

Magic Century 2
魔法世纪Ⅱ

这是由大宇公司推出的游戏。

1. 增钱法

先用鼠标指在我方队员身上，此时在画面左边出现视窗功能条时（只有在此时秘技才有效），按住 Ctrl 键并依次按“MON”，放开后，再重复，共 3 次，此时再去查看金钱数，每按一次会增加 2000 元。

2. 防守方全死

用鼠标指在我方队员身上，此时在画面左边出现视窗功能条时（只有在此时秘技才有效），按住 Alt 键并依次按“AMF”，放开后，再重复，共 3 次，这时防守方全死。

3. 高能力队员

先将所有会法术的部队（会提升类法术的）全部升到最高。在战斗中让这种部队给欲升级的部队不断加防力、智力等，等失效后只扣 10 点，这样就有高能力队员了。

Marble Madness

在第一关站着别动可看到好玩的东西。

Mario's Time Machine 玛丽欧的时间机器

修改 MARIOSTA.00?（这里? 为存档号），金钱和时间的地址为：

金钱：SECT 0000，DISP 0013 – 0014

时间：SECT 0004，DISP 0452 – 0453

Metal Marines 装甲雄师

过关密码

第一关(Gaea)：PNTM

第二关(Cougar)：HBBT

第三关(Eagle)：PCRC

第四关(Bison)：NWTN

第五关(Grampus)：LSMD

第六关(Iceberg)：CLST

第七关(Eurostorm Ⅰ)：JPTR

第八关(Eurostorm Ⅱ)：NBLR

第九关(Eurostorm Ⅲ)：PRSC

第十关(Artemis)：PHTN

第十一关(Poseidom)：TRNS

第十二关(Kindom)：RNSN

第十三关(Sandstorm)：ZDCP

第十四关(Zihard)：FKDV

第十五关((Kiwi)：YSHM

第十六关(Snarlfish)：CLPD

第十七关(Marlion)：LNVV

第十八关(Chinglog)：JFMR

第十九关(Sukura)：JCRY

第二十关(Sunrise)：KNLB

明日之星

在出现给明星多少薪水时，把所有的钱全部给明星，等到全部的钱用完后，并使资本达到负债时，等到出现 CD 排行榜时，会发现资金竟然成了十位数。此秘技不能在月底使用。

模拟动物园

1. 观看结局

要观看各种结局，可在 DOS 下键入 END ?，这里? 为代码，其值如下：

1. 荣誉市民	2. 经营有方
3. 最佳保养人	4. 特色动物园
5. 世界记录	6. 动物研究所
7. 败坏	8. 关门大吉

2. 金钱修改

修改 ZOODATA.ROM，进度一的金钱地址为 SECT 0011，DISP 0127，进度二的金钱地址为 SECT 0012，DISP 0309，进度三的金钱地址为 SECT 0013，DISP 0491，进度四的金钱地址为 SECT 0014，DISP 0161，进度五的金钱地址为 SECT 0015，DISP 0343。

魔道子

修改存档文件，炸弹、符咒、佩剑等的地址如下：

炸弹数量：SECT 0000，DISP 0114 – 0115

符咒数量：SECT 0000，DISP 0110 – 0111

使用中武器的存量：SECT 0000，DISP 0119－0119

武器的种类：SECT 0000，DISP 0116，改为52为符咒，53为佩剑，54为炸弹。

武器的种类请妥善修改，否则会死机。

魔法大帝

1．秘技

进入魔法菜单中，按住Alt键不放，然后再键入R、V、L三键，离开菜单会发现大陆已经被光芒笼罩，敌人的行踪都在掌握之中。按住Alt键不放，然后再键入P、W、R三键，可使金钱和法力值都变为10000，魔法技能为100，拥有全部法术。

2．金钱不减修改

修改MAGIC.EXE，寻找89 87 A6 A8 8B 7C，将89 87 A6 A8改为90 90 90 90。

3．法力不减修改

修改MAGIC.EXE，寻找89 87 AC A7 8B 7C，将89 87 AC A7改为90 90 90 90。

4．战斗时法力不减修改

修改MAGIC.EXE，寻找29 97 FC 45 8B 46 FA，将29 97 FC 45改为90 90 90 90（共两次）。

魔界召唤

1．法术

在游戏中要想学会全部法术并非易事，现在只要学会这12个法术手势，便可学习这些法术，那些魔法卷轴在学会所有手势之后，除了结束五区所需的驱敌术卷轴、以及火球术、隐身术、闪电术和轻功术的卷轴外，已经没有什么用处了。

法术28式的用法：

巫术类：

火枪术：DJ

毒击术：GHK

火球术：IBF

四火球：DHJ

回火术：DFHJ

闪光术：KLGL

狂暴术：ABIBGJ

幻术类：

破门术：DB

辨视术：BDE

魔墙术：BIKG

轻功术：FACF

驱敌术：LGKBF

传送术：IEJLA

解咒术：GLFKIF

隐身术：CLJDHI

异次元通道：ELADJKJC

铸复术：FHGACABF

奇术类：

凝时术：ACA

火盾术：HDJH

光盾术：LKEF

兵器术：IKJEB

法术技能：LGHLAL

化身术：EIBDJAF

化身术：EIBDJAF

原形术：JGKHFBDJ

医术类：

冶炼术：FH

去毒术：EDL

回复术：CAKI

治疗术：FHBEHL

2．生命、法力修改

修改CODE.2，将SECT 0108，DISP 0094处的01 36 80 71改为90 90 90 90，则

生命不减。

将 SECT 0108, DISP 0022 处的 01 36 84 71 改为 90 90 90 90,则法力不减。

魔神战记

1. 金钱秘技

在游戏中依次按下"GOLD"后,每按一次 F8 键,就会以等差级数(公差为 1000)增加金钱,不要按得太多,否则超过 65525 元后就会归零。注意按下空格键开启选单后,此法就无效了。

2. 金钱和无敌修改

修改存档文件 SAVE? DAT(? 为存档号),各人的参数地址如下:

亚特斯: HP 值为 SECT 0000, DISP 0000 - 0001,0006 - 0007

MP 值为 SECT 0000, DISP 0002 - 0003,0008 - 0009

慧: HP 值为 SECT 0000, DISP 0110 - 0111,0116 - 0117

MP 值为 SECT 0000, DISP 0112 - 0113,0118 - 0119

古雷尔: HP 值为 SECT 0000, DISP 0220 - 0221,0226 - 0227

MP 值为 SECT 0000, DISP 0222 - 0223,0228 - 0229

琪琪: HP 值为 SECT 0000, DISP 0330 - 0331,0336 - 0337

MP 值为 SECT 0000, DISP 0332 - 0333,0338 - 0339

金钱的地址为 SECT 0000, DISP 0440 - 0441

另外,将 SECT 0000, DISP 0040 - 0043(亚特斯)、DISP 0150 - 0153(慧)、DISP 0260 - 0263(古雷尔)和 DISP 0370 - 0373(琪琪)改为 00,则每打完一次就升一个等级,升完级如要再升级还得再改过。

魔神战记Ⅱ

1. 不战即胜法

将 MG2 子目录下的文件 ATT.LOD 改名,进入游戏中不会出现敌人。必须打的的仗也能不打而胜。不过,第一次遇见的雷王是打不败的,需先把文件名改回来,先输掉再说。

2. 参数修改

金钱: SECT 0000, DISP 0093 - 0095

(1)亚斯特的属性(SECT 0000)如下:

生命值: DISP 0300 - 0301

生命最大值: DISP 0302 - 0303

魔法: DISP 0304 - 0305

魔法最大值: DISP 0306 - 0307

等级: DISP 0314 - 0315

攻击: DISP 0316 - 0317

防御: DISP 0318 - 0319

速度: DISP 0320 - 0321

魔攻: DISP 0322 - 0323

魔防: DISP 0324 - 0325

经验: DISP 0356 - 0357

(2)蓓莎的属性(SECT 0000)如下:

生命值: DISP 0460 - 0461

生命最大值: DISP 0462 - 0463

魔法: DISP 0464 - 0465

魔法最大值: DISP 0466 - 0467

等级: DISP 0474 - 0475

攻击: DISP 0476 - 0477

防御: DISP 0478 - 0479

速度: DISP 0480 - 0481

魔攻: DISP 0482 - 0483

魔防: DISP 0484 - 0485

经验：SECT 0001, DISP 0006 - 0005

(3)朵蜜拉的属性(SECT 0001)如下：

生命值：DISP 0108 - 0109

生命最大值：DISP 0110 - 0111

魔法：DISP 0112 - 0113

魔法最大值：DISP 0114 - 0115

等级：DISP 0122 - 0123

攻击：DISP 0124 - 0125

防御：DISP 0126 - 0127

速度：DISP 0128 - 0129

魔攻：DISP 0130 - 0131

魔防：DISP 0132 - 0133

经验：DISP 0164 - 0165

(4)亚娜的属性(SECT 0001)如下：

生命值：DISP 0268 - 0269

生命最大值：DISP 0270 - 0271

魔法：DISP 0272 - 0273

魔法最大值：DISP 0274 - 0275

等级：DISP 0282 - 0283

攻击：DISP 0284 - 0285

防御：DISP 0286 - 0287

速度：DISP 0288 - 0289

魔攻：DISP 0290 - 0291

魔防：DISP 0292 - 0293

经验：DISP 0324 - 0325

魔兽大战略

修改存档文件 MSLG.SAV，第一个成员等级地址如下：

存档一：SECT 0020, DISP 0451

存档二：SECT 0051, DISP 0307

存档三：SECT 0082, DISP 0163

存档四：SECT 0113, DISP 0019

此后各队员的等级参数相差 7 个字节，经验值在等级参数后面 2 个字节。这些值都不宜改得过大。

魔眼封印

本游戏中人物的攻击力和防护力大都来自所装备的物品，升级只增加少量的攻击力和防护力，所以好的武器和防具就很重要。为了增加金钱，可用以下方法：首先找两个药瓶价格相差悬殊的城市，如高羊市和梅布尔市，用低价向高羊市的商人买入大量的药瓶，例如绿色药瓶为 50 元，再到梅布尔市与那里的商人说两句话，再回到高羊市，这里的商人会以为你的绿色药瓶是从梅布尔市以 1030 元买的，就会以半价 515 元收购。如此多跑几次，就可得到大量金钱。

Monster Truck Madness
疯狂大脚车

游戏中键入 TREX 这几个字符可使你的大脚车变成一只巨大的食车恐龙，键 Ctrl + 3 可从空中俯视的角度来观看食车恐龙的赛车场面。

New Zealand Story
新西兰的故事

暂停游戏，再按 M 键，将会听到一声激光枪声，键入“MOTHERF * * KENKIWIB * * TARDS”将会获得无限的生命。

Nicky Boom
淘气小子

过关密码

在游戏中按空格键，便能输入所需关卡的密码：

第二关：MEDIT

第三关：KRATTY

第四关：MIRTES

第五关：ARRAX

第六关：JANIR

第七关：TRINOS

第八关：SIXAN

Ninja Spirit
忍　者

游戏中按F9暂停，再按左Shift键，便可无敌。

Niaja Warriers
忍　者

秘技

游戏中按CapsLock键，并键入以下字符可获得相应秘技，然后再按CapsLock键启动游戏：

CHEDDAR：可获得无限生命；

KYLIE：Auzzie TV模式；

THE TERMINATOR：忍者身体部分在死时爆破；

MONTY PYTHON：敌人倒着走；

SKIPPY：敌人相互撞击；

A SMALL STEP FOR MAN：敌人向屏幕右边跳跃；

STEVE AUSTIN：按S键锁定慢动作。

Nova Storm
诺瓦风暴

只要游戏刚开始进行时，键入"tomatoes"即可进入一个特别的关卡，所有的敌机全都变成一个个西红柿，而且可获得所有的武器，离开这个特别关卡后，会直接到最后一关。

One Must Fall 2097
铁甲街霸

又译为《命运之战》。

(1)游戏开始时，在"GAMEPLAY"选项中用上下键移动，将2097四个键一起按下(不是小键盘键)，再按小键盘的Enter键，此时会多一项"Advanced Options"。

(2)在"GAMEPLAY"选项中，用上下键移动到"CPU"选项，将OMF三个键一起按下，再作左右选择，此时多一项"Ultimate"。

(3)只适用一人模式，在"GAMEPLAY"选项中，在"CPU"选项中选"DEALY"，"FIGHT MODE"选项中选"HYPER"，然后在"FIRE PIT"那关，最后用"彻底破坏"那一招(只限Jaguar和Thorn)，可看到特别画面。

(4)在"FIRE PIT"那个比赛场地，玩家1用"彻底破坏"那一招打赢电脑(CPU为Deadly或Hyper时)，打完之后，继续用"彻底破坏"那招，不停地出招(要求发招流畅，用游戏棒就好一些，否则很难成功)，就会有新人Fire出现，此秘技只限Katana、Electra、

Jaguar、Shadow 几人。

(5)在二人模式,选择机械人画面时,可用 1、2、3、4、5 和 6(不是小键盘的键)选择机械人的颜色,1、2、3 是玩家 1 的颜色,4、5、6 是玩家 2 的颜色。

(6)在锦标赛方式(Tournament Play)中制造一个新机械人档案时,如果先选择其他机械人,可修改存档文件? .CHR(这里? 为存档号),寻找 SECT 0027 的 DISP 0000 中,具体代码参见下表:

C0	Fiail
C1	Shredder
C2	Katana
C3	Electra
C4	Pyros
C5	Thorn
C6	Shadow
C7	Jaguar
CD	Nova
CE	Chrouos
CF	Gargoyle

(7)游戏中连续按 2097 后,出现新功能。

Oh, No! More Lemmings 小旅鼠

游戏中键入"SLAMRACING",便可进入秘技模式,此后只需按小键盘的"5"键就可跳关并存储游戏。

游戏中键入"VERSIONNUM",便会获得版本号。

Outrun 城市赛车

在游戏中键入"RED BARCHETTA"进入秘技模式,然后即可使用以下秘技键:

T: 增加 10 秒时间;

S: 跳关;

B: 重新开始当前关卡。

PC 猿人

修改文件 PREHISTO.EXE 或文件 HISTORIK.EXE,寻找 9A 98 0A,将 0A 改为 FF,可无敌。

Pinball 乒乓弹珠台

进入游戏,选好弹珠台后,在游戏尚未正式开始前,弹珠台上下卷动的展示画面时,先依次键入"EARTHQUAKE"再键入"EXTRA BALLS",则游戏开始后摇台不会停电,而且多了 7 颗弹珠。

Pinball Fantasies 梦幻弹珠台

选择想玩的台面,键入下列字符可得到相应的秘技:

TECH: 游戏的信息;

GREET: 问候;

TSP: TSP 的情况;

ROBBAN：Robban 的情况；
STEIN：Stein 的情况；
DANIEL：程序员；
EARTHQUAKE：废弃 Tilt；
EXTRA BALL：加两个弹珠；
FAIR PLAY：重新设置所有密码。

Populous 2
上帝也疯狂 Ⅱ

1. 过关密码
第 31 关(Epimetheus)：SOERAB
第 57 关(Pan)：NETTAK
第 89 关(Prometheus)：TIADAG
第 112 关(persephone)：PEUGAC
第 151 关(Asclepius)：SILDAD
第 161 关(Dionysus)：MNEAC
第 207 关(Hermes)：LEHEAK
第 234 关(Iapetus)：ALAAAK
第 279 关(Nike)：SIABAB
第 320 关(Demeter)：DONEAG
第 339 关(Hebe)：NETIAC
第 377 关(Eilethya)：NEPIAB
第 400 关(Meti)：QUABAC
第 417 关(Aphrodite)：MOLLAK
第 473 关(Eos)：TIALAF
第 504 关(Selene)：PIATAK
第 526 关(Helious)：UGSOAG
第 563 关(Styx)：TIMEAD
第 578 关(Hyperion)：LOLOAF
第 619 关(Artemis)：UNTIAD
第 650 关(Athena)：UMSIAC
第 700 关(Apollo)：INCCAK
第 715 关(Hephaestus)：EMEMAT
第 737 关(Ares)：MOLOAB
第 791 关(Uranus)：SIALAF
第 820 关(Gaea)：EGHOAT
第 840 关(Oceanus)：OPITAF
第 884 关(Hestia)：EGADAC
第 896 关(Hera)：DOLOAF
第 929 关(Posetia)：MOAKAB
第 979 关(Hades)：NEHOAD
第 999 关(Zeus)：WOITAB
2. 无穷能源
键入以下字符串可获得无穷能源：
ADKIWCKBCNZETIWX
或 ADKIUCKBZNZEFIWX

Power Drive
劲力赛车

过关密码
第二关：43V2K;1F48JZNCYSO
第三关：4LV9K4CFQL;9QDSH2
第四关：4KV2K1FZZ6J4L;FY1
第五关：8YV2K1GF－0Z2;FYLZ
第六关：2－V9KZ＝808FS3;1TN
第七关：RYV9HL5PQ0PX3CY4H
第八关：RQV9PXF41B1YVFH6－
第九关：GIV94;FPYY6HJFP6X

Privateer
银河私掠者

这是由 Origin 公司于 1993 年推出的游戏。

修改存档文件？.SAV(这里？为存档文件名)，寻找 43 43 52 47 49 00 00 00 08，改为将 00 00 00 08 改为 FF FF FF 00，则有 1677 多万元钱。

Privateer 2
银河私掠者Ⅱ

在导航画面中按“f”,在星际坐标数据输入状态输入以下字符后按 Enter 键可得到相应的秘技:

CHILL OUT: 降低激光枪的温度;
NAPALM: 有核弹(使用时按 Alt + S);
NO TALENT: 无敌;
PETY PETY: 加满后燃器燃料;
REP ME UP: 修复防护罩和装甲。
此功能持续到降落为止。

Puzznic

部分过关密码

48.ICHINICH
49.IGANBARD
50.PASSWORD
51.MINASAMA
52.ND.DKAGE
53.DE.NANID
54.HASHIAGA
55.RIMASITA
56.THNAKYDU
57.MAIDOOKA
58.IAGEITAD
59.AKIMASHI
60.TEARIGAT

Savage Warrior
绝世格斗

又译为《荒蛮战士》。

主选单画面里键入“CHEAT”,然后多出“Secret Way”这个选单,进入后是一片空白,键入下列字符则有以下秘技:

Circus: 可自由选择格斗战场;
Dunk: 双人模式时可选择斯柯特(Scottie Pippen);
Easyspecialmove: 使绝招更容易施展;
Eleventh: 双人模式时可选择大魔王(Master);
Evildeath: 更多的血;
Finalfive: 七战五胜制;
Forqa: 开发工具;
Gardener: 双人模式时可选择汤姆(Tom Teck);
Nbk: 一回定胜兵;
Nogain: 格斗中武器不会脱手;
Nopain: 没有武器;
Numberone: 双人模式时可选上尉(Captain Warrior);
Pam: 双人模式时可选帕梅兰(Pamelan);
Replay: 在 3D 场景中格斗;
Snowwhite: 使人物缩小;
Tyson: 禁止使用绝招。
以上人物在对打时才能选。

Sid & Al's Incredible Toons
奇妙大百科

1. 跳关密码

1.SIERRA
2.DYNAMIX
3.MACHINE
4.DISK
5.SHUTTLE
6.SATURN
7.KING
8.DRAGON
9.ANTS
10.BASEBALL
11.BEAR
12.FISH
13.DALE
14.CHESTERTON
15.SIZE
16.IRELAND
17.WORD
18.BRIEF
19.HOT DOG
20.COUNTDOWN
21.PSALMS
22.TANK
23.NIGHT
24.GAMES
25.WESTERN
26.LOG HOME
27.GRAPHICS
28.KNUTH
29.DONALD
30.COMPACTDISK
31.SHAVERLAKE
32.RHEUMATISM
33.HARPSICHORD
34.MARKET
35.DESK
36.MYRTLE
37.QUATERNION
38.AQUARIUM
39.SHOE
40.FLOWER
41.STORE
42.CLARE
43.KERRY
44.FLANGE
45.SEASON
46.TRIBOLOGY
47.ABRASIVE
48.LILY
49.ELASTIC
50.ADHESION
51.SPECTRA
52.INDUCTION
53.POLARIZATION
54.OVERJOY
55.DISCURSIVE
56.CROSS
57.CHOCOLATE
58.PLATO
59.WELLSPRING
60.HYDROPLANE
61.PALM
62.SOMBRERO
63.JOIST
64.ASTRONAUT
65.MARIONETTE
66.OSMIUM
67.ASSURANCE
68.CALULATOR
69.SUPERIOR
70.PHILARMONIC
71.ANGULAR
72.ZIPPER
73.UMPIRE
74.RECOVER

75.SHADOW
76.IONIZE
77.QUAKE
78.OCTOBER
79.BILATERAL
80.LYRIC
81.NEEDLE
82.THEORY
83.LOBSTER
84.SAMURAI
85.SPLICE
86.GOLF

2. 秘技

游戏开始时询问密码(Secret Password)时,按"WIND"可打开后几关加锁的关卡。

雄霸天下

1. 金钱用不完

先把刘备和张飞的钱交给关羽,然后进入武器店,向老板买6把价值50元的短刀,或同样价格的武器,从武器店出来后装备最后一位,顺手把青龙刀取下,然后进入武器店,把物品栏第二栏的青龙刀卖了,结果青龙刀还在,却少了把短刀。以此方法可得到用不完的钱。

2. 物美价廉的防具

把武将停在防具店门口,然后在下一回合开始时马上存进度,并离开游戏到DOS下,再进入游戏读取进度,进入防具店后,会发现防具店物品列表的最后一行为"九龙战甲"。此防具乃防具中的圣品,可增加99点防御力,而且只要100元。

眼镜蛇任务

1. 少量金钱

在眼镜蛇市中区西南方有家商店,首先购买雪儿喷剂,随后卖出,会发现以35元买入却可以40元卖出,用此法可得不少钱。

在眼镜蛇市中区北方有家医院,会有医生请你当试药员,喝完药水后可得到100元报酬,但不可走远,因为过一段时间后会开始发病,需向医生拿解药。但第二次用就没有解药了。

使用CM/D进入游戏,游戏的画面变大。使用CM/E进入游戏,游戏的画面变得更大。

2. 生命不减、金钱不减修改

修改CM.EXE,寻找29 44 04 83 7C 04,将29 44 04改为90 90 90,可使生命不减。

寻找29 06 04 54 E8 AA,将29 06 04 54改为90 90 90 90,可使金钱不减。

移民计划

这是由光谱博硕电子科技公司于1996年底出品的结合策略和战略的即时游戏。

1. 操纵敌军方法

点选敌人的车辆,再点选画面右边的"Replay"键,等出现解说员头像后再点一下头像,然后会出现几项有关部队的选项,如"移动"和"攻击",这样可操纵敌军。用鼠标左键连击其中的"除役"两下,这样可使敌人的车辆消失。

2. 随时进行交易

先造两个交易站,待飞船降落时,点取降落点所在的交易站,再点控制屏中的"拆除"

指令，飞船会飞走。但此时可以在接下来的两个月里随时进行各种资源的买卖。可以在下次飞船到来之前再建好一个交易站，然后再用这个办法。用这个方法可避免仓库不够或未建好之前因空间不足而造成资源浪费的现象。

3. 围困敌方行政中心

由于敌方的建设速度比我方快很多。可用储水箱或储油箱将敌人的行政中心围困上一圈，可使敌方的建设停止。此段时间会有敌战车来进攻，可用“除役”指令将其除掉。

内 容 提 要

本书是《万水电脑游戏软件宝典系列》中的一本。这本书分为两个部分:游戏全攻略和电脑游戏秘技大全。第一部分是游戏的全攻略,着重讲解游戏情节发展,角色扮演类游戏和冒险类游戏随故事情节发展介绍应该做到的操作,模拟类和格斗类游戏王要介绍游戏的按键方式,并简要介绍游戏所要完成的任务。战略类游戏王要讲解指令的用途。各类游戏都有一些游戏心得,其中包括一些秘技,有助于玩家尽快通关。本书的第二部分是游戏的秘技、选关密码和一些由于游戏自身的缺陷(Bug)而产生的小窍门。

本书主要面向喜好电脑游戏的广大电脑爱好者。

图书在版编目(CIP)数据

电脑游戏莲花宝典/高晶编著 . - 北京: 中国水利水电出版社,1997

(万水电脑游戏软件宝典系列)

ISBN7 - 80124 - 433 - 8

Ⅰ. 电… Ⅱ. 高… Ⅲ. 电子计算机—游戏卡—基本知识 Ⅳ. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(97)第 06913 号

书　名	电脑游戏莲花宝典
作　者	高 晶 编著
出版、发行	中国水利水电出版社（北京市三里河路6号 100044） 北京万水电子信息有限公司（北京市车公庄西路20号 100044）
排　版	北京万水电子信息有限公司
印　刷	北京市天竺颖华印刷厂
规　格	787 × 1092 毫米 16 开本 12 75 印张 277 千字
版　次	1997 年 6 月第一版 1998 年 4 月北京第二次印刷
印　数	5001 — 8000 册
定　价	**18.00** 元

万水电脑游戏软件宝典系列

★电脑游戏菊花宝典
★电脑游戏莲花宝典
★电脑游戏葵花宝典
★电脑游戏梅花宝典
★电脑游戏兰花宝典

本书主要面向广大电脑游戏爱好者
讲解游戏的攻略
介绍游戏的按键方式
介绍游戏心得
告知游戏的秘技，使玩家尽快通关

邮购办法

书价加10%邮寄费按右下地址邮汇或按如下帐号汇给北京万水电子信息有限公司:
户名：北京万水电子信息有限公司
开户行：北京市工商行四道口分理处
帐号：493-225068-48
税号：110102101448023

丛书策划：周金辉　杨庆川
编　　著：高　晶
责任编辑：张懿心
封面设计：田智勤

万 水 书 库



北京万水电子信息有限公司
Beijing Multi-Channel Electronic Information Co., Ltd
地址：北京市车公庄西路 20 号
邮编：100044
电话：(010) 6848.8278,6848.8238,6848.8268
传真：(010) 6848.8238
E-mail: mchannel@public3.bta.net.cn



ISBN 7-80124-433-8 / TP · / 54
定价：18.00元